
DOPPELAUSGABE
Sept./Okt. '87
Nr. 5
4. Jahrgang
Computronic
Homecomputer
öS 55,-- sfr 6,50 DM 6,50
Checksummer
C=64
VIC=20
C=16
TI-99/4A
Schneider
apple
ATARI
sinclair Spectrum
Gewinnspiel:
Der „verflixte Punkt"
13
WISH!
TWIN ROCK
SCORE: ROUND: LIVES:
HI-SC: ITEMS: BONUS:
SPIELER 1 0000 ZEIT 260 SPIELER 2 0000
ROUND: 1
PLAYER 2
ROUND: 2
Orbit Chicane
Masterblazer
Tron

Die Nummer EINS !

In Vorbereitung:
The last Ninja
Gunship
221 B Baker Street
10th Frame
In the living Daylights

War in Russia
Warship
Kampfgruppe

Gauntlet
Arkanoid
Spindizzy
Green Beret
Sky Runner

Tel: 05231/29798

Informieren könnt Ihr Euch außerdem in unserer aktuellen Sommerliste, die wie Euch gerne kostenlos zuschicken
Also nichts wie ans Telefon, oder schreibt uns!

SOFTHOUSE

SOFTHOUSE
Inh. Sascha Adolph, Langestraße 76, 4930 Detmold. Tel. 05231/29798
* eingetragenes Warenzeichen der Atari Corporation.

Der verflixte Punkt!

Finden, schneiden, kleben!

Picken Sie sich Ihr Wunschprogramm aus dem riesigen Sortiment des Tronic-Verlags heraus!

Seit unserer Ausgabe 5/86 haben wir eine neue Treue-Aktion – den „verflixten Punkt": COMPUTRONIC ruft Ihnen zu: „Finden Sie auch in dieser Ausgabe den „roten Punkt"! Denn: Wenn man ihn aufgespürt und herausgeschnitten hat, sollte man das „Ding" schleunigst in den untenstehenden Coupon einkleben. Hat man – nach zwei weiteren Computronic-Ausgaben – drei Punkte zusammen, dann heißt es, schnell den fertigen Coupon ausschneiden, das gewünschte Programm, das einem „zusteht" (Kassette oder Diskette!), eintragen und das Ganze zusammen mit fünf Mark (Unkostenbeitrag für Porto + Versand) an den TRONIC-Verlag schicken! „Ihr Wunsch ist uns Befehl"! D. h., wir werden so schnell wie möglich das Programm Ihrer Wahl abschicken! Einige „Schlitzohren" sind so clever und entscheiden sich bei Ihrer Wahl des Datenträgers für die neusten Disketten / Kassetten, obwohl diese manchmal noch gar nicht existieren. Aus diesem Grund haben wir die Programme, die bis zur nächsten Ausgabe aus der Wahlmöglichkeit fallen, mit einem Sternchen gekennzeichnet. Viel Spaß beim Suchen, Finden und Gewinnen!

(T.B.)



Ausschneiden und auf eine Postkarte kleben, abschicken an:

Tronic-Verlag
Postfach 870
3440 Eschwege

Ja, ich möchte eine Programmdiskette/Kassette nach Wahl!
Aus Ihrem Sofware-Service habe ich mir folgendes Angebot ausgesucht:

Bestell-Nr. ________ *Mein Computer* ________
☐ *Diskette* ☐ *Kassette*

5 DM für Versandkosten liegen ○ *als Verrechnungsscheck* ○ *bar bei!*

Hier sind meine „verflixten Punkte":

1 **2** **3**

Name: ________ *Straße:* ________
Ort: ________

Kurz belichtet

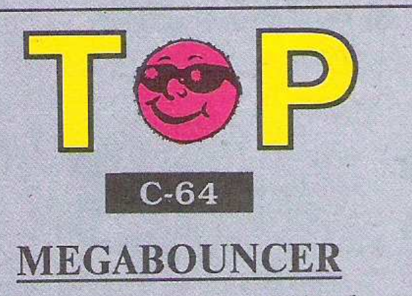
Vorwort

In eigener Sache

Muß das sein?

Heimcomputer, was kann man damit machen? Kochrezepte sammeln, Briefmarken registrieren, Terminkalender führen, Heizung steuern?
Viele Hobby-Autoren haben sich den Trend zu Nutze gemacht, sich nicht nur mit den elektronischen Zwergen anzufreunden, sondern selbst zu programmieren. Was dabei heraus kommt, kann sich sehen lassen. Autorennen auf grafisch hervorragend präparierten Rennstrecken, Raumgleiter auf Exkursionen durch das All, Geschicklichkeitsspiele, Denkspiele, alles, was es zu programmieren gibt.
Für viele Autoren ist die Zusammenarbeit mit unserem Verlag zur Selbstverständlichkeit geworden. – Selbstverständlich ist es aber nicht, daß wir Programmeinsendungen berücksichtigen, die man ohne weiteres als „geklaut" bezeichnen kann. Hier werden dem Verlag gegen Honorar Programme angeboten, die aus anderen Publikationen einfach abgeschrieben bzw. abgetippt wurden. Ausgeschlossen ist, daß derartige Betrügereien unentdeckt bleiben. In solchen Fällen reagieren unsere Leser sofort und geben uns entsprechende Hinweise, die wir mit aller Sorgfalt verfolgen. Vorfälle dieser Art haben uns zu ersten ernsthaften Maßnahmen gezwungen. So werden künftig alle Autorengehälter erst 14 Tage nach Erscheinen der entsprechenden Ausgabe gezahlt. D.h. im Klartext: für geklaute Programme gibt es kein Geld! Schade ist, daß ein schönes Hobby von einigen Wenigen ins Zwielicht gebracht und mit solchen Praktiken wir und unsere Leser getäuscht werden.

(Der Herausgeber)



C-64

MEGABOUNCER

Das Topprogramm für den C-64 verlangt sehr viel Feingefühl von Ihnen. Mit einer Smilie-Figur gehen Sie auf Punktejagd. Dabei müssen Sie blitzschnell reagieren können. Sobald Ihr umherschwirrender

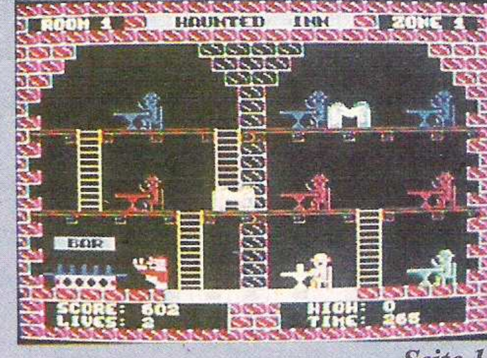


Gegner die Energiequelle, die Sie gerade anzapfen, berührt, verlieren Sie ein Leben. Also immer darauf achten, daß Sie nie zur gleichen Zeit an der Energiequelle saugen, denn sonst gehen Sie über den Jordan.

Seite 6

HAUNTED INN

Bei Ihnen herscht wieder Hochsaison! Im Restaurant ist die Hölle los. Überall gehen die Arme hoch und wird nach Ihnen gerufen. Doch Sie bewahren die Ruhe und versuchen, jeden Gast zufriedenzustellen. Den Herrn mit dem Zigeunerschnitzel bringen Sie von seinem Wunsch ab mit dem Argument, daß Sie wegen eines Schnitzels nicht Ihren Zigeuner anschneiden wollen. Ja, als Oberkellner hat man es schon schwer. Versuchen Sie also, Ihre Gäste bestens zu versorgen, damit sich Unmut gar nicht erst verbreitet.



Seite 14

VC-20

SAIGON

Jeder Krieg braucht Helden! Bei Saigon



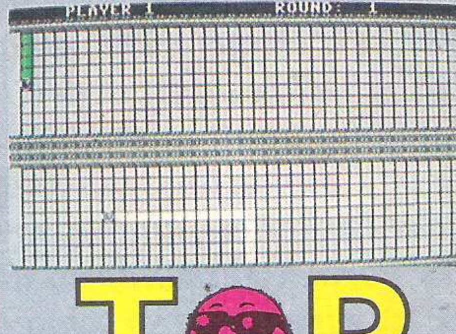
können Sie zum großen Retter werden. In alter Rambo-Manier kämpfen Sie sich durch ein Gefangenenlager, aus dem Ihre gefangengehaltenen Kameraden nicht ohne Ihre Hilfe entkommen können. Leider ist Ihre Munition nur sehr begrenzt, und überall lauern Scharfschützen auf Sie. Vor allem dürfen Sie nicht vergessen, daß Sie mit den befreiten Kameraden wieder durch das Lager zurück müssen. Also nicht gleich alles verpulvern, was Ihnen an Munition zur Verfügung steht.

Seite 20

C-16

TRON

Ein Spiel ohne Ende? - Nicht ganz! Der Wurm (Ihre Spielfigur) wird zwar mit zunehmender Spieldauer immer länger,



aber das ist auch gut so. Sie sollen nämlich den gegnerischen Wurm einkesseln. Also seine Bewegungskreise so einschränken, daß er sich irgendwann selbst in den Schwanz beißt. Kein leichtes Unternehmen, weil Ihr Gegner genau das gleiche vor hat. Passen Sie also auf, daß niemand Ihre Kreise zu sehr einengt.

Seite 23

SPECTRUM

SENSO PLUS

Hier ist sie nun, die ultimative Version des Konzentrations-Klassikers! Worum es bei dem Spiel geht? Natürlich, Farbfolgen



müssen nachgedrückt werden! Als Features gibt's jede Menge Punkte, verschiedene Level, eine Highscoreliste und sogar die Option, Punkte in einem Glücksspiel zu riskieren. Aber Vorsicht: Riskieren Sie nicht zuviel, denn sonst sind die Punkte futsch, und Sie müssen sie sich wieder neu erkämpfen. Mehr Spaß kann ein Senso-Spiel nicht machen!

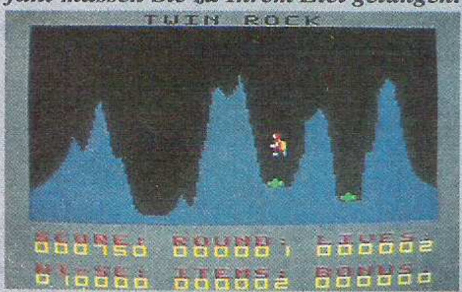
Seite 33

CPC-464



ORBIT-CHICANE

Ein absolutes Knüllerspiel auf dem Schneider. Mit sehr viel Fingerspitzengefühl müssen Sie zu Ihrem Ziel gelangen.



Ihr kleiner Astronaut mit Düsenrucksack auf dem Buckel hat einen starken Drang danach, Boden unter die Füße zu bekommen. Sie müssen ihn aber in der Schwebe halten und Gegenstände am Boden einsammeln. Wie schwer das sein kann, werden Sie schon gleich zu Beginn feststellen können. Bei diesem Spiel werden Sie sicherlich nicht nur einmal der Verzweiflung nahe sein.

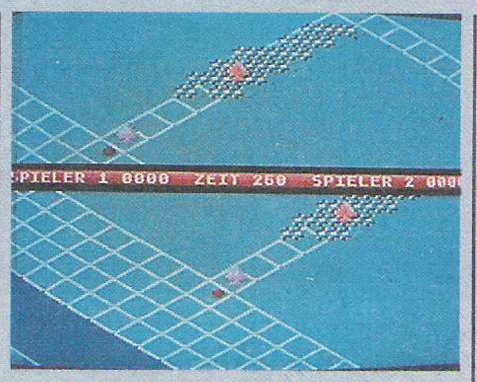
Seite 41



ATARI

MASTERBLAZER

Unser Software-Champion von 1986 hat wieder ein absolutes Spitzenspiel erstellt. Masterblazer ist einfach ein „Muß" für den kleinen Atari. Das Fußballspiel der Zukunft hat in unserer Redaktion schon fast Turnier-Charakter erreicht. Jeder wollte jeden schlagen. So kam es zu wirklich denkwürdigen Duellen, die keiner vergessen wird. Mit allen Tricks wurde hier gespielt. Alles war erlaubt, und alles wurde voll ausgenutzt. Besser kann der



Programmautor sicherlich auch nicht mehr spielen!

Seite 48

KAMPFSTERN GALACTICA

Der Titel sagt schon einiges aus, jedoch nichts über die absolut gute Spielqualität. Die große Mission, die Sie erwartet, müssen Sie bewältigen. Finden Sie die Planeten, und befreien Sie diese von allem Übel. Die Einwohner werden Ihnen auf Ewigkeit dafür danken. Vielleicht erhalten Sie einen Space-Orden für Ihre mutigen Einsätze. Also: Nicht nach einem befreiten Planeten erst einmal ein Päuschen einlegen, sondern in Windeseile Ihre gefahrvolle Mission beenden!



Seite 57

TI-99

BIATHLON

Nun gibt es diesen Dauerrenner auch für die TI-Freunde. Zwar entspricht das Spiel nicht der Jahreszeit, aber das Wetter scheint dafür geradezu geeignet. Den außergewöhnlichen Härtetest für den Joystick gilt



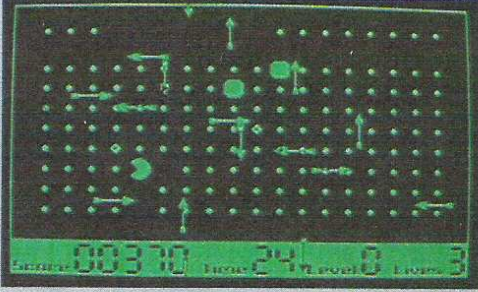
es mit der entsprechenden Bestzeit abzuschließen. Jetzt nur nicht in Panik verfallen und wie ein Wilder an dem Knüppel rütteln. Hier kommt es auf gleichmäßigen Rhythmus an. Na, dann nichts wie in die Loipe!

Seite 74

APPLE

SNACKIMACY

Auch auf dem Apple haben wir wieder ein Programm vom Feinsten zu bieten. Ihre Geschicklichkeit ist einmal mehr gefordert. Punkte haben echten „Sammlerwert" bekommen. Denn auch bei Snackimacy heißt es Punkte in die eigene Tasche zu sammeln.



Leider schwirren Pfeile über die Spielfläche, die Ihnen bei Ihrer Aufgabe das Leben schwer machen. Lassen Sie sich nur nicht beeindrucken, und heimsen Sie Punkt für Punkt ein. Viel Spaß!

Seite 77

Der weitere

INHALT

Das C-64-Topprogramm dieser Ausgabe

MEGABOUNCERS

Immer nur lächeln!

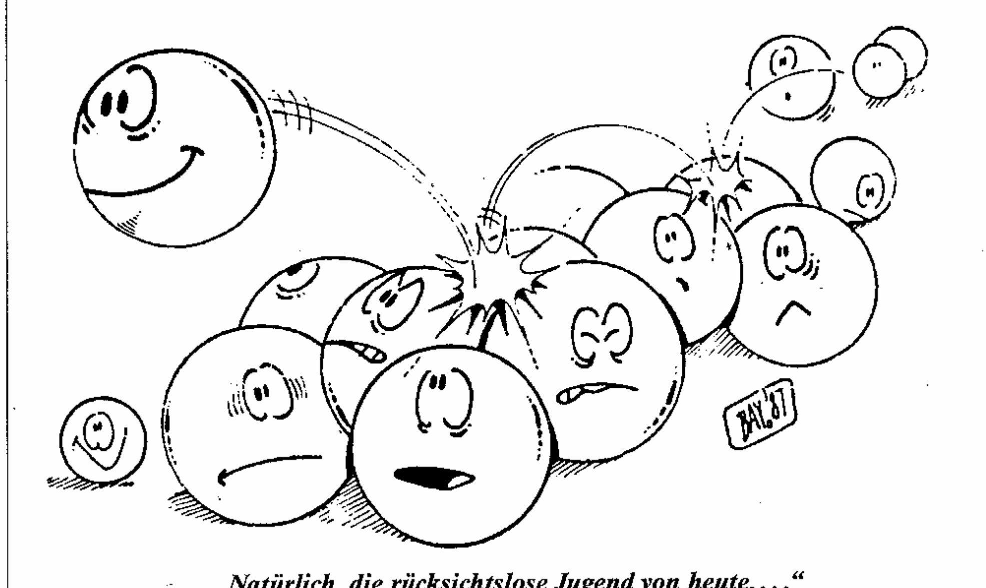
Mit einem kleinen Smilie gehen Sie diesmal auf Punktejagd! Dabei kommt es vor allem auf viel Geduld und Reaktionsvermögen an.

Die Tonicianer schlagen wieder zu! Diesmal haben sie sich allerdings etwas Besonderes einfallen lassen. Da sie inzwischen erfaßt haben, daß man die Menschheit nicht mit einer Raumflotte vernichten kann, haben sie sich mit den Hohepriestern des Woolomoolo-Ordens verbündet. Gemeinsam wollen sie einen tödlichen Schlag gegen die Menschheit führen. Hierzu will man die Megabouncers nutzen, eine Dämonenart, die seit 728 Jahren als ausgestorben gilt. Da die Tonicianer nicht so ohne weiteres glauben, was ein Mensch ihnen erzählt, haben sie mit den Priestern eine Demonstration der Megabouncers ausgemacht. Einige komplett erhaltene Tempelanlagen von unschätzbaren Wert sollen zerstört werden. Selbstverständlich wußte man in der Militärbasis, Dr. Beuermannstr. 23, schon längst Bescheid. Sofort entsandte man einen Agenten mit Sonderausrüstung dort hin: Nämlich Sie!
Es gilt nun, den Megabouncers, mittels des Energieabsorbers (Smilie), ihre Energie zu entziehen, so daß sie für die Tonicianer wertlos werden. Günstigerweise haben die W.-Priester die Megabouncers bereits an den jeweiligen Demonstrationsorten postiert und mittels eines Energieregulators, (kreisförmig, steht in der unteren Mitte des Bildschirms) der den Megabouncers ihre Kraft raubt, gefesselt.

Der Spieler muß nun den Energieabsorber mit dem Energieregulator zusammenbringen. Dadurch wird den Megabouncers sämtliche Energie geraubt. Hierbei muß er darauf achten, daß nur der Energieabsorber und der Energieregulator sich berühren. Sonst kommt es zu einem Kurzschluß durch Überlastung im Energieabsorber, was gleichbedeutend mit dem Verlust eines (von fünf) Lebens ist.

Sobald Sie den Megabouncers 666 Energieeinheiten entzogen haben, sind diese ungefährlich, und der jeweilige Level ist komplett.

Die Anzeigen auf dem Bildschirm sind:
Links: Die Energie, die Sie den Megabouncers entzogen haben
Mitte: Score
Rechts: Anzahl der Leben



„Natürlich, die rücksichtslose Jugend von heute, ...“

●●● Teil 1 ●●●

```
C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

0 POKE 54278,0:POKE 54278+7,0:POKE 54278+14,0          <240>
8 A$=CHR$(34):PRINT"{CLEAR YELLOW}":POKE 53281,1
1:POKE 53280,11                                         <12>
11 PRINTTAB(11)"PARAVISION{SPACE}COMPANY"               <219>
14 POKE 54290,65:FOR WT=0 TO 50:NEXT WT                 <26>
15 PRINTTAB(16)"{DOWN2}PRESENTS":FOR WT=0 TO 500
:NEXT WT                                                <211>
16 PRINT"{DOWN2 WHITE RIGHT2 SU CR SI CA SC SI S
U SC SI SU SC SI CA SC SI SU SC SI CR SPACE CR C
A SI CR SU SC SI CA SC SI CA SC SI SU SC SI}"           <6>
17 PRINT"{HGREY RIGHT2 SB3 CQ SPACE2 SB SPACE CS
 CQ SC CH CQ SC CH SB SPACE SB2 SPACE SB5 SPACE2
 CQ SPACE2 CQ CR SK SJ SC SI}"                          <22>
18 PRINT"{HGREY RIGHT2 CZ SPACE CX CZ SC SK SJ S
C SK CZ SPACE CX CZ SC SK SJ SC SK SJ SC SK CE S
J CX SJ SC SK CZ SC SK CX CZ SPACE SJ SC SK}"           <67>
19 FOR WT=0 TO 750:NEXT WT                              <217>
21 PRINTTAB(3)"{BLACK DOWN4}DO{SPACE}YOU{SPACE}U
SE{SPACE}A{SPACE RVSON}D{RVSOFF}ISK{SPACE}STATIO
N{SPACE}OR"                                             <245>
22 PRINTTAB(14)"{DOWN}A{SPACE RVSON}C{RVSOFF}ASS
ETTE{SPACE}RECORDER{SPACE}??"                           <61>
23 GET I$:IF I$<>"C" AND I$<>"D" THEN 23                <63>
24 IF I$="D" THEN POKE 2,8                              <152>
25 IF I$="C" THEN POKE 2,1                              <63>
26 PE=PEEK(2)                                           <37>
27 PRINT"{CLEAR WHITE}BOOTING..."                       <92>
28 PRINT"{DOWN2 DGREY}LOAD"A$"VEC"A$",";PE              <114>
29 PRINT"{DOWN4}RUN":IF PEEK(2)=1 THEN PRINT"RUN
"                                                       <102>
30 PRINT"{DOWN2}LOAD"A$"DATAS{SPACE}I"A$",";PE          <74>
31 PRINT"{DOWN4}RUN":IF PEEK(2)=1 THEN PRINT"RUN
"                                                       <104>
32 PRINT"{HOME}":FOR X=631 TO 634:POKE X,13:NEXT
 X:POKE 198,4                                           <92>
 ENDE DES LISTINGS
```

●●● Teil 2 ●●●

```
C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

0 POKE16385,0:POKE 16386,0:POKE43,2:POKE44,64:NE
W                                                       <210>
 ENDE DES LISTINGS
```

Teil 3

```
C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

1 REM *  PARAVISION COMPANY PRESENTS  *                 <100>
2 REM *           MEGABOUNCERS        *                 <95>
3 REM * (C)1987 BY PARAVISION COMPANY *                 <155>
5 REM                                                   <148>
6 PRINT"{CLEAR}":POKE 53281,0:POKE 53280,0              <72>
7 PRINT"{WHITE}MEGABOUNCERS...{BLACK}"                  <244>
8 FOR X=49152 TO 49260:READ DT:POKE X,DT:NEXT X         <216>
9 T$="{SPACE}PARAVISION{SPACE}COMPANY{SPACE}PRES
ENTS{SPACE}IN{SPACE}1987{SPACE5}MEGABOUNCERS{SPA
CE5}WRITTEN{SPACE}1986"                                 <108>
10 T$=T$+"/87{SPACE}BY{SPACE}ULRICH{SPACE}MUEHL{
SPACE4}LICENSED{SPACE}AT{SPACE}TRONIC-VERLAG{SPA
CE4}(C)1987{SPACE}BY{SPACE}PARA"                        <16>
11 T$=T$+"VISION{SPACE}COMPANY{SPACE20}@"               <127>
12 FOR X=1 TO LEN(T$):PRINT"{CLEAR}";MID$(T$,X,1
):POKE 49152+255+X,PEEK(1024):NEXT X                    <78>
13 FOR X=55296 TO 55335 STEP 8:POKE X,7:POKE X+1
,8:POKE X+2,2:POKE X+3,4                                <226>
14 POKE X+4,6:POKE X+5,14:POKE X+6,5:POKE X+7,13
:NEXT X                                                 <180>
15 POKE 828,0:SYS 49152                                 <61>
16 FOR X=8192 TO 10559:READ DT:POKE X,DT:NEXT X         <101>
17 DATA120,169,26,141,20,3,169,192,141,21,3,88,9
6,120,169,49,141,20,3,169                               <251>
18 DATA234,141,21,3,88,96,238,2,0,173,2,0,201,6,
208,42,169,0,141,2,0,162,1                              <55>
19 DATA189,0,4,157,255,3,232,224,40,208,245,174,
60,3,189,0,193,201,0,208,5                              <2>
20 DATA162,0,142,60,3,189,0,193,141,39,4,238,60,
3,173,2,0,41,2,208,21,173                               <54>
21 DATA0,216,72,162,1,189,0,216,157,255,215,232,
224,40,208,245,104,141,39                               <218>
22 DATA216,76,49,234                                    <33>
23 DATA3,240,0,14,236,0,59,185,0,62,233,0,251,17
0,64,238,169,64,250,166,64                              <4>
24 DATA234,153,64,58,101,0,57,153,0,6,100,0,1,80
,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0                                <41>
25 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,3,240,0,1
4,108,0,57,185,0,54,237,0                               <183>
26 DATA219,182,64,238,217,64,251,102,64,237,155,
64,54,109,0,57,185,0,6,228                              <40>
27 DATA0,1,80,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,3                                 <19>
28 DATA240,0,14,108,0,57,153,0,54,101,0,217,158,
64,230,123,64,217,238,64,231                            <65>
29 DATA187,64,62,237,0,59,185,0,6,228,0,1,80,0,0
,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0                                <221>
30 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,3,240,0,14,23
6,0,59,153,0,62,101,0,249                               <82>
31 DATA158,64,230,123,64,217,238,64,231,185,64,6
2,229,0,59,153,0,6,100,0,1                              <3>
32 DATA80,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0                                 <35>
33 DATA0,0,0,0,252,0,15,171,192,58,254,144,59,16
9,144,238,186,100,238,230                               <235>
34 DATA100,238,230,100,238,154,100,59,169,160,58
,86,144,5,169,64,0,84,0,0                               <152>
35 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
,0,0,0,0,0,0,0,252,0,15,255                             <249>
36 DATA192,63,171,80,62,186,80,250,230,148,251,1
69,148,251,169,148,250,230                              <122>
37 DATA148,62,154,144,61,169,80,5,85,64,0,84,0,0
,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0                                <21>
38 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,192,0,0,192,0,0,192,0,0
,192,0,15,252,0,63,255,0,175                            <250>
39 DATA254,128,42,170,0,170,42,128,26,169,0,5,84
,0,0,64,0,0,64,0,0,64,0,0                               <168>
40 DATA64,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,192,0,0,192,0,0,192,0                               <182>
41 DATA0,192,0,15,252,0,63,255,0,175,254,128,138
,170,128,170,138,128,26,169                             <147>
42 DATA0,5,84,0,0,64,0,0,64,0,0,64,0,0,64,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0                                 <1>
43 DATA0,0,0,0,192,0,0,192,0,0,192,0,0,192,0,1
5,252,0,63,255,0,175,254,128                            <218>
44 DATA170,170,128,162,162,128,26,169,0,5,84,0,0
,64,0,0,64,0,0,64,0,0,64,0                              <2>
45 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
92,0,0,192,0,0,192,0,0,192                              <24>
46 DATA0,15,252,0,63,255,0,175,254,128,170,168,1
28,168,170,128,26,169,0,5                               <6>
47 DATA84,0,0,64,0,0,64,0,0,64,0,0,64,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0                                 <250>
48 DATA0,0,0,252,0,15,171,192,58,170,144,58,170,
144,235,171,164,236,108,100                             <118>
49 DATA233,169,164,234,186,164,58,230,144,58,230
,144,5,169,64,0,84,0,0,0,0                              <79>
50 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
,0,0,0,0,0,252,0,15,171,192                             <242>
51 DATA58,170,144,59,171,144,236,108,100,233,169
,164,234,170,164,234,186,164                            <167>
52 DATA58,230,144,58,230,144,5,169,64,0,84,0,0,0
,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0                                <170>
53 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,252,0,15,171,
192,58,170,144,58,254,144                               <16>
54 DATA235,1,164,234,86,164,234,170,164,234,186,
164,58,230,144,58,230,144                               <241>
55 DATA5,169,64,0,84,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0                                <244>
56 DATA0,0,0,252,0,15,171,192,58,170,144,58,186,
144,234,198,164,234,154,164                             <180>
57 DATA234,170,164,234,186,164,58,230,144,58,230
,144,5,169,64,0,84,0,0,0,0                              <26>
58 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
,0,0,0,0,0,252,0,15,171,192                             <250>
59 DATA58,170,144,58,170,144,234,186,164,234,198
,164,234,154,164,234,186,164                            <58>
60 DATA58,230,144,58,230,144,5,169,64,0,84,0,0,0
,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0                                <178>
61 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,252,204,252,48,
204,192,48,252,240,48,204                               <178>
62 DATA192,48,204,252,0,0,0,252,0,252,171,3,168,
86,206,84,85,185,84,84,100                              <222>
63 DATA84,84,16,84,84,0,84,84,0,84,84,0,84,84,0,
84,84,0,84,84,0,84,84,0,84                              <8>
64 DATA84,0,84,84,0,84,0,63,12,63,51,51,51,63,63
,63,48,51,60,48,51,51,0,0                               <172>
65 DATA0,255,255,252,170,170,168,85,85,84,84,0,0
,84,0,0,87,255,192,86,170                               <205>
66 DATA128,85,85,64,84,0,0,84,0,0,84,0,0,84,0,0,
87,255,252,86,170,168,85,85                             <49>
67 DATA84,0,12,51,48,51,51,51,63,51,48,51,51,48,
51,12,51,0,0,0,15,255,192                               <39>
68 DATA58,170,176,229,85,108,148,0,24,84,0,4,84,
0,0,84,0,0,84,0,0,84,63,252                             <115>
69 DATA84,42,168,84,21,84,84,0,52,87,255,228,22,
170,144,5,85,64,0,243,12,60                             <12>
70 DATA3,51,51,195,51,51,51,51,51,195,12,51,0,0,
0,0,252,0,3,171,0,14,86,192                             <28>
71 DATA57,1,176,228,0,108,148,0,88,84,0,84,84,0,
84,87,255,84,86,170,84,85                               <251>
72 DATA85,84,84,0,84,84,0,84,84,0,84,84,0,84,0,0
,0,0,0,0,240,255,3,172,234                              <17>
73 DATA206,91,229,190,91,229,190,91,229,190,91,2
29,190,91,229,190,91,229,190                            <191>
74 DATA91,234,206,91,255,14,91,234,206,91,229,19
0,91,229,190,91,229,190,91                              <143>
75 DATA229,190,91,229,190,91,229,179,172,234,192
,240,255,0,0,0,229,176,0,229                            <161>
76 DATA190,91,229,190,91,229,190,91,229,190,91,2
29,191,155,229,191,155,229                              <45>
77 DATA191,235,229,190,235,229,190,251,229,190,1
87,229,190,191,229,190,111                              <93>
78 DATA229,190,111,229,190,91,229,190,91,229,190
,91,58,206,91,15,14,91,0,14                             <164>
79 DATA91,0,0,0,0,0,0,0,15,255,15,14,170,58,20
6,85,229,190,64,228,110,64                              <96>
80 DATA228,30,64,228,14,84,228,14,168,228,15,252
,228,14,168,228,14,84,228                               <254>
81 DATA14,64,228,14,64,228,14,64,228,14,64,228,3
0,64,228,110,85,229,190,170                             <1>
82 DATA58,207,255,15,0,0,0,255,0,0,234,192,252,2
29,179,171,229,190,86,229                               <146>
83 DATA190,65,229,190,64,229,190,64,229,190,64,2
34,206,80,255,11,164,235,6                              <183>
84 DATA249,235,1,174,235,0,91,230,192,27,230,192
,27,230,196,27,229,185,27                               <45>
85 DATA229,190,91,229,179,172,0,0,240,0,0,0,0,0,
255,0,3,255,192,15,255,224                              <120>
86 DATA15,255,176,63,254,220,63,251,120,63,253,2
```

```
28,255,255,153,254,255,101                          <112>
87 DATA251,255,149,237,255,85,55,189,84,30,101,8
4,57,149,84,6,85,80,9,85,80                         <179>
88 DATA1,85,64,0,85,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,255,
0,3,255,192,15,255,224,15                           <104>
89 DATA255,176,63,254,220,63,251,120,63,233,228,
255,170,153,254,170,101,251                         <92>
90 DATA170,149,237,170,85,55,169,84,30,101,84,57
,149,84,6,85,80,9,85,80,1                           <144>
91 DATA85,64,0,85,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,255,0,
3,255,192,15,255,224,15,255                         <58>
92 DATA176,63,254,220,63,251,120,63,213,228,255,
85,153,254,85,101,251,85,149                        <201>
93 DATA237,85,85,55,149,84,30,101,84,57,149,84,6
,85,80,9,85,80,1,85,64,0,85                         <38>
74 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,192,0,0,192,0,3,2
40,0,3,160,0,15,168,0,14,232                        <75>
95 DATA0,62,234,0,58,154,0,250,154,128,238,106,6
4,238,106,64,170,185,64,42                          <9>
96 DATA185,0,42,101,0,10,100,0,10,148,0,2,144,0,
1,80,0,0,64,0,0,64,0,0,0,0                          <159>
97 DATA0,0,192,0,0,192,0,3,240,0,3,160,0,15,168,
0,14,104,0,62,106,0,59,170                          <146>
98 DATA0,251,170,128,230,174,64,230,174,64,171,1
53,64,43,153,0,42,165,0,10                          <248>
99 DATA164,0,10,148,0,2,144,0,1,80,0,0,64,0,0,64
,0,0,0,0,0,0,192,0,0,192,0                          <39>
100 DATA3,240,0,3,160,0,15,168,0,14,168,0,62,170
,0,57,186,0,249,186,128,234                         <213>
101 DATA230,64,234,230,64,169,169,64,41,169,0,42
,229,0,10,228,0,10,148,0,2                          <160>
102 DATA144,0,1,80,0,0,64,0,0,64,0,0,0,0,0,3        <48>
103 DATA 240, 0, 15, 252, 0, 63, 255, 0             <206>
104 DATA 61, 223, 0, 253, 223, 192, 255, 255, 19
2                                                   <231>
105 DATA 170, 234, 128, 46, 174, 0, 43, 186, 0      <67>
106 DATA 10, 232, 0, 2, 160, 0, 0, 0, 0             <104>
107 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <142>
108 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <143>
109 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <144>
110 DATA 0                                          <81>
111 DATA 2, 160, 0, 10, 168, 0, 42, 170, 0          <10>
112 DATA 42, 170, 0, 170, 170, 128, 170, 170, 12
8                                                   <230>
113 DATA 255, 191, 192, 59, 251, 0, 62, 239, 0      <88>
114 DATA 15, 188, 0, 3, 240, 0, 0, 0, 0             <190>
115 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <150>
116 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <151>
117 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <152>
118 DATA 0                                          <89>
119 DATA 1, 80, 0, 5, 84, 0, 21, 85, 0              <198>
120 DATA 23, 117, 64, 87, 117, 64, 85, 85, 64       <162>
121 DATA 170, 106, 128, 38, 166, 0, 41, 154, 0      <179>
122 DATA 10, 104, 0, 2, 160, 0, 0, 0, 0             <111>
123 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <158>
124 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <159>
125 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <160>
126 DATA 0                                          <97>
127 DATA 2, 160, 0, 10, 168, 0, 42, 170, 0          <26>
128 DATA 42, 170, 0, 170, 170, 128, 170, 170, 12
8                                                   <246>
129 DATA 255, 191, 192, 59, 251, 0, 62, 239, 0      <104>
130 DATA 15, 188, 0, 3, 240, 0, 0, 0, 0             <206>
131 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <166>
132 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <167>
133 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <168>
134 DATA 0                                          <105>
135 DATA 3, 240, 0, 14, 172, 0, 57, 91, 0           <191>
136 DATA 57, 219, 0, 231, 182, 192, 231, 182, 19
2                                                   <151>
137 DATA 231, 182, 192, 57, 219, 0, 57, 91, 0       <214>
138 DATA 14, 172, 0, 3, 240, 0, 0, 0, 0             <163>
139 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <174>
140 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <175>
141 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <176>
142 DATA 0                                          <113>
143 DATA 2, 160, 0, 9, 88, 0, 37, 214, 0            <24>
144 DATA 39, 182, 0, 158, 109, 128, 158, 109, 12
8                                                   <127>
145 DATA 158, 109, 128, 39, 182, 0, 37, 214, 0      <11>
146 DATA 9, 88, 0, 2, 160, 0, 0, 0, 0               <120>
147 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <182>
148 DATA 0. 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <183>
```

```
149 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <184>
150 DATA 0                                          <121>
151 DATA 1, 80, 0, 5, 212, 0, 23, 181, 0            <83>
152 DATA 30, 109, 0, 121, 219, 64, 121, 219, 64     <193>
153 DATA 121, 219, 64, 30, 109, 0, 23, 181, 0       <133>
154 DATA 5, 212, 0, 1, 80, 0, 0, 0, 0               <66>
155 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <190>
156 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <191>
157 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <192>
158 DATA 0                                          <129>
159 DATA 2, 160, 0, 9, 88, 0, 37, 214, 0            <40>
160 DATA 39, 182, 0, 158, 109, 128, 158, 109, 12
8                                                   <143>
161 DATA 158, 109, 128, 39, 182, 0, 37, 214, 0      <27>
162 DATA 9, 88, 0, 2, 160, 0, 0, 0, 0               <136>
163 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <198>
164 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <199>
165 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                  <200>
166 DATA 0                                          <137>
167 FOR X=12288 TO 13567:READ DT:POKE X,DT:NEXT
X                                                   <185>
168 DATA9,9,61,54,116,60,0,60,12,30,51,63,102,10
2,102,0,62,51,51,62,102,102                         <120>
169 DATA124,0,30,51,48,48,96,102,60,0,60,54,51,5
1,102,108,120,0,63,48,48,60                         <208>
170 DATA96,96,126,0,63,48,48,60,96,96,96,0,30,51
,48,55,102,102,60,0,51,51,51                        <208>
171 DATA63,102,102,102,0,30,12,12,12,24,24,60,0,
15,6,6,6,12,108,56,0,51,54                          <233>
172 DATA60,56,120,108,102,0,48,48,48,48,96,96,12
6,0,49,59,63,53,99,99,99,0                          <210>
173 DATA51,59,63,63,110,102,102,0,30,51,51,51,10
2,102,60,0,62,51,51,62,96,96                        <164>
174 DATA96,0,30,51,51,51,102,60,14,0,62,51,51,62
,120,108,102,0,30,51,48,30                          <13>
175 DATA6,102,60,0,63,12,12,12,24,24,24,0,51,51,
51,51,102,102,60,0,51,51,51                         <90>
176 DATA51,102,60,24,0,49,49,49,53,127,119,99,0,
51,51,30,12,60,102,102,0,51                         <206>
177 DATA51,51,30,24,24,24,0,63,3,6,12,48,96,126,
0,30,24,24,24,48,48,60,0,6                          <120>
178 DATA9,24,62,48,98,252,0,30,6,6,6,12,12,60,0,
0,12,30,63,24,24,24,24,0,8                          <172>
179 DATA24,63,127,48,16,0,0,0,0,0,0,0,0,12,12,
12,12,0,0,24,0,51,51,51,0,0                         <110>
180 DATA0,0,0,51,51,127,51,255,102,102,0,12,31,4
8,30,6,124,24,0,49,51,6,12                          <104>
181 DATA48,102,70,0,30,51,30,28,103,102,63,0,3,6
,12,0,0,0,0,0,6,12,24,24,48                         <94>
182 DATA24,12,0,24,12,6,6,12,24,48,0,0,51,30,127
,60,102,0,0,0,12,12,63,24,24                        <48>
183 DATA0,0,0,0,0,0,24,24,48,0,0,0,63,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,24,24,0,0,1,3,6,24                        <14>
184 DATA48,96,0,30,51,55,59,102,102,60,0,12,12,2
8,12,24,24,126,0,30,51,3,6                          <160>
185 DATA48,96,126,0,30,51,3,14,6,102,60,0,3,7,15
,51,127,6,6,0,63,48,62,3,6                          <39>
186 DATA102,60,0,30,51,48,62,102,102,60,0,63,51,
6,12,24,24,24,0,30,51,51,30                         <190>
187 DATA102,102,60,0,30,51,51,31,6,102,60,0,0,0,
12,0,0,24,0,0,0,0,12,0,0,24                         <193>
188 DATA24,48,7,12,24,48,48,24,14,0,0,0,63,0,126
,0,0,0,56,12,6,3,12,24,112                          <132>
189 DATA0,30,51,3,6,24,0,24,0,0,0,0,127,255,0,0,
0,213,213,53,53,53,13,13,3                          <72>
190 DATA85,85,85,85,85,85,86,89,106,150,104,152,
104,160,96,128,214,214,214                          <187>
191 DATA214,214,214,214,214,3,12,15,93,87,93,247
,205,117,213,85,85,85,85,85                         <213>
192 DATA85,128,96,96,88,88,88,85,85,63,221,213,2
13,213,213,217,74,255,221,85                        <153>
193 DATA85,85,85,153,170,253,222,86,86,86,86,138
,168,0,0,0,0,3,13,53,213,3                          <123>
194 DATA13,53,213,85,85,85,85,0,0,0,0,0,0,60,255
,128,96,88,86,85,85,85,85,0                         <15>
195 DATA0,0,0,128,96,88,86,85,85,85,85,85,85,85,
85,0,0,0,15,253,2,0,0,12,63                         <186>
196 DATA255,255,95,165,10,0,15,63,255,255,125,15
0,40,0,0,240,252,247,90,160                         <217>
197 DATA0,0,85,85,87,87,87,213,117,223,125,214,8
5,85,85,214,121,215,85,85,149                       <137>
198 DATA149,149,87,93,247,119,154,101,149,85,85,
85,87,85,150,121,121,121,214                        <179>
```





```
199 DATA214,85,221,166,89,86,85,85,85,149,255,21
4,214,214,214,214,214,170,255                    <46>
200 DATA85,85,85,85,85,85,170,85,85,170,85,85,85
,85,85,85,85,170,170,85,85                       <126>
201 DATA85,85,85,85,85,170,170,170,85,85,86,86,1
70,89,101,101,149,149,86,86                      <14>
202 DATA170,170,101,101,149,149,86,86,89,170,170
,170,149,149,86,86,89,89,101                     <28>
203 DATA101,149,149,149,149,170,101,89,89,86,86,
149,149,170,170,89,89,86,86                      <129>
204 DATA149,149,101,170,170,170,86,86,149,149,10
1,101,89,89,86,86,85,125,121                     <160>
205 DATA121,121,121,105,85,255,85,125,121,121,10
5,85,170,85,85,85,85,86,89                       <249>
206 DATA101,149,86,89,101,149,85,85,85,85,85,85,
85,85,85,85,105,170,213,117                      <35>
207 DATA93,87,85,85,85,85,85,85,85,85,213,117,93
,87,255,85,85,85,85,85,85,85                     <79>
208 DATA255,85,125,121,121,121,105,85,0,56,56,56
,56,56,56,56,105,131,131,131                     <76>
209 DATA131,131,131,125,240,255,255,255,255,255,
255,255,0,240,255,255,255,255                    <102>
210 DATA255,255,0,0,240,255,255,255,255,255,0,0,
0,240,255,255,255,255,0,0,0                      <62>
211 DATA0,240,255,255,255,0,0,0,0,0,240,255,255,
0,0,0,0,0,240,255,0,0,0,0                        <84>
212 DATA0,0,0,240,0,0,0,0,0,0,0,15,0,0,0,0,0,0,1
5,255,0,0,0,0,0,15,255,255                       <237>
213 DATA0,0,0,0,15,255,255,255,0,0,0,15,255,255,
255,255,0,0,15,255,255,255                       <43>
214 DATA255,255,0,15,255,255,255,255,255,255,15,
255,255,255,255,255,255,255                      <62>
215 DATA195,153,159,159,159,153,195,255,135,147,
153,153,153,147,135,255,129                      <64>
216 DATA159,159,135,159,159,129,255,129,159,159,
135,159,159,159,255,195,153                      <26>
217 DATA159,145,153,153,195,255,153,153,153,129,
153,153,153,255,195,231,231                      <45>
218 DATA231,231,231,195,255,225,243,243,243,243,
147,199,255,153,147,135,143                      <20>
219 DATA135,147,153,255,159,159,159,159,159,159,
129,255,156,136,128,148,156                      <15>
220 DATA156,156,255,153,137,129,129,145,153,153,
255,195,153,153,153,153,153                      <45>
221 DATA195,255,131,153,153,131,159,159,159,255,
195,153,153,153,153,195,241                      <168>
222 DATA255,131,153,153,131,135,147,153,255,195,
153,159,195,249,153,195,255                      <146>
223 DATA129,231,231,231,231,231,231,255,153,153,
153,153,153,153,195,255,153                      <170>
224 DATA153,153,153,153,195,231,255,156,156,156,
148,128,136,156,255,153,153                      <198>
225 DATA195,231,195,153,153,255,153,153,153,195,
231,231,231,255,129,249,243                      <254>
226 DATA231,207,159,129,255,195,207,207,207,207,
207,195,255,243,237,207,131                      <7>
227 DATA207,157,3,255,195,243,243,243,243,243,19
5,255,255,231,195,129,231,231                    <160>
228 DATA231,231,255,239,207,128,128,207,239,255  <101>
31999 FOR X=2048 TO 4102:READ DT:POKE X,DT:NEXT
X                                                <74>
32000 DATA72,152,72,138,72,162,13,160,255,136,20
8,253,202,208,248,104,170,104                    <169>
32001 DATA168,104,96,174,2,21,160,32,173,3,21,24
,109,0,21,141,0,212,141,3,21                     <117>
32002 DATA173,4,21,24,109,1,21,141,1,212,141,4,2
1,32,0,8,136,152,208,226,202                     <232>
32003 DATA138,208,217,96,32,0,16,142,1,21,32,0,1
6,142,2,21,96,32,0,16,142,0,208                  <248>
32004 DATA32,0,16,142,1,208,32,0,16,142,2,208,32
,0,16,142,3,208,32,0,16,142,4                    <20>
32005 DATA208,32,0,16,142,5,208,32,0,16,142,6,20
8,32,0,16,142,7,208,32,0,16,142                  <81>
32006 DATA8,208,32,0,16,142,9,208,32,0,16,142,10
,208,32,0,16,142,11,208,32,0                     <185>
32007 DATA16,142,12,208,32,0,16,142,13,208,32,0,
16,142,14,208,32,0,16,142,15                     <68>
32008 DATA208,32,0,16,142,21,208,96,32,0,16,142,
247,7,32,0,16,142,248,7,32,0                     <189>
32009 DATA16,142,249,7,32,0,16,142,250,7,32,0,16
,142,251,7,32,0,16,142,252,7                     <208>
32010 DATA32,0,16,142,253,7,32,0,16,142,254,7,32
,0,16,142,255,7,96,32,0,16,142                   <184>
32011 DATA39,208,32,0,16,142,40,208,32,0,16,142,
41,208,32,0,16,142,42,208,32                     <50>
32012 DATA0,16,142,43,208,32,0,16,142,44,208,32,
0,16,142,45,208,32,0,16,142,46                   <183>
32013 DATA208,96,32,0,16,142,37,208,32,0,16,142,
38,208,96,32,0,16,142,28,208                     <179>
32014 DATA96,173,12,4,201,58,208,8,169,48,141,12
,4,238,11,4,173,11,4,201,58,208                  <130>
32015 DATA8,169,48,141,11,4,238,10,4,173,10,4,20
1,58,208,8,169,48,141,10,4,238                   <64>
32016 DATA9,4,173,9,4,201,58,208,8,169,48,141,9,
4,238,8,4,96,173,3,21,24,109                     <93>
32017 DATA0,21,141,3,21,141,1,212,76,49,234,120,
169,109,141,20,3,169,9,141,21                    <167>
32018 DATA3,88,96,120,169,49,141,20,3,169,234,14
1,21,3,88,96,32,0,16,142,34,208                  <206>
32019 DATA32,0,16,142,35,208,32,0,16,142,32,208,
32,0,16,142,33,208,96,173,24                     <242>
32020 DATA208,41,241,9,12,141,24,208,96,162,240,
189,127,6,201,32,208,11,169,32                   <208>
32021 DATA157,127,6,173,255,20,157,127,218,202,2
08,235,96,32,0,16,142,255,20                     <92>
32022 DATA96,32,0,16,142,240,20,32,0,16,142,241,
20,32,0,16,142,242,20,32,0,16                    <46>
32023 DATA142,243,20,32,0,16,142,244,20,32,0,16,
142,245,20,32,0,16,142,246,20                    <174>
32024 DATA32,0,16,142,248,20,32,0,16,142,249,20,
32,0,16,142,250,20,32,0,16,142                   <18>
32025 DATA251,20,32,0,16,142,252,20,32,0,16,142,
253,20,32,0,16,142,254,20,96                     <204>
32026 DATA120,169,78,141,20,3,169,10,141,21,3,16
5,253,141,18,208,173,17,208,41                   <1>
32027 DATA127,141,17,208,169,129,141,26,208,88,9
6,173,25,208,141,25,208,48,7                     <4>
32028 DATA173,13,220,88,76,49,234,174,239,20,189
,240,20,141,33,208,189,248,20                    <30>
32029 DATA141,18,208,232,224,7,208,2,162,0,142,2
39,20,76,188,254,32,0,16,142                     <8[illegible]>
32030 DATA110,10,96,173,17,208,9,16,141,17,208,9
6,173,17,208,41,239,141,17,208                   <120>
32031 DATA96,162,8,189,247,7,221,31,21,208,9,189
,15,21,157,247,7,76,168,10,254                   <211>
32032 DATA247,7,202,138,208,232,96,32,0,16,142,1
6,21,32,0,16,142,32,21,32,0,16                   <2.>
32033 DATA142,17,21,32,0,16,142,33,21,32,0,16,14
2,18,21,32,0,16,142,34,21,32                     <166>
32034 DATA0,16,142,19,21,32,0,16,142,35,21,32,0,
16,142,20,21,32,0,16,142,36,21                   <22>
32035 DATA32,0,16,142,21,21,32,0,16,142,37,21,32
,0,16,142,22,21,32,0,16,142,38                   <101>
32036 DATA21,32,0,16,142,23,21,32,0,16,142,39,21
,96,169,0,141,239,20,96,169,224                  <21>
32037 DATA141,2,220,173,0,220,41,16,208,6,169,25
5,141,2,220,96,173,37,208,72                     <228>
32038 DATA173,161,0,141,37,208,104,141,38,208,17
3,18,208,141,38,208,32,26,192                    <7>
32039 DATA32,0,194,32,0,8,76,25,11,162,14,189,1,
208,125,255,19,157,1,208,202                     <31>
32040 DATA138,208,243,96,32,0,16,142,0,20,32,0,1
6,142,1,20,32,0,16,142,2,20,32                   <184>
32041 DATA0,16,142,3,20,32,0,16,142,4,20,32,0,16
,142,5,20,32,0,16,142,6,20,32                    <189>
32042 DATA0,16,142,7,20,32,0,16,142,8,20,32,0,16
,142,9,20,32,0,16,142,10,20,32                   <199>
32043 DATA0,16,142,11,20,32,0,16,142,12,20,32,0,
16,142,13,20,32,0,16,142,14,20                   <222>
32044 DATA32,0,16,142,15,20,96,32,0,16,142,0,22,
32,0,16,142,1,22,32,0,16,142                     <83>
32045 DATA2,22,32,0,16,142,3,22,32,0,16,142,4,22
,32,0,16,142,5,22,32,0,16,142                    <153>
32046 DATA6,22,32,0,16,142,7,22,32,0,16,142,8,22
,32,0,16,142,9,22,32,0,16,142                    <82>
32047 DATA10,22,32,0,16,142,11,22,32,0,16,142,12
,22,32,0,16,142,13,22,96,162                     <159>
32048 DATA14,189,1,208,221,255,21,176,7,254,255,
19,169,0,240,3,222,255,19,202                    <110>
32049 DATA208,235,96,162,14,189,255,19,201,4,208
,9,208,7,222,255,19,169,0,240                    <51>
32050 DATA12,189,255,19,201,251,208,5,208,3,254,
255,19,202,208,225,96,169,224                    <86>
32051 DATA141,2,220,173,0,220,41,1,208,16,173,1,
```

```
208,201,51,144,9,173,1,208,56                       <103>
32052 DATA233,3,141,1,208,173,0,220,41,2,208,16,
173,1,208,201,224,176,9,173,1                       <1>
32053 DATA208,24,105,3,141,1,208,173,0,220,41,4,
208,16,173,0,208,201,32,144,9                       <105>
32054 DATA173,0,208,56,233,3,141,0,208,173,0,220
,41,8,208,16,173,0,208,201,240                      <204>
32055 DATA176,9,173,0,208,24,105,3,141,0,208,173
,30,208,141,255,21,173,255,21                       <30>
32056 DATA201,3,208,12,238,12,4,238,28,4,169,0,1
41,2,0,96,173,255,21,41,1,240                       <244>
32057 DATA243,169,15,141,2,0,169,255,141,2,220,9
6,238,4,22,238,7,22,206,8,22                        <112>
32058 DATA206,10,22,238,13,22,238,12,22,206,14,2
2,238,15,22,96,169,0,141,255                        <8>
32059 DATA21,133,2,32,70,12,32,36,12,32,12,12,32
,70,11,32,146,10,32,0,8,32,0                        <209>
32060 DATA8,32,210,12,32,54,13,32,129,13,165,2,2
01,0,240,1,96,173,10,4,201,54                       <161>
32061 DATA144,212,173,11,4,201,54,144,205,173,12
,4,201,54,144,198,169,0,133,2                       <187>
32062 DATA169,255,141,2,220,96,173,255,21,201,3,
208,15,169,65,141,4,212,173,18                      <163>
32063 DATA208,141,1,212,169,0,240,11,169,64,141,
4,212,173,18,208,141,2,212,173                      <87>
32064 DATA255,21,41,252,240,34,169,97,141,4,212,
173,18,208,141,0,212,141,3,212                      <107>
32065 DATA169,0,240,16,169,64,141,4,212,173,18,2
08,141,2,212,169,8,141,3,212                        <66>
32066 DATA96,173,28,4,201,58,208,8,169,48,141,28
,4,238,27,4,173,27,4,201,58,208                     <232>
32067 DATA8,169,48,141,27,4,238,26,4,173,26,4,20
1,58,208,8,169,48,141,26,4,238                      <54>
32068 DATA25,4,173,25,4,201,58,208,8,169,48,141,
25,4,238,24,4,32,48,9,96,162                        <67>
32069 DATA14,169,0,157,255,19,202,208,248,96,169
,0,133,247,133,249,133,178,169                      <216>
32070 DATA200,133,248,169,202,133,250,169,204,13
3,179,169,32,141,255,193,141                        <104>
32071 DATA251,193,141,247,193,169,64,141,254,193
,141,250,193,141,246,193,96,120                     <9>
32072 DATA169,234,141,21,3,169,49,141,20,3,88,96
,206,81,206,8,22,206,10,22,238                      <115>
32073 DATA13,22,238,12,22,206,14,22,238,15,22,96
,96,0,0,255,255,0,0,0,16,0,0                        <246>
32074 DATA0,0,0,0,0,0,241,0,206,81,0,199,0,0,0,0
,0,0,0,135,121,56,0,0,144,0,116                     <175>
32075 DATA30,70,0,0,0,0,0,0,0,237,0,0,0,0,0,0,25
5,6,0,0,0,0,0,0,199,4,0,0,0,0                       <35>
32076 DATA6,6,0,0,0,0,0,0,4,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,135,0,0,0,0,0,0                       <43>
32077 DATA0,7,66,0,0,0,0,255,249,0,0,0,0,0,0,0,2
55,255,0,0,0,0,0,0,0,0,128,208                      <102>
32078 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,33,0                          <189>
32079 DATA0,0,0,0,33,0,0,0,0,0,0,33,0,0,0,0,0,0,
0,16,0,0,0,0,0,0,255,0,0,128                        <227>
32080 DATA0,0,0,30,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
,0,0,255,255,0,0,0,24,0,0,0,0                       <0>
32081 DATA0,0,0,0,241,0,206,81,86,6,6,255,4,6,0,
215,199,0,0,0,0,0,0,223,134,0                       <218>
32082 DATA2,199,0,0,6,231,0,0,4,199,0,0,0,255,0,
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,199                       <91>
32083 DATA0,0,0,0,0,0,0,135,57,16,0,0,144,0,116,
30,70,0,0,0,0,0,0,0,237,0,0,0                       <71>
32084 DATA0,0,0,255,6,0,0,0,0,0,0,199,4,0,0,0,0,
6,6,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0                         <172>
32085 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,135,0,0,0,0,0,0,
0,7,66,0,0,0,0,255,241,0,0,0                        <180>
32086 DATA0,0,0,0,255,255,0,0,0,0,0,0,0,0,128,20
8,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0                         <220>
32087 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,33,0
,0,0,0,0,161,0,0,0,0,0,0,33,0                       <131>
32088 DATA0,0,0,0,0,0,16,0,0,0,0,0,0,255,0,0,128
,0,0,0,30,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0                       <145>
32089 DATA0,0,0,0,0,0,0,255,255,0,0,0,16,0,0,0,0
,0,0,0,0,241,0,206,81,32,253                        <229>
32090 DATA174,32,158,183,96                         <31>
33000 SYS 3575:PRINT"{CLEAR}"                       <10>
33001 T$="{SPACE}*{SPACE}PRESS{SPACE}FIRE{SPACE}
TO{SPACE}START{SPACE}*{SPACE4}GRUESSE{SPACE}AN:{
SPACE}OTTI,FRANK,UWE,TOMMY{SPACE}&{SPACE}REST,"     <136>
33002 T$=T$+"IVER,HELMUT{SPACE}&{SPACE}PETER,JOE
RG,MARC,TANJA{SPACE}&{SPACE}REST{SPACE}VON{SPACE
}FR{SPACE}L1............"                           <29>
33003 T$=T$+"AMIGA....{SPACE7}AMIGA....{SPACE16}
@"                                                  <23>
33004 FORX=1TO LEN(T$):PRINT"{CLEAR}";MID$(T$,X,
1):POKE 49152+255+X,PEEK(1024):NEXT X               <174>
40026 PE=PEEK(186):A$=CHR$(34)                      <14>
40027 PRINT"{CLEAR WHITE}BOOTING..."                <56>
40028 PRINT"{DOWN2 DGREY}LOAD"A$"DATAS{SPACE}II"
A$",";PE                                            <65>
40029 PRINT"{DOWN4}RUN":IF PEEK(2)=1 THEN PRINT"
RUN"                                                <66>
40030 PRINT"{DOWN2}LOAD"A$"MAIN"A$",";PE            <67>
40031 PRINT"{DOWN4}RUN":IF PEEK(2)=1 THEN PRINT"
RUN"                                                <68>
40032 PRINT"{HOME}":FOR X=631 TO 636:POKE X,13:N
EXT X:POKE 198,6                                    <148>
  ENDE DES LISTINGS
```

● ● ● Teil 4 ● ● ●

C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

```
10 FOR X=51712 TO 52066:READ DT:POKE X,DT:NEXT X  <183>
20 DATA 4,226,24,5,65,9,196,36,5,65               <228>
40 DATA 4,226,24,5,65,4,226,24,5,65               <241>
60 DATA 4,226,24,5,65,9,196,12,5,65               <132>
80 DATA 4,226,24,5,65,4,226,24,5,65               <25>
100 DATA 6,133,24,5,65,13,10,36,5,65              <180>
120 DATA 6,133,24,5,65,7,81,24,5,65               <251>
140 DATA 7,81,24,5,65,14,162,12,5,65              <249>
160 DATA 7,81,12,5,65,7,81,12,5,65                <164>
180 DATA 7,81,24,5,65,4,90,24,5,65                <223>
200 DATA 8,180,36,5,65,4,90,24,5,65               <63>
220 DATA 4,90,24,5,65,4,90,24,5,65                <0>
240 DATA 8,180,12,5,65,4,90,24,5,65               <51>
260 DATA 4,90,24,5,65,6,133,24,5,65               <72>
280 DATA 13,10,36,5,65,6,133,24,5,65              <175>
300 DATA 6,133,24,5,65,6,133,24,5,65              <206>
320 DATA 13,10,12,5,65,6,133,12,5,65              <95>
340 DATA 6,133,12,5,65,6,133,12,5,65              <152>
360 DATA 6,133,12,5,65,4,226,24,5,65              <11>
380 DATA 9,196,36,5,65,4,226,24,5,65              <137>
400 DATA 4,226,24,5,65,4,226,24,5,65              <90>
420 DATA 9,196,12,5,65,4,226,24,5,65              <125>
440 DATA 4,226,24,5,65,7,81,24,5,65               <73>
460 DATA 14,162,36,5,65,7,81,24,5,65              <217>
480 DATA 7,81,24,5,65,7,81,24,5,65                <58>
500 DATA 14,162,12,5,65,7,81,12,5,65              <131>
520 DATA 7,81,12,5,65,7,81,12,5,65                <14>
540 DATA 7,81,12,5,65,4,226,24,5,65               <107>
560 DATA 9,196,36,5,65,4,226,24,5,65              <62>
580 DATA 4,226,24,5,65,4,226,24,5,65              <15>
600 DATA 9,196,12,5,65,4,226,24,5,65              <50>
620 DATA 4,226,24,5,65,6,133,24,5,65              <28>
640 DATA 13,10,36,5,65,6,133,24,5,65              <24>
660 DATA 7,81,24,5,65,7,81,24,5,65                <239>
680 DATA 14,162,12,5,65,7,81,12,5,65              <56>
700 DATA 7,81,12,5,65,7,81,24,5,65,0,0,0,0,0      <164>
730 FOR X=51200 TO 51424:READ DT:POKE X,DT:NEXT
X                                                 <41>
740 DATA 8,180,48,4,65                            <205>
750 DATA 14,162,48,4,65                           <187>
760 DATA 8,180,24,4,65                            <173>
770 DATA 14,162,24,4,65                           <150>
780 DATA 13,10,24,4,65                            <146>
790 DATA 12,78,24,4,65                            <231>
800 DATA 8,55,48,4,65                             <92>
810 DATA 16,109,48,4,65                           <11>
820 DATA 10,247,24,4,65                           <216>
830 DATA 18,112,24,4,65                           <192>
840 DATA 16,109,24,4,65                           <239>
850 DATA 14,162,24,4,65                           <230>
860 DATA 8,180,48,4,65                            <70>
870 DATA 14,162,48,4,65                           <52>
880 DATA 8,180,48,4,65.                           <90>
890 DATA 14,162,48,4,65                           <72>
900 DATA 8,180,48,4,65                            <110>
910 DATA 13,10,48,4,65                            <72>
920 DATA 8,180,24,4,65                            <78>
930 DATA 13,10,24,4,65                            <40>
```

```
940 DATA 8,180,24,4,65                                  <98>
950 DATA 13,10,24,4,65                                  <60>
960 DATA 8,180,48,4,65                                  <170>
970 DATA 12,78,48,4,65                                  <207>
980 DATA 8,180,48,4,65                                  <190>
990 DATA 12,78,48,4,65                                  <227>
1000 DATA 8,180,48,4,65                                 <210>
1010 DATA 13,10,48,4,65                                 <172>
1020 DATA 8,180,24,4,65                                 <178>
1030 DATA 13,10,24,4,65                                 <141>
1040 DATA 9,196,24,4,65                                 <242>
1050 DATA 14,162,24,4,65                                <175>
1060 DATA 8,180,48,4,65                                 <15>
1070 DATA 14,162,48,4,65                                <253>
1080 DATA 8,180,24,4,65                                 <239>
1090 DATA 14,162,24,4,65                                <215>
1100 DATA 13,10,24,4,65                                 <211>
1110 DATA 12,78,24,4,65                                 <40>
1120 DATA 8,55,48,4,65                                  <157>
1130 DATA 16,109,48,4,65                                <76>
1140 DATA 10,247,24,4,65                                <25>
1150 DATA 18,112,24,4,65                                <1>
1160 DATA 16,109,24,4,65                                <48>
1170 DATA 14,162,24,4,65                                <39>
1620 DATA 0,0,0,0,0                                     <157>
1630 FOR X=52224 TO 52288:READ DT:POKE X,DT:NEXT
 X                                                      <93>
1640 DATA 8,180,24,5,65,17,103,12,2,129,8,180,12
,5,65                                                   <165>
1670 DATA 8,180,24,5,65,34,207,24,3,129,8,180,24
,5,65                                                   <236>
1700 DATA 17,103,12,2,129,8,180,12,5,65,8,180,12
,5,65                                                   <73>
1730 DATA 34,207,12,3,129,8,180,12,5,65,34,207,1
2,3,129,0,0,0,0,0                                       <16>
1780 FOR X=49664 TO 50727:READ DT:POKE X,DT:NEXT
 X                                                      <16>
1790 DATA173,255,193,205,254,193,208,56,169,0,14
1,255,193,141,4,212,32,67,194                           <178>
1800 DATA141,2,207,201,0,208,14,169,200,133,248,
169,0,133,247,32,67,194,141                             <86>
1810 DATA2,207,32,67,194,141,1,207,32,67,194,141
,254,193,32,67,194,141,252,193                          <179>
1820 DATA32,67,194,141,5,207,76,84,194,160,0,177
,247,170,230,247,165,247,201                            <123>
1830 DATA0,208,2,230,248,138,96,173,251,193,205,
250,193,208,56,169,0,141,251                            <28>
1840 DATA193,141,11,212,32,154,194,141,9,207,201
,0,208,14,169,202,133,250,169                           <195>
1850 DATA0,133,249,32,154,194,141,9,207,32,154,1
94,141,8,207,32,154,194,141                             <130>
1860 DATA250,193,32,154,194,141,248,193,32,154,1
94,141,12,207,238,251,193,76                            <16>
1870 DATA171,194,160,0,177,249,170,230,249,165,2
49,201,0,208,2,230,250,138,96                           <164>
1880 DATA238,255,193,173,247,193,205,246,193,208
,56,169,0,141,247,193,141,18                            <54>
1890 DATA212,32,241,194,141,16,207,201,0,208,14,
169,204,133,179,169,0,133,178                           <155>
1900 DATA32,241,194,141,16,207,32,241,194,141,15
,207,32,241,194,141,246,193                             <108>
1910 DATA32,241,194,141,244,193,32,241,194,141,1
9,207,76,2,195,160,0,177,178                            <24>
1920 DATA170,230,178,165,178,201,0,208,2,230,179
,138,96,238,247,193,162,23,189                          <215>
1930 DATA0,207,157,255,211,202,208,247,173,252,1
93,201,1,208,29,169,8,141,6                             <213>
1940 DATA207,173,255,193,201,2,176,8,169,1,141,3
,207,141,4,207,173,3,207,24                             <141>
1950 DATA105,4,141,3,207,173,248,193,201,1,208,2
9,169,10,141,13,207,173,251                             <185>
1960 DATA193,201,2,176,8,169,4,141,10,207,141,11
,207,173,10,207,24,105,4,141                            <182>
1970 DATA10,207,173,244,193,201,1,208,29,169,10,
141,20,207,173,247,193,201,2                            <3>
1980 DATA176,8,169,2,141,17,207,141,18,207,173,1
7,207,24,105,4,141,17,207,238                           <201>
1990 DATA253,193,238,249,193,238,245,193,173,252
,193,201,2,208,20,173,253,193                           <76>
2000 DATA41,1,208,13,169,49,141,1,212,141,0,212,
169,9,141,6,207,173,248,193                             <91>
2010 DATA201,2,208,20,173,249,193,41,1,208,13,16
9,0,141,7,212,141,8,212,169                             <197>
2020 DATA9,141,13,207,173,244,193,201,2,208,20,1
73,245,193,41,1,208,13,169,48                           <49>
2030 DATA141,17,212,141,15,212,169,8,141,20,207,
173,252,193,201,3,208,74,169                            <77>
2040 DATA10,141,6,207,173,255,193,201,2,176,13,1
69,6,141,4,207,141,3,207,169                            <93>
2050 DATA4,141,253,193,173,253,193,41,8,208,28,1
73,1,207,56,233,16,141,1,207                            <46>
2060 DATA176,3,206,2,207,173,3,207,24,105,64,141
,3,207,144,3,238,4,207,173,1                            <139>
2070 DATA207,24,105,8,141,1,207,144,3,238,2,207,
173,252,193,201,4,208,44,169                            <227>
2080 DATA10,141,6,207,173,255,193,201,4,176,15,1
69,129,141,4,212,169,1,141,3                            <3>
2090 DATA207,169,4,141,4,207,173,18,208,41,63,24
,109,3,207,141,3,207,144,3,238                          <160>
2100 DATA4,207,173,244,193,201,3,208,8,169,5,141
,20,207,141,21,207,173,252,193                          <151>
2110 DATA201,5,208,41,173,255,193,201,32,176,7,2
06,4,207,169,0,240,19,173,1                             <86>
2120 DATA207,56,233,4,141,1,207,176,3,206,2,207,
169,8,141,4,207,169,11,141,6                            <55>
2130 DATA207,238,3,207,173,252,193,201,6,208,30,
173,255,193,41,4,208,14,173                             <142>
2140 DATA1,207,74,141,0,212,173,2,207,74,141,1,2
12,173,3,207,24,105,16,141,2                            <226>
2150 DATA212,173,252,193,201,7,208,23,173,255,19
3,41,1,208,10,173,2,207,56,237                          <2>
2160 DATA255,193,141,1,212,173,18,208,141,2,212,
173,252,193,201,8,208,43,173                            <243>
2170 DATA255,193,201,2,176,16,173,2,207,56,141,2
43,193,233,16,141,2,207,169                             <5>
2180 DATA0,240,11,173,2,207,205,243,193,240,3,23
8,2,207,173,4,207,24,105,1,141                          <24>
2190 DATA4,207,173,252,193,201,9,208,44,173,255,
193,201,2,176,13,169,64,141                             <52>
2200 DATA4,212,169,0,141,3,207,141,4,207,173,3,2
07,24,105,16,141,3,207,144,3                            <96>
2210 DATA238,4,207,169,10,141,6,207,169,0,141,7,
207,173,248,193,201,3,208,17                            <208>
2220 DATA169,9,141,13,207,141,14,207,173,9,207,5
6,233,64,141,9,207,173,248,193                          <116>
2230 DATA201,4,208,64,169,8,141,13,207,169,136,1
41,14,207,173,249,193,41,4,208                          <179>
2240 DATA28,173,8,207,10,141,8,207,173,9,207,10,
141,9,207,16,31,173,8,207,9                             <204>
2250 DATA128,141,8,207,169,0,240,19,173,9,207,74
,141,9,207,173,8,207,74,141                             <238>
2260 DATA8,207,144,3,238,9,207,173,251,193,201,2
,176,5,169,2,141,249,193,173                            <238>
2270 DATA244,193,201,3,208,20,173,245,193,41,1,2
08,5,169,17,141,18,212,169,8                            <134>
2280 DATA141,20,207,141,21,207,173,248,193,201,5
,208,42,169,9,141,13,207,141                            <96>
2290 DATA14,207,173,251,193,201,7,176,13,169,3,1
41,10,207,141,11,207,169,33                             <128>
2300 DATA141,11,212,173,10,207,24,105,32,141,10,
207,144,3,238,11,207,173,244                            <55>
2310 DATA193,201,5,208,40,169,8,141,20,207,141,2
1,207,141,17,207,141,18,207                             <191>
2320 DATA173,247,193,201,5,176,5,169,129,141,18,
212,173,15,207,56,233,96,141                            <124>
2330 DATA15,207,176,3,206,16,207,96                     <49>
  ENDE DES LISTINGS
```

Teil 5

C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

```
10 SYS 2480:SYS 2455,13,5,0,0:POKE53270,PEEK(532
70) OR16:POKE 54296,15:SYS3532                          <144>
11 FOR X=0 TO 7:POKE 2024+X,48:NEXT X                   <174>
20 PRINT"{BROWN CLEAR}":SYS 2345,255:SYS 2234,14
3,144,145,146,147,148,149,150:SYS 3521                  <17>
30 SYS 2283,12,12,12,12,12,12,12,12:SYS 2332,11,
15:POKE 53278,0:POKE 49258,96                           <164>
40 SYS 2125,84,80,132,80,180,80,228,80,84,130,13
2,130,180,130,228,130,0                                 <121>
50 X=INT(8*RND(1)+1):Y=INT(3*RND(1)+1):SYS 2697:
POKE 53271,255:POKE 53277,255                           <4?
60 ON X GOSUB 50000,50010,50020,50030,50040,5005
```

```
0,50060,50070                                       <20>
70 ON Y GOSUB 51000,52000,53000,54000,55000         <187>
80 SYS 3532:RU=118:FOR X=1624 TO 1663:Z=INT(2*RN
D(1)):IF PEEK(X)<>32 THEN 110                       <212>
90 IF Z=0 AND RU<120 THEN RU=RU+1:POKE X,RU+8:PO
KE 54272+X,PEEK(55936):GOTO 110                     <243>
100 IF Z=1 AND RU>115 THEN RU=RU-1:POKE X,RU:POK
E 54272+X,PEEK(55936):GOTO 110                      <22>
105 IF Z THEN POKE X,RU+8:POKE 54272+X,PEEK(5593
6):GOTO 110                                         <97>
106 POKE X,RU:POKE 54272+X,PEEK(55936)              <53>
110 NEXT X:GOSUB 25000                              <58>
111 FORX=55296TO55335STEP4:POKEX,5:POKEX+1,5:POK
EX+2,7:POKEX+3,7:NEXT X                             <65>
120 SYS 2688:POKE 53269,255:SYS 2830:SYS 2607       <44>
130 SYS 2836:POKE 53269,0                           <196>
140 POKE 54277,11:POKE54278,0:SYS 2112,45,7:POKE
 54276,17:SYS2069:PRINT"{BROWN CLEAR}"              <168>
150 POKE 54276,0:LE=1:LI=5:SYS 2234,157,161,128,
132,134,138,151,154                                 <37>
160 SYS 2733,157,160,161,164,128,131,132,133,134
,137,138,142,151,153,154,156                        <203>
170 ON LE GOSUB 20000,20100,20500,20300,20400,20
200,20600,20700                                     <252>
180 PRINT"{CLEAR}":SYS 2697                         <221>
190 X=INT(8*RND(1)+1):Y=INT(3*RND(1)+1):SYS 2697
:POKE 53271,255:POKE 53277,255                      <180>
200 ON X GOSUB 50000,50010,50020,50030,50040,500
50,50060,50070                                      <160>
210 ON Y GOSUB 51000,52000,53000,54000,55000        <71>
220 RU=118:FOR X=1624 TO 1663:Z=INT(2*RND(1)):IF
 PEEK(X)<>32 THEN 270                               <98>
230 IF Z=0ANDRU<120 THEN RU=RU+1:POKE X,RU+8:POK
E 54272+X,PEEK(55936):GOTO 270                      <213>
240 IF Z=1 AND RU>115 THEN RU=RU-1:POKE X,RU:POK
E 54272+X,PEEK(55936):GOTO 270                      <234>
250 IF Z THEN POKE X,RU+8:POKE 54272+X,PEEK(5593
6):GOTO 270                                         <209>
260 POKE X,RU:POKE 54272+X,PEEK(55936)              <208>
270 NEXT X:SYS 2283,12,12,12,12,12,12,12,12:SYS
2332,11,15                                          <128>
280 POKE 53271,0:POKE 53277,0:SYS 2607:SYS 2688:
POKE 54277,192:POKE 54278,250                       <15>
285 POKE 54276,0:FORX=1TOLI:POKE1058+X,112:POKE
X+55330,9:NEXT X                                    <87>
290 GOSUB 25000:PRINT"{WHITE HOME RIGHT}ENERGY:{
SPACE2}000{SPACE4}SCORE:{SPACE}000000":POKE 5327
8,0:SYS 2607                                        <214>
295 FOR X=0 TO 5:POKE 1048+X,PEEK(2024+X):NEXT X
:SYS 3307                                           <112>
300 IF PEEK(2)=15 THEN 1000                         <253>
310 POKE 54277,12:POKE 54278,0:SYS 2112,33,6:POK
E 54276,17:SYS 2069:POKE54276,0                     <1>
320 LE=LE+1:FOR X=0 TO 5:POKE 2024+X,PEEK(1048+X
):NEXT X:GOTO 170                                   <118>
999 END                                             <106>
1000 REM TOT                                        <95>
1020 POKE 54276,0:POKE 54276,21:FORX=0TO100:POKE
54273,X:POKE54287,X*2                               <161>
1030 POKE53285,X:POKE53286,255-X:NEXTX              <78>
1035 LI=LI-1:IF LI=0 THEN 2000                      <47>
1036 FOR X=0 TO 5:POKE 2024+X,PEEK(1048+X):NEXT
X                                                   <9>
1040 POKE 54276,20:GOTO 170                         <34>
2000 PRINT"{HOME RIGHT14 DOWN6 SPACE11}"            <69>
2010 PRINTTAB(14)"{SPACE}GAME{SPACE}OVER{SPACE}"    <252>
2020 PRINTTAB(14)"{SPACE11}"                        <170>
2030 POKE54277,12:POKE 54278,0:SYS 2112,133,6:PO
KE54276,33:SYS 2069:POKE54276,0                     <122>
2040 FOR WT=0 TO 500:NEXT WT:RUN                    <209>
19999 END                                           <237>
20000 REM *** LEVEL 1                               <169>
20001 SYS 2125,166,60,166,200,140,200,180,200,10
0,100,100,100,10,100,100,100,11                     <236>
20002 SYS 2999,166,180,166,200,166,180,0,0,0,0,0
,0,0,0                                              <73>
20003 RETURN                                        <255>
20100 REM *** LEVEL 2                               <23>
20101 SYS 2125,166,60,166,200,140,200,180,200,10
0,100,100,100,10,100,100,100,15                     <104>
20102 SYS 2999,166,180,166,200,166,180,0,0,0,0,0
,0,0,0                                              <173>
```

```
20103 RETURN                                        <99>
20200 REM *** LEVEL 3                               <133>
20201 SYS 2125,166,60,166,150,140,200,180,200,10
0,100,100,100,10,100,100,100,31                     <139>
20202 SYS 2999,166,160,166,200,155,120,0,150,0,0
,0,0,0,0                                            <43>
20203 RETURN                                        <199>
20300 REM *** LEVEL 4                               <244>
20301 SYS 2125,166,60,166,150,140,200,180,200,10
0,100,100,100,10,100,100,100,63                     <75>
20302 SYS 2999,166,160,166,210,155,100,0,150,120
,130,0,0,0,0                                        <92>
20303 RETURN                                        <44>
20400 REM *** LEVEL 5                               <98>
20401 SYS 2125,166,60,166,150,140,200,180,80,80,
100,100,100,10,100,100,100,195                      <35>
20402 SYS 2999,166,160,166,210,155,100,0,150,120
,130,0,0,0,0                                        <192>
20403 RETURN                                        <144>
20500 REM *** LEVEL 6                               <209>
20501 SYS 2125,166,60,166,150,140,200,180,80,80,
50,50,100,10,100,100,100,143                        <95>
20502 SYS 2999,166,160,166,210,155,100,0,150,120
,130,0,0,0,0                                        <37>
20503 RETURN                                        <245>
20600 REM *** LEVEL 7                               <63>
20601 SYS 2125,166,60,166,150,140,200,180,30,30,
70,70,100,60,100,160,100,127                        <228>
20602 SYS 2999,166,160,166,210,155,100,0,150,120
,130,33,120,40,60                                   <198>
20603 RETURN                                        <89>
20700 REM *** LEVEL 8 UND WEITERE                   <181>
20701 SYS 2125,166,60,166,150,140,200,180,30,30,
70,70,100,20,130,130,110,255                        <51>
20702 SYS 2999,206,160,166,110,125,100,0,50,10,1
70,33,20,70,60                                      <66>
20703 RETURN                                        <169>
25000 REM GRAFIKEN ADDIEREN                         <148>
25010 FOR WO=1 TO 10                                <155>
25020 SP=INT(1064+200*RND(1)):W=INT(4*RND(1)+1)     <58>
25030 ON W GOSUB 26000,27000,28000,29000            <51>
25040 NEXT WO                                       <78>
25050 RETURN                                        <201>
26000 REM GRAFIK I                                  <117>
26010 IF PEEK(SP)=32 THEN POKE SP,81:POKE SP+542
72,9                                                <87>
26020 IF PEEK(SP+1)=32 THEN POKE SP+1,82:POKE SP
+54273,9                                            <121>
26030 IF PEEK(SP+2)=32 THEN POKE SP+2,83:POKE SP
+54274,9                                            <205>
26040 IF PEEK(SP+3)=32 THEN POKE SP+3,84:POKE SP
+54275,9                                            <33>
26050 RETURN                                        <181>
27000 REM GRAFIK II                                 <242>
27010 IF PEEK(SP)=32 THEN POKE SP,81:POKE SP+542
72,9                                                <67>
27020 IF PEEK(SP+1)=32 THEN POKE SP+1,83:POKE SP
+54273,9                                            <121>
27030 IF PEEK(SP+2)=32 THEN POKE SP+2,84:POKE SP
+54274,9                                            <205>
27050 RETURN                                        <161>
28000 REM GRAFIK III                                <184>
28010 IF PEEK(SP)=32 THEN POKE SP,82:POKE SP+542
72,9                                                <63>
28020 IF PEEK(SP+1)=32 THEN POKE SP+1,83:POKE SP
+54273,9                                            <101>
28030 IF PEEK(SP+2)=32 THEN POKE SP+2,84:POKE SP
+54274,9                                            <185>
28050 RETURN                                        <141>
29000 REM GRAFIK IV                                 <63>
29010 IF PEEK(SP)=32 THEN POKE SP,81:POKE SP+542
72,9                                                <27>
29020 IF PEEK(SP+1)=32 THEN POKE SP+1,84:POKE SP
+54273,9                                            <101>
29050 RETURN                                        <121>
50000 SYS 2455,7,8,0,0:SYS 2515,2                   <181>
50001 SYS 2522,2,0,11,12,15,7,1,10,160,165,169,1
72,174,176:RETURN                                   <19>
50010 SYS 2455,13,5,0,0:SYS 2515,2                  <46>
50011 SYS 2522,2,6,5,13,7,8,2,10,160,165,169,174
,176,179:RETURN                                     <202>
50020 SYS 2455,14,6,0,0:SYS 2515,7                  <184>
```

```
50021 SYS 2522,7,8,2,4,8,7,1,10,160,165,169,172,
173,175:RETURN                                      <126>
50030 SYS 2455,10,2,0,0:SYS 2515,5                  <78>
50031 SYS 2522,5,11,12,15,7,1,13,10,160,165,169,
171,173,175:RETURN                                  <57>
50040 SYS 2455,15,11,0,0:SYS 2515,3                 <33>
50041 SYS 2522,3,6,14,5,13,7,1,10,160,165,169,17
1,173,175:RETURN                                    <234>
50050 SYS 2455,4,9,0,0:SYS 2515,3                   <240>
50051 SYS 2522,3,13,5,6,14,15,1,10,160,165,169,1
71,173,175:RETURN                                   <17>
50060 SYS 2455,9,0,0,0:SYS 2515,7                   <32>
50061 SYS 2522,7,0,9,2,4,8,1,10,161,166,169,171,
173,175:RETURN                                      <120>
50070 SYS 2455,11,0,0,0:SYS 2515,6                  <128>
50071 SYS 2522,6,0,11,12,15,1,14,10,160,166,169,
171,173,175:RETURN                                  <69>
50999 REM SCENARIOS                                 <167>
51000 PRINTTAB(19)"{BROWN SH}"                      <155>
51010 PRINTTAB(17)"{SK SL CD SH SO}"                <114>
51020 PRINTTAB(15)"{SK SL CH CQ SP CZ CS SH SO}"    <238>
51030 PRINTTAB(13)"{SK SL CH CQ SP SU SV SH SP C
Z CS SN SO}"                                        <36>
51040 PRINTTAB(11)"{SK SL CN CQ SP3 SX SY SZ SP3
 CZ CS SN SO}"                                      <25>
51050 PRINTTAB(09)"{SK SL CN CQ SP13 CZ CS SN SO
}"                                                  <241>
51060 PRINTTAB(07)"{SK SL CN CQ C- S\ C- S\ C- S
\ C- S\ C- S\ C- S\ C- S\ C- CZ CS SN SO}"          <23>
51070 PRINTTAB(05)"{SK SL CH CQ CN CQ SP17 CZ CS
 CZ CS SN SO}"                                      <239>
51080 PRINTTAB(05)"{SA SP CA CP CA CP CA CP CA C
P CA CP CA CP CA CP CA CP CA CP CA CP CA CP CA C
P CA SB SC}                                         <83>
51090 PRINTTAB(07)"{SD4 SPACE17 SD4}"               <61>
51100 PRINTTAB(07)"{SD4 SPACE17 SD4}"               <71>
51110 PRINTTAB(07)"{SD4 SPACE17 SD4}"               <81>
51120 PRINTTAB(07)"{SD4 SPACE17 SD4}"               <91>
51130 PRINTTAB(07)"{SD4 SPACE17 SD4}"               <101>
51140 PRINTTAB(07)"{SD4 SPACE17 SD4}"               <111>
51150 PRINTTAB(07)"{SD4 SPACE17 SD4}"               <121>
51160 PRINTTAB(07)"{SD4 SPACE17 SD4}"               <131>
51170 PRINTTAB(06)"{SE SF SP3 SG SPACE15 SE SF S
P3 SG}"                                             <5>
51180 PRINTTAB(04)"{SH SI29 SJ}"                    <47>
51190 PRINTTAB(03)"{SH SI31 SJ}"                    <240>
51200 PRINTTAB(01)"{SH SI35 SJ}"                    <213>
51210 PRINT"{S-11 SHIFTSPACE S-16 C@ S-11}"         <28>
51215 SYS 2491                                      <78>
51220 PRINT"{UP}πππππππππππ{CK}πππππππππππππππππππππ
{CG}ππππππππππ":POKE 1983,PEEK(1982)                <144>
51230 FORX=1984TO2023:POKEX,80:POKEX+54272,9:NEX
T X:POKE 1993,99:POKE 2014,103                      <160>
51240 POKE 56265,9:POKE 56286,9:POKE 56255,9:POK
E 56215,9                                           <68>
51250 RETURN                                        <136>
52000 PRINT                                         <132>
52010 PRINTTAB(7)"{BROWN SH}";TAB(31)"{SH}"         <242>
52020 PRINTTAB(5)"{SK SL S+ SN SO}";TAB(29)"{SK
SL S+ SN SO}"                                       <247>
52030 PRINTTAB(5)"{SD SU SV SH SD}";TAB(29)"{SD
SU SV SH SD}"                                       <101>
52040 PRINTTAB(5)"{SD SX SY SZ SD}";TAB(29)"{SD
SX SY SZ SD}"                                       <107>
52050 PRINTTAB(5)"{SA SP2 SB SC}";TAB(29)"{SA SP
2 SB SC}"                                           <113>
52060 PRINTTAB(6)"{SD3 SPACE10 SH SPACE10 SD3}"     <87>
52070 PRINTTAB(6)"{SD3 SPACE8 SK SL CD SH SO SPA
CE8 SD3}"                                           <84>
52080 PRINTTAB(6)"{SD3 SPACE6 SK SL CH CQ SP CZ
CS SH SO SPACE6 SD3}"                               <176>
52090 PRINTTAB(6)"{SD3 SPACE4 SK SL CH CQ SP2 CR
 SP2 CZ CS SN SO SPACE4 SD3}"                       <216>
52100 PRINTTAB(6)"{SD3 SPACE2 SK SL CH CQ SP9 CZ
 CS SH SO SPACE2 SD3}"                              <116>
52110 PRINTTAB(6)"{SD3 SK SL CH CQ SP13 CZ CS SN
 SO SD3}"                                           <214>
52120 PRINTTAB(6)"{SD3 SP C\ CP CA CP CA CP CA C
P CA CP CA CP CA CP CA CP CA CP C\ SP SD3}"         <17>
52130 PRINTTAB(6)"{SD3 SB SC SPACE17 SA SP SD3}"    <98>
52140 PRINTTAB(6)"{SD4 SPACE19 SD4}"                <40>
52150 PRINTTAB(6)"{SD4 SPACE19 SD4}"                <50>
52160 PRINTTAB(6)"{SD4 SPACE19 SD4}"                <60>
52170 PRINTTAB(6)"{SD4 SPACE9 CE SPACE9 SD4}"       <9>
52180 PRINTTAB(6)"{SD4 SPACE8 SA SB SC SPACE8 SD
4}"                                                 <100>
52190 PRINTTAB(6)"{SD4 SPACE9 SD SPACE9 SD4}"       <134>
52200 PRINTTAB(4)"{SH SI29 SJ}"                     <167>
52210 PRINTTAB(1)"{SH SI35 SJ}"                     <143>
52220 PRINT"{S-11 SHIFTSPACE S-15 C@ S-11}"         <230>
52230 PRINT"πππππππππππ{CK}πππππππππππππππππππππ{CG}π
ππππππππππ"                                         <61>
52240 PRINT"{SP9 CT SP19 CM SP9 UP5}"               <119>
52245 POKE 2023,80:POKE 1983,94:POKE 1943,93:SYS
 2491:POKE 56215,9:POKE 56255,9                     <188>
52250 RETURN                                        <116>
88 IFP                                              <131>
53000 PRINT                                         <112>
53010 PRINT"{BROWN SPACE SD5 SPACE27 SD5 SPACE}"    <171>
53020 PRINT"{SPACE SD5 SPACE SD4 SPACE17 SD4 SPA
CE SD5 SPACE}"                                      <76>
53030 PRINT"{SPACE SD5 SPACE SD4 SPACE SD3 SPACE
9 SD3 SPACE SD4 SPACE SD5 SPACE}"                   <230>
53040 PRINT"{SPACE SD5 SPACE SD4 SPACE SD3 SPACE
 SD2 SPACE3 SD2 SPACE SD3 SPACE SD4 SPACE SD5 SP
ACE}"                                               <80>
53050 PRINT"{SPACE SD5 SPACE SD4 SPACE SD3 SPACE
 SD2 SPACE SD SPACE SD2 SPACE SD3 SPACE SD4 SPAC
E SD5 SPACE}"                                       <114>
53060 PRINT"{SPACE SD5 SPACE SD4 SPACE SD3 SPACE
 SD2 SPACE SD SPACE SD2 SPACE SD3 SPACE SD4 SPAC
E SD5 SPACE}"                                       <124>
53070 PRINT"{SPACE SD5 SPACE SD4 SPACE SD3 SPACE
 SD2 SPACE SD SPACE SD2 SPACE SD3 SPACE SD4 SPAC
E SD5 SPACE}"                                       <134>
53080 PRINT"{SPACE SD S\3 SD SPACE SD4 SPACE SD3
 SPACE SD2 SPACE SD SPACE SD2 SPACE SD3 SPACE SD
4 SPACE SD S\3 SD SPACE}"                           <164>
53090 PRINT"{SPACE SD SU SV SH SD SPACE SD4 SPAC
E SD3 SPACE SD2 SPACE SD SPACE SD2 SPACE SD3 SPA
CE SD4 SPACE SD SU SV SH SD SPACE}"                 <230>
53100 PRINT"{SPACE SD SX SY SZ SD SPACE SD4 SPAC
E SD3 SPACE SD2 SPACE SD SPACE SD2 SPACE SD3 SPA
CE SD4 SPACE SD SX SY SZ SD SPACE}"                 <124>
53110 PRINT"{SPACE SD S\3 SD SPACE SD4 SPACE SD3
 SPACE SD2 SPACE SD SPACE SD2 SPACE SD3 SPACE SD
4 SPACE SD S\3 SD SPACE}"                           <194>
53120 PRINT"{SPACE SD5 SPACE SD4 SPACE SD3 SPACE
 SD2 SPACE SD SPACE SD2 SPACE SD3 SPACE SD4 SPAC
E SD5 SPACE}"                                       <184>
53130 PRINT"{SPACE SD5 SPACE SD4 SPACE SD3 SPACE
 SD2 SPACE SD SPACE SD2 SPACE SD3 SPACE SD4 SPAC
E SD5 SPACE}"                                       <194>
53140 PRINT"{SPACE SD5 SPACE SD4 SPACE SD3 SPACE
 SD2 SPACE SD SPACE SD2 SPACE SD3 SPACE SD4 SPAC
E SD5 SPACE}"                                       <204>
53150 PRINT"{SPACE SD5 SPACE SD4 SPACE SD3 SPACE
 SD2 SPACE SD SPACE SD2 SPACE SD3 SPACE SD4 SPAC
E SD5 SPACE}"                                       <214>
53160 PRINT"{SPACE SD5 SPACE SD4 SPACE SD3 SPACE
 SD2 SPACE SD SPACE SD2 SPACE SD3 SPACE SD4 SPAC
E SD5 SPACE}"                                       <224>
53170 PRINT"{SPACE SD5 SPACE SD4 SPACE SD3 SPACE
 SD2 SPACE SD SPACE SD2 SPACE SD3 SPACE SD4 SPAC
E SD5 SPACE}"                                       <234>
53180 PRINT"{SPACE SD5 SPACE SD4 SPACE SD3 SPACE
 SD2 SPACE SD SPACE SD2 SPACE SD3 SPACE SD4 SPAC
E SD5 SPACE}"                                       <244>
53190 PRINT"{SPACE SD5 SPACE SD4 SPACE SD3 SPACE
 SD2 SPACE SD SPACE SD2 SPACE SD3 SPACE SD4 SPAC
E SD5 SPACE}"                                       <254>
53200 PRINT"{SH SI37 SJ}"                           <224>
53210 PRINT"{SH SI37 SJ}"                           <234>
53220 PRINT"{S-11 SHIFTSPACE S-15 C@ S-11}"         <210>
53230 PRINT"πππππππππππ{CK}πππππππππππππππππππππ{CG}π
ππππππππππ"                                         <40>
53240 PRINT"{SP9 CT SP19 CM SP9 UP5}"               <98>
53250 POKE 2023,80:POKE1983,94:POKE 1943,93:POKE
 56295,9:POKE56255,9                                <186>
53255 POKE 56215,9                                  <113>
53260 SYS 2491:RETURN                               <145>
 ENDE DES LISTINGS
```

Haunted Inn

Ober – zwei Bier, eine Cola

Jumpin' Eddie ist der vielbeschäftigte Oberkellner im Haunted Inn. Mit nie ermüdendem freundlichen Lächeln versorgt er grimmig dreinschauende Zombies mit Haunted Spezial Cocktails, die aus ihnen augenblicklich zufriedene Gäste machen.

Wegen der für Gasthäuser ungünstigen Verbindung der Stockwerke durch Leitern ist Eddie gezwungen, jeden Gast einzeln zu bedienen. Erschwerend gesellen sich diesem Umstand zwei niederträchtige Spinnen hinzu, denen es durch geschicktes Manövrieren oder Überspringen auszuweichen gilt. Besonders zu hüten hat sich Eddie vor dem von Zeit zu Zeit aus dem Nichts auftauchenden Skelett, das, wo es nicht übersprungen werden kann, nur durch hektisches aber entschlossenes Hin- und Herlaufen vertrieben werden kann.
Für jeden Schritt erhält Eddie (der der Gewerkschaft angehört) einen Punkt. Das erfolgte Servieren eines Cocktails wird mit Bonuspunkten belohnt, deren Anzahl sich nach dem Stockwerk richtet. So gibt es im Erdgeschoß 100, in der mittleren Etage 150 und im Obergeschoß 200 Punkte pro bedienten Gast.
Das Füllen und Abstellen der Gläser erfolgt durch Knopfdruck. Gesteuert wird Eddie durch Joystick Port 2: links/rechts für gehen; Feuerknopf & links/rechts für springen; hoch/runter für die Leitern.
Insgesamt stehen Eddie vier Leben zur Verfügung, die entweder durch Berührung mit den ungeselligen Hausgeistern oder durch Zeitmangel beendet werden. Schafft er es jedoch gegen alle Erwartungen, alle Gäste in der gegebenen Zeit zu bedienen, wird ihm die verbliebene Zeit als Sonderbonus gutgeschrieben. Zur Belohnung wird er in den nächsten Gastraum versetzt. Sumasumarum gibt es drei Räume. Nach dem Durchlaufen aller Räume erhöht sich die Geschwindigkeit der Spinnen. Um das Ganze etwas abzukürzen, können Räume und Geschwindigkeit im Titelbild mittels Joystick eingestellt werden: hoch/runter für Räume 1-3; links/rechts für Geschwindigkeit 1-5.
Durch Drücken der F1-Taste kann das Spiel zum Naseputzen unterbrochen werden, die F3-Taste bewirkt Abbruch und Rückkehr zum Titelbild.

Zur Eingabe:
Teil 1 (Haunted) abtippen und saven
NEW tippen
Teil 2 (Haunted Inn 2) abtippen und direkt hinter Teil 1 auf Kassette oder Diskette saven
zum späteren Laden nur SHIFT & RUN/STOP drücken
Teil 1 lädt Teil 2 automatisch nach und startet das Spiel

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

● ● ● Teil 1 ● ● ●

```
C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

10 REM ********************************          <15>
20 REM * HAUNTED INN                    *          <38>
30 REM * DATAS                          *          <144>
40 REM ********************************          <45>
100 POKE53280,0:POKE53281,0:PRINT"{CLEAR DOWN11}
"TAB(13)"{RED}BITTE{SPACE}WARTEN"                  <11>
101 PRINTTAB(8)"{DOWN BLUE}DATEN{SPACE}WERDEN{SP
ACE}EINGELESEN"                                    <122>
104 POKE56333,127:POKE56,67:POKE1,51               <44>
105 FORI=0TO1023:POKE14336+I,PEEK(53248+I):NEXT    <255>
106 POKE1,55:POKE56333,129                         <202>
107 READA:IFA=-1THEN110                            <24>
108 FORI=0TO7:READB:POKE14336+A*8+I,B:NEXT         <5>
109 GOTO107                                        <196>
110 FORI=15360TO15422:READA:POKEI,A:NEXT           <247>
111 FORI=15424TO15486:READA:POKEI,A:NEXT           <136>
112 FORI=15488TO15550:READA:POKEI,A:NEXT           <100>
113 FORI=15552TO15614:READA:POKEI,A:NEXT           <54>
114 FORI=15616TO15678:READA:POKEI,A:NEXT           <199>
115 FORI=15680TO15742:READA:POKEI,A:NEXT           <90>
116 FORI=15744TO15806:READA:POKEI,A:NEXT           <117>
117 FORI=15808TO15870:READA:POKEI,A:NEXT           <135>
118 FORI=15872TO15934:READA:POKEI,A:NEXT           <153>
119 FORI=15936TO15998:READA:POKEI,A:NEXT           <42>
120 FORI=16000TO16062:READA:POKEI,A:NEXT           <217>
121 PRINT"{CLEAR}"                                 <151>
122 IF PEEK(186)<>1 THEN 150 :REM DISK             <198>
123 POKE631,131:POKE 198,1 :NEW                    <2>
150 REM DISKLOADER                                 <224>
152 PRINT"{CLEAR}LOAD"CHR$(34)"HAUNTED{SPACE}INN
2"CHR$(34)",8"                                     <92>
153 PRINT"{DOWN4}RUN"                              <160>
155 POKE 631,19:POKE 632,13:POKE 633,13:POKE 198
,3:NEW                                             <94>
200 REM >>> ZEICHENSATZ <<<                        <147>
201 DATA0,255,255,255,255,255,255,255,255          <196>
202 DATA1,0,62,115,115,115,127,115,0               <223>
203 DATA2,0,126,115,126,115,115,126,0              <177>
204 DATA3,0,62,115,112,112,115,62,0                <223>
205 DATA4,0,126,115,115,115,115,126,0              <152>
206 DATA5,0,63,112,112,124,112,63,0                <216>
207 DATA6,0,127,112,112,124,112,112,0              <126>
208 DATA7,0,62,115,112,119,115,62,0                <112>
209 DATA8,0,115,115,115,127,115,115,0              <153>
210 DATA9,0,30,28,28,28,28,62,0                    <219>
211 DATA10,0,31,14,14,14,110,60,0                  <217>
212 DATA11,0,115,118,120,124,118,115,0             <92>
213 DATA12,0,112,112,112,112,115,127,0             <214>
214 DATA13,0,97,115,127,115,115,115,0              <199>
215 DATA14,0,97,115,123,119,115,113,0              <163>
216 DATA15,0,62,115,115,115,115,62,0               <216>
217 DATA16,0,126,115,115,126,112,112,0             <220>
218 DATA17,127,254,191,223,231,249,127,0           <65>
219 DATA18,0,126,115,115,126,118,115,0             <209>
```

```
220 DATA19,0,63,112,112,62,3,126,0                    <178>
221 DATA20,0,127,95,28,28,28,28,0                     <49>
222 DATA21,0,115,115,115,115,115,62,0                 <130>
223 DATA22,0,115,115,115,115,62,28,0                  <46>
224 DATA23,0,115,115,115,127,115,97,0                 <165>
225 DATA24,252,126,158,238,246,246,252,0              <218>
226 DATA25,0,115,115,115,62,12,12,0                   <171>
227 DATA26,0,127,103,14,56,115,127,0                  <59>
228 DATA27,192,255,192,192,192,255,192,192            <188>
229 DATA29,3,255,3,3,3,255,3,3                        <189>
230 DATA30,255,254,188,152,152,188,254,255            <185>
231 DATA31,0,60,60,60,60,60,255,255                   <143>
232 DATA33,0,0,0,3,7,23,28,23                         <64>
233 DATA35,6,7,3,1,31,63,255,255                      <24>
234 DATA36,24,56,240,251,251,251,123,123              <136>
235 DATA37,0,15,23,27,29,29,21,125                    <15>
236 DATA38,123,251,243,255,139,139,139,139            <220>
237 DATA39,199,199,227,113,63,0,255,255               <246>
238 DATA40,56,248,240,251,251,251,123,123             <47>
239 DATA41,0,0,0,240,248,250,206,250                  <105>
240 DATA42,255,126,60,24,24,60,126,255                <249>
241 DATA46,1,1,1,1,1,1,1,1                            <254>
242 DATA48,0,62,115,115,115,115,62,0                  <1>
243 DATA49,0,28,60,124,28,28,126,0                    <207>
244 DATA50,0,62,115,3,28,115,127,0                    <80>
245 DATA51,0,62,115,6,3,115,62,0                      <219>
246 DATA52,0,112,112,118,127,6,6,0                    <48>
247 DATA53,0,127,112,126,3,115,62,0                   <78>
248 DATA54,0,62,112,126,115,115,62,0                  <248>
249 DATA55,0,127,115,6,12,24,24,0                     <172>
250 DATA56,0,62,115,62,115,115,62,0                   <148>
251 DATA57,0,62,115,115,63,3,62,0                     <3>
252 DATA59,0,0,0,0,0,0,255,255                        <178>
253 DATA60,255,170,255,171,213,213,171,255            <238>
254 DATA61,255,127,61,25,25,61,127,255                <120>
255 DATA62,255,170,255,0,0,0,0,0                      <169>
256 DATA64,0,128,192,224,240,248,252,254              <48>
257 DATA91,254,254,254,0,239,239,239,0                <159>
258 DATA93,255,255,255,0,239,239,239,0                <199>
259 DATA95,127,63,31,15,7,3,1,0                       <218>
260 DATA104,0,0,0,0,0,24,24,0                         <40>
261 DATA105,0,24,24,16,0,0,0,0                        <85>
262 DATA-1                                            <119>
300 REM >>> SPRITES <<<                               <74>
301 DATA63,240,0,255,128,0,234,128,132,235,128,2
00,234,160,200,232,171,255,232                        <158>
302 DATA0,168,234,129,80,21,15,240,255,127,240,2
55,95,0,255,84,0,255,84,0                             <159>
303 DATA215,84,0,234,80,0,235,64,0                    <145>
304 DATA253,0,0,213,0,0,213,0,0,213,0,0,63,240,0      <195>
305 DATA15,252,0,63,160,0,58,160,132,58,224,200,
58,168,200,58,42,255,58,0                             <213>
306 DATA168,58,161,80,5,79,240,63,223,240,63,215
,192,63,213,0,63,213,0,53,213                         <77>
307 DATA0,58,148,0,58,208,0,63,80,0,245,80,0,212
,84,0,240,20,0,63,63,192                              <120>
308 DATA0,63,252,0,11,255,33,10,171,18,11,171,18
,42,171,255,248,171                                   <21>
309 DATA42,0,171,5,74,168,15,192,84,15,255,255,3
,255,255,0,255,255                                    <231>
310 DATA0,31,255,0,21,255,0,21,255,0,5,255,0,1,1
27                                                    <242>
311 DATA0,0,87,0,0,87,0,0,87,0,15,252                 <49>
312 DATA0,255,240,0,43,252,33,42,172,18,46,172,1
8,170,172,255,242,172,42,2,172                        <138>
313 DATA5,106,172,15,193,80,15,255,252,3,255,252
,0,255,252,0,127,252,0,87,252                         <79>
314 DATA0,87,252,0,23,252,0,5,252,0,5,95,0,21,23
,0,20,15,3,252,252                                    <115>
315 DATA0,63,0,0,255,192,59,255,240,39,255,240,3
9,255,240                                             <218>
316 DATA254,255,240,43,255,248,20,255,212             <70>
317 DATA63,21,60,63,255,252,15,255,252,3,255,240
,0,255,192,0,255,192,0,255,192                        <224>
318 DATA0,255,192,0,247,192,0,247,192                <218>
319 DATA0,209,192,0,225,192,0,2,128                  <77>
320 DATA0,63,0,0,255,192,59,255,240,39,255,240,3
9,255,240                                             <223>
321 DATA254,255,248,43,255,244,20,255,252             <211>
322 DATA63,21,60,63,255,252,15,255,252,3,255,240
,0,255,192,0,255,192,0,255,192                        <229>
323 DATA0,255,192,0,247,192,0,247,192                <223>
324 DATA0,255,192,0,226,192,0,160,0                  <169>
325 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
40,4,0,136,17,0,136,73                                <211>
326 DATA195,152,97,65,68,96,85,25,96,105,81,97,1
05,17,100,20,17,100                                   <30>
327 DATA0,17,100,0,17,100,0,17,68,0,1,4,0,1,4,0,
1                                                     <65>
328 DATA0,124,0,0,84,0,0,108,0,0,56,0,0,40,0,2,2
14,128,2,16,128                                       <16>
329 DATA0,124,0,2,16,128,36,124,72,24,16,48,32,1
6,8,0,56,0,0,124,0                                    <103>
330 DATA0,68,0,0,68,0,0,0,0,0,68,0,0,68,0,0,0,0,
1,199,0                                               <227>
331 DATA3,255,0,15,255,192,14,170,192,46,238,200
,174,138,202,162,170,10,82,2,5                        <48>
332 DATA240,168,15,240,116,63,255,87,255,63,223,
252,63,223,240,15,223,192,3,223                       <232>
333 DATA0,3,87,0,3,87,0,3,71,0,3,71,0,3,71,0,0,6
8,0,3,207,0                                           <171>
334 DATA1,17,64,6,102,144,6,170,64,6,239,144,26,
255,164,22                                            <231>
335 DATA190,144,6,255,144,1,190,164,6,191,144,6,
254,64,6,190,64,1,185,0,1,186                         <133>
336 DATA64,6,169,0,1,164,0,0,100,0,0,100,0,0,16,
0,0,16,0,0,16,0,0,16,0                                <50>
337 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,8,0,
8,34,0,34,34,0,134,38                                 <90>
338 DATA195,145,17,65,65,100,85,1,101,105,1,100,
85,65,100,0,17,100                                    <71>
339 DATA0,17,68,0,17,68,0,17,64,0,16,64,0,16,64,
0,16                                                  <16>
  ENDE DES LISTINGS
```

✦✦✦ Teil 2 ✦✦✦

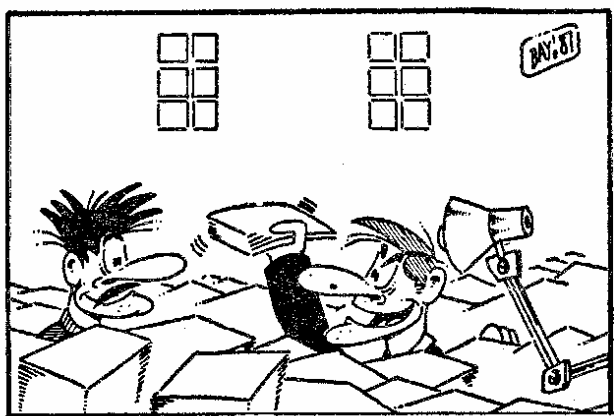
C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

```
1 REM ********************************              <112>
2 REM * HAUNTED INN                   *              <20>
3 REM * BY UWE HEINRICH               *              <150>
4 REM * MARCH '87                     *              <26>
5 REM ********************************              <116>
6 PRINT"{CLEAR}"                                     <36>
7 V=53248:SI=54272:HX=V:HY=V+1:W1=V+2:W2=V+4:JO=
56320:CO=53278                                       <198>
8 A$(1)="{SPACE2}!)":A$(2)=";;'(":A$(3)="{SPACE}
*%&":L$="[]"                                         <38>
9 B$(1)="{SPACE2}!)":B$(2)=";_#$":B$(3)="{SPACE}
*%&"                                                 <48>
10 POKEV+32,0:POKEV+33,0:POKEV+17,27:POKEV+24,31
:POKEV+34,14:POKE2,0                                 <226>
11 R=1:Z=1:SC=0:HI=0:GS=2                            <244>
12 LI=3:POKEV+17,27:GOSUB162:POKEV+17,11             <101>
13 ONRGOSUB258,278,301                               <83>
14 GOSUB340                                          <93>
15 POKESI+24,15                                      <154>
16 POKEV+21,7:POKEV,80:POKEV+1,197:POKEV+2,250:P
OKEV+3,101:POKEV+4,130                               <32>
17 POKEV+5,149                                       <92>
18 Y0=Y:R1=0:R2=0:TR=0:GL=0:POKECO,0                 <148>
19 POKESI,24:POKESI+1,14:POKESI+5,5:POKESI+6,6       <124>
20 POKESI+7,24:POKESI+8,200:POKESI+12,15:POKESI+
13,9                                                 <113>
21 POKESI+14,2:POKESI+19,5:POKESI+20,10+16*9         <190>
22 GOSUB208                                          <119>
23 GOTO137                                           <119>
24 T=T-1:PRINTTAB(10);SC:PRINTTAB(29);T;"{LEFT S
PACE UP2}":IFT<1THEN27                               <117>
25 IFT=50THENPOKEV+39,6                              <26>
26 RETURN                                            <168>
27 POKE214,20:PRINT"{BLACK}":PRINTTAB(13)"{SHIFT
SPACE2 SO SU ST SHIFTSPACE SO SF SHIFTSPACE ST S
I SM SE SHIFTSPACE2}":GOTO148                        <189>
28 POKE2041,250:POKE2042,246:IFR1=1THENGOSUB33:G
OTO30                                                <51>
29 X1=X1-GS:POKEW1,X1:IFX1<70THENR1=1               <183>
30 IFR2=1THENGOSUB35:GOTO32                          <239>
31 X2=X2+GS:POKEW2,X2:IFX2>200THENR2=1              <206>
32 POKE2041,246:POKE2042,250:RETURN                  <53>
33 X1=X1+GS:POKEW1,X1:IFX1>235THENR1=0              <26>
34 RETURN                                            <176>
35 X2=X2-GS:POKEW2,X2:IFX2<50THENR2=0               <198>
36 RETURN                                            <178>
```

```
37 IFX>255THENPOKEV+16,PEEK(V+16)OR1:X=X-255           <192>
38 RETURN                                                <180>
39 IFX<0THENPOKEV+16,PEEK(V+16)AND254:X=X+255           <216>
40 RETURN                                                <182>
41 GOSUB72:IFXS>255THENPOKEV+16,PEEK(V+16)OR8:XS
=XS-255                                                  <156>
42 RETURN                                                <184>
43 GOSUB72:IFXS<0THENPOKEV+16,PEEK(V+16)AND247:X
S=XS+255                                                 <34>
44 RETURN                                                <186>
45 IFPEEK(V+16)=1ANDX>45THENX=45                         <211>
46 RETURN                                                <188>
47 IFPEEK(V+16)=0ANDX<45THENX=45                         <229>
48 RETURN                                                <190>
49 IFR<3ANDZ<3THEN53                                     <107>
50 Q=INT(RND(0)*20):IFQ<>5THEN53                         <127>
51 IFPEEK(V+21)=7THENXS=X+40:GOSUB41:POKEV+6,XS:
POKEV+7,Y:POKEV+21,15:GOTO53                             <119>
52 POKEV+21,7:POKEV+16,PEEK(V+16)AND247                  <125>
53 RETURN                                                <195>
54 IFY=197ANDX<150THEN58                                 <162>
55 IFR<3ANDZ<3THEN59                                     <179>
56 Q=INT(RND(0)*20):IFQ<>5THEN59                         <3>
57 IFPEEK(V+21)=7THENXS=X-60:GOSUB43:POKEV+6,XS:
POKEV+7,Y:POKEV+21,15:GOTO59                             <7>
58 POKEV+21,7:POKEV+16,PEEK(V+16)AND247                  <131>
59 RETURN                                                <201>
60 POKESI+1,14:POKESI+5,5:POKESI+6,6:POKESI+4,12
9:POKESI+4,128:RETURN                                    <158>
61 POKESI+1,4:POKESI+6,5*16+8:POKESI+4,17+64:RET
URN                                                      <92>
62 POKESI+1,14:POKESI+4,16:RETURN                        <49>
63 POKESI+1,5:POKESI+6,4:POKESI+4,17:POKESI+4,32
+64:RETURN                                               <221>
64 POKESI+5,15:POKESI+4,33:FORJ=2TO25:FORI=1TO20
0STEPJ:POKESI+1,I:NEXT:NEXT                              <191>
65 POKESI+4,32:RETURN                                    <152>
66 POKESI+5,0:POKESI+6,16*9:FORI=1TO100STEP2:POK
ESI+1,I:POKESI+4,17                                      <214>
67 POKESI+4,128:NEXT:RETURN                              <182>
68 POKESI+11,0:POKESI+12,0:POKESI+13,9*16+12:FOR
I=100TO6STEP-.4:POKESI+8,I                               <74>
69 POKESI+11,17:POKESI+11,128:NEXT:FORI=1TO10:PO
KESI+11,0:FORW=1TO50:NEXT                                <36>
70 POKESI+11,128:FORW=1TO50:NEXT:NEXT:POKESI+11,
0:RETURN                                                 <40>
71 POKESI+8,250:POKESI+11,33:POKESI+11,32:RETURN         <236>
72 POKESI+15, 5:POKESI+18,129:POKESI+18,128:RETU
RN                                                       <97>
73 POKESI+8,150:POKESI+11,33:POKESI+11,16:RETURN         <35>
74 POKESI+11,129:POKESI+11,0:RETURN                      <193>
75 IFTR<>0THEN137                                        <223>
76 GOSUB60                                               <213>
77 POKE2040,241:X=X+5:GOSUB37:GOSUB45:POKEHX,X:S
C=SC+1:GOSUB24:GOSUB28                                   <90>
78 POKE2040,240:X=X+5:GOSUB37:GOSUB45:POKEHX,X:G
OSUB49                                                   <213>
79 K=PEEK(CO):IFK>0ANDK<10THEN148                        <107>
80 IFPEEK(JO)<>119THEN137                                <87>
81 GOTO75                                                <231>
82 IFTR<>0THEN137                                        <230>
83 GOSUB60                                               <220>
84 POKE2040,243:X=X-5:GOSUB39:GOSUB47:POKEHX,X:S
C=SC+1:GOSUB24:GOSUB28                                   <213>
85 POKE2040,242:X=X-5:GOSUB39:GOSUB47:POKEHX,X:G
OSUB54                                                   <203>
86 K=PEEK(CO):IFK>0ANDK<10THEN148                        <114>
87 IFPEEK(JO)<>123THEN137                                <38>
88 GOTO82                                                <231>
89 POKE2040,245                                          <135>
90 IFPEEK(HY)=197ANDPEEK(HX)>190ANDPEEK(HX)<210T
HEN92                                                    <46>
91 GOTO137                                               <187>
92 POKE214,17:PRINT"{WHITE}":FORI=1TO3:PRINTTAB(
22)B$(I):NEXT:PRINT"{YELLOW}":GOTO137                    <241>
93 IFTR=1THEN137                                         <11>
94 POKE2040,240:Y=PEEK(HY)                               <89>
95 Y0=Y-12:POKEHY,Y0:X=X+8:GOSUB37:GOSUB45:POKEH
X,X:GOSUB24:GOSUB61                                      <197>
96 Y0=Y0-12:POKEHY,Y0:X=X+22:GOSUB37:GOSUB45:POK
EHX,X:GOSUB24:GOSUB28                                    <33>
97 K=PEEK(CO):IFK>0ANDK<10THEN148                        <125>
98 X=X+20:GOSUB37:GOSUB45:POKEHX,X:GOSUB62               <215>
99 X=X+22:GOSUB37:GOSUB45:POKEHX,X:Y0=Y0+12:POKE
HY,Y0:GOSUB24:GOSUB28                                    <56>
100 X=X+12:GOSUB37:GOSUB45:POKEHX,X:POKEHY,Y:GOS
UB24:GOSUB60                                             <160>
101 K=PEEK(CO):IFK>0ANDK<10THEN148                       <129>
102 GOTO137                                              <198>
103 IFTR=1THEN137                                        <21>
104 POKE2040,242:Y=PEEK(HY)                              <117>
105 Y0=Y-12:POKEHY,Y0:X=X-8:GOSUB39:GOSUB47:POKE
HX,X:GOSUB24:GOSUB61                                     <74>
106 Y0=Y0-12:POKEHY,Y0:X=X-22:GOSUB39:GOSUB47:PO
KEHX,X:GOSUB24:GOSUB28                                   <175>
107 K=PEEK(CO):IFK>0ANDK<10THEN148                       <135>
108 X=X-10:GOSUB39:GOSUB47:POKEHX,X:GOSUB62              <16>
109 X=X-22:GOSUB39:GOSUB47:POKEHX,X:Y0=Y0+12:POK
EHY,Y0:GOSUB24:GOSUB28                                   <118>
110 X=X-12:GOSUB39:GOSUB47:POKEHX,X:POKEHY,Y:GOS
UB24:GOSUB60                                             <222>
111 K=PEEK(CO):IFK>0ANDK<10THEN148                       <139>
112 GOTO137                                              <208>
113 IFY<=197ANDY>=149ANDX>(U1-8)ANDX<(U1+8)THENT
R=1:GOTO118                                              <206>
114 IFY<=197ANDY>=149ANDX>(U2-8)ANDX<(U2+8)THENT
R=1:GOTO119                                              <42>
115 IFY<=149ANDY>=101ANDX>(U3-8)ANDX<(U3+8)THENT
R=1:GOTO127                                              <125>
116 IFY<=149ANDY>=101ANDX>(U4-8)ANDX<(U4+8)THENT
R=1:GOTO128                                              <217>
117 GOSUB24:GOSUB28:GOTO137                              <175>
118 POKEHX,U1:GOTO120                                    <191>
119 POKEHX,U2:GOTO120                                    <198>
120 POKE2040,244                                         <157>
121 IFPEEK(JO)=126THENY=Y-5:IFY<149THENY=149:TR=
0                                                        <157>
122 IFPEEK(JO)=125THENY=Y+5:IFY>197THENY=197:TR=
0                                                        <239>
123 POKE2040,245:POKEHY,Y:GOSUB24:GOSUB28:GOSUB6
3                                                        <202>
124 K=PEEK(CO):IFK>0ANDK<10THEN148                       <152>
125 IFPEEK(JO)<>125ANDPEEK(JO)<>126THEN137               <192>
126 GOTO120                                              <191>
127 POKEHX,U3:GOTO129                                    <55>
128 POKEHX,U4:GOTO129                                    <62>
129 POKE2040,244                                         <166>
130 IFPEEK(JO)=126THENY=Y-5:IFY<101THENY=101:TR=
0                                                        <62>
131 IFPEEK(JO)=125THENY=Y+5:IFY>149THENY=149:TR=
0                                                        <102>
132 POKE2040,245:POKEHY,Y:GOSUB24:GOSUB28:GOSUB6
3                                                        <211>
133 K=PEEK(CO):IFK>0ANDK<10THEN148                       <161>
134 IFPEEK(JO)<>125ANDPEEK(JO)<>126THEN137               <201>
135 GOTO129                                              <236>
136 REM >>>> JOYSTICK <<<<                               <249>
137 KN=PEEK(JO)                                          <131>
138 GETA$:IFA$=CHR$(133)THEN160                          <124>
139 GOSUB24:GOSUB28:IFA$=CHR$(134)THENPRINT"{CLE
AR}":POKEV+21,0:SC=0:GOTO12                              <221>
140 IFKN=119THEN75                                       <66>
141 IFKN=123THEN82                                       <10>
142 IFKN=111THEN214                                      <243>
143 IFKN=103THEN93                                       <19>
144 IFKN=107THEN103                                      <251>
145 IFKN=126ORKN=125THEN113                              <64>
146 K=PEEK(CO):IFK>0ANDK<10THEN148                       <174>
147 GOTO137                                              <243>
148 POKESI+4,0                                           <176>
149 POKESI+4,129:POKESI+5,15:POKESI+6,16*15:POKE
2040,248:FORI=0TO120STEP2                                <155>
150 POKESI+1,I:POKEV+28,6:POKEV+39,1:POKEV+28,7:
POKEV+39,10:NEXT:POKESI+4,128                            <24>
151 POKESI,13:POKESI+1,4:POKESI+5,12:POKESI+6,16
*15+12:POKE2040,249:FORI=0TO40                           <122>
152 POKESI+4,129:POKEV+28,6:POKEV+39,2:POKEV+28,
7:POKEV+39,7:NEXT:POKESI+4,128                           <77>
153 POKEV+21,6:FORW=1TO1000:NEXT                         <134>
154 LI=LI-1:IFLI<0THEN157                                <30>
155 POKEV+21,0:PRINT"{CLEAR BLUE DOWN11}"TAB(15)
"TRY{SPACE}AGAIN":FORW=0TO1500:NEXT                      <31>
156 POKEV+17,11:GOTO13                                   <126>
157 POKEV+21,0:PRINT"{CLEAR RED DOWN11}"TAB(15)"
GAME{SPACE}OVER":GOSUB68:FORW=0TO1000:NEXT               <173>
158 LI=3:IFSC>HITHENHI=SC                                <214>
```

```
159 GOTO12                                                    <32>
160 GETA$:IFA$<>CHR$(133)THEN160                              <192>
161 GOTO137                                                   <1>
162 R=1:Z=1:GOSUB340:IFPEEK(2)=0THENGOSUB197                  <218>
163 POKEV+17,11:GOSUB178:POKEV+21,15:POKEV+17,27              <70>
164 IFPEEK(JO)=119THENZ=Z+1:IFZ>5THENZ=1                      <242>
165 IFPEEK(JO)=123THENZ=Z-1:IFZ<1THENZ=5                      <7>
166 IFPEEK(JO)=126THENR=R+1:IFR>3THENR=1                      <149>
167 IFPEEK(JO)=125THENR=R-1:IFR<1THENR=3                      <203>
168 PRINTTAB(9)"{UP WHITE}"R;TAB(33)Z                         <201>
169 ONZGOSUB173,174,175,176,177                               <158>
170 IFPEEK(JO)=111THEN172                                     <227>
171 GOSUB28:GOTO164                                           <25>
172 SC=0:RETURN                                               <209>
173 GS=2:TV=600:RETURN                                        <64>
174 GS=5:TV=700:RETURN                                        <86>
175 GS=9:TV=800:RETURN                                        <112>
176 GS=14:TV=1000:RETURN                                      <61>
177 GS=20:TV=1200:RETURN                                      <68>
178 PRINT"{CLEAR DOWN BROWN S- CYAN}LAST{SPACE}S
CORE{WHITE}"SC;TAB(19)"{BROWN S+ S- CYAN}HIGH{SP
ACE}SCORE{WHITE}"HI;TAB(39)"{BROWN S-}"P                      <223>
179 PRINT"{HOME BROWN}";:FORJ=1TO2:FORI=0TO38:PR
INT"{S+}";:NEXT:PRINT"{S-}":NEXT                              <190>
180 PRINTTAB(15)"{DOWN BLUE}WELCOME{SPACE}TO"                 <23>
181 PRINT"{DOWN SPACE RED S- WHITE S* RED S- WHI
TE S* RED S+2 S- WHITE S* RED S- WHITE S* RED S-
 WHITE S* RED S+2 S- WHITE S* RED S+2 S- WHITE S
* RED S+2 S- WHITE S* RED S+ S- WHITE S* SPACE2
RED S- WHITE S* RED S+2 S- WHITE S* RED S+2 S- W
HITE S*}"                                                     <129>
182 PRINT"{UP SPACE RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}
@{RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@{R
ED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@{C* R
ED S- WHITE}@@{RED S- WHITE}@@@{RED S- WHITE}@{R
ED S- WHITE S* SHIFTSPACE RED S- WHITE}@";                    <75>
183 PRINT"{RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@{RED S-
WHITE}@{RED S- WHITE}@"                                       <110>
184 PRINT"{UP SPACE RED S+2 S- WHITE}@{RED S+2 S
- WHITE}@{RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@{RED S- W
HITE}@{RED S- WHITE}@{SHIFTSPACE RED S- WHITE}@{
SHIFTSPACE RED S+ S- WHITE S* SHIFTSPACE RED S-
WHITE}@{RED S- WHITE}@{SHIFTSPACE RED S- WHITE}@
{RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@";               <49>
185 PRINT"{RED S- WHITE}@"                                    <229>
186 PRINT"{UP SPACE RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}
@{RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@{R
ED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@{SHIF
TSPACE RED S- WHITE}@{SHIFTSPACE RED S- WHITE}@@
{SHIFTSPACE RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@{SHIFTS
PACE RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@";                          <19>
187 PRINT"{RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@{RED S-
WHITE}@"                                                      <161>
188 PRINT"{UP SPACE RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}
@{RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@{RED S+2 S- WHITE
}@{RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@{SHIFTSPACE RED
S- WHITE}@{SHIFTSPACE RED S+2 S- WHITE S* RED S+
 S- WHITE}@@{SHIFTSPACE RED S- WHITE}@{RED S- WH
ITE}@{RED S- WHITE}@{RED S- WHITE}@";                         <121>
189 PRINT"{RED S- WHITE}@"                                    <233>
190 PRINT"{UP SPACE WHITE C*}@@@{C*}@@@{C*}@@@{C
*}@@@{SPACE C*}@{SPACE C*}@@@{C*}@@{SPACE2 C*}@{
C*}@@@{C*}@@@"                                                <113>
191 PRINT"{DOWN RIGHT3 LIG.RED}WE{SPACE}HOPE{SPA
CE}YOU{SPACE}WILL{SPACE}HAVE{SPACE}A{SPACE}GOOD{
SPACE}TIME"                                                   <119>
192 PRINTTAB(13)"{DOWN BLUE}HAR{SPACE}HAR{SPACE}
HAR{C\3}"                                                     <248>
193 PRINT"{DOWN RIGHT2 ORANGE}SELECT{SPACE}DIFFI
CULTY{SPACE}WITH{SPACE}YOUR{SPACE}JOYSTICK"                   <97>
194 PRINTTAB(12)"{DOWN}AND{SPACE}PRESS{SPACE}BUT
TON"                                                          <26>
195 PRINT"{DOWN}"TAB(5)"{LIG.GREEN}ROOM{WHITE}"R
;TAB(29)"{LIG.GREEN}ZONE{WHITE}"Z                             <209>
196 RETURN                                                    <82>
197 PRINT"{CLEAR}":PRINTTAB(10)"{DOWN11 BLUE}HUG
BALDSOFT{SPACE}PRESENTS":GOSUB207                             <1>
198 PRINTTAB(10)"{UP LIG.BLUE SPACE3}JUMPIN{S\ S
PACE}EDDIE{SPACE4}":PRINTTAB(18)"{DOWN CYAN}IN":
POKEV+21,1:GOSUB207                                           <163>
199 PRINT"{CLEAR DOWN12}"TAB(14)"{RED}HAUNTED{SP
ACE}INN":GOSUB207                                             <225>
200 PRINTTAB(8)"{UP YELLOW}WRITTEN{SPACE}BY{SPAC
E}UWE{SPACE}HEINRICH":GOSUB207                                <232>
201 PRINTTAB(16)"{UP3 GREEN}STARRING"                         <202>
202 PRINTTAB(8)"{DOWN LIG.GREEN}THE{SPACE}NASTY{
SPACE}SPIDER{SPACE}SISTERS":POKEV+21,7:GOSUB207               <206>
203 PRINT"{CLEAR DOWN12}"TAB(10)"{ORANGE}SPECIAL
{SPACE}APPEARANCE{SPACE}BY":GOSUB207                          <93>
204 PRINTTAB(10)"{UP YELLOW SPACE}SHAKY{SPACE}HA
RRY{SPACE9}":PRINTTAB(18)"{DOWN PURPLE}AS"                    <154>
205 PRINTTAB(16)"{DOWN LIG.RED}THE{SPACE}SKELETO
N":POKEV+21,15:GOSUB207                                       <112>
206 POKE2,255:RETURN                                          <98>
207 FORI=1TO2000:NEXT:RETURN                                  <100>
208 POKEV+17,91:GOSUB64                                       <85>
209 PRINTTAB(13)"{BLACK SHIFTSPACE SP SR SE SS2
SHIFTSPACE SB SU ST2 SO SN SHIFTSPACE}"                       <25>
210 IFPEEK(JO)=111THEN213                                     <215>
211 GETO$:IFO$=CHR$(134)THENPRINT"{CLEAR}":POKEV
+21,0:SC=0:GOTO12                                             <30>
212 GOTO210                                                   <20>
213 RETURN                                                    <99>
214 IFPEEK(HY)<>197THEN228                                    <79>
215 IFGL=1THEN222                                             <43>
216 IFPEEK(HX)>50ANDPEEK(HX)<85THEN218                        <11>
217 GOTO137                                                   <57>
218 POKE2040,245:GOSUB221:GOSUB66:GOSUB73:GL=1                <67>
219 POKE214,20:PRINT"{BLACK}":PRINTTAB(13)"{SHIF
TSPACE2 SD SO SHIFTSPACE SY SO SU SR SHIFTSPACE
SJ SO SB SHIFTSPACE YELLOW}"                                  <172>
220 GOTO137                                                   <60>
221 POKE214,20:PRINT"{RED}":PRINTTAB(13)"{SX SQ
SX SQ SX SQ SX SQ SX SQ SX SQ SX SQ SX YELLOW}":
RETURN                                                        <1>
222 I=1                                                       <30>
223 IFX>(GA(I,1)-8)ANDX<(GA(I,1)+8)THEN226                    <142>
224 I=I+1:IFI<=JUTHEN223                                      <52>
225 GOTO137                                                   <65>
226 POKE2040,245:GOSUB71:POKE214,17:PRINT"{YELLO
W}":FORJ=1TO3:PRINTTAB(TA(I))B$(J)                            <165>
227 NEXT:GA(I,1)=-10:GL=0:SC=SC+100:GOTO254                   <229>
228 IFY<>149THEN236                                           <4>
229 IFGL=0THEN137                                             <98>
230 I=1                                                       <38>
231 IFX>(GA(I,2)-8)ANDX<(GA(I,2)+8)THEN234                    <151>
232 I=I+1:IFI<=JMTHEN231                                      <203>
233 GOTO137                                                   <73>
234 POKE2040,245:GOSUB71:POKE214,11:PRINT"{YELLO
W}":FORJ=1TO3:PRINTTAB(TA(I))B$(J)                            <47>
235 NEXT:GA(I,2)=-10:GL=0:SC=SC+150:GOTO254                   <124>
236 IFY<>101THEN137                                           <190>
237 IFGL=0THEN137                                             <106>
238 I=1                                                       <46>
239 IFX>(GA(I,3)-8)ANDX<(GA(I,3)+8)THEN242                    <160>
240 I=I+1:IFI<=JTTHEN239                                      <167>
241 GOTO137                                                   <81>
242 POKE2040,245:GOSUB71:POKE214,5:PRINT"{YELLOW
}":FORJ=1TO3:PRINTTAB(TA(I))B$(J)                             <63>
243 NEXT:GA(I,3)=-10:GL=0:SC=SC+200:GOTO254                   <31>
244 POKE214,20:PRINT"{BLACK}":PRINTTAB(13)"{SHIF
TSPACE2 SY SO SU SHIFTSPACE SM SA SD SE SHIFTSPA
CE SI ST SHIFTSPACE2}"                                        <49>
245 POKEV+39,10:POKE2040,248                                  <176>
246 POKESI+12,0:POKESI+13,5*16                                <253>
247 POKE214,21:PRINT"{YELLOW}":FORM=TTO1STEP-1:S
C=SC+1:PRINTTAB(10)SC:GOSUB74                                 <69>
248 T=T-1:PRINTTAB(29)T;"{LEFT SPACE UP2}":NEXT               <56>
249 R=R+1:IFR>3THEN251                                        <22>
250 FORW=0TO2000:NEXT:POKEV+17,11:GOTO13                      <195>
251 R=1:Z=Z+1:IFZ>5THENZ=5                                    <230>
252 FORW=0TO2000:NEXT:POKEV+17,11                             <14>
253 ONZGOSUB173,174,175,176,177:GOTO13                        <247>
254 POKE214,20:PRINT"{YELLOW}":PRINTTAB(13)"{SHI
FTSPACE SG SO SHIFTSPACE ST SO SHIFTSPACE ST SH
SE SHIFTSPACE SB SA SR SHIFTSPACE YELLOW}"                    <70>
255 KL=KL+1:IFKL=ANTHEN244                                    <198>
256 GOTO137                                                   <97>
257 REM >>>> SCREEN 1 <<<<                                    <169>
258 T=TV:GOSUB325:PRINT"{HOME DOWN2}"                         <196>
259 PRINTTAB(15)"{LIG.BLUE}.{BLACK SQ SX SQ SX S
Q SX SQ SX}":PRINTTAB(16)"{LIG.BLUE}.{BLACK SQ S
X SQ SX SQ SX}"                                               <93>
260 PRINTTAB(17)"{LIG.BLUE}.{BLACK SQ SX SQ SX}"
:FORI=0TO14:PRINTTAB(18)"{LIG.BLUE}.{BLACK SQ SX
}":NEXT                                                       <236>
```

```
261 POKE214,8:PRINT:PRINTTAB(2)"{BROWN}<>><>><>>
><>>><><><>><>>><>><>>><><"                          <209>
262 POKE214,14:PRINT:PRINTTAB(2)"{BROWN}<>><>>><
>>><>><>><<>><>>><>><>>><<"                          <45>
263 POKE214,8:PRINT"{ORANGE}":FORI=0TO5:PRINTTAB
(17)L$:NEXT                                          <251>
264 POKE214,14:PRINT:FORI=0TO5:PRINTTAB(28)L$:NE
XT                                                   <164>
265 POKE214,8:PRINT:FORI=0TO5:PRINTTAB(6)L$:NEXT     <51>
266 POKE214,14:PRINT:FORI=0TO5:PRINTTAB(14)L$:NE
XT                                                   <62>
267 POKE214,5:PRINT"{BLUE}":FORI=1TO3:PRINTTAB(9
)A$(I)TAB(22)A$(I)TAB(32)A$(I):NEXT                  <134>
268 POKE214,11:PRINT"{RED}":FORI=1TO3:PRINTTAB(9
)A$(I)TAB(22)A$(I)TAB(32)A$(I)                       <201>
269 NEXT                                             <144>
270 POKE214,17:PRINT"{GREEN}":FORI=1TO3:PRINTTAB
(22)A$(I)TAB(32)A$(I):NEXT                           <34>
271 POKE214,16:PRINT"{BLACK}":PRINTTAB(4)"{SHIFT
SPACE SB SA SR SHIFTSPACE}"                          <234>
272 PRINTTAB(3)"{DOWN BLUE}; _____;":PRINTTAB(4)"
{PURPLE}^***="                                       <247>
273 X=80:Y=197:X1=250:X2=130:U1=242:U2=131:U3=15
5:U4=67                                              <159>
274 TA(1)=32:TA(2)=22:TA(3)=9:JU=2:JM=3:JT=3:AN=
8:KL=0                                               <83>
275 FORI=1TO3:GA(1,I)=30:GA(2,I)=200:GA(3,I)=100
:NEXT                                                <231>
276 RETURN                                           <163>
277 REM >>>> SCREEN 2 <<<<                           <201>
278 T=TV+200:GOSUB325:PRINT"{HOME DOWN2}"            <218>
279 PRINTTAB(7)"{LIG.BLUE}.{BLACK SQ SX SQ SX SQ
 SX SQ SX}"TAB(23)"{LIG.BLUE}.{BLACK SQ SX SQ SX
 SQ SX SQ SX}"                                       <185>
280 PRINTTAB(8)"{LIG.BLUE}.{BLACK SQ SX SQ SX SQ
 SX}"TAB(24)"{LIG.BLUE}.{BLACK SQ SX SQ SX SQ SX
}"                                                   <0>
281 PRINTTAB(9)"{LIG.BLUE}.{BLACK SQ SX SQ SX}"T
AB(25)"{LIG.BLUE}.{BLACK SQ SX SQ SX}"               <139>
282 FORI=0TO14:PRINTTAB(10)"{LIG.BLUE}.{BLACK SQ
 SX}"TAB(26)"{LIG.BLUE}.{BLACK SQ SX}":NEXT          <135>
283 POKE214,8:PRINT:PRINTTAB(2)"{BROWN}<>><>><>>
<<>><>><>><>><>><<>><>><>><"                         <95>
284 POKE214,14:PRINT:PRINTTAB(2)"{BROWN}<>><>><>
><<>><>><>><>><<>><>><>><"                           <187>
285 POKE214,14:PRINT"{ORANGE}":FORI=0TO5:PRINTTA
B(13)L$:NEXT                                         <125>
286 POKE214,14:PRINT:FORI=0TO5:PRINTTAB(25)L$:NE
XT                                                   <123>
287 POKE214,8:PRINT:FORI=0TO5:PRINTTAB(9)L$:NEXT     <130>
288 POKE214,8:PRINT:FORI=0TO5:PRINTTAB(29)L$:NEX
T                                                    <199>
289 POKE214,5:PRINT"{BLUE}":FORI=1TO3:PRINTTAB(4
)A$(I)TAB(15)A$(I)TAB(21)A$(I);                      <237>
290 PRINTTAB(32)A$(I):NEXT                           <179>
291 POKE214,11:PRINT"{RED}":FORI=1TO3:PRINTTAB(4
)A$(I)TAB(15)A$(I)TAB(21)A$(I);                      <109>
292 PRINTTAB(32)A$(I):NEXT                           <181>
293 POKE214,17:PRINT"{GREEN}":FORI=1TO3:PRINTTAB
(21)A$(I)TAB(32)A$(I):NEXT                           <33>
294 POKE214,16:PRINT"{BLACK}":PRINTTAB(4)"{SHIFT
SPACE SB SA SR SHIFTSPACE}"                          <1>
295 PRINTTAB(3)"{DOWN BLUE}; _____;":PRINTTAB(4)"
{PURPLE}^***="                                       <14>
296 X=80:Y=197:X1=250:X2=130:U1=219:U2=123:U3=25
0:U4=90                                              <215>
297 TA(1)=32:TA(2)=21:TA(3)=15:TA(4)=4:JU=2:JM=4
:JT=4:AN=10:KL=0                                     <192>
298 FORI=1TO4:GA(1,I)=30:GA(2,I)=190:GA(3,I)=150
:GA(4,I)=56:NEXT                                     <166>
299 RETURN                                           <186>
300 REM >>>> SCREEN 3 <<<<                           <236>
301 T=TV+500:GOSUB325:PRINT"{HOME DOWN2}"            <3>
306 POKE214,8:PRINT:PRINTTAB(2)"{BROWN}<>><>><>>
<<>><>><>><>><<>><>><>><"                            <118>
307 POKE214,14:PRINT:PRINTTAB(2)"{BROWN}<>><>><>
><<>><>><>><>><<>><>><>><"                           <210>
308 POKE214,8:PRINT"{ORANGE}":FORI=0TO5:PRINTTAB
(9)L$:NEXT                                           <146>
309 POKE214,8:PRINT:FORI=0TO5:PRINTTAB(16)L$:NEX
T                                                    <141>
310 POKE214,14:PRINT:FORI=0TO5:PRINTTAB(22)L$:NE
XT                                                   <84>
311 POKE214,14:PRINT:FORI=0TO5:PRINTTAB(29)L$:NE
XT                                                   <232>
312 POKE214,5:PRINT"{BLUE}":FORI=1TO3:PRINTTAB(4
)A$(I)TAB(11)A$(I)TAB(18)A$(I);                      <121>
313 PRINTTAB(25)A$(I)TAB(32)A$(I):NEXT               <128>
314 POKE214,11:PRINT"{RED}":FORI=1TO3:PRINTTAB(4
)A$(I)TAB(11)A$(I)TAB(18)A$(I);                      <251>
315 PRINTTAB(25)A$(I)TAB(32)A$(I):NEXT               <130>
316 POKE214,17:PRINT"{GREEN}":FORI=1TO3:PRINTTAB
(11)A$(I)TAB(18)A$(I);                               <253>
317 PRINTTAB(25)A$(I)TAB(32)A$(I):NEXT               <132>
318 POKE214,16:PRINT"{BLACK}":PRINTTAB(4)"{SHIFT
SPACE SB SA SR SHIFTSPACE}"                          <25>
319 PRINTTAB(3)"{DOWN BLUE}; _____;":PRINTTAB(4)"
{PURPLE}^***="                                       <38>
320 X=80:Y=197:X1=250:X2=130:U1=250:U2=194:U3=14
7:U4=90                                              <93>
321 TA(1)=32:TA(2)=25:TA(3)=18:TA(4)=11:TA(5)=4:
JU=4:JM=5:JT=5:AN=14:KL=0                            <34>
322 FORI=1TO5:GA(1,I)=30:GA(2,I)=228:GA(3,I)=174
:GA(4,I)=110:GA(5,I)=60:NEXT                         <241>
323 RETURN                                           <210>
324 REM >>>> FRAME <<<<                              <65>
325 PRINT"{CLEAR RED SPACE}";                        <85>
326 FORS=0TO18:PRINT"{SQ SX}";:NEXT:PRINT            <220>
327 PRINT"{SPACE SX SPACE WHITE}ROOM"R"{RED SQ S
X BLACK SHIFTSPACE2 SH SA SU SN ST SE SD SHIFTSP
ACE2 SI SN2 SHIFTSPACE2 RED SQ SX SPACE WHITE}ZO
NE"Z"{RED SX}":PRINT"{SPACE}";                       <35>
328 FORS=0TO18:PRINT"{SQ SX}";:NEXT:PRINT            <222>
329 PRINT"{SPACE SX SQ SX SQ SX}"SPC(27)"{HGREY}
.{RED SQ SX SQ SX SQ}"                               <119>
330 PRINT"{SPACE SQ SX SQ SX}"SPC(29)"{HGREY}.{R
ED SQ SX SQ SX}"                                     <239>
331 PRINT"{SPACE SX SQ SX}"SPC(31)"{HGREY}.{RED
SQ SX SQ}"                                           <227>
332 FORS=0TO6:PRINT"{SPACE SQ SX}"SPC(33)"{HGREY
}.{RED SQ SX}":PRINT"{SPACE SX}"SPC(35)"{HGREY}.
{RED SX}":NEXT                                       <77>
333 PRINT"{SPACE SQ SX}"SPC(33)"{HGREY}.{RED SQ
SX}"                                                 <243>
334 PRINT"{SPACE}";:FORS=1TO19:PRINT"{SX SQ}";:N
EXT:PRINT                                            <10>
335 PRINT"{SPACE SQ SX SPACE LIG.GREEN}SCORE:"SC
;TAB(17);"{HGREY}.{RED SX SQ SX SQ SPACE2 LIG.GR
EEN}HIGH:"HI;TAB(36)"{HGREY}.{RED SQ SX}"            <246>
336 PRINT"{SPACE SQ SX SPACE LIG.GREEN}LIVES:"LI
"{SPACE4 WHITE}.{RED SQ SX SQ SX SPACE2 LIG.GREE
N}TIME:"T;TAB(36)"{HGREY}.{RED SQ SX}"               <54>
337 PRINT"{SPACE}";:FORS=1TO19:PRINT"{SQ SX}";:N
EXT                                                  <134>
338 RETURN                                           <225>
339 REM >>>> SPRITES EINSCHALTEN <<<<                <240>
340 V=53248                                          <52>
341 POKEV+21,0:POKEV+28,7:POKEV+37,1:POKEV+38,2:
POKEV+39,10:POKEV+29,0                               <95>
342 POKEV+16,0:POKEV,80:POKEV+1,180:POKE2040,240
:POKE2041,246:POKE2042,246                           <74>
343 POKEV+40,5:POKEV+41,8:POKEV+2,235:POKEV+3,85
:POKEV+4,110:POKEV+5,85                              <192>
344 POKEV+6,255:POKEV+7,180:X1=235:X2=110            <71>
345 POKEV+29,8:POKEV+42,1:POKE2043,215:POKE2043,
247                                                  <124>
346 RETURN                                           <233>
  ENDE DES LISTINGS
```







KLARTEXT-TABELLE



für alle Commodore Rechner C 64/VC 20 und C 16

Auf vielfachen Leserwunsch haben wir uns entschlossen, unser Druckverfahren für Commodore-Listings zu ändern.
Steuerzeichen sowie **alle Grafikzeichen** werden zukünftig durch Klartext ersetzt. Der Ausdruck ist kompatibel zum bisherigen Druckverfahren, ein neuer Checksummer ist aus diesem Grund **nicht** erforderlich.

Eingabehinweise für alle Commodore Rechner!

Wer sich schon etwas näher mit den Commodore Rechnern befaßt hat, wird sicherlich wissen, daß der Grafiksatz des C 64 sehr viele ähnliche Symbole enthält. Aus diesem Grund ist es oft sehr schwer, einzelne Zeichen, wie zum Beispiel horizontale Linien, voneinander zu unterscheiden. Besonders macht sich dieser Nachteil in Listings bemerkbar, welche die Bildschirmgrafik mit PRINT-Zeilen aufbauen.
Bisher haben wir in unserem Ausdruck lediglich die Steuersequenzen wie CTRL-RVS ON oder CTRL-BLUE durch Klartext ersetzt, ab dieser Ausgabe werden jedoch auch alle Grafikzeichen durch ein Schlüsselcode ersetzt. Durch diese Methode sind Verwechselungen praktisch völlig ausgeschlossen.

Wie arbeitet unser Klartext?

Wer schon nach dem alten Verfahren Programme eingegeben hat, wird sicherlich keine Schwierigkeiten mit der Umstellung haben.
Für die neu hinzugekommenen Leser erkläre ich jedoch das Verfahren noch einmal grundlegend.
Alle sogenannten Steuerzeichen (z.B. eine Farbe) sowie ein Grafikzeichen, werden in unseren LISTINGS durch ein CODEWORT, welches die Taste bzw. Tastenkombination kennzeichnet, ersetzt. Eine Tabelle der Tastenfunktionen finden Sie in jedem Tronic-Magazin (z.B. Computronic o. Compute Mit). Das folgende Beispiel zeigt den Unterschied zwischen unserem alten und dem neuen Druckverfahren:

```
  C64 LISTING MIT CHECKSUMMEN (C V1.0)

10 REM BISHERIGER AUSDRUCK                <118>
20 PRINT"{DOWN4}┌────────┐"               <52>
30 PRINT"♠|───┘ |┐ ◡"                     <85>
40 PRINT" ┌┐▘┴┘| "                        <149>
50 PRINT"ENDE"                            <246>
  ENDE DES LISTINGS
   [DRUCK:F.B.]

  C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

10 REM NEUER AUSDRUCK                                <162>
20 PRINT"{DOWN4 SO CY9 SP}"                          <52>
30 PRINT"{SA SB SC SD SE SF SG SH SI SJ SK}"         <85>
40 PRINT"{CA CB CC CD CE CF CG}"                     <149>
50 PRINT"ENDE"                                       <246>
  ENDE DES LISTINGS
 [DRUCK:F.B./O.S.]
```

Wie in dem Beispiel zu erkennen ist, werden alle Steuertasten durch die entsprechende Tastenbeschreibung markiert. Das Wort DOWN steht in diesem Fall für Cursor nach unten. Die Zahl dahinter gibt an wie oft die Taste betätigt werden muß. In unserem Beispiel müßte also die Taste CURSOR abwärts viermal betätigt werden. Die genaue Beschreibung, welche Taste gemeint ist, entnehmen Sie bitte der Klartext-Tabelle, welche am Ende dieser Beschreibung abgedruckt ist. Achtung für C16 und C64 existieren zwei verschiedene Tabellen!
Wie ebenfalls aus dem Beispiel zu erkennen ist, werden auch alle Grafikzeichen durch einen 2-Buchstaben-Code ersetzt. Der erste Buchstabe ist entweder ein »S« oder ein »C«. Das »C« steht für die »COMMODORE TASTE« und das »S« für die »SHIFT TASTE«. Der zweite Buchstabe bezeichnet die Aufschrift der Taste. Das »SA« in unserem Beispiel bedeutet also, daß die Taste SHIFT zusammen mit dem Buchstaben »A« betätigt werden muß. »C+« würde bedeuten, daß die Taste COMMODORE zusammen mit dem PLUS Zeichen gedrückt wird. Wird direkt hinter dieser Buchstabenkombination eine Zahl angegeben, so gibt diese die Anzahl der jeweiligen Zeichen an. Das Zeichen COMMODORE Y wurde also in unserem Beispiel 9 mal eingegeben. Durch diese Methode entfällt zukünftig das lästige Abzählen von mehrfachen Zeichen.
Sollten Sie einmal nicht wissen, welche Taste gemeint ist, so hilft Ihnen ein Blick in unsere Klartext-Tabelle weiter.
Um im Listing Tastenbezeichnungen von normalen Zeichen zu unterscheiden, werden alle Tastenkennzeichnungen in geschweifte Klammern gesetzt. Diese dürfen selbstverständlich **nicht** eingegeben werden. Auch Leerzeichen innerhalb geschweifter Klammern dienen nur zur Trennung einzelner Tastenfunktionen und dürfen ebenfalls nicht eingegeben werden. Um die Tastenfunktionen noch besser hervorzuheben, werden diese in unterstrichener Kursivschrift (Schrägschrift) dargestellt. Alle Zeichen außerhalb der geschweiften Klammern werden normal abgedruckt und auch eingegeben.
Auf den ersten Blick hört sich das sicher etwas kompliziert an, ist jedoch in der Praxis ganz einfach. Wenn man sich erst einmal an die in Klartext geschriebenen Zeichen gewöhnt hat, wird man den großen Vorteil dieser Schreibweise erkennen.

Frank Brall

Noch eine wichtige Anmerkung !
Aus technischen Gründen können drei Zeichen von unserm Ausgabegerät nicht verarbeitet werden. Diese Zeichen sind: Pfeil nach links, engl. Pfund, Pfeil nach oben
_ Steht für den Pfeil nach links
\ Steht für das englische Pfund-Symbol
^ Steht für den Pfeil nach oben

Klartext-Tabelle für Commodore 64 und VC 20

DOWN	CURSOR ABWÄRTS	TASTE NEBEN RECHTEN SHIFT
UP	CURSOR HINAUF	SHIFT TASTE & TASTE NEBEN RECHTEM SHIFT
CLR	CLEAR SCHIRM	SHIFT-TASTE & 2. TASTE GANZ RECHTS OBEN
INST	EINFÜGEN	SHIFT-TASTE & TASTE GANZ RECHTS OBEN
HOME	CURSOR IN ECKE	2.TASTE VON GANZ RECHTS OBEN
DEL	DELETE	TASTE GANZ RECHTS OBEN
RIGHT	CURSOR RECHTS	TASTE GANZ RECHTS UNTEN
LEFT	CURSOR LINKS	SHIFT-TASTE & TASTE UNTEN RECHTS
SPACE	LEERZEICHEN	LEERTASTE (GRÖSSTE TASTE)
F1	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F1
F2	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F2
F3	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F3
F4	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F4
F5	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F5
F6	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F6
F7	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F7
F8	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F8
BLACK	SCHWARZ	CONTROL-TASTE & 1
WHITE	WEISS	CONTROL-TASTE & 2
RED	ROT	CONTROL-TASTE & 3
CYAN	TUERKIS	CONTROL-TASTE & 4
PURPLE	PURPUR	CONTROL-TASTE & 5
GREEN	GRÜN	CONTROL-TASTE & 6
BLUE	BLAU	CONTROL-TASTE & 7
YELLOW	GELB	CONTROL-TASTE & 8
RVSON	INVERSE EIN	CONTROL-TASTE & 9
RVSOFF	INVERSE AUS	CONTROL-TASTE & 0
ORANGE	ORANGE	COMMODORE-TASTE & 1
BROWN	BRAUN	COMMODORE-TASTE & 2
LIG.RED	HELLROT	COMMODORE-TASTE & 3
DGREY	DUNKELGRAU	COMMODORE-TASTE & 4
MGREY	MITTELGRAU	COMMODORE-TASTE & 5
LIG.GREEN	HELLGRÜN	COMMODORE-TASTE & 6
LIG.BLUE	HELLBLAU	COMMODORE-TASTE & 7
HGREY	HELLGRAU	COMMODORE-TASTE & 8
CTRL ...	CTRL-ZEICHEN	CONTROL-TASTE UND DAS ... ZEICHEN
S ...	GRAFIKZEICHEN	SHIFT-TASTE UND DAS ... ZEICHEN
C ...	GRAFIKZEICHEN	COMMODORE-TASTE UND DAS ... ZEICHEN
SHIFTSPACE	UNSICHTBARER CODE	SHIFT-TASTE UND SPACE

Klartext-Tabelle für Commodore C 16 und Plus 4

DOWN	CURSOR ABWÄRTS	TASTE NEBEN INST DEL; RECHTS OBEN
UP	CURSOR HINAUF	3. TASTE NEBEN DOWN VON RECHTS OBEN
CLR	CLEAR SCHIRM	TASTE ÜBER RETURN ZUSAMMEN MIT SHIFT
INST	EINFÜGEN	SHIFT-TASTE & TASTE GANZ RECHTS OBEN
HOME	CURSOR IN ECKE	2. TASTE VON GANZ RECHTS OBEN
DEL	DELETE	TASTE GANZ RECHTS OBEN
RIGHT	CURSOR RECHTS	4. TASTE VON RECHTS OBEN
LEFT	CURSOR LINKS	5. TASTE VON RECHTS OBEN
SPACE	LEERZEICHEN	LEERTASTE (GRÖSSTE TASTE)
F1	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F1 (VORHER DEFINIEREN)
F2	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F2 (VORHER DEFINIEREN)
F3	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F3 (VORHER DEFINIEREN)
F4	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F4 (VORHER DEFINIEREN)
F5	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F5 (VORHER DEFINIEREN)
F6	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F6 (VORHER DEFINIEREN)
F7	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F7 (VORHER DEFINIEREN)
F8	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F8 (VORHER DEFINIEREN)
BLACK	SCHWARZ	CONTROL-TASTE & 1
WHITE	WEISS	CONTROL-TASTE & 2
RED	ROT	CONTROL-TASTE & 3
CYAN	TUERKIS	CONTROL-TASTE & 4
PURPLE	PURPUR	CONTROL-TASTE & 5
GREEN	GRÜN	CONTROL-TASTE & 6
BLUE	BLAU	CONTROL-TASTE & 7
YELLOW	GELB	CONTROL-TASTE & 8
RVSON	INVERSE EIN	CONTROL-TASTE & 9
RVSOFF	INVERSE AUS	CONTROL-TASTE & 0
ORNG	ORANGE	COMMODORE-TASTE & 1
BRN	BRAUN	COMMODORE-TASTE & 2
YL.GN	GELBGRÜN	COMMODORE-TASTE & 3
PINK	ROSA	COMMODORE-TASTE & 4
BL.GRN	BLAUGRÜN	COMMODORE-TASTE & 5
L.BLU	HELLBLAU	COMMODORE-TASTE & 6
D.BLU	DUNKELBLAU	COMMODORE-TASTE & 7
L.GRN	HELLGRÜN	COMMODORE-TASTE & 8
CTRL ...	CTRL-ZEICHEN	CONTROL-TASTE UND DAS ... ZEICHEN
S ...	GRAFIKZEICHEN	SHIFT-TASTE UND DAS ... ZEICHEN
C ...	GRAFIKZEICHEN	COMMODORE-TASTE UND DAS ... ZEICHEN
FLASHON	BLINKEN EIN	CONTROL-TASTE UND ","
FLASHOFF	BLINKEN AUS	CONTROL-TASTE UND "."
SHIFTSPACE	UNSICHTBARER CODE	SHIFT-TASTE UND SPACE

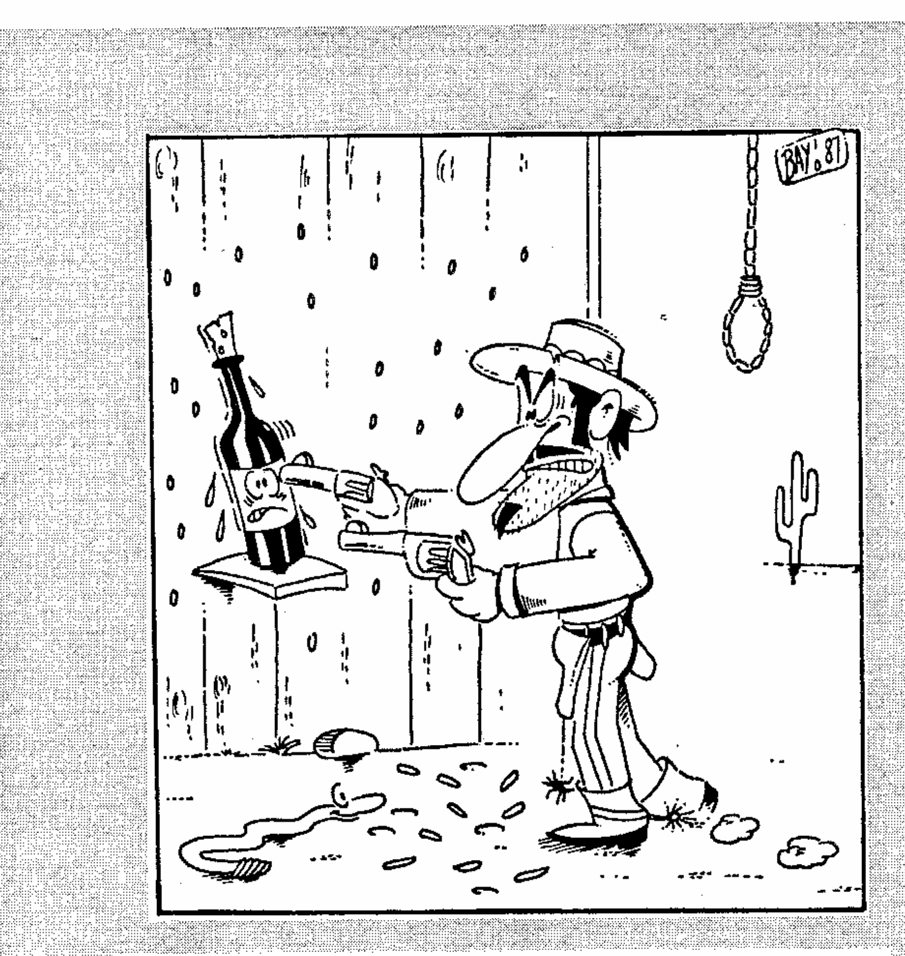
Saigon

In Rambo-Manier Leben retten!

Hochgestellte Pentagon-Persönlichkeiten vermuten noch immer zahllose amerikanische Kriegsgefangene auf der Seite vietnamesischer Guerilla-Truppen. Ihre Aufgabe ist es nun, mittels Bazooka (der Rambo-Typ), Munition und viel Fingerspitzengefühl einzelne Gefangene aus den versteckten Lagern, in der Nähe von Saigon, zu befreien.

An sich keine schwierige Aufgabe! Doch um Optimisten zu warnen,muß gesagt werden, daß die Lager-Luft recht bleihaltig ist, zumal Ihre eigene Munition sehr begrenzt ist. Außerdem steht die Zeit in Saigon auch nicht still. Ihre Zeit ist anfangs auf eine knappe Minute begrenzt, und mit jedem Level nimmt Sie ab. Sputen Sie sich also, wenn Sie das Lager durchqueren, um den Gefangenen zu befreien. Dieser ist von den unfreundlichen Zeitgenossen an zwei Pfähle gefesselt (Bildschirm rechts unten). Lösen Sie die Fesseln, indem Sie sich dicht neben den Gefangenen stellen. Nach erfolgreicher Rettung (akkustisches Signal), wird auch für Sie ein Ausgang (EXIT links oben) sichtbar. Jetzt bloß nicht lange überlegen, sondern unverzüglich zum Ausgang eilen, da die Zeit weiter läuft. Falls Sie noch genügend Munition übrig haben sollten, zerstören Sie die drei Hütten. Diese bringen Ihnen gleich zwei Vorteile. Einmal eine Menge Punkte und zum Anderen werden die diversen Heckenschützen vorrübergehend lahmgelegt. Die Steuerung Ihres wagemutigen Heldens erfolgt über Joystick, mit den gewöhnlichen Funktionen.

Wichtig für die Eingabe:
Teile des Programmes sollten mittels der Basic-Abkürzungen (Anhang D, VC-20 Handbuch) eingegeben werden, damit das Programm korrekt laufen kann.



„Jetzt mache ich Dich fertig Du altes Miststück!"

●●● Teil 1 ●●●

```
VC20 LISTING + CHECKSUMMEN (V V1.0)

0 P=36879:X$="PLEASE{SPACE}WAIT!!{SPACE}":POKEP,
8:PRINT"{CLEAR BLUE}":POKEP-1,15:GOTO10            <235>
1 *******************                              <169>
2 **  S A I G O N  **                              <119>
3 ALL RIGHTS RESERVED                              <140>
4 (C) BY FROGSOFT LTD                              <78>
5 LUTZ BLOMBERG XI/86                              <143>
7 * 527 GUMMERSBACH *                              <172>
9 *******************                              <177>
10 POKE52,28:POKE56,28:L=448                       <250>
11 FORT=1TO6:POKE646,T:PRINT"{SH SH SPACE2 SH SH
```

```
SPACE2 S- SPACE2 SH SH SPACE2 SH SH SPACE CH SH
SPACE CG}":POKEP-2,T*20+97:POKEP-4,T*20+100      <62>
12 FORG=1TO99:NEXT:NEXT:PRINT"{HOME DOWN10 CG SP
ACE2 CH CD CF CG SPACE S- SPACE CH CD SPACE2 CH
SPACE2 CG CH SPACE SH CG}"                        <45>
13 PRINT"{HOME DOWN11 SH SPACE2 CH SH SH CG SPAC
E S- SPACE CH SPACE SH SPACE CH SPACE2 CG CH SPA
CE2 CG}"                                          <39>
14 PRINT"{HOME DOWN12 SPACE SH SPACE CH SPACE2 C
G SPACE S- SPACE CH SPACE2 CG CH SPACE2 CG CH SP
ACE2 CG}"                                         <47>
15 PRINT"{HOME DOWN13 SH SH SPACE CH CG SPACE CH
 SPACE S- SPACE2 SH SH SPACE2 SH SH SPACE CH CG
SPACE CH}"                                        <85>
16 FORT=15TO0STEP-.1:POKEP-1,T:NEXT:POKEP-4,0:PO
KEP-2,0                                           <252>
17 FORT=1TO3:POKE646,T:PRINT"{RVSON SPACE21 RVSO
FF}":NEXT                                         <125>
18 PRINT"{HOME DOWN19 WHITE}USER{SPACE}DEFINED{S
PACE}GRAPHICS":POKEP-1,15                         <159>
19 FORI=7168TO7168+L:READA:POKEI,A:G=G+A:POKEP-2
,A                                                <229>
20 X$=RIGHT$(X$,13)+LEFT$(X$,1):PRINT"{HOME DOWN
16 RIGHT4 YELLOW}"X$:NEXT                         <9>
21 DATA48,120,104,100,40,57,126,174,218,246,124,
124,108,108,44,6,24,60,44,76,40,57,126            <60>
22 DATA174,218,246,124,124,124,108,104,192,24,36
,52,52,20,156,126,93,107,119,42,62,62             <46>
23 DATA54,22,3,24,36,52,52,20,148,126,93,107,119
,42,62,62,54,50,96,,,8,20,20,8,28,20              <152>
24 DATA,,,216,100,216,,,20,28,8,20,20,8,,,,,,27,
38,27,,,16,44,82,44,36,82,197,62,,,42             <15>
25 DATA,,,,,,16,186,85,16,90,181,56,234,138,196,
234,,78,68,68,68,,129,66,74,145,86,56             <106>
26 DATA0,,,,24,60,52,36,24,52,47,52,28,20,18,27,
,,,,24,60,44,36,24,44,244,44,56,40,72             <240>
27 DATA216,,,,,,,9,4,3,3,5,5,3,5,11,23,,,,64,224
,160,40,208,32,112,184,248,216,240,104            <31>
28 DATA116,,28,7,1,2,4,8,16,,24,112,192,96,48,8,
4                                                 <243>
29 DATA3,4,11,16,44,66,177,136,229,243,191,237,1
89,109,62,28,6,138,78,162,82,50,114,211           <10>
30 DATA151,148,176,232,164,16,,,18,36,36,19,9,99
,154,134,,,,,,,,,201,245,171,229,191              <253>
31 DATA109,62,28,16,72,36,164,232,250,246,179,23
,148,176,232,164,16,,,,3,7,14,31,56               <57>
32 DATA112,225,,255,255,28,57,127,236,198,,255,2
55,231,204,152,63,127,,255,255,156,206            <58>
33 DATA103,243,249,,192,224,,120,28,254,255,,,19
0,149,149,214,,,255,129,157,161,161               <184>
34 DATA157,129,255,56,69,129,114,11,146,100,255,
,147,68,84,212,85,83,255,,38,85,85,85             <238>
35 DATA213,37,255,,24,24,118,110,24,24,24,,255,1
27,56,31,1,7,3,,255,255,63,156,206,231            <93>
36 DATA243,,255,255,252,57,115,231,206,,255,255,
224,240,129,3,7,,255,254,112,224,192              <184>
37 DATA128,,,117,141,71,37,245,,85,,119,82,82,21
8,254,,85,,122,160,34,34,34,,85,,103              <52>
38 DATA180,182,180,183,,85,,                      <193>
40 IFG<>39602THENPRINT"{CLEAR DOWN2}YOU{SPACE}MA
DE{SPACE}SOME{SPACE}MISTAKESIN{SPACE}THE{SPACE}D
ATA{SPACE}STATEMENTS{DOWN SPACE5 WHITE}PRODVE{SP
ACE}THEM!":END                                    <109>
41 POKEP,156:PRINT"{CLEAR}":POKEP-10,255:PRINT"{
PURPLE HOME LEFT RVSON S\ SPACE20 C*}":           <169>
42 PRINT"{RIGHT7 RVSON WHITE SU S*5 SI DOWN LEFT
7 S- RVSOFF RED}$%&'({RVSON WHITE S- DOWN LEFT7
S- RVSOFF RED}/0123{RVSON WHITE S-}"              <164>
43 PRINT"{RIGHT7 RVSON WHITE SJ S* RVSOFF SPACE
BLUE}){SPACE RVSON WHITE S* SK}":PRINT"{DOWN4 YE
LLOW RIGHT7 RVSON}PROUDLY"                        <219>
44 PRINT"{DOWN2 RIGHT3 RVSON CYAN}P{SPACE PURPLE
}R{SPACE GREEN}E{SPACE BLUE}S{SPACE YELLOW}E{SPA
CE BLACK}N{SPACE WHITE}T{SPACE RED}S"             <130>
45 FORG=1TO3:FORT=0TO15STEP3:FORB=128TO254STEP6:
POKEP-1,T:POKEP-3,B:NEXT                          <126>
46 POKE646,INT(RND(.)*7):PRINT"{HOME DOWN10 RIGH
T7 RVSON}PROUDLY":NEXT:NEXT:POKEP,140             <125>
47 PRINT"{BLACK DOWN5 RIGHT5}@{RIGHT2}.....{RIGH
T2}B{DOWN LEFT11}A{RIGHT2 RED}.{WHITE}+,-{RED}.{
RIGHT2 BLACK}C{DOWN LEFT8 YELLOW}....."           <33>
48 FORG=15TO0STEP-1:FORT=255TO128STEP-3:POKEP-2,
T:NEXT:POKEP-1,G:NEXT:POKEP-2,0                   <96>
49 PRINT"{CLEAR}":POKEP,8:POKEP-10,242:PRINT"{HO
ME RVSON WHITE SPACE SH SH SA ST SPACE}DO{SPACE
SY SO SU SPACE}WANT{SPACE}?{SPACE3 RVSOFF}"       <42>
50 PRINT"{DOWN2}[{SPACE RED SI}NSTRUCTIONS{WHITE
}]{SPACE}={SPACE RVSON SI RVSOFF}"                <110>
51 PRINT"{DOWN2}[{SPACE GREEN SG}AME{SPACE}PLAY{
SPACE WHITE SPACE2}]{SPACE}={SPACE RVSON SG RVSO
FF}":POKEP-1,15                                   <97>
52 POKEP-2,INT(250+4*RND(.)):GETA$:IFA$=""THEN52  <93>
53 POKEP-2,0:IFA$="I"THENPRINT"{DOWN2 SL}OADING{
SPACE}INSTR.!":POKE198,1:LOAD"INSTR.",1:END       <154>
54 POKEP,232:POKEP-10,240:PRINT"{CLEAR RVSON BLA
CK}PLEASE{SPACE}LOAD{SPACE}PART{SPACE}II.{SPACE2
RVSOFF}":NEW                                      <79>
 ENDE DES LISTINGS
```

● ● ● Teil 2 ● ● ●

VC20 LISTING + CHECKSUMMEN (V V1.0)

```
0 CLR:PRINT"{CLEAR}":P=36879:UR=98:POKEP-10,242:
POKEP,104:POKEP+2,UR:GOTO11                       <29>
2 **S*A*I*G*O*N**                                 <121>
4 *INSTRUCTIONS-*                                 <119>
7 *FROGSOFT*LTD.*                                 <11>
11 C$="*":FORI=1TO3:READA$:IFA$="^"THENGOSUB120   <68>
12 IFA$="_"GOTO300                                <34>
13 FORJ=1TOLEN(A$):B$=MID$(A$,J,1):PRINTB$C$"{LE
FT}";:GOSUB200                                    <216>
14 NEXTJ,I:N=N+1:GOTO13                           <37>
38 /9                                             <69>
50 DATA"{CLEAR RVSON WHITE SPACE5 SI}NSTRUCTIONS
{SPACE5 RVSOFF}","^"                              <159>
51 DATA"{BLUE DOWN BLACK SY}OU{SPACE}HAVE{SPACE}
CHOOSEN{SPACE}TO{SPACE3}BECOME{SPACE}AN{SPACE}AM
ERICAN{SPACE4}PEACETIME{SPACE SH SE SR SO SPACE}
!","^"                                            <239>
52 DATA"{BLUE DOWN SPACE4 YELLOW SPACE2 SP}LACE{
SPACE}YOUR{SPACE}WEAPON{SPACE}IN{SPACE2}THE{SPAC
E SJ}OYPORT.","^"                                 <178>
53 DATA"{BLUE DOWN BLACK SPACE10 SY}OUR{SPACE SM
}ISSION{SPACE}IS{SPACE}TO{SPACE4}RETURN{SPACE}TO
{SPACE SV}IETNAM{SPACE}!","^"                     <51>
54 DATA"{SPACE3 SR}ESCUE{SPACE}THE{SPACE}LAST{SP
ACE SP}.{SO}.{SW}.WHO'S{SPACE}STILL{SPACE}BEING{
SPACE}HELDCAPTIVE{SPACE}!","^"                    <172>
55 DATA"{PURPLE SPACE13 SY}OUR{SPACE}ONLY{SPACE}
WEAPON{SPACE}IS{SPACE3}YOUR{SPACE SB}AZOOKA{SPAC
E SB}LASTER.{BLUE}","^"                           <54>
56 DATA"{DOWN BLACK SPACE SD}ESTROYING{SPACE}THE
{SPACE SC}HINKS{SPACE SS}HEDS{SPACE}AND{SPACE}KI
LLING{SPACE}THE{SPACE SE}NEMIES{SPACE}IS{SPACE}S
TILL{SPACE}USE-{SPACE}FUL!!!","_"                 <182>
120 UR=UR-10:POKEP+2,UR:A$="":POKEP-3,244:POKEP-
2,0:FORI=15TO0STEP-.9:POKEP-3,244-I:NEXT          <255>
121 POKEP-3,0:RETURN                              <127>
200 POKEP-1,15:FORT=1TO5:POKEP-2,242:POKEP-1,8:P
OKEP-2,142:POKEP-2,0:NEXT                         <23>
201 RETURN                                        <87>
300 FORG=1TO3:POKEP-1,15:POKEP-2,190:POKEP-4,230
:FORT=15TO0STEP-1:FORY=1TO40:NEXTY                <110>
301 POKEP,104:POKEP-1,0:FORR=1TO15:NEXTR:POKEP-1
,T:POKEP-4,250-8*T:POKEP,8:NEXTT,G:POKEP,104      <238>
302 PRINT"{HOME DOWN22 RIGHT4 RVSON SP}RESS{SPAC
E SB SU ST2 SO SN}!{RVSOFF UP}"                   <125>
303 IFPEEK(37151)<100THENPOKEP-2,0:POKEP-4,0:POK
EP-1,15:GOTO305                                   <147>
304 POKE646,INT(RND(.)*7):GOTO302                 <49>
305 PRINT"{CLEAR}":POKEP,158:POKEP-10,255         <18>
306 PRINT"{HOME BLACK}+,-{SPACE2}L{RED RVSON}HOW
{SPACE}TO{SPACE}USE{RVSOFF BLACK}L{SPACE2}+,-";   <219>
307 PRINT"{HOME DOWN SPACE}+,-{SPACE}L{RED RVSON
}YOUR{SPACE}STICK{RVSOFF BLACK}L{SPACE}+,-{SPACE
}NNNNNNNNNNNNNNNNNNNNN"                           <109>
308 FORI=1TO500:NEXT:POKEP-4,240:PRINT"{DOWN RIG
HT2 RVSON WHITE}CONTOLLING{SPACE}OUR{SPACE}HERO{
SPACE3}IS{SPACE}NOT{SPACE}THE{SPACE}EASIEST"      <53>
309 POKEP-4,0:PRINT"{SPACE2 RVSON}JOB.{BLACK SPA
CE}SO{SPACE}LOOK{SPACE}UP{SPACE}:"                <182>
310 FORI=1TO1500:NEXT:POKEP-4,250:PRINT"{DOWN RV
SON RIGHT2 BLUE}JOY{SPACE}UP{SPACE2}:{RVSOFF BLA
CK SPACE2}F{DOWN LEFT}G":POKEP-4,0                <167>
```

```
311 FORI=1TO8:FORT=1TO200:NEXT:POKE7913,5:POKE78
91,4:POKEP-2,230                                    <217>
312 FORT=1TO200:NEXT:POKE7913,7:POKE7891,6:POKEP
-2,0:NEXTI                                          <2>
313 PRINT"{DOWN RVSON RIGHT2 BLUE}JOY{SPACE}DOWN
:{RVSOFF BLACK SPACE2}@{DOWN LEFT}A":FORI=1TO8:F
ORT=1TO200:NEXT:POKEP-2,210                         <254>
314 POKE7957,2:POKE7979,3:FORT=1TO200:NEXT:POKE7
957,0:POKE7979,1:POKEP-2,0:NEXTI                    <91>
315 PRINT"{DOWN RVSON RIGHT2 BLUE}JOY{SPACE}LE{B
LACK}&{BLUE}R:{RVSOFF BLACK SPACE2}@{DOWN LEFT}A
":FORI=1TO8:FORT=1TO200:NEXT:POKEP-2,190            <28>
316 POKE38744,0:POKE38766,0:POKE8023,32:POKE8045
,32:POKE8024,2:POKE8046,3:FORT=1TO200:NEXT          <247>
317 POKE8024,32:POKE8046,32                         <228>
318 POKE8023,0:POKE8045,1:POKEP-2,0:NEXTI           <223>
319 PRINT"{DOWN RVSON RIGHT2 BLUE}BUTTON{SPACE2}
:{RVSOFF BLACK SPACE2}@{DOWN LEFT}A{RIGHT6}T{UP
LEFT}S":FORT=1TO800:NEXT                            <105>
320 POKEP-2,240:FORI=0TO5:POKE8090+I,9:POKEP-1,1
5-2*I:POKE38810+I,0                                 <58>
321 FORT=1TO20:NEXT:POKE8090+I,32:NEXTI             <213>
322 POKEP-2,230:POKEP-1,15:POKE8096,32:POKE8118,
46:FORT=15TO0STEP-.1:POKEP-1,T:NEXT                 <120>
330 PRINT"{HOME DOWN22 RIGHT4 RVSON}PRESS{SPACE}
BUTTON!{RVSOFF UP}"                                 <153>
331 IFPEEK(37151)<100THENPOKEP-2,0:POKEP-4,0:POK
EP-1,15:GOTO333                                     <212>
332 POKE646,INT(RND(.)*7):GOTO330                   <93>
333 P=36879:POKEP,104:POKEP-10,242:PRINT"{CLEAR
RVSON BLACK SPACE SE}VERYTHIN'{SPACE}CLEAR{SPACE
}??{SPACE2 RVSOFF}"                                 <163>
334 GETB$:IFB$="Y"ORB$="J"THENPRINT"{WHITE RIGHT
2 SO}KAY,{SPACE SR}AMBO{SPACE}-{SPACE SB}ABY{SPA
CE7 DOWN YELLOW RVSON SPACE SG}O{SPACE SF}OR{SPA
CE SI}T{SPACE}!{RVSOFF}":GOTO337                    <66>
335 IFB$="N"THENRUN                                 <17>
336 POKEP-3,234:POKEP-3,0:GOTO334                   <189>
337 PRINT"{DOWN BLACK RVSON SPACE SP SL SE SA SS
 SE SPACE SL SO SA SD SPACE SP SA SR ST SPACE SI
3}.{RVSOFF}":NEW                                    <156>
  ENDE DES LISTINGS
```

✦ ✦ ✦ Teil 3 ✦ ✦ ✦

VC20 LISTING + CHECKSUMMEN (V V1.0)

```
0 P=36879:F=30720:BO=9:LV=60:POKEP,8:POKEP-1,15:
PRINT"{CLEAR}":TI$="000000"                         <182>
1 U1=7859:U2=7976:U3=8114:U4=7761                   <64>
2 IFPEEK(37151)=62THENPRINTTAB(248)"{RVSON WHITE
}S{SPACE}T{SPACE}O{SPACE}P{SPACE}!{RVSOFF}":WAIT
37151,126,62                                        <120>
3 FORI=828TO860:READB:POKEI,B:NEXT                  <31>
4 DATA24,169,,237,17,145,41,127,141,13,3,169,,14
1,34,145,24                                         <233>
5 DATA237,32,145,24,109,13,3,74,74,170,169,255,1
41,34,145,96                                        <197>
6 POKEP,8:POKEP-10,255:PRINT"{CLEAR RIGHT2 WHITE
}O{SPACE13 YELLOW}L{BLUE}NNNN{YELLOW}L";            <229>
7 PRINT"L{BLUE}NPNNNNNNNNNNNN{YELLOW}L{RIGHT2 W
HITE}*{RIGHT2 YELLOW}L{RIGHT3}L{PURPLE RIGHT10}S
{YELLOW}L{RED}$%&'(";                               <4>
8 PRINT"{YELLOW}L{RIGHT3}L{PURPLE RIGHT10}T{YELL
OW}L{GREEN}/0123{YELLOW}L{RIGHT3}L{CYAN}[]{RIGHT
2 YELLOW}L{BLUE}N{YELLOW}L{RIGHT4}L{RIGHT2 WHITE
})"                                                 <253>
9 PRINT"{YELLOW}L{RIGHT3}L{CYAN}\^{RIGHT4 YELLOW
}L{RIGHT4}L{RIGHT5}L{RIGHT2}LL{RIGHT6}L{BLUE}N{Y
ELLOW}L{RIGHT2}L{RIGHT WHITE}+,-"                   <68>
10 PRINT"{YELLOW}L{RIGHT2 PURPLE}S{YELLOW}L{RIGH
T6}L{PURPLE}Q{RIGHT3 YELLOW}L{RIGHT5}L{RIGHT2 PU
RPLE}T{YELLOW}L{RIGHT6}L{PURPLE}R{RIGHT3 YELLOW}
L"                                                  <203>
11 PRINT"L{RIGHT3}L{BLUE}NNN{YELLOW}L{RIGHT2}L{C
YAN}[]{RIGHT2 YELLOW}L{RIGHT WHITE}45{RVSON}:{RV
SOFF RIGHT YELLOW}L{RIGHT6}L{RIGHT3}L{CYAN}\^{YE
LLOW RIGHT2}L"                                      <83>
12 PRINT"L{RIGHT6}L{RIGHT3}L{PURPLE}Q{RIGHT3 YEL
LOW}L"                                              <62>
13 PRINT"L{BLUE}NNN{YELLOW}L{RIGHT5 PURPLE}S{YEL
LOW}L{PURPLE}R{YELLOW RIGHT3}L"                     <251>
14 PRINT"L{CYAN}[]{YELLOW RIGHT}L{RIGHT5 PURPLE}
T{YELLOW}L{RIGHT4}L{RIGHT WHITE}67{RVSON}:{RVSOF
F YELLOW RIGHT}L{CYAN}\^{RIGHT YELLOW}L{BLUE}NNN
NNNN{YELLOW}L{RIGHT3}L"                             <56>
15 PRINT"L{PURPLE}Q{RIGHT14 YELLOW}L"               <40>
16 PRINT"L{PURPLE}R{RIGHT14 YELLOW}L"               <46>
17 PRINT"L{RIGHT15}L{BLUE}NNNN{YELLOW}LL{BLUE}NN
{YELLOW}L{SPACE}L{BLUE}NNNNNNNNN{YELLOW}L{PURPLE
}S{RIGHT4 YELLOW}LL{RIGHT}";                        <44>
18 PRINT"{RIGHT14 PURPLE}T{RIGHT WHITE}UW{RIGHT
YELLOW}LL{PURPLE}Q{RIGHT16 WHITE}VX{RIGHT YELLOW
}L";                                                <14>
19 PRINT"L{PURPLE}R{RIGHT5 YELLOW}L{BLUE}NNNNNN{
YELLOW}L{RIGHT6}LL{BLUE}NNNNNN{YELLOW}L{SPACE6}L
{BLUE}NNNNNN";                                      <170>
20 POKE8185,12:POKEF+8185,7                         <88>
21 K=7726:N=7748:L=0:M=1:Q=K:GOTO40                 <251>
22 SYS828:X=PEEK(781):IFLV-VAL(TI$)<=0GOTO100       <115>
23 IFX=0ORX=8THEN42                                 <83>
24 IFBO=0THEN29                                     <220>
25 IFX=9THENS=8:D=-22:GOTO50                        <158>
26 IFX=40THENS=9:D=1:GOTO50                         <163>
27 IFX=10THENS=10:D=22:GOTO50                       <221>
28 IFX=12THENS=11:D=-1:GOTO50                       <129>
29 IFX=1ANDPEEK(K-22)=32THENK=K-22:IFL=4THENL=6:
M=7:GOTO40                                          <121>
30 IFX=1THENL=4:M=5:GOTO40                          <102>
31 IFX=32ANDPEEK(K+1)=32ANDPEEK(K+23)=32THENK=K+
1:IFL>4THENL=4:M=5:GOTO40                           <235>
32 IFX=32THENL=0:M=1:GOTO40                         <128>
33 IFX=2ANDPEEK(K+44)=32THENK=K+22:IFL=0THENL=2:
M=3:GOTO40                                          <26>
34 IFX=2THENL=0:M=1:GOTO40                          <30>
35 IFX=4ANDPEEK(K-1)=32ANDPEEK(K+21)=32THENK=K-1
:IFL>4THENL=4:M=5:GOTO40                            <150>
36 IFX=4THENL=2:M=3:GOTO40                          <80>
39 GOTO22                                           <170>
40 POKEQ,32:POKEQ+22,32:POKEK,L:POKEK+22,M:POKEK
+F,5:POKEF+K+22,5:IFK=QTHEN42                       <244>
41 Q=K:POKEP-2,240::POKEP-2,0                       <141>
42 IFBO<0THENBO=0                                   <52>
43 PRINT"{HOME RVSON YELLOW RIGHT18 DOWN11}";BO;
"{LEFT4 DOWN4}";LV-VAL(RIGHT$(TI$,2));"{LEFT BLA
CK SPACE}"                                          <203>
45 IFK=7704THEN80                                   <239>
46 IFK=8137THEN82                                   <17>
47 H=RND(.):IFH<.09THEN83                           <181>
49 GOTO22                                           <180>
50 E=D:BO=BO-1:POKEP-2,156                          <158>
51 I=PEEK(K+E):IFI<>32THEN58                        <253>
52 POKEK+E,S:POKEK+E+F,1:POKEP-2,INT(RND(.)*30)+
160:FORB=1TO10:NEXT                                 <181>
53 POKEK+E,32:E=E+D:GOTO51                          <56>
58 IFI<8THENE=E+D:GOTO51                            <34>
60 IFI=17ORI=19THENSC=SC+5:GOTO70                   <210>
61 IFI=18ORI=20THENSC=SC+5:GOTO71                   <157>
62 IFI>27ANDI<31THENSC=SC+10:GOTO75                 <126>
63 POKEP-2,0:POKEP-4,250:FORI=1TO20:NEXT:POKEP-4
,0:GOTO22                                           <8>
70 POKEK+E,32:POKEK+E+F+22,1:POKEK+E+22,46:POKEP
-2,240:FORI=1TO50:NEXT:POKEP-2,0:GOTO22             <31>
71 POKEK+E,46:POKEK+E+F,1:POKEK+E-22,32:POKEP-2,
240:FORI=1TO50:NEXT:POKEP-2,0:GOTO22                <127>
75 IFK+E<7799THENPRINT"{HOME}"SPC(93)"{RED}_{SPA
CE DOWN LEFT2}!#":POKE7774,34:POKEP-2,0:GOSUB150
:GOTO22                                             <220>
76 IFK+E>7966THENPRINT"{HOME DOWN4}"SPC(199)"{YE
LLOW}_{SPACE DOWN LEFT2}!#":POKE7968,34:POKEP-2,
0:GOSUB150:GOTO22                                   <76>
77 PRINT"{HOME}"SPC(210)"{PURPLE}_{SPACE DOWN LE
FT2}!#":POKE7891,34:POKEP-2,0:GOSUB150:GOTO22       <128>
80 PRINT"{CLEAR RVSON YELLOW}"SPC(181)"[NEXT{SPA
CE}LEVEL]":GOSUB90:BO=5:LV=LV-5:TI$="000000":GOT
O6                                                  <93>
82 POKEP,10:POKE7704,32:PRINT"{HOME WHITE DOWN9}
"SPC(238)"{SPACE2 DOWN LEFT2}YZ":GOSUB90:GOTO22     <43>
83 IFH>.07THENUZ=U2:GOTO87                          <241>
84 IFH<.07ANDH>.04THENUZ=U1:GOTO87                  <250>
85 IFH<.04ANDH>.02THENUZ=U3:GOTO87                  <245>
86 UZ=U4                                            <205>
87 POKEUZ,20:POKEUZ-22,19:POKEUZ+F,4                <234>
88 UZ=UZ-1:IFPEEK(UZ)<32THEN200                     <212>
89 POKEUZ,13:POKEUZ+F,2:POKEP-2,200:POKEUZ,32:PO
```

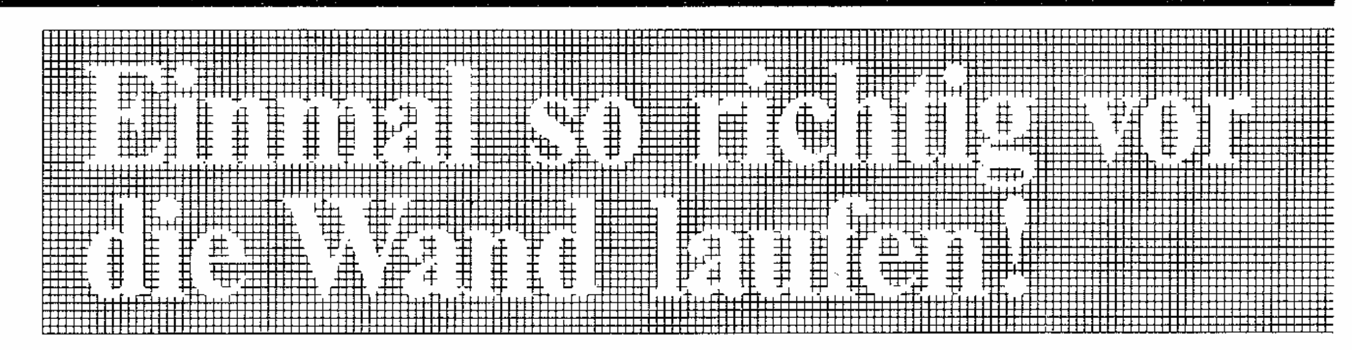




```
KEP-2,0:GOTO88                                      <143>
90 FORT=1TO3:FORI=128TO254STEP3:POKEP-4,I:POKEP-
3,T:NEXTI,T:POKEP-4,0:POKEP-3,0:RETURN              <107>
100 POKEP-3,245:POKE646,INT(RND(.)*7):PRINT"{HOM
E}"SPC(181)"{RVSON}[GAME{SPACE}OVER]":POKEP-3,0     <36>
101 IFSC>0THENPRINT"{HOME RIGHT6 RVSON}SCORE:";S
C                                                   <40>
102 IFPEEK(37151)<100THENRUN                        <95>
103 GOTO100                                         <162>
150 POKEP-2,190:FORT=15TO0STEP-.1:POKEP-1,T:NEXT
:POKEP-2,0:POKEP-1,15:RETURN                        <168>
200 IFPEEK(UZ)>7THEN22                              <227>
201 POKEK,32:POKEK+22,46:POKEK+22+F,1:GOSUB150:G
OTO100                                              <44>
  ENDE DES LISTINGS
```

Ende des Listings

Tron



Mit diesem Spiel präsentieren wir Ihnen einen absoluten Knüller für den kleinen Commodore. Versetzen auch Sie sich in die Rolle eines Balles und fechten Sie den Kampf Ihres Lebens aus, so wie die von dem Spiel gefesselten Mitglieder der Computronic-Redaktion!

In 20 Runden wird der größte Mauerkönig ermittelt. Zu Spielbeginn werden Ihnen natürlich noch keine Mauern auffallen, weil gar keine vorhanden sind. Die müssen Sie nämlich erst mit Ihrem Ball errichten. Also setzen Sie Ihren Ball in Gang, damit Sie mit der Mauer, die Sie hinter sich her ziehen, den Gegner festsetzen können. Leider kann es bei Ihrem Eifer auch passieren, daß Sie vor die eigene Wand laufen, und somit eine der 20 Runden verlieren. Vorsicht ist auch in Bezug auf den Spielfeldrand geboten. Bei diesem Game bedeutet eine Kollision mit dem Rand ebenfalls das Ende. Auf dem Bildschirm werden die beiden Spielhälften geteilt, so daß oben und unten jeweils der äußerste Rand gezeigt wird. Zur Mitte hin geht der Spielbereich natürlich für beide Spieler weiter, es sei denn Ihr, Gegner hat Ihnen als persönliche Note eine Wand vor die Nase gesetzt. Sollte Ihnen der auserwählte Spielpartner nicht mehr das Wasser reichen können, versuchen Sie doch Ihr Glück gegen den Computer. Der ist garantiert ein gleichwertiger Partner. Gewonnen hat am Ende natürlich der, der von den 20 Runden die meisten für sich entscheiden konnte.

Zur Eingabe:
Tippen Sie den ersten Teil ab und speichern Sie ihn ganz normal. Nun geben Sie das Maschinensprach-Programm über den C- 16 Checksummer OVM ein. Als Checksummer Startadresse geben Sie am besten die Zahl 4097 ein. Den zweiten Teil speichern Sie folgendermaßen ab: S„MC",1,3800,3FFF. Ein verändern des Namen ist nicht möglich, da sonst der Computer diesen Teil nicht lädt. Der zweite Teil wird automatisch vom ersten eingeladen. Das Programm arbeitet auf Kassette, wie auch auf Diskette.

●●● Teil 1 ●●●

```
C-16 LISTING + CHECKSUMMEN (DC V1.0)

10 FORI=1536TO1566:READA$:POKEI,DEC(A$):NEXT        <142>
11 IF PEEK(174)=1 THEN 20                           <245>
12 POKE 1536+2,8                                    <48>
13 POKE 1536+4,8                                    <63>
14 POKE 1536+6,8                                    <78>
20 SYS1536                                          <141>
30 POKE56,39:POKE55,255:CLR                         <252>
40 COLOR0,1:COLOR1,2,5:COLOR4,2,5                   <96>
50 REM VARIABELN                                    <25>
60 REM ANFANGSBILD                                  <145>
70 SCNCLR:SYSDEC("3E30"):SYS15360:SYSDEC("3F20")
:VOL4                                               <13>
80 POKE65286,PEEK(65286)AND239                      <195>
90 FORI=3TO20:CHAR1,1,I,"{SA38}":NEXT               <172>
100 CHAR1,10,5,"{SD20}"                             <127>
110 CHAR1,10,6,"{SD SPACE18 SD}"                    <180>
120 CHAR1,10,7,"{SD SPACE5}TELESOFT{SPACE5 SD}"     <24>
130 CHAR1,10,8,"{SD SPACE18 SD}"                    <214>
140 CHAR1,10,9,"{SD SPACE5}PRESENT{SPACE6 SD}"      <190>
150 CHAR1,10,10,"{SD SPACE18 SD}"                   <113>
160 CHAR1,10,11,"{SD SPACE7}TRON{SPACE7 SD}"        <22>
170 CHAR1,10,12,"{SD SPACE18 SD}"                   <149>
180 CHAR1,10,13,"{SD SPACE3}PRODUCED{SPACE}BY{SP
ACE4 SD}"                                           <203>
190 CHAR1,10,14,"{SD SPACE18 SD}"                   <185>
200 CHAR1,10,15,"{SD SPACE3}THOMAS{SPACE}SEBAN{S
PACE3 SD}"                                          <217>
210 CHAR1,10,16,"{SD SPACE18 SD}"                   <221>
220 CHAR1,10,17,"{SD}COPYRIGHT{SPACE}MAY{SPACE}1
987{SD}"                                            <81>
230 CHAR1,10,18,"{SD20}"                            <101>
240 CHAR1,1,22,"{SD38}"                             <254>
250 CHAR1,1,23,"{SD SPACE3}(1){SPACE}ONE{SPACE}P
LAYER{SPACE2}(2){SPACE}TWO{SPACE}PLAYER{SPACE3 S
D}"                                                 <3>
```

```
260 CHAR1,1,24,"{SD38}"                                   <33>
270 POKE65286,PEEK(65286)OR16                             <124>
280 REM TON                                               <117>
290 D=D+1:IFD=750THEND=1:GOTO560                          <176>
300 GETA$:IFA$=""THEN280                                  <240>
310 IFA$="1"THENP=1:GOTO340                               <208>
320 IFA$="2"THENP=2:GOTO340                               <235>
330 GOTO280                                               <160>
340 REM VARIABELN ZURUECKSETZEN                           <243>
345 R1=0:R2=0                                             <144>
350 SYSDEC("3E90"):SYSDEC("3EDC"):SYSDEC("3ECA")
:SYSDEC("3EF8")                                           <220>
360 GOSUB1000                                             <152>
370 FORI=1TO5:SOUND1,900,5:FORT=1TO100:NEXT:NEXT          <32>
380 REM HAUPTPROGRAMM                                     <57>
390 SYSDEC("3E50"):POKE220,JOY(1):SYSDEC("3E60")          <224>
400 IFPEEK(DEC("3FFA"))=1THEN660                          <249>
410 IFP=1THEN450                                          <14>
420 SYSDEC("3E68"):POKE221,JOY(2):SYSDEC("3E77")          <78>
430 IFPEEK(DEC("3FFB"))=1THEN730                          <252>
440 GOTO530                                               <5>
450 REM 1 SPIELER                                         <22>
460 Z=INT(RND(1)*10):IFZ=2THEN500                         <19>
470 SYSDEC("3E68"):SYSDEC("3F5A"):SYSDEC("3E7A")          <249>
480 IFPEEK(DEC("3FFB"))=1THEN730                          <46>
490 GOTO530                                               <55>
500 Z=INT(RND(1)*4)                                       <127>
510 Z=1+2*Z:POKEDEC("3FF9"),Z                             <142>
520 GOTO470                                               <96>
530 REM                                                   <163>
540 SOUND1,400,1:SOUND2,500,1                             <96>
550 GOTO380                                               <127>
560 GOSUB1000:REM DEMO                                    <154>
570 SYSDEC("3E90"):SYSDEC("3EDC"):SYSDEC("3ECA")
:SYSDEC("3EF8")                                           <185>
580 SYSDEC("3E50"):SYSDEC("3E60")                         <185>
590 IFPEEK(DEC("3FFA"))=1THEN650                          <166>
600 SYSDEC("3E68"):SYSDEC("3F5A"):SYSDEC("3E7A")          <124>
610 IFPEEK(DEC("3FFB"))=1THEN650                          <196>
620 S=S+1                                                 <187>
630 FORT=1TO10:NEXT                                       <135>
640 GETA$:IFA$=""THEN580                                  <105>
650 S=0:D=0:GOTO60                                        <88>
660 REM TOD SPIELER 1                                     <160>
670 R2=R2+1                                               <1>
680 FORI=0TO360STEP 20                                    <232>
690 SOUND3,650+I,INT(I*I/30000)                           <115>
700 NEXTI                                                 <210>
710 IF(R1+R2)>19THEN800                                   <243>
720 GOTO350                                               <32>
730 REM                                                   <107>
740 R1=R1+1                                               <64>
750 FORI=0TO360STEP 20                                    <46>
760 SOUND3,650+I,INT(I*I/30000)                           <185>
770 NEXTI                                                 <25>
780 IF(R1+R2)>19THEN800                                   <58>
790 GOTO350                                               <103>
800 SCNCLR:SYSDEC("3E30")                                 <203>
810 POKE65286,PEEK(65286)AND239                           <160>
820 FORI=3TO20:CHAR1,1,I,"{SA38}":NEXT                    <137>
830 POKE65286,PEEK(65286)OR16                             <174>
840 IFP=1ANDR1>R2THENCHAR1,11,11,"PLAYER{SA}1{SA
}HAVE{SA}WIN"                                             <138>
850 IFP=1ANDR1<R2THENCHAR1,11,11,"COMPUTER{SA}HA
VE{SA}WIN"                                                <13>
860 IFP=1ANDR1=R2THENCHAR1,12,11,"NOBODY{SPACE}I
S{SPACE}BETTER"                                           <5>
870 IFP=2ANDR1>R2THENCHAR1,11,11,"PLAYER{SA}1{SA
}HAVE{SA}WIN"                                             <172>
880 IFP=2ANDR1<R2THENCHAR1,11,11,"PLAYER{SA}2{SA
}HAVE{SA}WIN"                                             <227>
890 IFP=2ANDR1=R2THENCHAR1,12,11,"NOBODY{SPACE}I
S{SPACE}BETTER"                                           <39>
900 SOUND3,0,3                                            <25>
910 FORX=8TO1STEP-1                                       <194>
920 VOLX                                                  <38>
930 FORS=3TO5                                             <32>
940 D=S*9+100                                             <160>
950 SOUND1,D,3                                            <151>
960 SOUND1,D+1,3                                          <215>
970 NEXTS,X                                               <217>
980 VOL4                                                  <26>
990 FORT=0TO1000:NEXT:GOTO60                              <5>
1000 REM BILDSPIEL                                        <44>
1010 SCNCLR                                               <221>
1020 POKE65286,PEEK(65286)AND239                          <114>
1030 CHAR1,5,0,"PLAYER{SPACE}1"                           <210>
1040 CHAR1,23,0,"ROUND:"                                  <84>
1050 CHAR1,30,0,STR$(R1)                                  <179>
1060 CHAR1,0,1,"{SF40}"                                   <46>
1070 CHAR1,0,11,"{SF40}"                                  <239>
1080 CHAR1,0,12,"{SF40}"                                  <0>
1090 CHAR1,0,13,"{SF40}"                                  <17>
1100 CHAR1,0,23,"{SF40}"                                  <33>
1110 CHAR1,5,24,"PLAYER{SPACE}2"                          <57>
1120 CHAR1,23,24,"ROUND:"                                 <132>
1130 CHAR1,30,24,STR$(R2)                                 <130>
1140 SYSDEC("3C9E"):SYSDEC("3CA6")                        <185>
1150 POKE65286,PEEK(65286)OR16                            <239>
1160 RETURN                                               <26>
1170 REM MC-DATAS                                         <85>
1180 DATA18,A9,01,A2,01,A0,01,20,BA                       <150>
1190 DATAFF,A9,02,A2,1B,A0,06,20,BD                       <196>
1200 DATAFF,A9,00,20,D5,FF,60,EA,EA                       <107>
1210 DATA4D,43,EA,EA                                      <187>
  ENDE DES LISTINGS
```

Teil 2

MC-LISTING MIT CHECKSUMMEN OVM10

```
>3800 FF FF FF FF FF FF FF FF ::14
>3808 FE FF FF FF FF FF FF FF ::1B
>3810 FF FF FF FF FF FF FF FF ::24
>3818 FF FF FF FF FF FF FF FF ::2C
>3820 00 00 00 00 00 00 00 00 ::58
>3828 24 04 04 00 04 00 00 00 ::AC
>3830 00 00 00 00 00 00 00 00 ::68
>3838 04 00 00 00 00 00 00 00 ::74
>3840 FF FF FF FF FF FF FF FF ::54
>3848 FF FF FF FF FF FF FF FF ::5C
>3850 FF FF FF FF FF FF FF FF ::64
>3858 FF FF FF FF FF FF FF FF ::6C
>3860 00 00 00 00 00 00 00 00 ::98
>3868 00 00 10 10 00 00 10 00 ::80
>3870 00 00 00 00 00 00 00 00 ::A8
>3878 00 00 00 00 00 00 00 00 ::B0
>3880 FF FF FF FF FF FF FF FF ::94
>3888 FA FF FF FF FF FF FF FF ::97
>3890 FF FF FF FF FF FF FF FF ::A4
>3898 FF FF FF FF FF FF FF FF ::AC
>38A0 00 00 00 00 00 00 00 00 ::D8
>38A8 00 00 00 00 00 00 00 00 ::E0
>38B0 00 00 00 00 00 00 00 00 ::E8
>38B8 00 00 00 00 00 00 00 00 ::F0
>38C0 FF FF FF FF FF FF FF FF ::D4
>38C8 FF FF FF FF FF FF FF FF ::DC
>38D0 FF FF FF FF FF FF FF FF ::E4
>38D8 FF FF FF FF FF FF FF FF ::EC
>38E0 00 00 00 00 00 00 00 00 ::18
>38E8 00 00 00 00 00 00 00 00 ::20
>38F0 00 00 00 00 00 00 00 00 ::28
>38F8 00 00 00 00 00 00 00 00 ::30
>3900 FF FF FF FF FF FF FF FF ::15
>3908 FA FF FF FF FF FF FF FF ::18
>3910 FF FF FF FF FF FF FF FF ::25
>3918 FF FF FF FF FF FF FF FF ::2D
>3920 00 00 00 00 00 00 00 00 ::59
>3928 80 00 00 00 00 00 00 00 ::E1
>3930 00 00 00 00 00 00 00 00 ::69
>3938 00 00 00 00 00 00 00 00 ::71
>3940 FF FF FF FF FF FF FF FF ::55
>3948 FF FF FF FF FF FF FF FF ::5D
>3950 FF FF FF FF FF FF FF FF ::65
>3958 FF FF FF FF FF FF FF FF ::6D
>3960 00 00 00 00 00 00 00 00 ::99
>3968 00 00 00 00 00 00 00 00 ::A1
>3970 00 00 00 00 00 00 00 00 ::A9
>3978 00 00 00 00 00 00 00 00 ::B1
>3980 FF FF FF FF FF FF FF FF ::95
>3988 FA FF FF FF FF FF FF FF ::98
>3990 FF FF FF FF FF FF FF FF ::A5
>3998 FF FF FF FF FF FF FF FF ::AD
>39A0 00 00 00 00 00 00 00 00 ::D9
>39A8 00 00 00 00 00 00 00 00 ::E1
>39B0 00 00 00 00 00 00 00 00 ::E9
>39B8 00 00 00 00 00 00 00 00 ::F1
>39C0 FF FF FF FF FF FF FF FF ::D5
>39C8 FF FF FF FF FF FF FF FF ::DD
>39D0 FF FF FF FF FF FF FF FF ::E5
>39D8 FF FF FF FF FF FF FF FF ::ED
>39E0 00 00 00 00 00 00 00 00 ::19
>39E8 00 00 00 00 00 00 00 00 ::21
>39F0 00 00 00 00 00 00 00 00 ::29
>39F8 00 00 00 00 00 00 00 00 ::31
>3A00 3C 42 8D 85 85 81 42 3C ::02
>3A08 00 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F ::9F
>3A10 00 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F ::A7
>3A18 00 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F ::AF
>3A20 FF FF FF FF FF FF FF FF ::36
>3A28 3C 42 B9 A1 A1 B9 42 3C ::FA
>3A30 49 24 49 92 FF 49 92 24 ::ED
>3A38 00 00 00 00 00 00 00 00 ::72
>3A40 FF FF FF FF FF FF FF FF ::56
>3A48 FF FF FF FF FF FF FF FF ::5E
>3A50 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::76
>3A58 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::7E
```

```
>3A60 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::B6
>3A68 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::BE
>3A70 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::96
>3A78 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::9E
>3A80 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::A6
>3A88 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::AE
>3A90 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::B6
>3A98 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::BE
>3AA0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::C6
>3AA8 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::CE
>3AB0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::D6
>3AB8 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::DE
>3AC0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::E6
>3AC8 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::EE
>3AD0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::F6
>3AD8 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::FE
>3AE0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::06
>3AE8 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::0E
>3AF0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::16
>3AF8 00 FF 00 76 00 FF 00 FF ::FA
>3B00 56 7F 00 FF 00 FF 00 FF ::7D
>3B08 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::2F
>3B10 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::37
>3B18 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::3F
>3B20 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::47
>3B28 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::4F
>3B30 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::57
>3B38 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::5F
>3B40 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::67
>3B48 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::6F
>3B50 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::77
>3B58 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::7F
>3B60 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::87
>3B68 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::8F
>3B70 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::97
>3B78 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::9F
>3B80 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::A7
>3B88 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::AF
>3B90 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::B7
>3B98 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::BF
>3BA0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::C7
>3BA8 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::CF
>3BB0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::D7
>3BB8 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::DF
>3BC0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::E7
>3BC8 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::EF
>3BD0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::F7
>3BD8 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::FF
>3BE0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::07
>3BE8 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::0F
>3BF0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF ::17
>3BF8 00 FF 00 76 00 FF 00 FF ::FB
>3C00 A9 00 85 D9 85 DB A9 D0 ::B2
>3C08 85 DA A9 38 85 DC A9 3E ::A8
>3C10 8D 99 04 A2 02 A0 00 B1 ::F1
>3C18 D9 91 DB C8 D0 F9 E6 DA ::00
>3C20 E6 DC CA D0 F0 A9 3F 8D ::5F
>3C28 99 04 AD 13 FF 29 03 09 ::A6
>3C30 38 8D 13 FF AD 12 FF 29 ::01
>3C38 FB 8D 12 FF 60 EA EA EA ::CD
>3C40 BD F0 3F 85 D4 BD F2 3F ::12
>3C48 85 D6 BD F4 3F 85 D7 20 ::F6
>3C50 7A 3C A2 09 A0 00 B1 D0 ::FF
>3C58 91 D6 C8 C0 28 D0 F7 A5 ::BA
>3C60 D0 18 69 28 90 02 E6 D1 ::25
>3C68 85 D0 A5 D6 18 69 28 90 ::96
>3C70 02 E6 D7 85 D6 CA D0 DC ::8D
>3C78 60 EA C6 D4 C6 D4 C6 D4 ::6A
>3C80 C6 D4 A9 28 85 D1 A9 00 ::E3
>3C88 85 D0 A6 D4 A5 D0 18 69 ::34
>3C90 28 90 02 E6 D1 85 D0 CA ::E5
>3C98 D0 F2 60 EA EA EA A2 00 ::CC
>3CA0 20 40 3C 60 EA EA A2 01 ::34
>3CA8 20 40 3C 60 EA EA EA EA ::7C
>3CB0 A2 00 BD F0 3F 85 D4 20 ::AA
>3CB8 82 3C 60 EA EA EA A2 00 ::32
>3CC0 20 DC 3C 60 EA EA A2 01 ::8C
>3CC8 BD F0 3F 85 D4 20 82 3C ::C4
>3CD0 60 EA EA EA A2 01 20 DC ::96
>3CD8 3C 60 EA EA A5 D0 18 7D ::1F
>3CE0 F6 3F 90 02 E6 D1 85 D0 ::CF
>3CE8 8A 18 69 41 A0 00 91 D0 ::B4
>3CF0 60 EA A5 DC C9 01 F0 14 ::E2
>3CF8 C9 03 F0 18 C9 05 F0 1C ::AE
>3D00 C9 07 F0 20 AD F8 3F 85 ::76
>3D08 DC 4C F2 3C 8D F8 3F CE ::39
>3D10 F0 3F 60 EA 8D F8 3F EE ::3D
>3D18 F6 3F 60 EA 8D F8 3F EE ::4B
>3D20 F0 3F 60 EA 8D F8 3F CE ::4D
>3D28 F6 3F 60 EA EA EA A5 DD ::1A
>3D30 C9 01 F0 14 C9 03 F0 18 ::A7
>3D38 C9 05 F0 1C C9 07 F0 20 ::2F
>3D40 AD F9 3F 85 DD 4C 2E 3D ::30
>3D48 8D F9 3F CE F1 3F 60 EA ::18
>3D50 8D F9 3F EE F7 3F 60 EA ::BE
>3D58 8D F9 3F EE F1 3F 60 EA ::A8
>3D60 8D F9 3F CE F7 3F 60 EA ::4E
>3D68 EA EA AD F0 3F 85 D4 20 ::4F
>3D70 82 3C A5 D0 18 6D F6 3F ::8E
>3D78 90 02 E6 D1 85 D0 A0 00 ::18
>3D80 B1 D0 C9 43 F0 03 4C 80 ::4B
>3D88 3E A9 40 91 D0 60 EA EA ::5F
>3D90 AD F1 3F 85 D4 20 82 3C ::7F
>3D98 A5 D0 18 6D F7 3F 90 02 ::63
>3DA0 E6 D1 85 D0 A0 00 B1 D0 ::A8
>3DA8 C9 43 F0 03 4C 8A 3E A9 ::C2
>3DB0 40 91 D0 60 EA EA AD F2 ::98
>3DB8 3F 85 D0 AD F4 3F E9 03 ::17
>3DC0 85 D1 20 DA 3D 60 EA EA ::13
>3DC8 AD F3 3F 85 D0 AD F5 3F ::32
>3DD0 E9 03 85 D1 20 DA 3D 60 ::36
>3DD8 EA EA A5 D1 18 69 04 85 ::38
>3DE0 D3 A5 D0 85 D2 A2 09 A0 ::E3
>3DE8 00 B1 D2 C9 41 D0 03 4C ::BB
>3DF0 18 3E C9 42 D0 03 4C 1F ::52
>3DF8 3E C9 43 D0 03 4C 26 3E ::DF
>3E00 C8 C0 28 D0 E4 A5 D0 18 ::00
>3E08 69 28 90 04 E6 D1 E6 D3 ::05
>3E10 85 D0 85 D2 CA D0 D0 60 ::CC
>3E18 A9 35 91 D0 4C 00 3E A9 ::D2
>3E20 71 91 D0 4C 00 3E A9 51 ::2C
>3E28 91 D0 4C 00 3E EA EA EA ::E3
>3E30 A9 00 85 D0 A9 0C 85 D1 ::A6
>3E38 A2 04 A0 00 A9 46 91 D0 ::68
>3E40 C8 D0 FB E6 D1 CA D0 F2 ::80
>3E48 60 EA EA EA EA EA EA EA ::E4
>3E50 4C 53 3E 20 9E 3C 20 B6 ::C8
>3E58 3D 20 B0 3C 20 BE 3C 60 ::CB
>3E60 20 F2 3C 20 6A 3D 60 EA ::46
>3E68 EA EA 20 A6 3C 20 C8 3D ::A8
>3E70 20 C6 3C 20 D4 3C 60 20 ::BA
>3E78 2E 3D 20 90 3D 60 EA EA ::25
>3E80 A9 01 8D FA 3F 60 EA EA ::29
>3E88 EA EA A9 01 8D FB 3F 60 ::DF
>3E90 A9 06 8D F0 3F A9 5B 8D ::00
>3E98 F1 3F A9 50 8D F2 3F A9 ::EE
>3EA0 30 8D F3 3F A9 0C 8D F4 ::0D
>3EA8 3F A9 0E 8D FE 3F A9 13 ::7C
>3EB0 8D F6 3F 8D F7 3F A9 05 ::6C
>3EB8 8D F8 3F A9 03 8D F9 3F ::F8
>3EC0 A9 00 8D FA 3F 8D FB 3F ::94
>3EC8 60 EA A9 44 A0 00 99 A0 ::94
>3ED0 28 99 50 37 C8 C0 28 D0 ::34
>3ED8 F5 60 EA EA A9 28 85 D1 ::99
>3EE0 A9 00 85 D0 A2 10 A0 00 ::80
>3EE8 A9 43 91 D0 C8 D0 FB E6 ::1D
>3EF0 D1 CA D0 F2 60 EA EA EA ::DD
>3EF8 A9 C8 85 D0 A9 28 85 D1 ::A6
>3F00 A2 5D A9 44 A0 00 91 D0 ::3D
>3F08 A0 27 91 D0 A5 D0 18 69 ::31
>3F10 28 90 02 E6 D1 85 D0 CA ::68
>3F18 D0 E8 60 EA EA EA EA EA ::83
>3F20 A2 30 A0 3F 78 8E 14 03 ::8D
>3F28 8C 15 03 58 60 EA EA EA ::98
>3F30 A5 DF C9 06 30 1B A9 00 ::76
>3F38 85 DF A0 07 B9 30 3A 85 ::31
>3F40 D8 88 B9 30 3A C8 99 30 ::D3
>3F48 3A 88 D0 F5 A5 D8 99 30 ::0D
>3F50 3A E6 DF EA 4C 0E CE EA ::9C
>3F58 EA EA A2 04 86 D5 AD F1 ::2A
>3F60 3F 8D FE 3F AD F7 3F 8D ::3A
>3F68 FD 3F AD F9 3F C9 08 30 ::B6
>3F70 02 A9 01 8D FF 3F AE FF ::69
>3F78 3F 86 DD 20 2E 3D AE F1 ::B7
>3F80 3F 86 D4 20 82 3C A5 D0 ::FB
>3F88 18 6D F7 3F 90 02 E6 D1 ::48
>3F90 85 D0 A0 00 B1 D0 C9 43 ::C0
>3F98 F0 20 AD FE 3F 8D F1 3F ::1E
>3FA0 AD FD 3F 8D F7 3F EE FF ::3E
>3FA8 3F EE FF 3F E6 D5 A5 D5 ::A2
>3FB0 C9 04 F0 06 AD FF 3F 4C ::1C
>3FB8 6D 3F 60 D5 C9 04 D0 00 ::08
>3FC0 EA EA EA EA EA EA EA EA ::E7
>3FC8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::EF
>3FD0 EA EA EA EA EA EA EA EA ::F7
>3FD8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::FF
>3FE0 EA EA EA EA EA EA EA EA ::07
>3FE8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::0F
>3FF0 41 61 50 30 0C 0E 13 04 ::17
>3FF8 05 07 00 00 EA 05 61 08 ::E1
ENDE DES LISTINGS (DVM)
```

Ende des Listings

Jetzt gibt es einen Checksummer für MC-Programme!

Nachdem wir in den letzten Ausgaben ständig versucht haben, die Eingabe von Programmen zu erleichtern, machen wir diesmal mit dem MC-CHECKSUMMER einen großen Schritt nach vorne.

Warum schon wieder einen Checksummer ?

Sicherlich werden sich einige Leser fragen, warum wir schon wieder einen neuen Checksummer vorstellen und wie es jetzt mit dem alten weitergeht. Die Antwort ist relativ einfach: Da wir in den letzten Ausgaben verstärkt Maschinenprogramme abgedruckt haben, benötigen wir ein neues Verfahren, um auch diese Programme mit einer Checksumme zu versehen. Das Ausdruckverfahren von Basic-Listings wird nicht verändert. Hier wird auch weiterhin der erprobte Checksummer OV 2.0 seine Dienste tun.

Der neue Checksummer OVM 1.0

Wie schon erwähnt, dient der neue Checksummer ausschließlich zum Eingeben von Maschinenprogrammen. Diese konnten zwar bisher relativ kompakt als sogenanntes HEXDUMP ausgegeben werden, ließen jedoch keine Möglichkeit für eine oder mehrere Prüfsummen offen.
Dies ist bei dem neuen Checksummer völlig anders. Die Bedienung und Arbeitsweise der neuen Version ist weitgehend mit dem eingebauten Maschinensprachemonitor TEDMON identisch. Die einzige Ausnahme ist, daß nach der Eingabe einer HEXZEILE keine ASCII-Zeichen, sondern eine sogenannte Checksumme bzw. Prüfziffer ausgegeben wird. Achtet man beim Eingeben der Zeilen darauf, daß diese Prüfziffern mit den abgedruckten Prüfziffern identisch sind, so kann praktisch kein Tippfehler mehr übersehen werden.

Hinweise zum Einsatz des neuen Checksummers

Um den Checksummer OVM 1.0 einzugeben, sollten Sie unbedingt den Basic-Checksummer OV 2.0 verwenden. Vor dem Start, durch den Befehl "RUN", sollte das Programm auf jeden Fall mit SAVE"OVM1.0" auf Kassette oder Diskette abgespeichert werden, da sich das Programm unter Umständen selbst zerstören kann.
Wer sich die Arbeit des Eingebens völlig ersparen möchte, kann den neuen Checksummer auch unter den folgenden Bestellnummern beziehen:

OVM 1.0K Kassette 15 DM
OVM 1.0D Diskette 20 DM

Nachdem man den Checksummer eingegeben und mit RUN gestartet hat, verlangt dieser die Eingabe einer Adresse. Diese Adresse gibt an, ab welcher Speicherstelle der Checksummer im RAM abgelegt werden soll. Diese Adresse mußte flexibel gestaltet werden, da sich sonst einzugebende Maschinenprogramme eventuell mit dem Checksummer überschneiden könnten. Der zweite Vorteil ist, daß sich ein verschiebbarer Checksummer gleichermaßen für den C16 sowie den PLUS 4 eignet. Zu beachten ist hier nur, daß sich die eingegebene Adresse in einem zulässigen Bereich befindet:
Beim C16 von 4097 bis maximal 12680
Beim Plus 4 von 4097 bis maximal 32060

Welche Adresse man schließlich wählt, bleibt jedem selbst überlassen. Wichtig ist nur, daß der Bereich 688 Bytes über der Adresse nicht vom einzugebenden Programm benötigt wird. Belegt beispielsweise das einzugebende Programm den Bereich von $1000-$2000 (4096-8192), so könnte man für den Checksummer die Adresse 9000 wählen. Um Ihnen am Anfang die Wahl des Speicherbereiches etwas zu erleichtern, werden wir auch entsprechende Tips in den Programmbeschreibungen unterbringen.

Nachdem Sie eine Startadresse eingegeben und die RETURN-Taste betätigt haben, wird der Bildschirm mit einem undefinierbaren Zeichengewirr beschrieben. Keine Angst, dies ist normal und dient zum Umrechnen einiger Sprungbefehle. Kurz danach erscheint die eingegebene Startadresse sowie die Endadresse des Checksummers. Prüfen Sie jetzt noch einmal genau, ob sich diese Adressen nicht mit dem einzugebenden MC-Programm überschneiden.

Ist dies nicht der Fall, so kann der Checksummer mit dem angezeigten SYS ... Befehl aktiviert werden. Ein ab Adresse 10000 abgelegter Checksummer wird beispielsweise auch mit SYS 10000 aktiviert.

Nachdem sich der Checksummer mit dem üblichen COPYRIGHT-Vermerk meldet, befinden Sie sich im MC-Eingabemodus. Dies bedeutet, daß jetzt die Basic-Befehle nicht mehr ausgeführt werden können. Statt dessen stehen dem Anwender nun acht neue Befehle zur Verfügung. Die Befehle bestehen jetzt nur noch aus einem einzigen Buchstaben und arbeiten ähnlich wie die im eingebauten Maschinensprachmonitor TEDMON.

M aaaa,eeee
Dies ist der sogenannte Memory-Befehl. Er erlaubt das Auflisten eines bestimmten Speicherbereichs als HEXDUMP mit einer Checksumme pro Zeile. Die Parameter aaaa und eeee stehen jeweils für Anfangs- und Endadresse des auszugebenden Bereichs.

> aaaa bb bb ...
Dieses ist der eigentliche Maschinencode-Eingabebefehl.
Als Parameter kann die Eingabeadresse sowie eine Folge von Bytes (maximal 8) übergeben werden. Die Arbeitsweise ist mit dem herkömmlichen Monitor völlig identisch und kann im Handbuch zum C16 genauer studiert werden. Der einzige Unterschied zum Standard-TEDMON-Befehl besteht darin, daß nach dem Betätigen der RETURN-Taste am Zeilenende eine Checksumme erscheint. Um die Checksumme besser von den Bytes der Eingabe abzuheben, ist diese durch zwei Doppelpunkte von letzteren abgesondert. Da dieser Befehl automatisch beim **M-Befehl** den Zeilen vorangestellt wird, lassen sich Speicherbereiche einfach mittels der Cursortasten verändern oder verbessern. Wichtig ist hier allerdings, jede veränderte Zeile mit der RETURN-Taste zu quittieren.

P
Durch diesen Befehl wird die Bildschirmausgabe auf einen angeschlossenen Drucker umgeleitet. Wenn Sie anschließend den M-Befehl benutzen, können Sie beliebige Speicherbereiche als HEXDUMP mit Prüfsummen auf Ihrem Drucker ausgeben lassen.

B
Dieser Befehl stellt das Gegenstück zum **P** Befehl dar. Die Ausgabe wird wieder auf den Bildschirm umgeleitet.

L "Name",g
Dies ist der LOAD-Befehl zum Nachladen von Maschinenprogrammen. Die Syntax und Arbeitsweise entspricht genau dem TEDMON-Befehl und kann somit im Handbuch nachgelesen werden.

S "Name",g,aaaa,eeee
Dies ist der SAVE-Befehl zum Speichern von Maschinenprogrammen. Die Syntax und Arbeitsweise entspricht genau dem TEDMON-Befehl und kann somit im Handbuch nachgelesen werden.

V "Name",g
Dies ist der VERIFY-Befehl zum Prüfen von Maschinenprogram-

men. Die Syntax und Arbeitsweise entspricht genau dem TEDMON-Befehl und kann so mit im Handbuch nachgelesen werden.

X
Über diesen Befehl verlassen Sie den Eingabemonitor und gelangen wieder in den Basic-Interpreter zurück.

Achtung !
Nach der Ausführung der Befehle L, S und V (LOAD,SAVE,VERIFY), befinden Sie sich nicht mehr im Checksummer, sondern im eingebauten Systemmonitor TEDMON. Um den Checksummer wieder zu aktivieren, müssen Sie diesen von TEDMON mit G xxxx (xxxx steht für Startadresse in HEX) oder vom Basic aus wieder mit SYS ... aktivieren.

So, nun viel Glück beim Eingeben von Maschinenprogrammen. Übrigens, wer noch nicht ganz mit der Bedienung unseres neuen Systems zurechtkommt, kann selbstverständlich auch weiterhin den eingebauten TEDMON be nutzen. Wir hoffen jedoch, daß unser neues System OVM 1.0 Ihren Zuspruch finden und die lästige Fehlersuche zumindest stark reduziert wird. Schreiben Sie uns doch einmal, was Sie von unseren Eingabhilfen für gut oder für verbesserungswürdig halten!

Frank Brall

```
  C-16 LISTING + CHECKSUMMEN (OC V1.0)

10 REM *********************                            <241>
20 REM   MC-EINGABEROUTINE                              <252>
30 REM        OVM 1.0                                   <218>
40 REM    (C) FRANK BRALL                               <194>
50 REM *********************                            <25>
60 REM                                                  <203>
70 FOR I=1630 TO 1702:READ P:POKE I,P:NEXT I            <248>
80 REM *** VERSCHIEBE ROUTINE ***                       <238>
90 DATA32,222,157,132,216,133,217,32,222,157,140
,134,3,141,135,3,32,222                                 <145>
100 DATA157,132,218,133,219,160,0,177,216,145,21
8,24,165,216,105,1,133,216                              <54>
110 DATA165,217,105,0,133,217,24,165,218,105,1,1
33,218,165,219,105,0,133                                <136>
120 DATA219,165,217,205,135,3,208,219,165,216,20
5,134,3,208,212,96,0,0                                  <198>
130 DATA0                                               <101>
140 REM *** MC-CODE ***                                 <199>
150 DATA234,169,251,141,21,255,169,2,141,25,255,
32,216,251,147,17,29,144                                <74>
160 DATA32,32,67,49,54,32,77,67,45,67,72,69,67,7
5,83,85,77,77                                           <215>
170 DATA69,82,32,79,86,77,32,49,48,13,13,32,32,3
2,32,32,40,67                                           <89>
180 DATA41,32,70,82,65,78,75,32,66,82,65,76,76,3
2,49,57,56,55                                           <255>
190 DATA17,0,32,58,251,162,0,134,243,32,207,255,
157,0,2,232,201,13                                      <218>
200 DATA208,245,202,134,244,32,63,251,240,230,20
1,32,240,247,162,7,221,151                              <52>
210 DATA18,240,9,202,16,248,32,11,251,56,176,210
,234,224,5,240,29,224                                   <87>
220 DATA6,240,25,224,7,240,21,138,10,170,189,160
,18,141,173,18,189,159                                  <78>
230 DATA18,141,172,18,32,242,17,108,172,18,141,9
1,5,169,241,141,21,255                                  <124>
240 DATA169,238,141,25,255,173,91,5,76,110,246,1
76,19,32,91,251,160,0                                   <58>
250 DATA32,242,17,176,9,165,241,145,161,200,192,
8,144,242,32,216,251,27                                 <173>
260 DATA79,145,0,32,67,18,56,176,166,234,8,165,1
61,141,174,18,165,162                                   <160>
270 DATA141,175,18,32,216,251,13,32,77,67,45,76,
73,83,84,73,78,71                                       <162>
280 DATA32,77,73,84,32,67,72,69,67,75,83,85,77,7
7,69,78,32,79                                           <232>
290 DATA86,77,49,46,13,0,173,174,18,133,161,173,
175,18,133,162,40,176                                   <58>
300 DATA14,56,176,3,56,176,183,32,91,251,32,242,
17,144,6,169,11,133                                     <29>
310 DATA241,208,14,32,100,251,74,102,241,74,102,
241,74,102,241,133,242,32                               <238>
320 DATA225,255,240,13,32,67,18,169,8,32,150,251
,32,114,251,176,238,8                                   <78>
330 DATA165,161,141,174,18,165,162,141,175,18,32
,216,251,13,32,69,78,68                                 <65>
340 DATA69,32,68,69,83,32,76,73,83,84,73,78,71,8
3,32,40,79,86                                           <118>
350 DATA77,41,13,0,173,174,18,133,161,173,175,18
,133,162,40,56,176,152                                  <138>
360 DATA32,216,251,13,77,67,45,67,72,69,67,75,83
,85,77,77,69,82                                         <158>
370 DATA32,65,85,83,32,33,0,169,241,141,21,255,1
69,238,141,25,255,104                                   <135>
380 DATA104,76,3,128,234,32,216,251,13,68,82,85,
67,75,69,82,32,65                                       <119>
390 DATA75,84,73,86,13,0,169,1,162,4,160,0,32,18
6,255,169,0,32                                          <196>
400 DATA189,255,32,192,255,162,1,32,201,255,56,1
76,168,234,169,1,32,93                                  <224>
410 DATA238,32,12,239,32,216,251,13,66,73,76,68,
83,67,72,73,82,77                                       <171>
420 DATA32,65,75,84,73,86,13,0,56,176,219,169,0,
133,241,133,242,141                                     <10>
430 DATA244,7,32,63,251,240,58,201,32,240,247,20
1,32,240,46,201,44,240                                  <107>
440 DATA42,201,48,144,43,201,71,176,39,201,58,14
4,6,201,65,144,31,233                                   <98>
450 DATA8,233,47,10,10,10,10,162,4,10,38,241,38,
242,202,208,248,238                                     <251>
460 DATA244,7,32,63,251,208,206,173,244,7,24,96,
104,104,32,11,251,56                                    <53>
470 DATA176,172,234,32,58,251,169,62,32,210,255,
32,251,250,160,0,32,150                                 <248>
480 DATA207,32,5,251,200,192,8,144,245,32,216,25
1,58,58,0,169,0,141                                     <105>
490 DATA169,18,160,0,32,150,207,141,171,18,140,1
70,18,174,170,18,232,24                                 <139>
500 DATA173,171,18,109,169,18,141,169,18,202,208
,243,200,192,8,144,225,24                               <137>
510 DATA173,169,18,101,161,24,101,162,162,0,32,5
,251,96,62,77,88,80                                     <221>
520 DATA66,76,83,86,174,16,208,16,123,17,163,17,
208,17,0,0,0,0                                          <206>
530 DATA0,0,0,255                                       <234>
540 REM                                                 <173>
550 REM *** ABSOLUTE ADRESSEN ***                       <28>
560 REM                                                 <193>
570 DATA 4204,4234,4237,4240,4243                       <250>
580 DATA 4246,4249,4278,4299,4309                       <0>
590 DATA 4314,4356,4361,4370,4408                       <86>
600 DATA 4424,4429,4462,4467,4709                       <215>
610 DATA 4717,4720,4723,4728,4731                       <47>
620 DATA 4734,4746,4767,4769,4771                       <180>
630 DATA 4773,4775,0                                    <52>
640 PRINT"{CLEAR DOWN2 SPACE3}MASCHINENCODE{SPAC
E}CHECKSUMMER{SPACE}OVM{SPACE}10"                       <47>
650 PRINT"{DOWN SPACE7}(C){SPACE}FRANK{SPACE}BRA
LL{SPACE}1987{DOWN}"                                    <30>
660 PRINT"BITTE{SPACE}GEBEN{SPACE}SIE{SPACE}NUN{
SPACE}DIE{SPACE}ADRESSE{SPACE}EIN,"                     <136>
670 PRINT"AB{SPACE}DER{SPACE}DER{SPACE}CHECKBUMM
ER{SPACE}IM{SPACE}SPEICHER"                             <51>
680 PRINT"ABGELEGT{SPACE}WERDEN{SPACE}BOLL{SPACE
}!"                                                     <228>
690 PRINT"{DOWN}ACHTUNG{SPACE}!!!{DOWN}"                <197>
700 PRINT"BEIM{SPACE}C16{SPACE}ZWISCHEN{SPACE}40
97{SPACE}UND{SPACE}12680{SPACE}!"                       <64>
710 PRINT"BEIM{SPACE}PLUS4{SPACE}ZWISCHEN{SPACE}
4097{SPACE}UND{SPACE}32060{SPACE}!{DOWN}"               <215>
720 INPUT "ADREGSE{SPACE}";AD                           <111>
730 IF AD<4097 THEN RUN                                 <47>
740 IF AD>32060 THEN RUN                                <210>
750 D=AD-4097:REM DIFFERENZ                             <171>
760 PRINT"{CLEAR}BITTE{SPACE}EINEN{SPACE}AUGENBL
ICK{SPACE}WARTEN{SPACE}!"                               <167>
770 FOR I= 3152 TO 3152+687 :READ P:POKE I,P:NEX
T I                                                     <203>
780 READ UA :IF UA = 0 THEN 850                         <129>
790 UA=UA-945                                           <173>
800 W=(PEEK(UA+1)*256)+PEEK(UA)                         <104>
810 W=W+D                                               <233>
820 POKE UA+1,INT(W/256)                                <130>
830 POKE UA,W-(INT(W/256)*256)                          <13>
840 GOTO 780                                            <170>
850 PRINT"{HOME SPACE6}PROGRAMM{SPACE}IST{SPACE}
EINGELESEN{SPACE}!"                                     <135>
860 PRINT"{DOWN19}START{SPACE}MIT{SPACE}SYS"AD          <246>
870 PRINT"START{SPACE}BEI:"AD"{SPACE2}ENDE{SPACE
}BEI:"AD+687                                            <166>
880 SYS 1630,3152,3152+688,AD                           <27>
890 END                                                 <253>
   ENDE DES LISTINGS
```

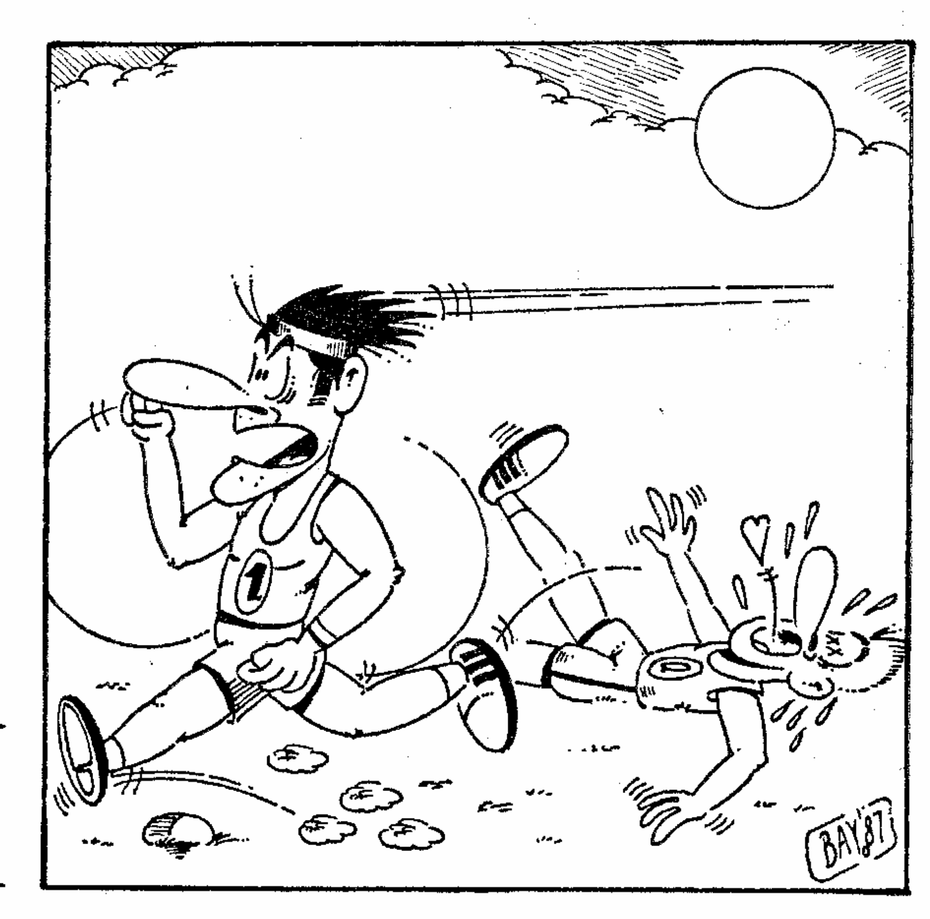


Time-Rally

Einmal um den großen Teich!

Nehmen Sie die Beine unter die Arme und dann geht's los! Der Wettlauf gegen die Zeit und um den Teich kann beginnen. So einfach gemacht und trotzdem die Redaktion mit gefesselt. Eins um andere mal ging die Redaktion auf Jagd nach der Bestzeit.

Bestzeit, Wettlauf, Teich – kein Mensch weiß, was los ist. Wir sagen es Ihnen. Vor Ihren Augen baut sich ein See, ein paar Häuser und Bäume auf Ihrem Bildschirm auf. Am unteren Bildschirmrand können Sie die Start- und Ziellinie erkennen. Für Sie gilt es jetzt, den See so schnell wie möglich zu umlaufen. Sollten Sie bei Ihrem Sprint gegen einen Baum oder ein Haus rennen, ist für Sie das Rennen schon frühzeitig vorbei. Der Flußlauf ist eigentlich nur an zwei Stellen zu passieren, doch gibt es dabei einen kleinen Trick, der natürlich nicht verraten wird. Trotzdem ist es möglich das Ergebnis unter 600 Zeiteinheiten zu halten. Den absoluten Rekord hält immer noch der Programmierer mit 587 Zeiteinheiten. Der beste Redakteur brachte es immerhin auf 602. Auf geht's, die Jagd kann beginnen!



„Redest du nicht mehr mit mir? Ich fragte, was du davon hälst, wenn wir noch eine Runde laufen würden . . . ?"

Das Listing

```
C-16 LISTING + CHECKSUMMEN (OC V1.0)

5 U=777:O=777:P=777:VOL7                               <78>
6 COLOR0,1:GRAPHIC1,1:COLOR1,4                         <236>
7 BOX1,0,0,319,199:BOX1,159,171,161,199                <135>
8 DRAW1,165,123TO150,104TO136,94TO120,93TO100,96
TO80,97TO70,100TO66,104TO55,117                        <6>
9 DRAW1,56,117TO54,125TO52,140TO34,140TO32,130TO
34,120TO36,110TO30,100TO32,90                          <152>
10 DRAW1,34,80TO36,70TO 32,60TO38,40TO34,20TO38,
10TO38,0:DRAW1,276,145TO285,140TO299,148               <184>
15 DRAW1,53,141TO110,161TO170,170TO220,170TO260,
160TO266,157TO270,145TO276,145                         <96>
20 DRAW1,271,145TO265,126TO250,120TO230,118TO200
,120TO168,125TO165,123                                 <215>
25 FORI=1TO5:CHAR1,9,12+I,"{SPACE9}",1:CHAR1,15,
16+.7*I,"{SPACE18}",1:NEXTI                            <230>
30 DRAW1,308,150TO320,153:PAINT1,67,105                <114>
35 COLOR1,3,5:RESTORE:FORI=1TO9:READX,Y:F=RND(1)
*9:Y=Y-F                                               <128>
40 DRAW1,X,YTOX-5,Y-5TOX-10,YTOX-10,Y+5TOX+10,Y+
5TOX+10,YTOX,YTOX,Y+5                                  <245>
45 DRAW1,X+10,YTOX+5,Y-5TOX-5,Y-5                      <15>
50 BOX1,X-7,Y+1,X-3,Y+3:BOX1,X+4,Y+2,X+6,Y+5:BOX
1,X-1,Y-7,X+1,Y-5                                      <237>
55 PAINT1,X+2,Y-2:NEXTI                                <24>
60 COLOR1,6:FORI=1TO9                                  <44>
65 READX,Y:Y=Y+F:DRAW1,X,Y-1TOX,Y-15TOX-4,Y-11:D
RAW1,X,Y-15TOX+4,Y-11                                  <187>
70 DRAW1,X-5,Y-8TOX,Y-11TOX+5,Y-8:DRAW1,X-5,Y-4T
OX,Y-7TOX+5,Y-4:NEXTI                                  <151>
75 DATA93,89,107,69,187,84,140,184,200,24,170,10
2,18,170,67,90,19,24                                   <175>
80 DATA14,47 ,38,174,60,163,275,177,60,30,64,62,
260,111,280,69,290,94                                  <20>
85 X=162:Y=185:Z=3:N=0:SOUND1,770,9                    <193>
88 S=JOY(1):IFS=.THENLETS=Z                            <34>
```

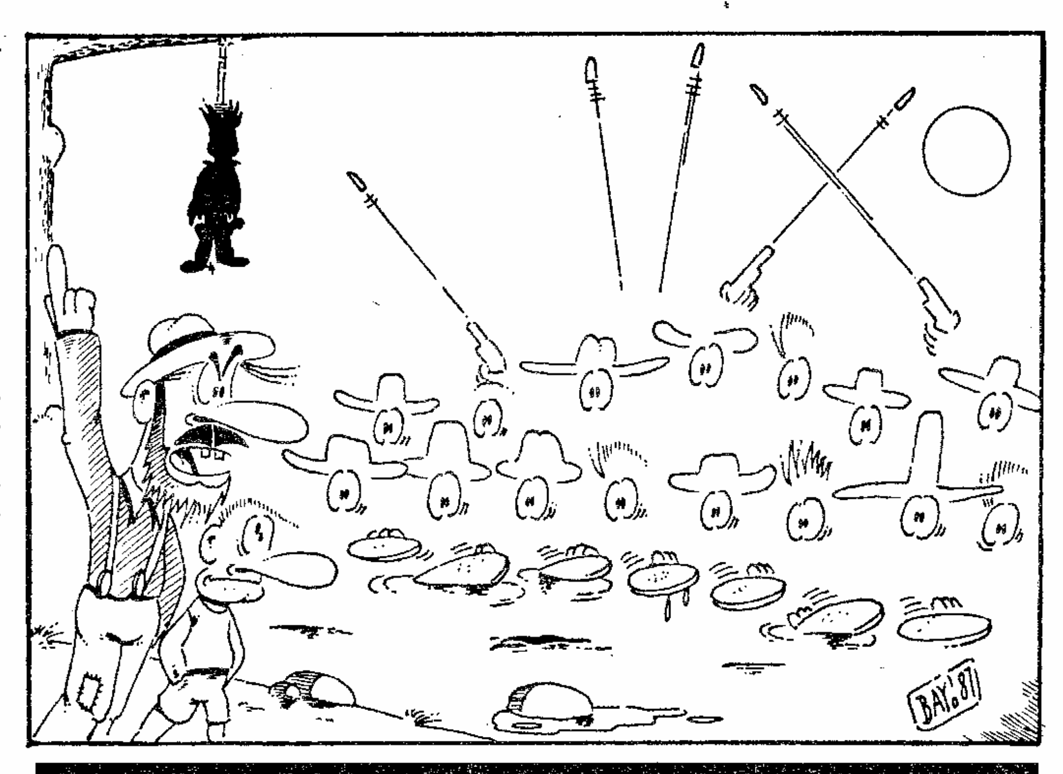
```
90 Z=S:ONZGOTO91,92,93,94,95,96,97,98                 <245>
91 Q=-1:W=. :GOTO99                                   <210>
92 Q=-1:W=1 :GOTO99                                   <235>
93 Q=. :W=1 :GOTO99                                   <8>
94 Q=1 :W=1 :GOTO99                                   <18>
95 Q=1 :W=. :GOTO99                                   <254>
96 Q=1 :W=-1:GOTO99                                   <39>
97 Q=. :W=-1:GOTO99                                   <31>
98 Q=-1:W=-1                                          <247>
99 X=X+W:Y=Y+Q:N=N+1                                  <250>
100 LOCATEX,Y:IFRDOT(2)=1THEN110                       <140>
105 DRAW1,X,Y:GOTO88                                  <140>
110 IFX=159THEN125                                    <207>
115 COLOR1,4:CHAR1,14,17,"BOOOOOMMMMM!!!",1           <24>
120 SOUND1,560,33:SOUND2,660,33:GOTO200               <81>
125 IFY>160THEN135                                    <181>
130 GOTO115                                           <212>
135 COLOR1,8:CHAR1,14,2,"ZEIT="                       <232>
140 L$=STR$(N):CHAR1,18,2,L$                          <77>
145 DO:READX,Y:SOUND1,X,Y:LOOPUNTILX=0                <183>
150 DATA739,11,770,11,784,11,770,11,739               <233>
155 DATA11,721,11,739,11,643,11,664,11                <97>
160 DATA596,11,554,22,516,22,453,25,0,1               <130>
165 IFN<UTHENP=O:O=U:U=N:GOTO180                      <201>
170 IFN<OTHENP=O:O=N:GOTO180                          <12>
175 IFN<PTHENP=N                                      <160>
180 CHAR1,33,1,"1.":CHAR1,33,3,"2."                   <100>
185 CHAR1,33,5,"3.":L$=STR$(P)                        <53>
190 CHAR1,35,5,L$:L$=STR$(U)                          <105>
195 CHAR1,35,1,L$:L$=STR$(O):CHAR1,35,3,L$            <150>
200 FORI=1TO999:NEXTI:SOUND1,770,12:SOUND1,810,1
2:CHAR1,14,4,"NOCH{SPACE}MAL(J/N)?"                   <116>
205 GETKEYL$:IFL$="J"THEN6                            <55>
210 IFL$<>"N"THEN205                                  <255>
215 SOUND1,77,37:COLOR1,4:CHAR1,14,17,"NA{SPACE}
DANN{SPACE}NICHT!",1                                  <104>
  ENDE DES LISTINGS
```

Ende des Listings

Goldfieber

Nuggets unter Monsteraufsicht!

Sie haben nach langen Schürfarbeiten feststellen müssen, daß Sie auch etwas leichter zu Ihren begehrten Goldnuggets kommen können. Nicht weit von Ihrem Lager haben Sie eine Höhle ausfindig gemacht, in der es von Nuggets nur so wimmelt. Dabei wäre Ihnen Ihr Goldfieber bald zum Verhängnis geworden. Doch konnten Sie gerade noch vor den Höhlenmonstern fliehen.
Natürlich läßt Ihnen der Gedanke an das Gold keine Ruhe, wo es doch greifbar nah ist. Es geht einfach kein Weg dran vorbei. Sie müssen in die Höhle. Für diese gefährliche Aktion schmeißen Sie sogar Ihren Joker, den Sie von einer Fee erhalten haben. Dadurch haben Sie drei Leben, um das gesamte Gold den beiden Monstern abzuluchsen. Zunächst müssen Sie an dem Monster, das den Eingang bewacht, vorbei. Anschließend gilt es das andere Ungetüm, das den Schatz bewacht, zu foppen. Leider ist mit dem Einsammeln noch nicht der große Reichtum bei Ihnen ausgebrochen. Erst wenn Sie die Nuggets wieder nach oben ins Körbchen gebracht haben, landet die eingeheimste Summe auf Ihrem Konto. Noch ein kleiner Tip: Sie können der Hetzjagd mit dem Monster ein Ende bereiten, wenn Sie die Abkürzung durch die Falltür wählen.
Bleibt uns nur noch Ihnen viel Glück zu wünschen.



„... weiß noch, wie ruhig es hier war, bevor der da oben brüllte, daß es hier Gold gebe und ihm alles gehören würde!"

Das Listing:

C-16 LISTING + CHECKSUMMEN (OC V1.0)

```
10 SCNCLR:COLOR0,15,2:COLOR4,15,2:COLOR1,8,6          <167>
20 POKE55,255:POKE56,59:CLR                             <151>
30 PRINTTAB(10)"{DOWN3}G.O.L.D.F.I.E.B.E.R.             <11>
40 PRINTTAB(18)"{DOWN4}BY"                              <17>
50 PRINTTAB(14)"{DOWN2}BERND{SPACE}MEYER"               <198>
60 PRINTTAB(17)"{DOWN2}1986"                            <191>
70 PRINT"{RIGHT2 DOWN4}JOYSTICK{SPACE}IN{SPACE}P
ORT{SPACE}1"                                            <194>
80 PRINT"{RIGHT2 DOWN2}ERKLAERUNG{SPACE}GEWUENSC
HT?{SPACE2 FLASHON}J{SPACE}/{SPACE}N{SPACE FLASH
OFF}"                                                   <105>
90 GETA$:IFA$="J"THEN SCNCLR:GOTO110                    <166>
100 IFA$="N"THEN250:ELSE90                              <164>
110 PRINT"SAMMELN{SPACE}SIE{SPACE}MOEGLICHST{SPA
CE}VIELE{SPACE}NUGGETS{SPACE}EIN"                       <2>
120 PRINT"{DOWN}ABER{SPACE}SEIEN{SPACE}SIE{SPACE
}VORSICHTIG{SPACE}VOR{SPACE}DEN"                        <236>
130 PRINT"GEFAHREN{SPACE}IN{SPACE}DER{SPACE}HOEH
LE"                                                     <168>
140 PRINT"{DOWN}DAS{SPACE}OBERE{SPACE}MONSTER{SP
ACE}BEWACHT{SPACE}DEN{SPACE}EINGANG"                    <37>
150 PRINT"{DOWN}DAS{SPACE}MONSTER{SPACE}IM{SPACE
}HOEHLENLABYRINTH"                                      <183>
160 PRINT"BEWACHT{SPACE}DIE{SPACE}SCHATZKISTE"          <16>
170 PRINT"{DOWN2}DIE{SPACE}PUNKTE{SPACE}WERDEN{S
PACE}ERST{SPACE}DANN{SPACE}GEWERTET"                    <206>
180 PRINT"WENN{SPACE}SIE{SPACE}ZUM{SPACE}EINGANG
{SPACE}GEBRACHT{SPACE}WURDEN!!"                         <159>
190 PRINT"{DOWN2}AUS{SPACE}DER{SPACE}SCHATZKISTE
{SPACE}KOENNEN{SPACE}SIE"                               <104>
200 PRINT"MAXIMAL{SPACE}500{SPACE}NUGGETS{SPACE}
MITNEHMEN"                                              <36>
210 PRINT"{DOWN}DURCH{SPACE}DIE{SPACE}FALLTUER{S
PACE}KANN{SPACE}MAN{SPACE}SICH"                         <194>
220 PRINT"FALLENLASSEN{SPACE}-{SPACE}(JOY{SPACE}
IN{SPACE}STELLUNG{SPACE}0)"                             <246>
230 PRINTTAB(15)"{DOWN2 FLASHON}PRESS{SPACE}FIRE
{FLASHOFF}"                                             <15>
240 IF JOY(1)=128THEN250:ELSE240                        <96>
250 POKE65286,0                                         <116>
260 REM NEUE ZEICHEN                                    <189>
270 V=65280                                             <217>
280 POKEV+18,PEEK(V+19)ANDNOT4                          <252>
290 POKEV+19,60                                         <71>
300 FORT=819TO851:READA:POKET,A:NEXT:SYS819             <121>
310 FORT=15872TO16295:READA:POKET,A:NEXT                <95>
320 GOSUB340:GOSUB660:GOTO680                           <1>
330 REM SPIELFIGUR                                      <62>
340 SCNCLR:COLOR0,1:COLOR4,1:SC=0:LI=3:PI=0             <158>
350 SCNCLR:G=88:H=89                                    <123>
360 A=3174:B=3214:FO=64:FU=74:AA=32:BB=32:AB=1:A
C=1:M=1024:MK=95                                        <164>
370 U=3072:U1=3391:U2=2367:U3=3552                      <132>
380 PRINT"{BLACK CE CR CE CR CE CR CE CR CE CR C
E CR CE CR CE CR CE CR CE CR CE CR CE CR CE CR Y
ELLOW}POINTS"                                           <111>
390 PRINTTAB(14)"{BRN CH CE2 CR2 CQ SPACE3 PINK
CT BRN CP}"                                             <127>
400 PRINTTAB(13)"{BRN CH2 CQ SPACE7 PINK CT BRN
CA SPACE2 YELLOW}SCORE"                                 <138>
410 PRINT"{YELLOW SPACE2}LIVES{SPACE5 BRN CR2 CQ
 SPACE8 PINK C@ BRN CP}"                                <138>
420 PRINT"{BRN CZ CE CR CE CR2 CE CR CE5 CQ SPAC
E4 CA CE CR2 CE CR CH YELLOW}HI-SCORE"                  <153>
430 PRINT"{BRN CZ PINK SP BRN SPACE15 CP CE2 CR3
 CE CR CE2 CR CE CR CE CR2 CE CR CE CR2 CE CP}"         <194>
440 PRINT"{BRN CS PINK SP BRN SPACE13 CH CE CH C
Q CH CH CH CQ CS CD CE2 CR2 CE CQ SPACE4 CD CQ S
PACE2 CP}"                                              <189>
450 PRINT"{BRN CS PINK SP BRN CZ S\ CE SR CE4 PI
NK SP BRN CE2 CZ CS S\ SPACE4 CQ CE CQ SPACE5 CH
 SPACE10 CP}"                                           <169>
460 PRINT"{BRN CS PINK SP BRN SPACE8 PINK SP BRN
 SPACE28 CA}"                                           <177>
470 PRINT"{BRN CZ PINK SP BRN SPACE8 PINK SP BRN
 SPACE20 CZ PINK SP BRN CE2 CR CE CR PINK SP BRN
 CP}"                                                   <40>
480 PRINT"{BRN CS PINK SP BRN CE2 PINK SP BRN CE
2 CR3 CE2 PINK SP BRN CR2 CYAN SQ SR3 SS BRN CS
CR CE CR CE PINK SP BRN CZ CP CE CR CE2 PINK SP
BRN SPACE4 CP PINK SP BRN CA}"                          <51>
490 PRINT"{BRN S\ PINK SP BRN CZ CP PINK SP BRN
SPACE7 PINK SP BRN SPACE7 CA CS CP CZ CA PINK SP
 BRN CD CZ CP S\ CP CA PINK SP BRN SPACE4 CE PIN
K SP BRN CA}"                                           <82>
500 PRINT"{BRN CQ PINK SP ORNG CI2 PINK SP BRN S
PACE7 PINK SP BRN SPACE7 CZ CS CP CS CA PINK SP
BRN SPACE4 CD CZ CS PINK SP BRN CE CR PINK SP BR
N SPACE PINK SP BRN CD}"                                <116>
510 PRINT"{BRN CQ PINK SP2 BRN CZ CS2 CA PINK SP
 BRN CS CP CZ CA CE CH CE SPACE CA CR2 CZ S\ SPA
CE4 PINK SP BRN SPACE4 CS SPACE2 PINK SP BRN CS
CP PINK SP BRN SPACE PINK SP BRN CD}"                   <183>
520 PRINT"{BRN CH PINK SP2 BRN SPACE3 CD PINK SP
 BRN CE CR CE3 CR CE CYAN ST BRN CH CQ SPACE7 PI
NK SP BRN CE CYAN ST BRN CR PINK SP BRN SPACE3 P
INK SP ORNG CI2 PINK SP BRN CH PINK SP BRN CD}"         <147>
530 PRINT"{BRN CZ CE PINK SP BRN SPACE4 PINK SP
BRN SPACE14 CP CZ CP CR CQ SPACE2 PINK SP BRN SP
ACE2 CA CE CH S\ PINK SP BRN CH PINK SP BRN CD}"        <72>
540 PRINT"{BRN CE PINK SP2 BRN CS CP SPACE2 PINK
 SP BRN SPACE12 CP CR SPACE7 PINK SP BRN CQ CE C
D2 SPACE2 PINK SP BRN CH PINK SP BRN CH}"               <86>
550 PRINT"{BRN S\ PINK SP2 BRN CS CH2 CE CR CH P
INK SP BRN CH CQ CYAN ST BRN CR CE CR3 CH PINK S
P BRN SPACE8 CH PINK SP BRN CH2 CQ SPACE3 PINK S
P ORNG CI PINK SP BRN CH}"                              <144>
560 PRINT"{BRN CH PINK SP BRN CE CH CH2 CH CE2 P
INK SP BRN CA S\ SPACE CZ CS CA2 CS SPACE PINK S
P BRN SPACE3 CD CH CH CE CR CH PINK SP BRN CE CQ
 SPACE3 CH CE CR PINK SP BRN CN}"                       <205>
570 PRINT"{BRN CH PINK SP BRN CZ S\ CD CE CQ SPA
CE2 PINK SP BRN SPACE9 PINK SP BRN CA CH2 CQ SPA
CE5 PINK SP BRN SPACE4 CH CE CH CH PINK SP BRN C
A}"                                                     <165>
580 PRINT"{BRN S\ PINK SP BRN CH PINK SP BRN SPA
CE5 PINK SP BRN SPACE9 CH CR CE CR SPACE6 PINK S
P BRN SPACE3 CH CS CA2 CS PINK SP BRN CD}"              <147>
590 PRINT"{BRN CH PINK SP BRN CH PINK SP BRN SPA
CE4 CZ CH CE CH PINK SP BRN CE CR2 CH CE2 CR2 S\
 SPACE3 CH CYAN ST2 BRN CR2 CH2 CE4 CR CE PINK S
P BRN CA}"                                              <92>
600 PRINT"{BRN CQ PINK SP BRN SPACE PINK SP BRN
CH2 CQ PINK SP BRN SPACE4 PINK SP BRN SPACE4 ORN
G CI2 BRN SPACE5 CH CZ SPACE12 PINK SP BRN CP}"         <208>
610 PRINT"{BRN CQ PINK SP BRN SPACE PINK SP BRN
CR2 CE PINK SP BRN SPACE4 PINK SP SPACE4 BRN CA
S\ PURPLE C+ BRN SPACE3 CH2 CS SPACE12 PINK SP B
RN CA}"                                                 <0>
620 PRINT"{BRN CS CH CR2 CZ CA2 CZ CH2 CH4 CH2 C
E CH CH CR CH2 CH CH2 CH4 CE CH3 CE2 CH CE2 HOME
2}":POKE4070,115:POKE4071,116                           <207>
630 POKE65286,27:POKE3175,96                            <5>
640 COLOR1,8,7:GOSUB2070:GOSUB2090:GOSUB2100:GOS
UB2120                                                  <171>
650 GOSUB2000:GOSUB1970:RETURN                          <161>
660 GOSUB1940:RETURN                                    <46>
670 REM HAUPTSCHLEIFE                                   <242>
680 IFA>3312ANDA<3511THENGOSUB1690                      <81>
690 IFA>U3THENGOSUB1430                                 <86>
700 J=JOY(1):IFJ=0THEN1000                              <177>
710 ONJGOTO720,780,780,780,880,900,900,900              <122>
720 IFJ=>128THEN680                                     <210>
730 SOUND1,50,2:A=A-40:B=B-40:A1=PEEK(A):A2=PEEK
(A-M):IFA1<81THEN750                                    <206>
740 IFA1=101THENPI=PI+1:GOSUB2070:A1=32:ELSEA=A+
40:B=B+40:GOTO680                                       <47>
750 POKEB+40,BB:POKEB+40-M,AC:BB=AA:AC=AB:AA=A1:
AB=A2                                                   <26>
760 IFFO=67THENFO=68:FU=79:ELSEFO=67:FU=78              <243>
770 GOSUB1070:GOTO680                                   <243>
780 SOUND1,20,2:A=A+1:B=B+1:A1=PEEK(A):B1=PEEK(B
):IFA1=32ANDB1=32THEN790:ELSE820                        <94>
790 IFFO=66THENFO=73:FU=71:ELSEFO=66:FU=72              <120>
800 POKEA-1,AA:POKEB-1,BB:POKEA-1-M,AB:POKEB-1-M
,AC                                                     <11>
810 POKEA,FO:POKEB,FU:POKEA-M,73:POKEB-M,78:AA=3
2:BB=32:GOTO680                                         <92>
820 IFA1=80ANDB1=80THEN830:ELSE850                      <157>
830 POKEA-1,AA:POKEB-1,BB:POKEA-1-M,AB:POKEB-1-M
```

```
,AC                                                      <41>
840 POKEA,FO:POKEB,FU:POKEA-M,73:POKEB-M,78:AA=8
0:BB=80:AB=97:AC=97:GOTO680                              <146>
850 IFPEEK(A)=101THENPOKEA-1,AA:POKEB-1,BB:POKEA
-1-M,AB:POKEB-1-M,AC:ELSE870                             <135>
860 POKEA,FO:POKEB,FU:POKEA-M,73:POKEB-M,78:PI=P
I+1:GOSUB2070:AA=32:BB=32:GOTO680                        <205>
870 A=A-1:B=B-1:GOTO1010                                 <178>
880 A=A+40:B=B+40:B1=PEEK(B):B2=PEEK(B-M):IFB1>8
0THENA=A-40:B=B-40:GOTO680                               <246>
890 SOUND1,50,2:POKEA-40,AA:POKEA-40-M,AB:AA=BB:
AB=AC:BB=B1:AC=B2:GOTO760                                <36>
900 A=A-1:B=B-1:A1=PEEK(A):B1=PEEK(B):IFA1=32AND
B1=32THEN910:ELSE940                                     <9>
910 IFFO=65THENFO=75:FU=77:ELSEFO=65:FU=76               <209>
920 POKEA+1,AA:POKEB+1,BB:POKEA+1-M,AB:POKEB+1-M
,AC:SOUND1,20,2                                          <7>
930 POKEA,FO:POKEB,FU:POKEA-M,73:POKEB-M,78:AA=3
2:BB=32:GOTO680                                          <212>
940 IFA1=80ANDB1=80THENPOKEA+1,AA:POKEB+1,BB:POK
EA+1-M,AB:POKEB+1-M,AC:ELSE960                           <174>
950 POKEA,FO:POKEB,FU:POKEA-M,73:POKEB-M,78:AA=8
0:BB=80:AB=97:AC=97:GOTO680                              <0>
960 IFA1=101THENPOKEA+1,AA:POKEB+1,BB:POKEA+1-M,
AB:POKEB+1-M,AC:ELSE980                                  <176>
970 POKEA,FO:POKEB,FU:POKEA-M,73:POKEB-M,78:PI=P
I+1:GOSUB2070:AA=32:BB=32:GOTO680                        <59>
980 IFB1=102THENA=A+1:B=B+1:POKEA,75:POKEB,78:PI
=PI+50:GOSUB2070:GOTO1010                                <192>
990 A=A+1:B=B+1:GOTO680                                  <154>
1000 IFPEEK(B+40)=32THENA=A+40:B=B+40:B1=32:B2=1
:GOTO890                                                 <148>
1010 IFBB=80THENFO=67:FU=78:ELSEFO=64:FU=74              <186>
1020 IFA=3174ANDPI>0THENGOSUB2130:POKEMP,M1:POKE
MP-M,MF:ELSE1040                                         <174>
1030 POKEU1+X,N2:POKEU2+X,F2:GOSUB2000:GOSUB1940
:GOSUB1960                                               <216>
1040 POKEA,FO:POKEB,FU:POKEA-M,73:POKEB-M,78             <31>
1050 IFA=3567ORA=3859ORA=3684ORA=3579THENGOSUB10
80                                                       <171>
1060 GOTO680                                             <133>
1070 POKEA,FO:POKEB,FU:POKEA-M,73:POKEB-M,78:RET
URN                                                      <171>
1080 DO                                                  <39>
1090 A=A+40:B=B+40:B1=PEEK(B):B2=PEEK(B-M)               <173>
1100 POKEA-40,AA:POKEA-40-M,AB:POKEA,68:POKEB,74
:POKEA-M,73:POKEB-M,78                                   <196>
1110 AA=BB:AB=AC:BB=B1:AC=B2:SOUND1,810,4:SOUND1
,834,8                                                   <1>
1120 LOOPUNTILB1>102:POKEB,B1:POKEB-M,B2                 <70>
1130 A=A-40:B=B-40:A1=PEEK(A):A2=PEEK(A-M):BB=AA
:AC=AB:AA=A1:AB=A2                                       <127>
1140 POKEA,64:POKEB,74:POKEA-M,73:POKEB-M,78:RET
URN                                                      <41>
1150 VOL8:FORT=1000TO400STEP-40:SOUND1,T,5:SOUND
2,T+10,4                                                 <177>
1160 POKEU1+X,88:POKEU2+X,100:NEXTT:RETURN               <189>
1170 POKEU1+X,88:POKEU2+X,100                            <175>
1180 POKEA,AA:POKEB,BB:POKEA-M,AB:POKEB-M,AC:POK
EU1+X,G:POKEU2+X,100                                     <213>
1190 GOSUB2080:GOSUB2070                                 <168>
1200 LI=LI-1:GOSUB2090:IFLI=0THEN1310                    <219>
1210 IFN1=FOTHENN1=AA:F1=AB:ELSEN1=BB:F1=AC              <108>
1220 POKEU1+X,N1:POKEU2+X,F1                             <68>
1230 AA=32:BB=32:AB=1:AC=1:A=3174:B=3214:POKEMP,
M1:POKEMP-M,MF:GOSUB2000                                 <120>
1240 GOSUB1940:GOSUB1970:RETURN                          <26>
1250 MK=94:POKEMP,MK:POKEMP-M,95:GOSUB1150:POKEA
,AA:POKEB,BB:POKEA-M,AB                                  <49>
1260 POKEB-M,AC:GOSUB2080:GOSUB2070:LI=LI-1:GOSU
B2090                                                    <156>
1270 IFMP=ATHENX1=AA:X2=AB:ELSEX1=BB:X2=AC               <26>
1280 A=3174:B=3214:AA=32:BB=32:AB=1:AC=1                 <188>
1290 IFLI=0THEN1310                                      <55>
1300 RETURN                                              <167>
1310 IFSC>HITHENHI=SC                                    <10>
1320 COLOR0,7,1:COLOR1,8,6:SCNCLR:PRINTTAB(15)"{
DOWN3}GAME{SPACE}OVER"                                   <244>
1330 PRINTTAB(5)"{DOWN3}NOCH{SPACE}EIN{SPACE}SPI
EL{SPACE FLASHON}J{SPACE}/{SPACE}N{FLASHOFF}"            <64>
1340 PRINTTAB(8)"{DOWN4}SCORE"SC                         <120>
1350 PRINTTAB(5)"{DOWN4}HI-SCORE"HI                      <203>
1360 RESTORE2700:VOL5                                    <155>
1370 GETA$:IFA$="J"THENGOSUB340:RETURN                   <212>
1380 IFA$="N"THENSCNCLR:COLOR0,2,7:COLOR1,1:END          <143>
1390 READJ,K:SOUND1,J,K:SOUND2,J+2,K                     <102>
1400 CHAR,26,14,"{FLASHON YL.GRN CK2 DOWN LEFT2
SF SE FLASHOFF}":POKE3655,88:POKE3662,88                 <216>
1410 IFJ=0THEN1360:ELSE1370                              <202>
1420 REM MONSTER BEWEGEN                                 <217>
1430 IFA>MP+25THENMP=MP+40:GOSUB1630:MK=95:GOTO1
480                                                      <37>
1440 IFA>MPTHENMP=MP+1:GOSUB1630:MK=93:GOTO1520          <110>
1450 IFA<MP-25THENMP=MP-40:GOSUB1630:MK=94:GOTO1
550                                                      <242>
1460 IFA<MPTHENMP=MP-1:GOSUB1630:MK=92:GOTO1590          <77>
1470 RETURN                                              <81>
1480 IFX1>102THENMP=MP-41:GOSUB1630:GOTO1500             <30>
1490 POKEMP-40,M1:POKEMP-M-40,MF:GOTO1650                <140>
1500 IFX1>102THENMP=MP+2:GOSUB1630:POKEMP-1,M1:P
OKEMP-1-M,MF:GOTO1650                                    <215>
1510 POKEMP+1,M1:POKEMP+1-M,MF:GOTO1650                  <125>
1520 IFX1>102THENMP=MP-41:GOSUB1630:GOTO1540             <178>
1530 POKEMP-1,M1:POKEMP-1-M,MF:GOTO1650                  <162>
1540 POKEMP+40,M1:POKEMP+40-M,MF:GOTO1650                <119>
1550 IFX1>102THENMP=MP+41:GOSUB1630:GOTO1570             <20>
1560 POKEMP+40,M1:POKEMP+40-M,MF:GOTO1650                <139>
1570 IFX1>102THENMP=MP-2:GOSUB1630:POKEMP+1,M1:P
OKEMP+1-M,MF:GOTO1650                                    <239>
1580 POKEMP-1,M1:POKEMP-1-M,MF:GOTO1650                  <213>
1590 IFX1>102THENMP=MP+41:GOSUB1630:GOTO1610             <180>
1600 POKEMP+1,M1:POKEMP+1-M,MF:GOTO1650                  <216>
1610 IFX1>102THENMP=MP-80:GOSUB1630:POKEMP+40,M1
:POKEMP+40-M,MF:GOTO1650                                 <137>
1620 POKEMP-40,M1:POKEMP-40-M,MF:GOTO1650                <217>
1630 X1=PEEK(MP):X2=PEEK(MP-M):IFX1=FOORX1=FUTHE
NGOSUB1250                                               <137>
1640 RETURN                                              <252>
1650 SOUND1,10,2:M1=X1:MF=X2                             <203>
1660 Z=INT(RND(1)*2)+1:IFZ=1ANDPI>0THENMK=32             <233>
1670 POKEMP,MK:POKEMP-M,95:RETURN                        <59>
1680 REM MONSTER 1                                       <167>
1690 Z1=A-3311:IFZ1<40THEN1710                           <207>
1700 DOWHILEZ1>40:Z1=Z1-40:LOOP                          <117>
1710 IFZ1<XTHENX=X-1:N1=PEEK(U1+X):F1=PEEK(U2+X)
:GOTO1830                                                <36>
1720 IFZ1>XTHENX=X+1:N1=PEEK(U1+X):F1=PEEK(U2+X)
:GOTO1880                                                <218>
1730 IFU1+X=BTHEN1760                                    <147>
1740 IFU1+X-40=BTHEN1790                                 <240>
1750 IFU1+X+40=ATHEN1820:ELSERETURN                      <86>
1760 POKEU1+X,88:POKEU2+X,100:GOSUB1150:POKEA,AA
:POKEA-M,AB:N1=N2:F1=F2                                  <110>
1770 GOSUB2080:GOSUB2070:LI=LI-1:GOSUB2090:IFLI=
0THEN1310                                                <37>
1780 GOTO1220                                            <51>
1790 POKEU1+X,N2:POKEU2+X,F2:POKEU1+X-40,88:POKE
U2+X-40,100:GOSUB1150                                    <166>
1800 POKEA,AA:POKEB,BB:POKEA-M,AB:POKEB-M,AC:LI=
LI-1:GOSUB2090:IFLI=0THEN1310                            <188>
1810 GOSUB2080:GOSUB2070:GOTO1220                        <176>
1820 POKEU1+X,N2:POKEU2+X,F2:POKEU1+X+40,88:POKE
U2+X+40,100:GOSUB1150:GOTO1800                           <152>
1830 IFN1=FOORN1=FUTHENPOKEU1+X+1,N2:POKEU2+X+1,
F2:GOSUB1150:GOTO1170                                    <102>
1840 POKEU1+X+1,N2:POKEU2+X+1,F2:POKEU1+X,G:POKE
U2+X,100:N2=N1:F2=F1                                     <120>
1850 VOL2:SOUND1,700+X*5,3                               <214>
1860 G=G-1:IFG=84THENG=88                                <110>
1870 RETURN                                              <227>
1880 IFN1=FOORN1=FUTHENPOKEU1+X-1,N2:POKEU2+X-1,
F2:GOSUB1150:GOTO1170                                    <201>
1890 VOL2:SOUND1,700+X*5,3                               <254>
1900 POKEU1+X-1,N2:POKEU2+X-1,F2:POKEU1+X,H:POKE
U2+X,100:N2=N1:F2=F1                                     <232>
1910 H=H+1:IFH=92THENH=88                                <169>
1920 RETURN                                              <21>
1930 REM MONSTER 2                                       <171>
1940 Z=INT(RND(1)*38+1)+3632+INT(RND(1)*11+1)*40
:IFPEEK(Z)<>32THEN1940                                   <168>
1950 MP=Z:MF=PEEK(MP-M):M1=PEEK(MP):POKEMP,MK:PO
KEMP-M,95:RETURN                                         <203>
1960 REM MONSTER 1                                       <192>
1970 X=INT(RND(1)*26+2):N2=PEEK(U1+X):F2=PEEK(U2
+X)                                                      <194>
1980 POKEU1+X,G:POKEU2+X,100:RETURN                      <12>
```





```
1990 REM GOLDNUGGETS                                    <107>
2000 FORT=1TO50:Z=INT(RND(1)*37+1)+3392+INT(RND(
1)*14+1)*40                                             <174>
2010 IFPEEK(Z)=32THEN2030                               <117>
2020 NEXT:RETURN                                        <139>
2030 IFZ=3971THEN2020                                   <20>
2040 C=PEEK(Z-40):IFC=32ORC=101THEN2050:ELSEPOKE
Z,101:POKEZ-M,99:GOTO2020                               <81>
2050 C=PEEK(Z-80):IFC=32ORC=101THENPOKEZ-80,101:
POKEZ-80-M,79:GOTO2020                                  <244>
2060 POKEZ-40,101:POKEZ-40-M,119:GOTO2020               <224>
2070 VOL2:PI$=STR$(PI):CHAR,32,0,PI$:IFPI>500THE
NPI=PI-50:RETURN:ELSERETURN                             <26>
2080 CHAR,32,0,"{SPACE6}":PI=0:RETURN                   <157>
2090 LI$=STR$(LI):CHAR,8,3,LI$:RETURN                   <206>
2100 SC$=STR$(SC):CHAR,32,2,SC$                         <97>
2110 IFSC>HITHENHI=SC:ELSERETURN                        <23>
2120 HI$=STR$(HI):CHAR,33,4,HI$:RETURN                  <41>
2130 SC=SC+PI:GOSUB2100:GOSUB2080:GOSUB2070             <83>
2140 RETURN                                             <242>
2150 DATA162,0,189,0,208,157,0,60,189,0,209,157,
0,61,189,0,210,158,0,62,189                             <105>
2160 DATA0,211,157,0,63,232,224,0,208,227,24,96         <111>
2170 DATA56,84,56,16,124,186,186,186                    <4>
2180 DATA28,46,28,8,158,189,93,29                       <138>
2190 DATA56,116,56,16,121,189,186,184                   <125>
2200 DATA57,125,57,17,126,184,184,56                    <170>
2210 DATA153,190,156,136,126,29,29,28                   <42>
2220 DATA254,254,246,198,12,24,240,224                  <182>
2230 DATA127,127,111,99,48,24,15,7                      <88>
2240 DATA184,56,156,214,115,51,2,3                      <9>
2250 DATA56,62,63,115,98,195,192,64                     <171>
2260 DATA112,232,112,32,112,251,116,56                  <88>
2270 DATA186,56,124,108,108,108,40,108                  <215>
2280 DATA14,23,14,4,14,223,46,28                        <26>
2290 DATA28,124,252,206,70,195,3,2                      <186>
2300 DATA29,28,57,107,206,204,64,192                    <58>
2310 DATA28,92,246,246,70,198,4,6                       <244>
2320 DATA56,58,111,111,98,99,32,96                      <183>
2330 DATA66,126,66,66,66,126,66,66                      <197>
2340 DATA255,68,255,7,14,28,56,240                      <169>
2350 DATA255,68,255,255,0,0,0,0                         <95>
2360 DATA255,68,255,224,112,56,28,15                    <65>
2370 DATA255,255,0,0,0,0,0,0                            <24>
2380 DATA126,147,147,254,186,68,124,56                  <11>
2390 DATA126,187,17,186,254,130,68,56                   <1>
2400 DATA126,147,147,126,66,90,60,24                    <121>
2410 DATA126,153,153,255,90,66,60,24                    <121>
2420 DATA126,201,201,126,66,90,60,24                    <221>
2430 DATA126,221,136,93,127,65,34,28                    <2>
2440 DATA126,201,201,127,93,34,62,28                    <122>
2450 DATA84,186,17,186,254,130,68,56                    <143>
2460 DATA42,93,136,93,127,65,34,28                      <151>
2470 DATA90,189,24,189,231,66,36,24                     <196>
2480 DATA90,189,24,189,231,66,66,60                     <15>
2490 DATA8,16,8,16,24,36,66,129                         <16>
2500 DATA126,231,192,153,195,231,126,126                <89>
2510 DATA255,255,129,0,0,129,255,255                    <250>
2520 DATA16,8,16,8,16,8,16,8                            <10>
2530 DATA129,129,255,129,255,129,255,255                <238>
2540 DATA0,0,0,0,16,56,16,0                             <43>
2550 DATA192,128,128,128,255,255,255,255                <215>
2560 DATA24,28,124,56,16,0,0,0                          <222>
2570 DATA1,3,5,3,31,30,55,3                             <101>
2580 DATA255,254,248,248,240,224,224,128                <227>
2590 DATA0,1,3,31,15,31,63,255                          <25>
2600 DATA254,248,224,176,184,220,128,0                  <25>
2610 DATA1,3,19,31,63,15,3,1                            <75>
2620 DATA255,254,252,252,248,254,255,255                <234>
2630 DATA254,248,240,254,252,248,252,254                <118>
2640 DATA255,31,63,7,15,31,31,63                        <30>
2650 DATA127,63,31,61,57,3,7,127                        <187>
2660 DATA255,255,251,251,247,207,13,8                   <232>
2670 DATA255,247,251,187,141,201,192,192                <51>
2680 DATA129,153,251,247,255,255,255,255                <65>
2690 DATA4,197,207,247,251,255,255,255                  <230>
2700 DATA704,50,685,25,704,25,739,25                    <139>
2710 DATA704,25,685,25,704,25,571,25                    <16>
2720 DATA596,25,685,25,704,25,739,25                    <207>
2730 DATA704,25,685,25,704,12,685,12                    <245>
2740 DATA704,40,685,25,596,25,571,25                    <180>
2750 DATA739,50,0,1                                     <131>
  ENDE DES LISTINGS
```

Ende des Listings

Progammierer ➡ ➡ aufgepaßt

Schickt uns Euer selbsterstelltes Programm! Dann schicken wir Euch nach der Veröffentlichung in unserem Heft die entsprechende „Penunze" dafür!



Senso Plus

Ein Klassiker mit Action

Hey, Spielefreaks, wenn Ihr jetzt denkt, daß es sich bei diesem Game um das alte, schlappe Senso handelt, seid Ihr leider schief gewickelt, denn SENSO PLUS bietet einige Besonderheiten, die das Spiel wirklich spannend machen! Also, zunächst einmal geht es natürlich darum, vom Computer vorgegebene Farbfolgen nachzudrücken. Bei dieser „Extended Version„ erhält man aber für jedes richtig nachgedrückte Feld auch noch einige Pünktchen! In der ersten Runde gibt's pro Feld 30 Punkte, in der zweiten 60, dann 90, usw. Ein Level besteht aus insgesamt drei Runden. Im ersten Level müssen 9 Felder nachgedrückt werden, und mit jedem Level steigt die Anzahl um drei Felder, so daß im letzten Level, dem Level fünf, 21 Felder gemeistert werden müssen. Die glücklichen von Euch, die eine Runde geschafft haben, bekommen zusätzlich noch einen Bonus, der vom Level abhängig ist. So gibt es für jede Runde im ersten Level 1000, im zweiten 4000, im dritten 9000, im vierten 16000 und im fünften gigantische 25000 Punkte. Für die Punktegeier unter Euch bietet das Programm ‚auch noch die fantastische Möglichkeit, den Gewinn jeder Runde (nicht der gesamte Score!) in einem Glücksspiel zu verdoppeln oder zu vervierfachen. Will man verdoppeln, so muß man sich zwei der vier Farbfelder aussuchen. Wird dann eines der Felder ausgelost, so verdoppelt sich der Gewinn und wird zum Score aufgezählt. Entsprechendes gilt auch beim Vervierfachen, nur mit dem Unterschied, daß hier nur ein Feld ausgesucht werden darf. Hat man bei dem Glücksspiel Pech, so wird der Gewinn der Runde (und der Bonus!) vom Score abgezogen. Also, seid vorsichtig! Außerdem kann man sich in den ersten zwei Levels zwei, in den anderen drei Fehlversuche leisten. Aber dann heißt es endgültig „Game Over". Bleibt noch zu erwähnen, daß das Programm über Supergrafiken, eine Highscoreliste, ein Titelbild und eine integrierte Anleitung verfügt. Zudem kann SENSO PLUS parallel mit den Tasten 1-4 oder mit einem Kempston-Joystick gesteuert werden. Was will man mehr? Also, viel Spaß bei der Jagd nach Punkten mit SENSO PLUS!

Zur Eingabe:
Alle Programmteile mit GOTO 9999 der Reihe nach auf Kassette abspeichern.

● ● ● Teil 1 ● ● ●

```
   1 REM ■ SENSO PLUS ■
         © 1987 BY
       ■MICHAEL SUCK■
   2 CLEAR 65000: BORDER 0: PAPE
R 0: INK 7: FLASH 0: INVERSE 0:
OVER 0: BRIGHT 0: CLS
   3 FOR i=1 TO 16: BEEP .005,i:
 NEXT i
   4 PRINT AT 9,9;" PLEASE WAIT!
"
   5 PRINT INK 5; PAPER 1; BRIGH
T 1; FLASH 1;AT 12,10;" SENSO PL
US "
   6 PRINT AT 14,11;"is loading"
   7 PRINT #1;" SENSO+  © 1987 B
Y MICHAEL SUCK"
   8 INK 0
   9 LOAD "sp udg"CODE
  10 LOAD "sp basic"
9999 SAVE "SENSO PLUS" LINE 2
```

● ● ● Teil 2 ● ● ●

```
   1 REM ■■■ UDG ■■■

  10 DATA 7,31,63,127,127,255,25
5,255,224,248,252,254,254,255,25
5,255
  20 DATA 255,255,255,127,127,63
,31,7,255,255,255,254,254,252,24
8,224
  30 DATA 1,3,7,15,31,63,127,255
,128,192,224,240,248,252,254,255
  40 DATA 255,127,63,31,15,7,3,1
,255,254,252,248,240,224,192,128
  50 DATA 0,0,3,15,31,63,127,255
,0,0,192,240,248,252,254,255
  60 DATA 255,127,63,31,15,3,0,0
,255,254,252,248,240,192,0,0
  70 DATA 1,3,7,15,31,31,63,63,1
28,192,224,240,248,248,252,252
  80 DATA 63,63,31,31,15,7,3,1,2
52,252,248,248,240,224,192,0
  90 LET sum=0
 100 FOR i=65368 TO 65495
 110 READ a: POKE i,a: LET sum=s
um+a
 120 NEXT i
 130 IF sum<>18562 THEN PRINT "F
ehler in Data-Zeile!!!": STOP
 140 SAVE "sp udg"CODE 65368,128
```

● ● ● Teil 3 ● ● ●

```
   1 REM ■■■ SENSO PLUS ■■■

   2 BORDER 0: PAPER 0: INK 7: B
RIGHT 0: INVERSE 0: FLASH 0: OVE
R 0: CLS : RESTORE
   5 POKE 23658,8
   8 LET w$="YOU HAVE BEEN AWARD
ED A POSITIONIN TODAY'S HALL OF
FAME.       PLEASE TYPE IN YOUR
 NAME AND    THEN PRESS >ENTER<.
"
  10 LET a$="IJ": LET b$="E■■E":
 LET c$="E■■■■E": LET d$="E■■■■■
■E": LET e$="H■■■■■■■■H": LET f$
="G■■■■■■E": LET g$="G■■■■■■H"
: LET h$="G■■■■H": LET i$="G■■H"
: LET j$="KL"
  15 DATA "A■■■■■■■■E","■
 ■","■        ■","C■■■■■■■■D"
  16 DATA 88,136,40,88,136,88,88
,40
  17 LET k$="■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
■■■■■■■■■■■"
  20 DIM r$(4,10)
  25 DIM t(5): LET t(1)=10000
  27 DIM n$(5,10): LET n$(1)="MI
CHAEL"
  30 FOR i=1 TO 4: READ r$(i): N
EXT i
  35 GO SUB 8000
  40 CLS : BRIGHT 0
  50 PRINT INK 2;AT 3,0;"A";k$;"
B■";AT 4,31;"■■";AT 5,31;"■■";AT
 6,31;"■C";k$(1 TO 4);AT 7,27;k$
(1 TO 4);"D"
  60 INK 1: FOR i=4 TO 6: PRINT
AT i,1;k$: NEXT i
  70 PRINT INK 2: PAPER 1;AT 7,5
;"B";AT 7,26;"A": PRINT AT 7,6;k
$(1 TO 20)
  80 FOR i=8 TO 16: PRINT INK 2;
AT i,5;"■";AT i,26;"■": PRINT AT
 i,6;k$(1 TO 20): NEXT i
  90 PRINT AT 17,5; INK 2;"C";k$
(1 TO 20);"D"
 100 GO SUB 9245
 110 INK 7: PAPER 1: PRINT AT 5,
2;k$(1 TO 11);"MENUE";k$(1 TO 12
)
 120 FOR i=1 TO 3: PRINT AT i*2+
8,11;"............";i: NEXT i
 130 PRINT AT 10,7;"START GAME";
AT 12,7;"INSTRUCTIONS";AT 14,7;"
EXIT"
 140 PRINT INK 5;AT 8,9;"PLEASE
CHOOSE:"
 145 PRINT AT 0,5; INK 4; PAPER
0;"PRESS ANY KEY OR FIRE."
 150 FOR i=1 TO 300
 160 IF INKEY$="1" THEN GO TO 80
0
 170 IF INKEY$="2" THEN GO TO 70
00
 180 IF INKEY$="3" THEN RANDOMIZ
```

```
E USR 0
 190 IF IN 31=16 OR INKEY$>"4" T
HEN GO TO 210
 200 NEXT i
 210 PAPER 0: GO SUB 8000
 220 GO TO 6110
 800 PAPER 0: PRINT AT 0,1; INVE
RSE 1;"CHOOSE THE LEVEL (KEYS 1
TO 5)"
 810 PAUSE 50: PAUSE 0: IF INKEY
$>"5" OR INKEY$<"1" THEN GO TO 8
10
 820 LET lev=VAL INKEY$
 890 LET on off=0: LET sc=0: LET
 lastsc=0: LET trial=0: LET gewi
nn=0: LET z=0: LET atmax=INT (le
v/3+2): LET at=0
 900 INK 7: CLS : GO SUB 9245
 910 PRINT AT 11,6;"ATTEMPTS REM
AINING:"; FLASH 1;atmax-at
 915 IF trial<>0 THEN IF trial/3
=INT (trial/3) THEN LET lev=lev+
1: IF lev>5 THEN LET lev=5
 920 PRINT AT 13,12; INK 5;"LEVE
L: "; INVERSE 1;lev
 930 PRINT INK 1;AT 8,1;k$;AT 16
,1;k$
 933 PRINT AT 0,5; BRIGHT 0; INK
 4;"PRESS ANY KEY OR FIRE."
 935 PAUSE 10: FOR i=1 TO 65535
 937 IF INKEY$<>"" OR IN 31=16 T
HEN GO TO 942
 940 NEXT i: GO TO 937
 942 IF RND=.0011291504 THEN RAN
DOMIZE i
 945 LET trial=trial+1
 950 CLS : INK 1: GO SUB 9000
 960 INK 2: GO SUB 9010
 970 INK 4: GO SUB 9020
 980 INK 5: GO SUB 9030
 990 INK 7: GO SUB 9200
1000 DIM f(24): LET an=lev*3+6:
PRINT AT 20,28; INK 7; BRIGHT 1;
lev;AT 20,6;an
1002 PRINT AT 2,2; INK 7; BRIGHT
 1;t(1);AT 19,28;trial
1003 FOR h=1 TO an
1005 FOR l=1 TO 100: NEXT l: PRI
NT AT 19,6; INK 7; BRIGHT 1;h
1010 FOR i=1 TO h
1020 IF f(i)=0 THEN LET f(i)=INT
 (RND*4)+1
1023 LET i1=f(i)
1025 GO SUB 5000
1050 NEXT i
1500 FOR k=1 TO h
1503 FOR l=1 TO 100
1505 IF IN 31=1 OR IN 31=2 OR IN
 31=4 OR IN 31=8 THEN GO TO 1530
1507 IF INKEY$>"0" AND INKEY$<"5
" THEN GO TO 1525
1510 NEXT l: GO TO 3000
1525 LET i1=VAL INKEY$
1530 IF IN 31=2 OR IN 31=4 THEN
LET i1=IN 31
1540 IF IN 31=8 THEN LET i1=1
1550 IF IN 31=1 THEN LET i1=3
1560 IF i1<>f(k) THEN GO TO 3000
1570 GO SUB 5000
1575 LET sc=sc+30*trial: PRINT A
T 2,22; INK 7;sc
1580 NEXT k
1590 NEXT h
2000 INK 7: FOR l=1 TO 4: PRINT
INK 5;AT l+8,11;r$(l): NEXT l: P
RINT AT 10,12; BRIGHT 0;"OK.BONU
S";AT 11,14; BRIGHT 1;lev^2*1000
2001 BEEP .1,1: BEEP .1,4: BEEP
.1,7: BEEP .2,9: PAUSE 10
2003 FOR l=lev*lev*1000 TO 10*le
v STEP -10*lev: LET sc=sc+10*lev
: PRINT AT 11,14;l;" ";AT 2,22;s
c: NEXT l: PRINT AT 11,14;"0 ":
PAUSE 80
2009 LET gewinn=sc-lastsc
2010 LET lastsc=sc
2015 CLS
2020 GO SUB 9245
2030 GO SUB 9400
2040 PRINT AT 9,4;"GEWINN RISKIE
REN [J/N] ?": BRIGHT 0: PRINT AT
 11,4;"GEWINN TRIAL    :";AT 11,1
7;trial;AT 11,21;gewinn;AT 12,14
;"SCORE: ";sc
2050 PAUSE 0: IF INKEY$<>"J" THE
N GO TO 900
2060 BRIGHT 1: FOR l=9 TO 12: PR
INT INK 0;AT l,2;k$(1 TO 28): NE
XT l: PRINT AT 10,3;"VERDOPPELN/
VERVIERFACHEN ?";AT 11,13;"[D/V]
"
2070 PAUSE 0: IF INKEY$<>"D" AND
 INKEY$<>"V" THEN GO TO 2070
2075 LET z$="NUMBERS": LET zz=1:
 IF INKEY$="V" THEN LET Z$="NUMB
ER": LET zz=3
2080 CLS : INK 1: PRINT AT 0,0;"
B";k$(1 TO 13);"H";AT 0,17;"G";k
$(1 TO 13);"R"
2083 FOR l=1 TO 20: PRINT AT l,0
;"■";AT l,31;"■": NEXT l
2085 PRINT AT 21,0;"G";k$(1 TO 1
3);"E";AT 21,17;"E";k$(1 TO 13);
"Q"
2087 GO SUB 9245
2090 INK 7: BRIGHT 0: PLOT 95,16
: DRAW -71,71: DRAW 71,71: PLOT
160,16: DRAW 71,71: DRAW -71,71
2100 PLOT 176,24: DRAW 47,47: PL
OT 223,104: DRAW -47,47: PLOT 79
,24: DRAW -47,47: PLOT 31,104: D
RAW 47,47: BRIGHT 1
2110 PRINT INK 5;AT 7,14;"NOW";A
T 9,7;"CHOOSE THE ";z$;AT 11,10;
"FOR THE DRAW";AT 13,6; INK 4;"P
RESS A KEY OR FIRE"
2120 IF INKEY$="" AND IN 31<>16
THEN GO TO 2120
2130 PRINT INK 0;AT 7,14;"   ";A
T 9,7;"                  ";AT 11
,10;"            ";AT 13,6;"
                    "
2140 INK 7: RESTORE 16
2142 FOR l=1 TO 4
2144 READ a,b: PLOT a,b
2146 DRAW 39,39: DRAW 39,-39: DR
AW -39,-39: DRAW -39,39
2148 NEXT l
2150 PRINT PAPER 5; INK 1;AT 4,1
6;"1";AT 10,10;"2";AT 10,22;"3";
AT 16,16;"4"
2153 PRINT AT 17,24; INK 5;"CHOO
SEN";AT 18,23;z$;":"
2155 DIM r(2)
2160 FOR l=1 TO LEN z$-5
2170 PAUSE 0
2180 IF INKEY$>"4" OR INKEY$<"1"
 THEN GO TO 2170
2190 LET r(l)=VAL INKEY$
2200 PRINT AT 19,21+l*2; FLASH 1
;r(l)
2210 NEXT l
2220 INK 0: FOR l=9000 TO 9030 S
TEP 10: GO SUB l: NEXT l: INK 7
2230 PRINT AT 10,11; FLASH 1;" S
TARTING ": PAUSE 50: PRINT AT 10
,11; INK 0;"          "
2240 FOR l=1 TO 10
2250 LET i1=INT (RND*4)+1
2260 INK INT (i1/3*4.5)
2270 GO SUB i1*10+8990: BEEP .2-
lev/30,i1*4
2280 INK 0: GO SUB i1*10+8990
2290 NEXT l
2300 INK INT (i1/3*4.5): GO SUB
i1*10+8990: INK 7
2310 PRINT AT 20,22;"DRAWN:"; IN
VERSE 1;i1
2320 PAUSE 100
2330 CLS : GO SUB 9245
2340 GO SUB 9400
2350 IF i1=r(1) OR i1=r(2) THEN
GO SUB 9500
2360 IF i1<>r(1) AND i1<>r(2) TH
EN GO SUB 9600
2363 LET lastsc=sc
2365 GO SUB 9700
2370 GO TO 900
3000 FOR l=4 TO 1 STEP -1: BEEP
.1,l: NEXT l
3005 LET at=at+1: IF at<>atmax T
HEN LET trial=trial-1: GO TO 900
3009 FOR l=1 TO 4: PRINT INK 2;A
T l+8,11;r$(l): NEXT l
3010 INK 7: PRINT AT 10,12; FLAS
H 1;"  GAME  ";AT 11,12;"  OVER
 "
3110 FOR i=1 TO 200: IF INKEY$<>
"" OR IN 31=16 THEN GO TO 3130
3120 NEXT i
3130 IF sc>t(5) THEN GO TO 6000
3900 GO TO 40
5000 FOR j=1 TO 2
5010 LET on off=on off=0
5020 INK INT (i1/3*4.5)
5030 IF on off=1 THEN INK 7: BRI
GHT 1
5040 GO SUB i1*10+8990
5045 IF on off=1 THEN BEEP .2-le
v/30,i1*4
5050 NEXT j
5060 RETURN
6000 CLS
6010 PRINT AT 3,8; PAPER 5; INK
1;" CONGRATULATION "
6020 IF sc>t(1) THEN PRINT AT 6,
8; PAPER 5; INK 0; FLASH 1;" NEW
 HIGH SCORE ": BEEP .15,4: BEEP
.15,4: BEEP .15,4: BEEP .4,0
6030 PRINT AT 8,31;" "
6040 FOR i=1 TO 115
6050 PRINT w$(i);: BEEP .005,12
6055 IF i/32=INT (i/32) THEN PRI
NT : PRINT
6060 NEXT i
6070 INPUT "NAME: "; LINE v$
```



```
6080 POKE 23658,8
6097 FOR i=1 TO 5
6098 LET t=t(i): LET t$=n$(i)
6099 IF sc>t(i) THEN LET t(i)=sc
 : LET n$(i)=v$: FOR j=(i+1) TO 5
 : LET t1=t(j): LET u$=n$(j): LET
 t(j)=t: LET n$(j)=t$: LET t=t1:
 LET t$=u$: NEXT j: GO TO 6110
6100 NEXT i
6110 BRIGHT 0: BORDER 2: PAPER 2
 : CLS
6115 PRINT INK 4;AT 0,5;"PRESS A
NY KEY OR FIRE"
6120 PRINT INK 3;AT 1,0;"■";k$;"
■■";AT 2,31;"■■";AT 3,31;"■■";AT
 4,31;"■■";k$;"■"; INK 0;AT 2,1;
k$;AT 3,1;k$;AT 4,1;k$
6130 PRINT INK 7; PAPER 0;AT 3,9
;"■HALL OF FAME■"
6140 GO SUB 9245
6150 INK 5: PRINT AT 8,5;"■";k$(
1 TO 20);"■"
6160 FOR i=9 TO 19: PRINT AT i,5
;"■"; INK 7;k$(1 TO 20); INK 5;"
■": NEXT i
6170 PRINT AT 20,5;"■";k$(1 TO 2
0);"■"
6180 PAPER 7: INK 0: FOR i=1 TO
5
6190 PRINT AT i*2+8,7;t(i);"....
...";AT i*2+8,15;n$(i)
6200 NEXT i
6210 FOR i=1 TO 400
6220 IF INKEY$<>"" OR IN 31=16 T
HEN GO TO 6240
6230 NEXT i
6240 PAPER 0: BORDER 0: INK 7: G
O TO 40
7000 PAPER 0: INK 6: BRIGHT 1: C
LS : GO SUB 9245
7010 PRINT AT 3,0; INVERSE 1;"WE
SENTLICHES"
7020 PRINT AT 5,0;"BEI SENSO PLU
S GEHT ES -WIE BEIMKLASSISCHEN O
RGINAL- DARUM, EINE VOM COMPUTER
 VORGEGEBENE  FARB-FOLGE NACHZUD
RUECKEN. DIESE ER -WEITERTE  VER
SION  NUN REIZT DIEMOEGLICHKEITE
N   DES  BASISSPIELDURCH   FOLGE
NDE   ERWEITERUNGENVOLL AUS:"
7030 PRINT AT 15,0; INVERSE 1;"P
UNKTE"
7040 PRINT AT 17,0;"FUER JEDES R
ICHTIG NACHGEDRUECK-TE FARBFELD
ERHAELT  DER SPIELERIN DER ERSTE
N RUNDE 30 PUNKTE,INDER ZWEITEN
RUNDE 60,DANN 90,USW"
7050 GO SUB 9700: CLS : GO SUB 9
245
7060 PRINT AT 3,0;"AUSSERDEM WIR
D IHM FUER JEDE GE-SCHAFFTE RUND
E EIN VOM LEVEL AB-HAENGIGER BON
US AUFGEZAEHLT:     "; INK 5;"LEV
EL 1..............1000 PUNKTELEV
EL 2..............4000 PUNKTELEV
EL 3..............9000 PUNKTELEV
EL 4.............16000 PUNKTELEV
EL 5.............25000 PUNKTE"
7065 INK 6: PRINT AT 13,0; INVER
SE 1;"LEVEL"
7070 PRINT AT 15,0;"IN LEVEL 1 M
UESSEN 9  FARBFELDERNACHGEDRUECK
T WERDEN , PRO LEVELKOMMEN DANN
 NOCH  DREI  WEITEREHINZU (LEVEL
 5: 21 FELDER) . DERSPIELER  WAE
HLT  DAS  LEVEL  VORSPIELBEGINN
SELBST, NACH JEWEILS"
7090 GO SUB 9700: CLS : GO SUB 9
245
7100 PRINT AT 3,0;"3 RUNDEN JEDO
CH ERHOEHT SICH DASLEVEL AUCH AU
TOMATISCH  UM  EINESTUFE."
7110 PRINT AT 8,0; INVERSE 1;"GA
ME OVER"
7120 PRINT AT 10,0;"IN DEN LEVEL
N  1 UND  2 HAT  DERSPIELER PRO
SPIEL ZWEI VERSUCHE,WENN  ER  EI
NE  FARBFOLGE FALSCHNACHDRUECKT,
IN DEN LEVELN 3  BIS5 SIND ES DE
REN 3 . BEI AUSREI -CHENDER PUNK
TZAHL KANN SICH  DERSPIELER NACH
 DEM SPIEL  IN  EINEBESTENLISTE
EINTRAGEN.DIE FOLGE VON MENUE,HI
GHSCORELISTE UND DEM  TITELBILD
 KANN DURCH DRUECKENDER FEUER- O
DER   EINER  ANDERENTASTE BESCHL
EUNIGT WERDEN."
7130 GO SUB 9700: CLS : GO SUB 9
245
7140 PRINT AT 3,0: INVERSE 1:"ST
EUERUNG"
7150 PRINT AT 5,0;"DAS SPIEL KAN
N PARALLEL MIT  DERTASTATUR (TAS
TEN 1 - 4) ODER MITEINEM KEMPSTO
N-KOMPATIBLEN JOY -STICK GESPIEL
T WERDEN . FOLGENDEBELEGUNG GILT
:"
7160 PRINT AT 10,0; INK 5;"OBERE
S FARBFELD:TASTE 1/JOYSTICK
                    NACH OBENLINKE
S FARBFELD:TASTE 2/JOYSTICK
                    NACH LINKSRECHT
ES FARBFELD:TASTE 3 / JOY -
          STICK NACH RECHTSUNTER
ES FARBFELD:TASTE 4 / JOY -
          STICK NACH UNTEN"

7170 INK 7: GO SUB 9700: CLS : G
O SUB 9245
7180 INK 6: PRINT AT 3,0; INVERS
E 1;"RISIKO"
7190 PRINT AT 5,0;"EINE BESONDER
S REIZVOLLE VARIAN-TE DIESES PRO
GRAMMS IST DIE MOEGLICHKEIT, DEN
 GEWINN JEDER RUNDE(NICHT DEN GE
SAMTEN SCORE)     ZU RISKIEREN.DA
BEI MUSS DER SPIE -LER ZWEI (DOP
PELTER GEWINN),BZW.EINE FARBE  W
AEHLEN   (VIERFACHER GEWINN),DIE
DURCH DIE ZAHLEN   1BIS 4 CODIERT
 SIND."
7200 PRINT "WIRD EINE  DER GEWAE
HLTEN FARBENAUSGELOST,SO  MULTIP
LIZIERT SICHDER GEWINN ENTSPRECH
END UND WIRDAUFGEZAEHLT,BEI FALS
CH GEWAEHL -TEN FARBEN  WIRD  DE
R GEWINN DERRUNDE VOM SCORE ABGE
ZOGEN."
7210 GO SUB 9700: BRIGHT 0: CLS
 : GO TO 40
8000 CLS : INK 5: LET x=14: BRIG
HT 1
8010 PRINT AT 1,15;"■■"
8020 FOR i=1 TO 8: PRINT AT i+1,
x;"■";k$(1 TO i*2);"■": LET x=x-
1: NEXT i
8030 PRINT AT 10,6;"■";k$(1 TO 1
8);"■";AT 11,6;"■";k$(1 TO 18);"
■"
8040 LET x=12: FOR i=16 TO 2 STE
P -2: PRINT AT x,x-5;"■";k$(1 TO
 i);"■": LET x=x+1: NEXT i
8050 PRINT AT 20,15;"■■"
8060 INK 1
8070 PRINT AT 0,0;"■";k$;"■"
8080 FOR i=1 TO 21: PRINT AT i,0
;"■";AT i,31;"■": NEXT i
8090 PRINT AT 21,0;"■";k$;"■"
8100 BRIGHT 0: INK 5
8110 PRINT AT 2,3;"■■■■■■■■■■■■■";
AT 2,18;"■■■■■■■■■■■■"
8120 FOR i=3 TO 18: PRINT AT i,3
;"■";AT i,28;"■": NEXT i
8130 PRINT AT 19,3;"■■■■■■■■■■■■■"
;AT 19,18;"■■■■■■■■■■■■"
8140 INK 7: BRIGHT 1
8150 PRINT AT 4,5;"■";k$(1 TO 18
);"■";AT 5,5;"■■";AT 6,6;"■■"; P
APER 5;AT 6,11;"■■■ ■■■ ■■"; PAP
ER 0;AT 6,21;"■ ■■■";AT 7,7;"■■"
; PAPER 5;AT 7,11;"■ ■ ■ ■ ■■";
PAPER 0;AT 7,23;"■ ■"
8160 PRINT AT 8,8;"■"; PAPER 5;A
T 8,9;"■ ■    ■ ■  ■■ ■"; PAPER 0
;AT 8,25;"■";AT 9,5;"■■■"; PAPER
 5;AT 9,8;"■■ ■■■ ■ ■ ■■■ ■"; PA
PER 0;AT 9,24;"■■"
8170 PRINT PAPER 5;AT 12,8;"■■■
■  ■ ■ ■■■";AT 13,8;"■ ■ ■  ■ ■
■■"; PAPER 0;AT 14,8;"■"; PAPER
5;AT 14,10;"■ ■  ■ ■  ■■"; PAPER
 0;AT 15,8;"■■■"; PAPER 5;AT 15,
12;"■■ ■■■   ■"; PAPER 0;AT 15,2
2;"■"
8180 PRINT AT 16,8;"■";AT 16,22;
"■■";AT 17,8;"■ ■■";k$(1 TO 11);
"■"
8500 GO SUB 9245
8510 FOR l=1 TO 400
8520 IF INKEY$<>"" OR IN 31=16 T
HEN RETURN
8530 NEXT l: RETURN
8999 PAUSE 0
9000 PRINT AT 0,15;a$;AT 1,14;b$
;AT 2,13;c$;AT 3,12;d$;AT 4,11;e
$;AT 5,11;f$;AT 6,12;g$;AT 7,13;
h$;AT 8,14;i$;AT 9,15;j$
9005 RETURN
9010 PRINT AT 6,9;a$;AT 7,8;b$;A
T 8,7;c$;AT 9,6;d$;AT 10,5;e$;AT
 11,5;f$;AT 12,6;g$;AT 13,7;h$;A
T 14,8;i$;AT 15,9;j$
9015 RETURN
9020 PRINT AT 6,21;a$;AT 7,20;b$
;AT 8,19;c$;AT 9,18;d$;AT 10,17;
e$;AT 11,17;f$;AT 12,18;g$;AT 13
,19;h$;AT 14,20;i$;AT 15,21;j$
9025 RETURN
9030 PRINT AT 12,15;a$;AT 13,14;
b$;AT 14,13;c$;AT 15,12;d$;AT 16
,11;e$;AT 17,11;f$;AT 18,12;g$;A
T 19,13;h$;AT 20,14;i$;AT 21,15;
j$
9035 RETURN
9200 LET x=0
9205 FOR i=1 TO 4
```

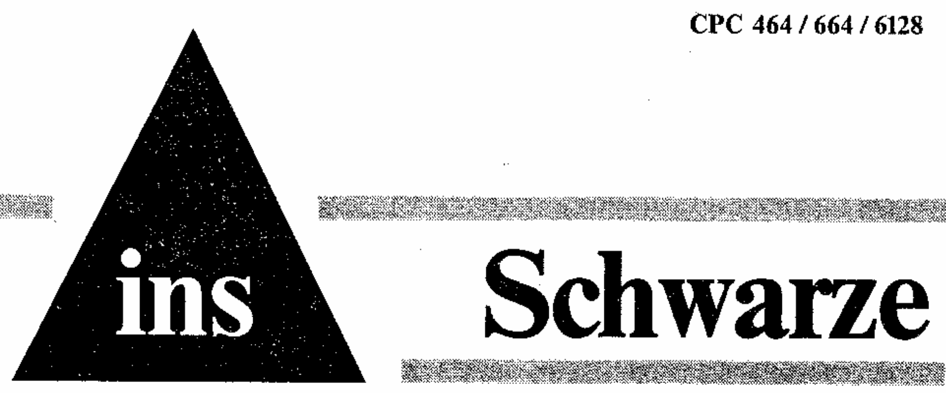


```
9210 PRINT INK 2;AT x,1;r$(i); B
RIGHT 1;AT x,21;r$(i)
9220 PRINT INK 5;AT x+18,1;r$(i)
; BRIGHT 1;AT x+18,21;r$(i)
9230 LET x=x+1
9240 NEXT i
9243 PRINT INK 7; BRIGHT 0;AT 1,
2;"HI-SCORE";AT 1,22;"SCORE";AT
19,2;"RUN";AT 20,3;"OF";AT 19,22
;"TRIAL";AT 20,22;"LEVEL"
9245 PRINT INK 7;#1;" SENSO+  ©
1987 BY MICHAEL SUCK"
9250 RETURN
9400 INK 2: PRINT AT 7,1;"B";k$(
1 TO 28);"E": FOR l=8 TO 13: PRI
NT AT 1,1;"■";AT L,30;"■": NEXT
1: PRINT AT 14,1;"C";k$(1 TO 28)
;"D": INK 7
9410 RETURN
9500 PRINT PAPER 5; INK 2; FLASH
 1;AT 9,7;" CONGRATULATIONS! "
9510 LET sc=sc+gewinn*zz
9520 BRIGHT 0: PRINT AT 11,9;"WI
N: ";gewinn*zz
9530 PRINT AT 12,3;"NEW SCORE: "
;sc
9540 BEEP .1,1: BEEP .1,2: BEEP
.1,3: BEEP .1,1: BEEP .25,8
9550 RETURN
9600 PRINT INVERSE 1;AT 9,11;" S
ORRY... "
9610 LET sc=sc-gewinn
9620 BRIGHT 0: PRINT AT 11,8;"LO
ST: ";gewinn
9630 PRINT AT 12,3;"NEW SCORE: "
;sc
9640 BEEP .2,4: BEEP .2,3: BEEP
.2,2: BEEP .2,1: BEEP .4,0
9650 RETURN
9700 PRINT AT 0,5; BRIGHT 0; INK
 4;"PRESS ANY KEY OR FIRE."
9710 IF INKEY$="" AND IN 31<>16
THEN GO TO 9710
9720 RETURN
9999 SAVE "sp basic" LINE 2
```

Ende des Listings

CPC 464 / 664 / 6128

Shooting



Mitten ins Schwarze

„Ein echter Scharfschütze weiß sich halt in jeder Situation zu helfen!"

Hier kommt eine Erweiterung der Sport-Spiel-Sammlung; Shooting! Wie der Name schon sagt, handelt es sich bei Shooting um eine Simulation eines Schießstandes. Nachdem im Titelbild, in dem eine fetzige Melodie ertönt, die Anzahl der Spieler (1- 4) festgelegt wurde, beginnt durch Drücken der Taste „2" das Spiel. Unter den Zielscheiben leuchtet dann eine Lampe auf, nun fahren Sie mit Ihrem Fadenkreuz auf die Zielscheibe und drücken ab. Haben Sie getroffen, dann bekommen Sie 250 Punkte gutgeschrieben. 750 Punkte müssen innerhalb eines Durchgangs erreicht werden, um in den nächsten Level zu gelangen. Damit das Ganze nicht so einfach ist, haben Sie zum Treffen nur eine bestimmte Zeit zur Verfügung. Und, sind Sie einmal über das Ziel hinausgeschossen, dann können Sie nicht mehr zurück! Also, gut zielen und viel Glück!

Zur Eingabe:
Geben Sie Teil 1 ein, und speichern Sie ihn unter dem Namen „Shooting" ab. Nun Teil 2 eintippen und unter „Game1" abspeichern. Das Programm kann nun mit RUN„SHOOTING" geladen und gestartet werden.

Das Listing ➡ ➡ ➡ ➡

●●● Teil 1 ●●●

```
SCHNEIDER LISTING MIT CHECKSUMMEN
              V 2.0

100 '     *****************         {GK}
110 '    *                 *        {EL}
120 '    * S H O O T I N G *        {LF}
130 '    *                 *        {EJ}
140 '    *   (C) 1987 BY   *        {FA}
150 '    *                 *        {EH}
160 '    *  MICHAEL KLEIN  *        {IK}
170 '    *                 *        {EF}
180 '     *****************         {GC}
190 '                               {CO}
200 '    *** SYMBOLS ***            {JA}
210 '                               {DJ}
220 RESTORE 380:SYMBOL AFTER 25
6:MEMORY &61A7:SYMBOL AFTER 42   {FL}
230 FOR SYM=1 TO 86               {II}
240 FOR SBS=0 TO 8:READ SY1$(SB
S):SY2(SBS)=VAL("&"+SY1$(SBS)):
NEXT                              {BJ}
250 SYMBOL SY2(0),SY2(1),SY2(2)
,SY2(3),SY2(4),SY2(5),SY2(6),SY
2(7),SY2(8)                       {HL}
260 NEXT:POKE &BDEE,&C9:CALL &B
B48:KEY DEF 66,0,0,0,0            {BP}
270 '                             {DD}
280 ' *** PICTURE ***             {DG}
290 '                             {DB}
300 MODE 0:PEN 1:PAPER 0:BORDER
 0:INK 0,0:INK 1,26:CLS           {BB}
310 LOCATE 5,12:PRINT"NOW LOADI
NG"                               {JP}
320 FOR LOC=1 TO 10:LOCATE 4+LO
C,14:PRINT CHR$(231+LOC);:NEXT    {IF}
330 FOR LOC=1 TO 10:LOCATE 4+LO
C,15:PRINT CHR$(241+LOC);:NEXT    {MK}
340 GOSUB 1330:RUN"!GAME1"        {NP}
350 '                             {DE}
360 ' *** DATAS ***               {KJ}
370 '                             {DC}
380 DATA 2A,FE,C6,C2,C2,C2,E2,F
E,00,30,FE,C6,C2,C2,C2,E2,FE,00   {EP}
390 DATA 31,18,38,78,18,18,18,7
E,00,32,FE,C2,02,FE,C0,C2,FE,00   {OD}
400 DATA 33,FE,C2,02,1E,02,C2,F
E,00,34,C2,C2,C2,FE,02,02,02,00   {OP}
410 DATA 35,FE,C2,C0,FE,02,C2,F
E,00,36,FE,C2,C0,FE,C2,C2,FE,00   {AL}
420 DATA 37,FE,C2,04,08,18,18,1
8,00,38,FE,C2,C2,FE,C2,C2,FE,00   {DJ}
430 DATA 39,FE,C2,C2,FE,02,C2,F
E,00,41,FE,C2,C2,FE,C2,C2,C2,00   {JN}
440 DATA 42,FC,C2,C2,FC,C2,C2,F
C,00,43,FE,C2,C0,C0,C0,C2,FE,00   {PJ}
450 DATA 44,FC,C2,C2,C2,C2,C2,F
C,00,45,FE,C2,C0,F8,C0,C2,FE,00   {NP}
460 DATA 46,FE,C2,C0,F8,C0,C0,C
0,00,47,FE,C2,C0,C0,CE,C2,FE,00   {GD}
470 DATA 48,C2,C2,C2,FE,C2,C2,C
2,00,49,FE,18,18,18,18,18,FE,00   {KK}
480 DATA 4A,FE,C2,02,02,02,C2,7
E,00,4B,C2,C4,C8,F0,C8,C4,C2,00   {PM}
490 DATA 4C,C0,C0,C0,C0,C0,C2,F
E,00,4D,FE,D2,D2,D2,C2,C2,C2,00   {LH}
500 DATA 4E,FE,C2,C2,C2,C2,C2,C
2,00,4F,FE,C2,C2,C2,C2,C2,FE,00   {PK}
510 DATA 50,FE,C2,C2,FE,C0,C0,C
0,00,51,FE,C2,C2,C2,CA,C6,FE,00   {GC}
520 DATA 52,FE,C2,C2,FC,C2,C2,C
2,00,53,FE,C0,C0,FE,02,C2,FE,00   {AH}
530 DATA 54,FE,DA,18,18,18,18,1
8,00,55,C2,C2,C2,C2,C2,C2,FE,00   {CL}
540 DATA 56,C2,C2,C2,C2,44,28,1
0,00,57,C2,C2,C2,D2,D2,D2,FE,00   {LH}
550 DATA 58,C2,44,28,10,28,44,C
2,00,59,C2,C2,C2,44,28,10,10,00   {KJ}
560 DATA 5A,FE,C4,08,10,20,42,F
E,00,61,01,03,07,0F,1F,3F,7F,FF   {PA}
570 DATA 62,80,C0,E0,F0,F8,FC,F
E,FF,63,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF   {ED}
580 DATA 64,18,18,3C,3C,7E,7E,F
F,FF,65,FF,FF,7E,7E,3C,3C,18,18   {DO}
590 DATA 66,FF,7F,3F,1F,0F,07,0
3,01,67,FF,FE,FC,F8,F0,E0,C0,80   {NN}
600 DATA 68,0F,0F,0F,00,0F,00,0
F,0F,69,F0,F0,F0,00,F0,00,F0,F0   {GB}
610 DATA 6A,FF,FF,FF,00,FF,00,F
F,FF,6B,1F,1F,3F,3F,7F,7F,FF,FF   {IG}
620 DATA 6C,F8,F8,FC,FC,FE,FE,F
F,FF,6D,00,00,65,55,65,55,67,00   {DM}
630 DATA 6E,00,00,44,44,44,44,7
7,00,6F,00,00,6E,44,64,44,64,00   {MF}
640 DATA 70,00,00,00,00,01,03,0
7,0F,71,18,3C,7E,FF,FF,FF,FF,FF   {AJ}
650 DATA 72,00,00,00,00,80,C0,E
0,F0,73,00,01,07,0F,3F,1F,07,00   {ML}
660 DATA 74,00,C0,F0,FC,FE,F8,E
0,C0,75,00,77,57,77,77,77,57,77   {EM}
670 DATA 76,00,00,AA,00,00,00,A
A,00,77,00,75,45,77,15,75,00,00   {ND}
680 DATA 78,00,77,55,55,55,77,0
0,00,79,00,75,25,25,25,25,00,00   {EF}
690 DATA 7A,00,2E,A8,EA,6A,2E,0
0,00,7B,00,EE,8A,EE,28,E8,00,00   {GC}
700 DATA 7C,00,CE,A8,AC,A8,CE,0
0,00,7D,00,EE,8A,CA,8A,EA,00,00   {GG}
710 DATA E8,00,00,01,01,01,01,0
1,00,E9,7C,FE,FF,C0,C0,C0,FC,FE   {BC}
720 DATA EA,11,31,71,71,71,71,7
F,7F,EB,07,8F,DF,DC,DC,DC,DC,DC   {LA}
730 DATA EC,C1,E3,F7,77,77,77,7
7,77,ED,F0,F8,FD,1C,1C,1C,1C,1C   {JK}
740 DATA EE,7C,FE,FF,38,38,38,3
8,38,EF,11,33,77,77,77,77,77,77   {MI}
750 DATA F0,F0,F8,FD,1D,1D,1D,1
D,1D,F1,7C,FE,FF,C0,C0,C0,CC,DE   {EP}
760 DATA F2,00,00,00,00,01,00,0
0,00,F3,7F,07,07,07,FF,FE,7C,00   {BG}
770 DATA F4,7F,71,71,71,71,31,1
1,00,F5,DC,DC,DC,DC,DF,8F,07,00   {BB}
780 DATA F6,77,77,77,77,F7,E3,C
1,00,F7,1C,1C,1C,1C,FC,F8,F0,00   {DM}
790 DATA F8,38,38,38,38,38,38,1
0,00,F9,77,77,77,77,77,63,41,00   {EA}
800 DATA FA,1D,1D,1D,1D,1D,18,1
0,00,FB,CF,C7,C7,C7,FF,FE,7C,00   {AG}
810 DATA 61A8                     {EA}
820 DATA 3E,01,CD,DE,BB,DD,5E,0
0,DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,22   {OP}
830 DATA 75,A4,EB,E5,D5,CD,F0,B
B,D1,E1,FE,00,C0,23,23,7C,FE,01   {OM}
840 DATA 20,05,7D,FE,90,28,0B,E
5,D5,CD,F0,BB,D1,E1,FE,00,28,E9   {AK}
850 DATA 2B,2B,D5,1B,1B,7A,FE,F
F,28,0B,E5,D5,CD,F0,BB,D1,E1,FE   {EF}
860 DATA D0,28,EE,13,13,DD,E1,D
5,DD,E5,D1,13,13,7A,FE,02,20,05   {MK}
870 DATA 7B,FE,80,28,0B,E5,D5,C
D,F0,BB,D1,E1,FE,00,28,E9,1B,1B   {JN}
880 DATA E5,CD,EA,BB,E1,D1,E5,C
D,F6,BB,2A,75,A4,D1,EB,2B,2B,7C   {MN}
890 DATA FE,FF,C8,D5,E5,CD,F0,B
B,E1,D1,FE,00,C0,18,AB,3A,77,A4   {IB}
900 DATA 47,2A,75,A4,EB,CD,0A,6
3,2A,79,A4,2B,7C,B5,20,FB,3E,12   {CI}
910 DATA CD,1E,BB,28,13,3E,01,3
2,78,A4,2A,75,A4,EB,3A,77,A4,47   {HK}
920 DATA CD,0A,63,C3,C7,62,3E,2
F,CD,1E,BB,28,10,CD,BB,62,2A,75   {NO}
930 DATA A4,EB,3A,77,A4,47,CD,0
A,63,18,C7,CD,7D,63,CB,67,28,12   {CO}
940 DATA 3E,00,32,78,A4,2A,75,A
4,EB,3A,77,A4,47,CD,0A,63,18,35   {KJ}
950 DATA FE,00,28,AA,F5,2A,75,A
4,EB,D5,3A,77,A4,47,C5,CD,0A,63   {ED}
960 DATA D1,5A,C1,F1,CD,D3,62,7
B,32,77,A4,60,69,22,75,A4,EB,47   {GK}
970 DATA CD,0A,63,18,85,11,00,C
0,21,10,64,01,00,40,ED,B0,C9,21   {PH}
980 DATA 00,C0,11,10,64,01,00,4
0,ED,B0,C9,57,CB,5A,28,0C,03,78   {OF}
990 DATA FE,01,20,06,79,FE,40,2
0,01,0B,CB,52,28,0C,0B,78,FE,FF   {FN}
1000 DATA 20,06,79,EF,FF,20,01,
03,CB,42,28,07,1D,7B,FE,FF,20,0
1                                 {LA}
1010 DATA 1C,CB,4A,C8,1C,7B,FE,
C7,D8,1E,C7,C9,21,00,C0,D5,78,C
B                                 {CE}
1020 DATA 3F,CB,3F,CB,3F,11,50,
00,F5,FE,00,28,04,19,3D,20,FC,F
1                                 {GI}
1030 DATA CB,27,CB,27,CB,27,57,
78,B7,9A,11,00,08,FE,00,28,04,1
9                                 {MN}
1040 DATA 3D,20,FC,D1,7B,E6,03,
CB,3A,CB,1B,CB,3B,19,DD,21,10,A
4                                 {KB}
1050 DATA 11,18,00,FE,00,28,05,
DD,19,3D,20,FB,2B,CD,29,BC,CD,2
9                                 {CH}
1060 DATA BC,CD,29,B0,06,08,DD,
7E,00,AE,77,23,DD,7E,01,AE,77,2
3                                 {BD}
1070 DATA DD,7E,02,AE,77,2B,2B,
CD,26,BC,DD,23,DD,23,DD,23,10,E
2                                 {OB}
1080 DATA C9,06,05,16,00,1E,01,
DD,21,70,A4,DD,7E,00,DD,23,CD,1
E                                 {GL}
1090 DATA BB,28,03,7A,B3,57,CB,
23,10,EF,7A,C9,00,00              {OI}
1100 DATA A410                    {AM}
1110 DATA 00,14,00,00,02,01,02,
00,04,14,04,00,02,01,04,14,00,0
0                                 {HG}
1120 DATA 00,01,01,01,01,01,01,
01,04,04,14,14,04,01,04,01,14,1
4                                 {MJ}
1130 DATA 14,05,01,FF,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,70,B
3                                 {EO}
1140 DATA 00,0C,9F,00,04,BE,00,
08,9F,00,02,B3,00,06,B3,00,10,B
E                                 {GA}
1150 DATA 00,10,00,00,02,B3,00,
02,B3,00,02,B3,00,04,B3,00,06,B
E                                 {JH}
1160 DATA 00,04,BE,00,04,EF,00,
04,EF,00,04,00,00,02,B3,00,02,B
3                                 {IP}
1170 DATA 00,02,B3,00,04,B3,00,
06,BE,00,04,BE,00,04,EF,00,04,E
F                                 {JN}
1180 DATA 00,04,00,00,30,00,00,
20,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0                                 {HP}
1190 DATA 00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0                                 {NP}
1200 DATA 00,A4DB                 {AD}
1210 DATA 00,00,40,BE,00,0C,9F,
00,04,9F,00,08,BE,00,02,D5,00,0
4                                 {DA}
1220 DATA EF,00,12,8E,00,0C,7F,
00,04,77,00,08,7F,00,02,8E,00,0
6                                 {BK}
1230 DATA 8E,00,10,9F,00,10,00,
00,02,8E,00,02,8E,00,02,8E,00,0
4                                 {GD}
1240 DATA 8E,00,06,9F,00,04,9F,
00,04,BE,00,04,EF,00,04,00,00,0
2                                 {HI}
1250 DATA 8E,00,02,8E,00,02,8E,
00,04,8E,00,06,9F,00,04,9F,00,0
4                                 {HE}
1260 DATA BE,00,04,EF,00,04,BE,
00,0C,B3,00,04,9F,00,08,8E,00,0
2                                 {FG}
1270 DATA 86,00,04,7F,00,12,9F,
00,08,FD,00,04,EE,00,14,FF,00,0
0                                 {MK}
1280 DATA 00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
```






```
0                                  {NL}
1290 DATA 00,00,00,00,00,00,00,
00                                 {CP}
1300 '                             {AP}
1310 ' *** POKE ***                {PJ}
1320 '                             {AB}
1330 RESTORE 810                   {FN}
1340 READ POK$:POK=VAL("&"+POK$
):ON ERROR GOTO 1370               {BD}
1350 READ BIT$:BIT=VAL("&"+BIT$
):IF BIT<0 OR BIT>255 THEN POK=
BIT:GOTO 1350                      {AN}
1360 POKE POK,BIT:POK=POK+1:GOT
O 1350                             {DI}
1370 RETURN                        {CN}
```

ENDE DES LISTINGS

✦ ✦ ✦ Teil 2 ✦ ✦ ✦

SCHNEIDER LISTING MIT CHECKSUMMEN
V 2.0

```
100 '    *****************         {GK}
110 '    *               *         {EL}
120 '    * S H O O T I N G *       {LF}
130 '    *               *         {EJ}
140 '    *   (C) 1987 BY  *        {FA}
150 '    *               *         {EH}
160 '    *  MICHAEL KLEIN  *       {IK}
170 '    *               *         {EF}
180 '    *****************         {GC}
190 '                              {CO}
200 '    *** INIT 1 ***            {LG}
210 '                              {DJ}
220 RESTORE 3010:FOR BES=1 TO 1
0:READ SCR(BES),NAM$(BES):NEXT:
TOP=SCR(1)                         {CJ}
230 DIM REP$(34,12),TON(40):RES
TORE 2970:POKE &A604,0             {LI}
240 FOR REC=1 TO 33:READ XPO,YP
O,SYM$:REP$(XPO,YPO)=SYM$:NEXT     {JB}
250 PLA=1:NUM=1:ANZ=0:LIM=750      {FO}
260 ENV 1,100,-2,6                 {JM}
270 '                              {DD}
280 '    *** TITLE ***             {DI}
290 '                              {DB}
300 FOR SCR=25 TO 1 STEP-1:OUT
&BC00,6:OUT &BD00,SCR:CALL &BD1
9:NEXT:MODE 1                      {MM}
310 PEN 1:PAPER 0:BORDER 0:CLS     {DA}
320 INK 0,0:INK 1,26:INK 2,11:I
NK 3,9                             {KH}
330 LOCATE 12,1:PRINT"MCSOFTY P
RESENT":LOCATE 5,25:PRINT"COPYR
IGHT 1987 BY MICHAEL KLEIN"        {PI}
340 PLOT 0,30,1:DRAW 622,30:PLO
T 0,368:DRAW 622,368               {BO}
350 WINDOW#1,1,39,3,8:PAPER#1,2
:CLS#1                             {CF}
360 WINDOW#2,1,39,9,14:PAPER#2,
3:CLS#2                            {CK}
370 PLOT 0,174,1:DRAW 622,174      {BP}
380 PAPER 2:PEN 0:LOCATE 2,3:PR
INT"accccccccccccccccccccccccc
cccccccccb":PAPER 0:PEN 1          {FC}
390 LOCATE 2,4:PRINT STRING$(37
,32):LOCATE 2,10:PRINT STRING$(
37,32);                            {GF}
400 LOCATE 2,5:PRINT" accb d  d
 accb accb acb d accb accb ";      {HJ}
410 LOCATE 2,6:PRINT" c     c  c
 c  c c  c  c  c c  c c    ";      {HE}
420 LOCATE 2,7:PRINT" fccb cccc
 c  c c  c  c  c c  c c fb ";      {AN}
430 LOCATE 2,8:PRINT"    c c  c
 c  c c  c  c  c c  c c  c ";      {CN}
440 LOCATE 2,9:PRINT" fccg e  e
 fccg fccg  e  e e  e fccg ";      {BA}
450 LOCATE 11,11:PRINT"   ":LOCA
TE 28,11:PRINT"   ":LOCATE 8,14:
PRINT"          ":LOCATE 25,14:PR
INT"          "                    {JE}
460 PAPER 3:PEN 0:LOCATE 9,12:P
RINT"acccccb":LOCATE 26,12:PRINT
"acccccb"                          {KL}
470 LOCATE 8,13:PRINT"acccccccb"
:LOCATE 25,13:PRINT"acccccccb":P
EN 1:PAPER 0                       {CM}
480 FOR BUL=2 TO 36 STEP 34        {BK}
490 PEN 2:PAPER 0:LOCATE BUL,16
:PRINT"pqr":LOCATE BUL,17:PRINT
"hji":LOCATE BUL,18:PRINT CHR$(
138)CHR$(143)CHR$(133):LOCATE B
UL,19:PRINT"kcl":PAPER 2:PEN 1:
LOCATE BUL,20:PRINT"mno":PAPER
0:PEN 2:LOCATE BUL,21:PRINT"jjj
":LOCATE BUL,22:PRINT"jjj"         {FN}
500 LOCATE BUL+1,23:PRINT CHR$(
208):NEXT BUL                      {FD}
510 PLOT 32,368:DRAW 16,352:DRA
W 606,352:DRAW 590,368:PLOT 606
,352:DRAW 606,240:DRAW 16,240:D
RAW 16,352:PLOT 160,240:DRAW 16
0,206:DRAW 190,206:DRAW 190,240    {FJ}
520 PLOT 112,174,1:DRAW 112,192
:DRAW 239,192:DRAW 239,174:PLOT
 112,192:DRAW 142,222:DRAW 159,
222:PLOT 192,222:DRAW 208,222:D
RAW 239,192                        {OB}
530 PLOT 432,240,1:DRAW 432,206
:DRAW 462,206:DRAW 462,240:PLOT
 385,174:DRAW 385,192:DRAW 510,
192:DRAW 510,174:PLOT 385,192:D
RAW 415,222:DRAW 432,222:PLOT 4
62,222:DRAW 480,222:DRAW 510,19
2                                  {AK}
540 PAPER 3:PEN 1:LOCATE 19,12:
PRINT"TOP":LOCATE 18,13:PRINT U
SING"**###";TOP:PAPER 0:PLOT 10
,174,1:DRAW 77,240:PLOT 614,174
:DRAW 548,240                      {DJ}
550 LOCATE 7,16:PRINT"SELECT NU
MBER OF PLAYERS #";:PRINT USING
"#";PLA                            {FG}
560 LOCATE 8,18:PRINT"START SHO
OTING CONTESTANT"                  {IA}
570 LOCATE 9,20:PRINT"SEE WORLD
 BEST SHOOTERS"                    {BC}
580 LOCATE 10,22:PRINT"FINISH T
HE >SHOOTING<"                     {DL}
590 FOR SCR=1 TO 25:OUT &BC00,6
:OUT &BD00,SCR:CALL &BD19:NEXT:
GOSUB 2690                         {HF}
600 IF INKEY(64)=0 THEN PLA=PLA
+1:AEN=1:IF PLA>4 THEN PLA=1       {OD}
610 IF AEN=1 THEN AEN=0:LOCATE
33,16:PRINT USING"#";PLA:SOUND
1,200,20,15,1:FOR WAI=1 TO 200:
NEXT                               {HP}
620 IF INKEY(65)=0 THEN NUM=1:S
CO=0:GOTO 1670                     {ID}
630 IF INKEY(57)=0 THEN SEE=1:G
OTO 1820                           {OO}
640 IF INKEY(56)=0 THEN POKE &B
B5A,&C7:GOTO 100                   {CC}
650 GOTO 600                       {BF}
660 '                              {DG}
670 '    *** INIT 2 ***            {OO}
680 '                              {DE}
690 ROU=1:BUL=9:TLV=70:PUN=0       {JD}
700 BEL=200:BER=440:BZL=100:BZR
=540                               {EL}
710 FKX=166:FKY=180:TRF=0          {BN}
720 SHR=8:STE=0:SHO=0              {MA}
730 PLOT 1000,1000,1               {BD}
740 XPO=0:TEY=160:TX(0)=175:TX(
1)=207:TX(2)=239:TX(3)=271:TX(4
)=303:TX(5)=335:TX(6)=367:TX(7)
=399:TX(8)=431:TX(9)=463           {CC}
750 '                              {DI}
760 '    *** SHOOTING GRAPIC ***   {BP}
770 '                              {DG}
780 FOR SCR=25 TO 1 STEP-1:OUT
&BC00,6:OUT &BD00,SCR:CALL &BD1
9:NEXT                             {ON}
790 MODE 1:PAPER 0:PEN 1:CLS       {JH}
800 IF PEEK(&A604)<>255 THEN PO
KE &A604,255:GOTO 810 ELSE CALL
 &628B:GOSUB 2580:FOR SCR=1 TO
25:OUT &BC00,6:OUT &BD00,SCR:CA
LL &BD19:NEXT:GOTO 1100            {CL}
810 LOCATE 4,1:PRINT"SHOOTING (
C) 1987 BY MICHAEL KLEIN"          {OB}
820 LOCATE 4,25:PRINT"UP SCORE
      ROUNDS     BULLETS"          {EH}
830 GOSUB 2580                     {ME}
840 WINDOW#1,1,40,3,14:PAPER#1,
2:CLS#1                            {AP}
850 WINDOW#2,1,40,15,23:PAPER#2
,3:CLS#2                           {CD}
860 PLOT 0,30,1:DRAW 640,30:PLO
T 0,368:DRAW 640,368:PLOT 0,174
,0:DRAW 640,174                    {NB}
870 FOR BRG=0 TO 100:PLOT BEL,1
76,3:DRAW BEL,176+STE:PLOT BER,
176:DRAW BER,176+STE:STE=STE+IN
T(RND*3):BEL=BEL-2:BER=BER+2:NE
XT:STE=0                           {OD}
880 FOR BRG=0 TO 110:PLOT BZL,1
76,3:DRAW BZL,176+STE:PLOT BZR,
176:DRAW BZR,176+STE:STE=STE+IN
T(RND*3.5):BZL=BZL+2:BZR=BZR-2:
NEXT                               {DJ}
890 PAPER 2:PEN 1:LOCATE 2,5:PR
INT"st":LOCATE 7,10:PRINT"st":L
OCATE 33,9:PRINT"st":LOCATE 15,
4:PRINT"st":LOCATE 27,6:PRINT"s
t":LOCATE 37,4:PRINT"st"           {MD}
900 FOR ZAU=1 TO 40:LOCATE ZAU,
14:PRINT CHR$(22);CHR$(1);CHR$(
15);CHR$(1);CHR$(117);CHR$(8);C
HR$(15);CHR$(0);CHR$(118);CHR$(
22);CHR$(0);:NEXT:PEN 1            {EI}
910 LOK=-17:FOR SCS=1 TO 2:LOK=
LOK+21:FOR STA=LOK TO LOK+10 ST
EP 5                               {DO}
920 PAPER 3:PEN 0:LOCATE STA,13
:PRINT CHR$(142)CHR$(143)CHR$(1
41):LOCATE STA,14:PRINT STRING$
(3,143):LOCATE STA,15:PRINT CHR
$(139)CHR$(143)CHR$(135):LOCATE
 STA+1,16:PRINT CHR$(149)          {DA}
930 PAPER 1:PEN 0:LOCATE STA+1,
17:PRINT CHR$(145):PAPER 3:PEN
1:LOCATE STA,17:PRINT CHR$(214)
:LOCATE STA+2,17:PRINT CHR$(215
):LOCATE STA,18:PRINT STRING$(3
,131):PEN 0:LOCATE STA+1,19:PRI
NT CHR$(231)                       {JI}
940 NEXT:NEXT:PEN 0:LOCATE 19,1
3:PRINT CHR$(142)CHR$(143)CHR$(
143)CHR$(141):LOCATE 19,15:PRIN
T CHR$(139)CHR$(143)CHR$(143)CH
R$(135):PEN 1:PAPER 0:LOCATE 19
,14:PRINT"wxyz":PAPER 3:PEN 0:L
OCATE 20,16:PRINT CHR$(149)CHR$
(149)                              {DJ}
950 PAPER 1:LOCATE 20,17:PRINT
CHR$(145)CHR$(145):PAPER 3:PEN
1:LOCATE 19,17:PRINT CHR$(214):
LOCATE 22,17:PRINT CHR$(215):LO
CATE 19,18:PRINT STRING$(4,131)    {ED}
960 RESTORE 3030:FOR SHE=1 TO 6
:READ XPO,ZXP,LOC(SHE):TRY(SHE)
=184:TRX(SHE)=XPO                  {IK}
970 FOR KRE=ZXP TO XPO+1 STEP-5
.85:KZX=XPO:KZY=184:KRX=KRE:KRY
=184                               {EE}
980 RAS=SQR((KRX-KZX)^2+(KRY-KZ
Y)^2):ORIGIN KZX,KZY               {MJ}
990 DEP=PI/RAS:KRX=RAS:KRY=0:MO
VER KRX,KRY:FOR KRS=1 TO RAS+2     {PD}
1000 KRX=KRX-KRY*DEP:KRY=KRY+KR
X*DEP:DRAW KRX,KRY,1               {MO}
1010 KRY=KRY+KRX*DEP:KRX=KRX-KR
Y*DEP:DRAW KRX,KRY,1               {KF}
1020 NEXT:NEXT:NEXT                {CC}
1030 ORIGIN 0,0:FOR SHE=1 TO 6:
```

```
PLOT TRX(SHE),TRY(SHE),1:NEXT          {GJ}
1040 FOR SCR=1 TO 25:OUT &BC00,
6:OUT &BD00,SCR:CALL &BD19:NEXT        {JK}
1050 PLX=320:PLY=60:SHE=0:TIM=0
:GOSUB 1500                            {DE}
1060 PLOT PLX-4,PLY,2:PLOT PLX-
2,PLY:PLOT PLX+3,PLY:PLOT PLX+5
,PLY:PLOT PLX,PLY-4:PLOT PLX,PL
Y-2:PLOT PLX,PLY+2:PLOT PLX,PLY
+4:CALL &62C7                          {DE}
1070 '                                 {AH}
1080 ' *** MAIN PART ***               {OB}
1090 '                                 {PJ}
1100 IF SHE=0 THEN GOSUB 1230          {GO}
1110 IF SHE>0 THEN TIM=TIM+1:IF
 TIM>=TLV THEN SOT=0:GOTO 1330         {JN}
1120 ALX=PLX:ALY=PLY                   {EF}
1130 IF SHE<4 THEN RIX=-8 ELSE
RIX=8                                  {HG}
1140 IF(JOY(0)AND 4)=4 THEN IF
PLX>4 AND PLX<636 THEN PLX=PLX+
RIX:BEW=1                              {NB}
1150 IF(JOY(0)AND 8)=8 THEN IF
PLX<636 AND PLX>4 THEN PLX=PLX+
RIX:BEW=1                              {PI}
1160 IF(JOY(0)AND 1)=1 THEN IF
PLY<210 THEN PLY=PLY+4:BEW=1           {MA}
1170 IF(JOY(0)AND 16)=16 AND SO
T=0 THEN GOSUB 1410:SOT=1              {DA}
1180 IF BEW=1 THEN PLOT ALX-4,A
LY,PL1:PLOT ALX-2,ALY,PL2:PLOT
ALX+3,ALY,PL3:PLOT ALX+5,ALY,PL
4:PLOT ALX,ALY-4,PL5:PLOT ALX,A
LY-2,PL6:PLOT ALX,ALY+2,PL7:PLO
T ALX,ALY+4,PL8                        {DE}
1190 IF BEW=1 THEN GOSUB 1500:P
LOT PLX-4,PLY,2:PLOT PLX-2,PLY:
PLOT PLX+3,PLY:PLOT PLX+5,PLY:P
LOT PLX,PLY-4:PLOT PLX,PLY-2:PL
OT PLX,PLY+2:PLOT PLX,PLY+4:BEW
=0                                     {OH}
1200 IF SOT=1 THEN TIM=100:SCO1
=1:GOSUB 2590                          {JG}
1210 IF GAO=1 AND SHE=0 THEN 15
60                                     {JG}
1220 GOTO 1100                         {OC}
1230 '                                 {AB}
1240 ' *** TARGET ***                  {CE}
1250 '                                 {AD}
1260 SHE=INT(RND*8):IF SHE>6 OR
 SHE<1 THEN 1260                       {LD}
1270 SOUND 1,100,30,13,1               {PO}
1280 PAPER 3:PEN 1:LOCATE LOC(S
HE),19:PRINT CHR$(231);:PAPER 0        {IP}
1290 RETURN                            {CA}
1300 '                                 {AP}
1310 ' *** TIME ***                    {NF}
1320 '                                 {AB}
1330 PAPER 3:PEN 0:LOCATE LOC(S
HE),19:PRINT CHR$(231);:PEN 1          {FN}
1340 SXP=SHE:SHE=0:PLOT PLX-4,P
LY,PL1:PLOT PLX-2,PLY,PL2:PLOT
PLX+3,PLY,PL3:PLOT PLX+5,PLY,PL
4:PLOT PLX,PLY-4,PL5:PLOT PLX,P
LY-2,PL6:PLOT PLX,PLY+2,PL7:PLO
T PLX,PLY+4,PL8                        {MF}
1350 PLX=320:PLY=60:GOSUB 1500:
PLOT PLX-4,PLY,2:PLOT PLX-2,PLY
:PLOT PLX+3,PLY:PLOT PLX+5,PLY:
PLOT PLX,PLY-4:PLOT PLX,PLY-2:P
LOT PLX,PLY+2:PLOT PLX,PLY+4           {KM}
1360 BUL=BUL-1:GOSUB 2640              {NE}
1370 TIM=0:FOR WAI=1 TO 300:NEX
T:GOTO 1210                            {DI}
1380 '                                 {AH}
1390 ' *** HIT OR FAIL ***             {FM}
1400 '                                 {AO}
1410 IF PLX>TRX(SHE)-20 AND PLY
>TRY(SHE)-20 AND PLX<TRX(SHE)+2
0 AND PLY<TRY(SHE)+20 THEN SCO=
SCO+25:PUN=PUN+25                      {JP}
1420 IF PLX>TRX(SHE)-15 AND PLY
>TRY(SHE)-15 AND PLX<TRX(SHE)+1
5 AND PLY<TRY(SHE)+15 THEN SCO=
SCO+25:PUN=PUN+25                      {KC}
1430 IF PLX>TRX(SHE)-10 AND PLY
>TRY(SHE)-10 AND PLX<TRX(SHE)+1
0 AND PLY<TRY(SHE)+10 THEN SCO=
SCO+25:PUN=PUN+25                      {CN}
1440 IF PLX>TRX(SHE)-5 AND PLY>
TRY(SHE)-5 AND PLX<TRX(SHE)+5 A
ND PLY<TRY(SHE)+5 THEN SCO=SCO+
25:PUN=PUN+25                          {BM}
1450 IF PLX>TRX(SHE)-2 AND PLY>
TRY(SHE)-2 AND PLX<TRX(SHE)+2 A
ND PLY<TRY(SHE)+2 THEN SCO=SCO+
150:PUN=PUN+150                        {DG}
1460 SOUND 4,250,35,15,1,0,8:RE
TURN                                   {AG}
1470 '                                 {AD}
1480 ' *** TESTS PLAYER ***            {PK}
1490 '                                 {AF}
1500 PL1=TEST(PLX-4,PLY):PL2=TE
ST(PLX-2,PLY):PL3=TEST(PLX+3,PL
Y):PL4=TEST(PLX+5,PLY)                 {EF}
1510 PL5=TEST(PLX,PLY-4):PL6=TE
ST(PLX,PLY-2):PL7=TEST(PLX,PLY+
2):PL8=TEST(PLX,PLY+4)                 {OM}
1520 RETURN                            {BI}
1530 '                                 {AC}
1540 ' *** NEXT ROUND ***              {AB}
1550 '                                 {PM}
1560 GAO=0:IF PUN<LIM THEN 1640        {BO}
1570 ROU=ROU+1:BUL=9:TLV=TLV-10
:PUN=0                                 {DB}
1580 FOR SCR=25 TO 1 STEP-1:OUT
 &BC00,6:OUT &BD00,SCR:CALL &BD
19:NEXT                                {CI}
1590 SHE=0:TIM=0:GOSUB 2580            {KI}
1600 FOR SCR=1 TO 25:OUT &BC00,
6:OUT &BD00,SCR:CALL &BD19:NEXT
:GOTO 1100                             {GK}
1610 '                                 {AL}
1620 '  *** NEXT PLAYER ***            {EC}
1630 '                                 {AN}
1640 IF NUM<PLA THEN 1660              {DC}
1650 SCO(NUM)=SCO:GAO=2:GOSUB 2
220:GOSUB 1690:IF PLA>1 THEN GO
TO 2300 ELSE 270                       {MO}
1660 SCO(NUM)=SCO:SCO=0:GAO=0:G
OSUB 1690:NUM=NUM+1                    {HG}
1670 CLS:PAPER 0:PEN 1:LOCATE 1
1,13:PRINT"GET READY PLAYER #";
:PRINT USING"#";NUM                    {PP}
1680 FOR WAI=1 TO 2000:NEXT:GOT
O 690                                  {HK}
1690 '                                 {AD}
1700 '  *** TOP TEN ***                {JB}
1710 '                                 {AO}
1720 IF SCO(NUM)<SCR(10)THEN RE
TURN                                   {IC}
1730 FOR CHE=1 TO 9                    {NI}
1740 IF SCR(CHE)>SCO(NUM)THEN 1
780                                    {GH}
1750 FOR PUS=10 TO CHE+1 STEP-1        {EB}
1760 SCR(PUS)=SCR(PUS-1):NAM$(P
US)=NAM$(PUS-1):NEXT                   {MB}
1770 ZAL=CHE:GOTO 1820                 {EP}
1780 NEXT:ZAL=10                       {BJ}
1790 '                                 {AG}
1800 '  *** GRAPHIC TOP TEN ***        {DE}
1810 '                                 {AJ}
1820 FOR SCR=25 TO 0 STEP-1:OUT
 &BC00,6:OUT &BD00,SCR:CALL &BD
19:NEXT                                {MC}
1830 MODE 1:PAPER 0:PEN 2:CLS          {KE}
1840 RESTORE 2900:XPO=2:YPO=1          {AL}
1850 READ SYM:LOCATE XPO,YPO:PR
INT CHR$(SYM);                         {GO}
1860 XPO=XPO+1:IF XPO=39 THEN X
PO=2:YPO=YPO+1:IF YPO=4 THEN 18
80                                     {BI}
1870 GOTO 1850                         {PD}
1880 PEN 1:PLOT 0,342,1:DRAW 61
6,342                                  {HF}
1890 LOCATE 5,6:PRINT"A  B  C
D  E  F  G  H  I  J  K";:LOCATE
 5,9:PRINT"L  M  N  O  P  Q  R
 S  T  U  V";:LOCATE 5,12:PRINT
"W  X  Y  Z  [  ]  -  .  {  |
}";                                    {LL}
1900 IF SEE=1 THEN PEN 2:LOCATE
 10,14:PRINT"CONTINUE WITH BUTT
ON.":PEN 1:GOTO 1930                   {CI}
1910 LOCATE 17,14:PRINT">":LOCA
TE 18,15:PRINT"------"                 {KO}
1920 SCR(ZAL)=SCO(NUM):NAM$(ZAL
)=""                                   {EA}
1930 YPO=17:FOR PRI=1 TO 5             {ME}
1940 LOCATE 4,YPO:PRINT USING"#
";PRI;:PRINT". ";:PRINT"------"
;:LOCATE 7,YPO:PRINT USING"&";N
AM$(PRI);:LOCATE 13,YPO:PRINT"
";:PRINT USING"**###";SCR(PRI):
YPO=YPO+2:NEXT                         {AE}
1950 YPO=17:FOR PRI=6 TO 10            {ED}
1960 LOCATE 21,YPO:PRINT USING"
##";PRI;:PRINT". ";:PRINT"-----
-";:LOCATE 25,YPO:PRINT USING"&
";NAM$(PRI);:LOCATE 31,YPO:PRIN
T" ";:PRINT USING"**###";SCR(PR
I):YPO=YPO+2:NEXT                      {OA}
1970 IF FIN=1 THEN PEN 2:LOCATE
 10,14:PRINT"CONTINUE WITH BUTT
ON.":PEN 1:LOCATE 18,15:PRINT"
      ":WHILE JOY(0)<>16:WEND:FI
N=0:RETURN                             {CC}
1980 IF SEE=1 THEN FOR SCR=0 TO
 25:OUT &BC00,6:OUT &BD00,SCR:C
ALL &BD19:NEXT                         {GC}
1990 IF SEE=1 THEN SEE=0:WHILE
JOY(0)<>16:WEND:GOTO 290               {MN}
2000 FOR SCR=0 TO 25:OUT &BC00,
6:OUT &BD00,SCR:CALL &BD19:NEXT        {FI}
2010 REX=4:REY=4:BSA=-1:NAM$=""
:LOCATE 18,14:PRINT"        ";         {EO}
2020 RPX=REX*16-8:RPY=(25-REY)*
16-8                                   {FF}
2030 ROX=RPX:ROY=RPY:PLOT RPX,R
PY,1:DRAW RPX+28,RPY:DRAW RPX+2
8,RPY-32:DRAW RPX,RPY-32:DRAW R
PX,RPY                                 {BC}
2040 FOR WAI=1 TO 100:NEXT             {FH}
2050 IF JOY(0)=1 AND REY>5 THEN
 REY=REY-3:BEW=1                       {HL}
2060 IF JOY(0)=2 AND REY<10 THE
N REY=REY+3:BEW=1                      {JC}
2070 IF JOY(0)=4 AND REX>4 THEN
 REX=REX-3:BEW=1                       {GO}
2080 IF JOY(0)=8 AND REX<34 THE
N REX=REX+3:BEW=1                      {HP}
2090 IF JOY(0)=16 THEN BEW=2           {NK}
2100 IF BEW>0 THEN 2110 ELSE 20
50                                     {GA}
2110 PLOT ROX,ROY,0:DRAW ROX+28
,ROY:DRAW ROX+28,ROY-32:DRAW RO
X,ROY-32:DRAW ROX,ROY                  {MA}
2120 IF BEW<2 THEN BEW=0:GOTO 2
020 ELSE BEW=0:GOTO 2130               {EM}
2130 IF LEN(NAM$)<6 THEN 2140 E
LSE 2180                               {JF}
2140 IF REP$(REX,REY+1)<>"<"THE
N 2150 ELSE 2180                       {HI}
2150 IF REP$(REX,REY+1)="#"THEN
 NAM$=NAM$+" ":BSA=BSA+1:GOTO 2
180                                    {EB}
2160 IF REP$(REX,REY+1)="="THEN
 NAM$(ZAL)=NAM$:FIN=1:GOTO 1930        {HM}
2170 NAM$=NAM$+REP$(REX,REY+1):
BSA=BSA+1                              {EB}
2180 IF REP$(REX,REY+1)="<"THEN
 NAM$=LEFT$(NAM$,BSA):BSA=BSA-1        {ED}
2190 IF REP$(REX,REY+1)="="THEN
 NAM$(ZAL)=NAM$:FIN=1:GOTO 1930        {FN}
2200 SOUND 1,300,20,15,1:FOR WA
I=1 TO 250:NEXT                        {DB}
2210 LOCATE 18,14:PRINT"        "
";:LOCATE 18,14:PRINT USING"&";N
AM$:GOTO 2020                          {HK}
2220 '                                 {AD}
```






```
2230 '  *** GAME OVER ***                  {IH}
2240 '                                      {AF}
2250 WINDOW#4,11,30,12,14:PAPER
#4,0:CLS#4                              {HC}
2260 LOCATE 13,13:PEN 1:PAPER 0
:PRINT"G A M E  O V E R"                {ED}
2270 PLOT 160,222,1:DRAW 478,22
2:DRAW 478,176:DRAW 160,176:DRA
W 160,222                               {LK}
2280 FOR WAI=1 TO 2000:NEXT             {BE}
2290 IF GAO=2 THEN GAO=0:RETURN         {IJ}
2300 '                                  {AI}
2310 '  *** END PICTURE ***             {RA}
2320 '                                  {AC}
2330 FOR SCR=25 TO 1 STEP-1:OUT
 &BC00,6:OUT &BD00,SCR:CALL &BD
19:NEXT                                 {DE}
2340 MODE 1:CLS                         {GB}
2350 LOCATE 5,1:PRINT" HERE ARE
 THE FINAL STANDINGS :";                {BK}
2360 LOCATE 4,25:PRINT"SHOOTING
 (C) 1987 BY MICHAEL KLEIN";            {ID}
2370 PLOT 0,30,1:DRAW 640,30:PL
OT 0,362:DRAW 640,362                   {PM}
2380 SC(1)=SCO(1):SC(2)=SCO(2):
SC(3)=SCO(3):SC(4)=SCO(4)               {IK}
2390 FOR AUS=1 TO PLA                   {EB}
2400 NUM(AUS)=MAX(SC(1),SC(2),S
C(3),SC(4))                             {NK}
2410 ANZ=ANZ+1                          {FO}
2420 IF NUM(AUS)=SCO(1)THEN RAN
(1)=ANZ:SC(1)=0                         {CI}
2430 IF NUM(AUS)=SCO(2)THEN RAN
(2)=ANZ:SC(2)=0                         {LO}
2440 IF NUM(AUS)=SCO(3)THEN RAN
(3)=ANZ:SC(3)=0                         {GM}
2450 IF NUM(AUS)=SCO(4)THEN RAN
(4)=ANZ:SC(4)=0                         {GC}
2460 NEXT                               {BI}
2470 LOCATE 3,7:PRINT"1UP GETS
";:PRINT USING"*####";SCO(1);:P
RINT" POINTS.THIS IS RANK ";:PR
INT USING"#";RAN(1);                    {OG}
2480 LOCATE 3,10:PRINT"2UP GETS
 ";:PRINT USING"*####";SCO(2);:
PRINT" POINTS.THIS IS RANK ";:P
RINT USING"#";RAN(2);                   {GH}
2490 LOCATE 3,13:PRINT"3UP GETS
 ";:PRINT USING"*####";SCO(3);:
PRINT" POINTS.THIS IS RANK ";:P
RINT USING"#";RAN(3);                   {KK}
2500 LOCATE 3,16:PRINT"4UP GETS
 ";:PRINT USING"*####";SCO(4);:
PRINT" POINTS.THIS IS RANK ";:P
RINT USING"#";RAN(4);                   {PC}
2510 LOCATE 11,20:PRINT"CONTINU
E WITH BUTTON"                          {KJ}
2520 FOR SCR=1 TO 25:OUT &BC00,
6:OUT &BD00,SCR:CALL &BD19:NEXT         {BE}
2530 IF JOY(0)=16 THEN 250 ELSE
 CALL &BB06:GOTO 2530                   {AF}
2540 LOCATE 1,10:END                    {ML}
2550 '                                  {AB}
2560 '  *** SCORING ***                 {KH}
2570 '                                  {AD}
2580 PEN 1:PAPER 0:LOCATE 3,25:
PRINT USING"#";NUM                      {ID}
2590 IF SCO>=99999 THEN SCO=999
99 ELSE IF SCO<=0 THEN SCO=0            {KH}
2600 IF SCO>TOP THEN TOP=SCO            {HG}
2610 PEN 1:PAPER 0:LOCATE 13,25
:PRINT USING"**###";SCO:IF SCO1
=1 THEN SCO1=0:RETURN                   {FB}
2620 IF ROU>=99 THEN ROU=99 ELS
E IF ROU<=0 THEN ROU=0                  {NE}
2630 PEN 1:PAPER 0:LOCATE 26,25
:PRINT USING"**";ROU:IF ROU1=1
THEN ROU1=0:RETURN                      {EC}
2640 IF BUL>=99 THEN BUL=99 ELS
E IF BUL<0 THEN BUL=0:GAO=1             {GP}
2650 PEN 1:PAPER 0:LOCATE 37,25
:PRINT USING"**";BUL:RETURN             {NF}
2660 '                                  {AD}
2670 ' *** MUSIC PART ***               {AF}
2680 '                                  {AF}
2690 IN$=INKEY$:IF IN$<>""THEN
2690 ELSE SPE=8:RESTORE 2860            {EN}
2700 ENV 5,3,5,1,15,-1,3:ENV 6,
5,3,1,15,-1,5                           {BB}
2710 FOR BAC=1 TO 15:READ TON(B
AC):NEXT                                {DB}
2720 STA=20:ADR3=42000:ADR2=420
50:ADR1=42200:ADR4=42020                {MP}
2730 IF(SQ(4)AND &X111)=4 THEN
GOSUB 2780                              {DD}
2740 IF(SQ(1)AND &X111)=4 THEN
GOSUB 2820                              {DO}
2750 IF(SQ(2)AND &X111)=4 THEN
GOSUB 2840                              {DA}
2760 IF INKEY$<>""THEN RETURN           {EC}
2770 GOTO 2730                          {BF}
2780 SOUND 4,TON(STA+PEEK(ADR3)
),2*SPE,0,5,0,PEEK(ADR3+1):ADR3
=ADR3+2:IF ADR3>42015 THEN ADR3
=42000:GOSUB 2800                       {IJ}
2790 RETURN                             {BM}
2800 STA=PEEK(ADR4):ADR4=ADR4+1
:IF STA=255 THEN ADR4=42019:GOT
O 2800                                  {IC}
2810 RETURN                             {PL}
2820 SOUND 1,PEEK(ADR1)+256*PEE
K(ADR1+1),PEEK(ADR1+2)*SPE,0,6:
ADR1=ADR1+3:IF PEEK(ADR1)=255 T
HEN ADR1=42200                          {MC}
2830 RETURN                             {AF}
2840 SOUND 2,PEEK(ADR2)+256*PEE
K(ADR2+1),PEEK(ADR2+2)*SPE,0,6:
ADR2=ADR2+3:IF PEEK(ADR2)=255 T
HEN ADR2=42050                          {OL}
2850 RETURN                             {BP}
2860 DATA 965,851,758,716,638,5
68,506,478,426,379,358,319,284,
253,239                                 {CJ}
2870 '                                  {PM}
2880 '  *** DATAS FOR PICTURES
***                                     {GM}
2890 '                                  {AG}
2900 DATA 140,140,132,140,140,1
32,140,140,132,140,140,132,032,
140,140,132,132                         {CB}
2910 DATA 032,132,140,140,132,1
40,140,132,140,140,132,140,140,
132,140,140,132                         {BC}
2920 DATA 140,140,132,141,140,1
29,141,140,032,141,140,132,032,
133,032,032,141                         {BI}
2930 DATA 140,132,141,140,133,1
33,032,133,133,032,133,032,133,
032,141,140,032                         {AH}
2940 DATA 141,140,129,141,140,1
32,141,140,133,141,140,132,140,
140,133,032,133                         {FE}
2950 DATA 032,032,140,140,133,1
33,032,133,141,140,133,141,140,
133,032,133,032                         {DC}
2960 DATA 141,140,132,133,032,1
33,140,140,133,000,000,000,000,
000,000,000,000                         {DF}
2970 DATA 4,5,A,7,5,B,10,5,C,13
,5,D,16,5,E,19,5,F,22,5,G,25,5,
H,28,5,I,31,5,J                         {OI}
2980 DATA 34,5,K,4,8,L,7,8,M,10
,8,N,13,8,O,16,8,P,19,8,Q,22,8,
R,25,8,S,28,8,T                         {BL}
2990 DATA 31,8,U,34,8,V,4,11,W,
7,11,X,10,11,Y,13,11,Z,16,11,[,
19,11,],22,11,-                         {NB}
3000 DATA 25,11,.,28,11,#,31,11
,<,34,11,=,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,0                         {DE}
3010 DATA 4950,MCS...,4500,HEIK
O.,3975,DUSSEL,3675,MICHI.,3425
,DONALD                                 {PO}
3020 DATA 2975,DETTO.,2375,MCS.
..,1825,KING-2,1325,FUNBOY,0850
,SONNY.                                 {DJ}
3030 DATA 73,91,5,153,171,10,23
3,251,15,409,427,26,489,507,31,
569,587,36                              {GD}

  ENDE DES LISTINGS
```

Ende des Listings

IMPRESSUM

Computronic
ISSN 0179-6739
erscheint alle 2 Monate im
Tronic-Verlag, Postfach 870
3440 Eschwege, Tel. 05651/30011

Herausgeber: Axel Credé
Chefredakteur: Thomas Brandt
Redaktion: Ottfried Schmidt, Frank Brall, Hartmut Wendt, Manfred Kleimann, Bernd Zimmermann, Martina Strack

Programmautoren: Gerhard Hinzmann, Bernd Meyer, Carsten Reitz, Lutz Blomberg, Holger Schäfer, Oliver Cyranka, Frank Wanger, Thomas Gebon, Uwe Heinrich, Michael Suck

TRONIC-Verlag GmbH
Postfach 870 (Postbox 870),
D-3440 Eschwege, Tel. 05651/30011

Anzeigenverwaltung:
Hartmut Wendt, Tronic-Verlag, Postfach 870, 3440 Eschwege, Tel. 05651/30011

Anzeigenpreisliste:
Bitte Mediaunterlagen anfordern.

Erscheinungsweise: Erstverkaufstag von COMPUTRONIC ist Anfang des Monats

Bezugspreise:
Einzelheft 6,50 DM

Satz:
Grunewald. Satz + Repro GmbH
Lilienthalstraße 7–25, 3500 Kassel

Gesamtherstellung:
Druckhaus Dierichs Kassel, Frankfurter Str. 168, 3500 Kassel

Vertrieb:
Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel) sowie Österreich und Schweiz:
Verlagsunion
Friedrich-Bergius-Straße 20
6200 Wiesbaden
Telefon 06121/2660

Titelbild: Fischer, Bad Hersfeld

Software-Service und Vertrieb:
Linda Sesar

Autoren, Manuskripte:
Der Verlag nimmt Manuskripte und Software zur Veröffentlichung gerne entgegen. Sollte keine andere Vereinbarung getroffen sein, so gehen wir davon aus, daß Sie mit einem Honorar von 120,- DM pro abgedruckter Seite im Heft einverstanden sind.

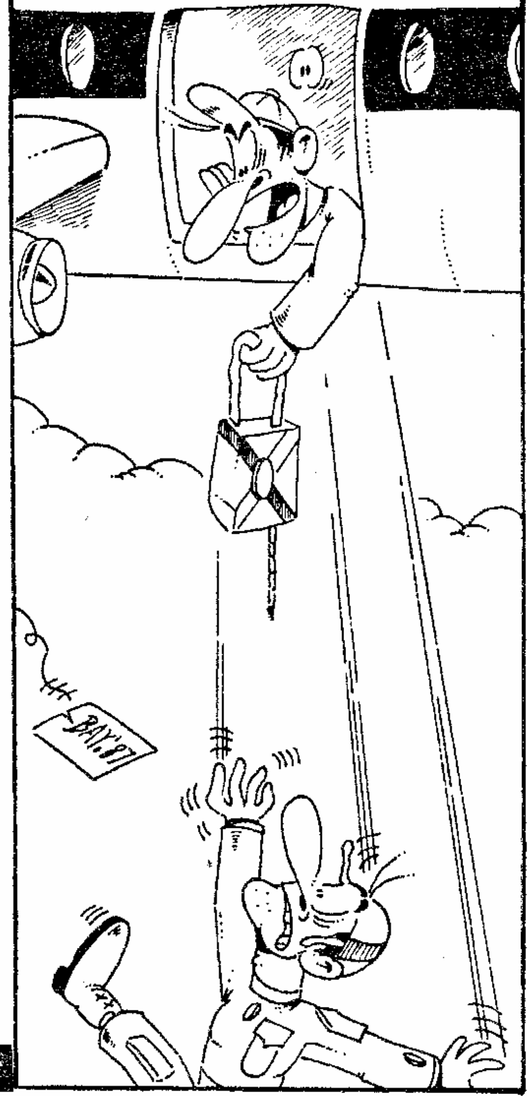


Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Festellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW, Bad Godesberg)

CPC 464 / 664 / 6128

Orbit-Chicane

Immer Ärger mit der Schwerkraft!



Steuern sie ein, mit einem Raketenrucksack ausgerüstetes Männchen sicher über die Oberfläche eines gefährlichen Planeten. Sie müssen nämlich Items, welche sich auf dem Grund verschiedener Schluchten befinden, aufsammeln. In jedem Bild sind drei Items aufzusammeln, bevor man ins nächste Level gelangt. Doch Vorsicht! Zu beginn des Spiels fällt das Männchen im wahrsten Sinne des Wortes aus den Wolken. Die Steuerung erfolgt mit dem Joystick. Wollen Sie ein laufendes Spiel abbrechen, so drücken Sie die DEL-Taste. Wer genügend Punkte erziehlt hat, der kann sich in die High-Score-Liste eintragen. Bevor man dies allerdings tun kann, muß die Taste „CAPS LOCK" betätigt werden.

Zur Eingabe:
Das Spiel besteht aus zwei Teilen. Teil 1 eintippen und unter dem Namen ORBIT abspeichern. Teil 2 eingeben, zur Sicherheit abspeichern, und ihn anschließend mit RUN starten, damit die vom Hauptprogramm benötigten Daten abgespeichert werden. Anschließen kann Teil 1 geladen und gestartet werden. Der Rest erfolgt dann automatisch.

„He, du Plinse! Du hast deinen Raketenrucksack vergessen!"

Teil 1

```
SCHNEIDER LISTING MIT CHECKSUMMEN
V 2.0

1000 '-------------------------        {FG}
1010 '---- ORBIT CHICANE ----          {AL}
1020 '-- (c) Juni 1987 by: --          {GL}
1030 '-------------------------        {HB}
1040 '--- Thomas Rotthoff ---          {DN}
1050 '--------- und ---------          {GJ}
1060 '--- Alexander Stroh ---          {JN}
1070 '-------------------------        {HF}
1080 '--- Music and other ---          {CF}
1090 '--- special effects ---          {DB}
1100 '--- Thomas Rotthoff ---          {FK}
1110 '-------------------------        {PI}
1120 '--- Graphics and MC ---          {HI}
1130 '--- Alexander Stroh ---          {ED}
1140 '-------------------------        {HD}
1150 '--- PREPARING PARTS              {DI}
1160 'Welcome                          {FE}
1170 SYMBOL AFTER 256:MEMORY &8
FFF                                    {HP}
1180 LOAD"!ocode":CALL &9C00           {FB}
1190 GOSUB 2810:BORDER 0:MODE 0
:PAPER 0:CLS:PEN 4                     {KL}
1200 INK 4,26,2:INK 13,6:SPEED
INK 5,5                                {HM}
1210 WINDOW#1,17,20,11,14:title
$="ORBIT--CHICAN"                      {LN}
1220 FOR l=0 TO 128 STEP 2             {CF}
1230 |TOP,1,118:SOUND 1,0,3,4,,
,1                                     {ND}
1240 IF l>24 AND l MOD 8=0 THEN
 LOCATE l/8,12:PRINT MID$(title
$,l/8-3,1);:|BIG,l/8,12,1:SOUND
 2,177,3,6                             {OA}
1250 |CL.TOP,1,118:NEXT:CLS#1:L
OCATE 17,12:PRINT"E"                   {EK}
1260 |BIG,17,12,1:|BUFFER:|HLT,
4:CLS                                  {PM}
1270 'Defining part                    {NE}
1280 DEFINT a-z:DEFREAL s              {AE}
1290 SYMBOL AFTER 32                   {LI}
1300 OPENIN"!octop.fil"                {NK}
1310 FOR i=1 TO 10                     {KD}
1320 INPUT#9,s(i)                      {GO}
1330 INPUT#9,nam$(i)                   {HK}
1340 INPUT#9,day$(i)                   {CJ}
1350 NEXT:CLOSEIN                      {CC}
1360 DIM c(16),ix(2,9),iy(2,9)         {PC}
1370 DIM col$(2),com$(9),lev$(3
),null$(6)                             {PD}
1380 SPEED INK 4,4                     {GN}
1390 ENT-1,2,1,3,2,-1,3                {CP}
1400 ENV 1,1,-2,1                      {NH}
1410 ENV 2,2,-1,2                      {BO}
1420 ENV 3,1,14,1,1,0,10,14,-1,
3                                      {PP}
1430 ENV 4,3,-3,25                     {GN}
1440 'Symbols                          {EG}
1450 SYMBOL 33,8,8,8,8,8,0,8,0         {II}
1460 SYMBOL 34,20,20,20,0,0,0,0
,0                                     {HJ}
1470 SYMBOL 35,20,20,62,20,62,2
0,20,0                                 {IL}
1480 SYMBOL 36,8,30,40,28,10,60
,8,0                                   {NK}
1490 SYMBOL 37,0,66,68,8,16,34,
66,0                                   {PG}
1500 SYMBOL 38,0,16,40,18,44,76
,50,0                                  {IO}
1510 SYMBOL 39,8,8,16                  {EJ}
1520 SYMBOL 40,4,8,16,16,16,8,4
,0                                     {IK}
1530 SYMBOL 41,16,8,4,4,4,8,16,
0                                      {BB}
1540 SYMBOL 42,0,36,24,126,24,3
6,0,0                                  {JK}
1550 SYMBOL 43,0,8,8,62,8,8,0,0        {KE}
1560 SYMBOL 44,0,0,0,0,0,8,8,16        {CH}
1570 SYMBOL 45,0,0,0,62,0,0,0,0        {OE}
1580 SYMBOL 46,0,0,0,0,0,8,8,0         {KK}
1590 SYMBOL 47,0,2,4,8,16,32,64
,0                                     {NL}
1600 SYMBOL 48,62,34,34,34,34,3
4,62,0                                 {EB}
1610 SYMBOL 49,2,2,2,2,2,2,2,0         {FP}
1620 SYMBOL 50,62,2,2,62,32,32,
62,0                                   {BC}
```

```
1630 SYMBOL 51,62,2,2,62,2,2,62,0              {DB}
1640 SYMBOL 52,32,32,40,62,8,8,8,0             {GC}
1650 SYMBOL 53,62,32,32,62,2,2,62,0            {OC}
1660 SYMBOL 54,62,32,32,62,34,34,62,0          {IB}
1670 SYMBOL 55,62,2,2,2,2,2,2,0                {GE}
1680 SYMBOL 56,62,34,34,62,34,34,62,0          {LN}
1690 SYMBOL 57,62,34,34,62,2,2,62,0            {OO}
1700 SYMBOL 58,0,0,8,8,0,8,8,0                 {NP}
1710 SYMBOL 59,0,0,8,8,0,8,8,16                {AK}
1720 SYMBOL 60,0,8,16,32,16,8,0,0              {BA}
1730 SYMBOL 61,0,0,62,0,62,0,0,0               {ND}
1740 SYMBOL 62,0,32,16,8,16,32,0,0             {FG}
1750 SYMBOL 63,60,2,28,32,30,0,8,0             {LE}
1760 SYMBOL 64,0,60,66,78,78,64,62,0           {LJ}
1770 SYMBOL 65,28,34,34,62,34,34,34,0          {EM}
1780 SYMBOL 66,60,34,34,60,34,34,60,0          {BH}
1790 SYMBOL 67,30,32,32,32,32,32,30,0          {JC}
1800 SYMBOL 68,60,34,34,34,34,34,60,0          {IN}
1810 SYMBOL 69,62,32,32,56,32,32,62,0          {AD}
1820 SYMBOL 70,62,32,32,56,32,32,32,0          {OH}
1830 SYMBOL 71,30,32,32,44,34,34,28,0          {OC}
1840 SYMBOL 72,34,34,34,62,34,34,34,0          {KB}
1850 SYMBOL 73,62,8,8,8,8,8,62,0               {KD}
1860 SYMBOL 74,2,2,2,2,2,34,28,0               {HM}
1870 SYMBOL 75,34,36,40,48,40,36,34,0          {KP}
1880 SYMBOL 76,32,32,32,32,32,32,62,0          {DL}
1890 SYMBOL 77,34,54,42,34,34,34,34,0          {EF}
1900 SYMBOL 78,34,50,42,38,34,34,34,0          {BC}
1910 SYMBOL 79,28,34,34,34,34,34,28,0          {PP}
1920 SYMBOL 80,60,34,34,60,32,32,32,0          {MG}
1930 SYMBOL 81,28,34,34,34,42,36,26,0          {NF}
1940 SYMBOL 82,60,34,34,60,40,36,34,0          {GB}
1950 SYMBOL 83,30,32,32,28,2,2,60,0            {NF}
1960 SYMBOL 84,62,8,8,8,8,8,8,0                {IK}
1970 SYMBOL 85,34,34,34,34,34,34,28,0          {BH}
1980 SYMBOL 86,34,34,34,34,34,20,8,0           {LM}
1990 SYMBOL 87,34,34,34,34,42,42,20,0          {NP}
2000 SYMBOL 88,34,20,8,8,8,20,34,0             {FO}
2010 SYMBOL 89,34,20,8,8,8,8,8,0               {CG}
2020 SYMBOL 90,62,2,4,8,16,32,62,0             {IH}
2030 'Arrays                                   {CH}
2040 RESTORE 2050:FOR l=0 TO 9:READ com$(l):NEXT {LN}
2050 DATA TWIN ROCK,WHERE ALIENS DIE           {MA}
2060 DATA THE THIRD SCREEN,DEVIL'S CORNER      {FE}
2070 DATA HALF DOME 5,ORBIT ON TOP             {EI}
2080 DATA END OF HOPE,SKY GUNNER               {DL}
2090 DATA FORGOTTEN PLATEAU,THE LAST FIGHT     {PM}
2100 FOR m=0 TO 9:FOR l=0 TO 2                 {PF}
2110 ix(l,m)=PEEK(38464+m*6+l*2)               {JJ}
2120 iy(l,m)=PEEK(38465+m*6+l*2)               {JI}
2130 NEXT l,m:FOR l=0 TO 16:c(l)=0:NEXT        {JC}
2140 FOR l=1 TO 6:null$(l)=STRING$(1,"0"):NEXT {PD}
2150 lev$(1)="EASY":lev$(2)="HALF":lev$(3)="HARD" {HM}
2160 col$(1)="GREEN":col$(2)="COLOR":col=1:lev=1:neu=0 {AI}
2170 'Menue                                    {EP}
2180 |BUFFER:GOSUB 2940:PAPER 0:PEN 1:MODE 1   {GN}
2190 LOCATE 18,4:PRINT"MENUE:":|BIG,18,4,6:PEN 2 {JD}
2200 LOCATE 7,7:PRINT"INSTRUCTIONS ------------" {IE}
2210 LOCATE 7,9:PRINT"DEMO --------------------" {DD}
2220 LOCATE 7,11:PRINT"TOPTEN ------------------" {OL}
2230 LOCATE 7,13:PRINT"MONITOR [GREEN/COLOR] ----" {CO}
2240 LOCATE 7,15:PRINT"SKILL LEVEL [    ]--------" {HJ}
2250 PEN 3:LOCATE 20,15:PRINT lev$(lev):PEN 2  {ID}
2260 LOCATE 7,17:PRINT"START GAME ---------------" {BF}
2270 LOCATE 7,19:PRINT"END ----------------------" {NM}
2280 PEN 3:FOR l=7 TO 19 STEP 2:LOCATE 33,l:PRINT(l+1)/2-3:NEXT {FI}
2290 PEN 1:LOCATE 14,21:PRINT"SELECT OPTION;":|BIG,14,21,14 {KJ}
2300 PEN 2:IF col=1 THEN LOCATE 22,13:PRINT col$(2):LOCATE 16,13 ELSE LOCATE 16,13:PRINT col$(1):LOCATE 22,13 {LN}
2310 PEN 3:PRINT col$(col)                     {FK}
2320 INK 1,6:INK 2,26:INK 3,15-(col-1)*13      {AK}
2330 in=ASC(INKEY$+CHR$(0)):in=in-48:IF in<1 OR in>7 THEN 2330 {PC}
2340 IF in=1 THEN 4310                         {LO}
2350 IF in=2 THEN 3850                         {LE}
2360 IF in=3 THEN GOSUB 3730:GOTO 2180         {GF}
2370 IF in<>4 THEN 2390 ELSE col=3-col:INK 3,15-(col-1)*13:PEN 2:IF col=1 THEN LOCATE 22,13:PRINT col$(2):LOCATE 16,13 ELSE LOCATE 16,13:PRINT col$(1):LOCATE 22,13 {HD}
2380 PEN 3:PRINT col$(col):GOTO 2330           {GH}
2390 IF in<>5 THEN 2410 ELSE lev=lev+1:IF lev>3 THEN lev=1 {GK}
2400 PEN 3:LOCATE 20,15:PRINT lev$(lev):GOTO 2330 {GO}
2410 IF in=6 THEN liv=lev*2+1:flip=6-2*lev:GOTO 2520 {OL}
2420 IF neu=0 THEN 2490                        {IK}
2430 OPENOUT"octop.fil"                        {HB}
2440 FOR l=1 TO 10                             {DF}
2450 PRINT#9,s(l)                              {BP}
2460 PRINT#9,nam$(l)                           {HN}
2470 PRINT#9,day$(l)                           {DM}
2480 NEXT:CLOSEOUT                             {DF}
2490 CLS:CALL &BC02:PEN 1                      {JB}
2500 CLEAR:SYMBOL AFTER 256:MODE 1:|READY:END  {DG}
2510 ' Screen                                  {BG}
2520 GOSUB 4260:|HLT,4:GOSUB 2940:GOSUB 3410   {DL}
2530 PEN 3:LOCATE 1,21:PRINT"SCORE: ROUND: LIVES:" {AE}
2540 PEN 3:LOCATE 1,24:PRINT"HI-SC: ITEMS: BONUS:" {DC}
2550 PEN 1:LOCATE 1,22:PRINT"000000 000001 000004" {EF}
2560 PEN 1:LOCATE 1,25:PRINT"000000 000003 000000"; {DI}
2570 sch=s(1):GOSUB 3200                       {IM}
2580 b=0:sc=0:sbon=0:GOSUB 3270                {AM}
2590 b=b+1:GOSUB 3240                          {IP}
2600 INK 9,0:INK 10,0:PEN 5:LOCATE 1,1         {PE}
2610 PRINT STRING$(20,143):PEN 2:CLS#1         {AP}
2620 it=3:GOSUB 3290                           {CE}
2630 |MOUNTAIN,b:FOR l=0 TO 2:|SPRITE,ix(l,b-1),iy(l,b-1),3:NEXT:GOSUB 3350 {CO}
2640 '--- MAIN PROGRAM                         {EL}
2650 x=36:y=191:ax=0:ay=0:s=1:zz=0             {EM}
2660 POKE &A670,0:ON col GOSUB 2860,2800       {LF}
2670 x1=x:y1=y:s1=s                            {BB}
2680 IF 1+INKEY(79)THEN 3030                   {CE}
2690 IF INKEY(1)XOR INKEY(75)THEN s=2:ax=ax+(1 AND ax<6-flip) {DM}
2700 IF INKEY(8)XOR INKEY(74)THEN s=1:ax=ax-(1 AND ax>flip-6) {JN}
2710 IF INKEY(0)XOR INKEY(72)THEN ay=ay+(1 AND ay<6-flip):GOTO 2730 {IO}
2720 ay=ay-(1 AND ay>-6 AND zz MOD 3=0)        {NG}
2730 zz=zz+1:IF zz MOD 4=0 THEN ax=ax-SGN(ax)  {FP}
2740 x=x+ax:y=y+ay:IF x<-2 THEN x=150+x ELSE IF x>150 THEN x=x-150 {MI}
2750 |CL.SPRITE,x1,y1,s1:|SPRITE,x,y,s         {CK}
2760 SOUND 1,622-y*3,3,4:IF PEEK(&A670)THEN IF PEEK(&A670)=15 THEN 3070 ELSE 2960 {DN}
2770 GOTO 2670                                 {BI}
2780 '--- THE ROUTINES                         {JL}
2790 'Inks on (color)                          {AC}
2800 BORDER 13                                 {AC}
2810 INK 0,0:INK 1,24:INK 2,0:INK 3,6          {DE}
2820 INK 4,26:INK 5,13:INK 8,18:INK 9,2        {HN}
2830 INK 10,18,9:INK 11,6:INK 12,24:INK 13,26  {DK}
2840 INK 14,20:INK 15,24                       {AC}
2850 RETURN                                    {BP}
2860 'Inks on (green)                          {NI}
2870 BORDER 13                                 {OH}
2880 INK 0,0:INK 1,26:INK 2,0:INK 3,1          {DC}
2890 INK 5,13:INK 8,18:INK 9,24:INK 10,2,19    {OH}
2900 INK 10,2,19:INK 11,11:INK 12,26:INK 13,24 {BP}
2910 INK 14,20:INK 15,26                       {GG}
2920 RETURN                                    {AB}
2930 'Inks off                                 {JH}
2940 BORDER 0:FOR l=0 TO 15:INK l,0:NEXT:RETURN {BD}
2950 'Crash                                    {PO}
2960 |CL.SPRITE,x,y,s:PAPER 5:PEN 0:LOCATE 1,1:PRINT"BAD LUCK. TRY AGAIN!" {FM}
2970 MOVE 0,94:DRAWR 638,0,5:MOVER 0,-2:DRAWR-638,0 {GI}
2980 |FLUSH:SOUND 2,0,0,0,3,0,3:FOR l=y TO 16 STEP-2 {PP}
2990 |SHAPE,x,l,0:SOUND 1,622-l*3,2,4:|CL.SHAPE,x,l:NEXT {GB}
3000 |HLT,4:liv=liv-1                          {GH}
```

```
3010 IF liv THEN GOSUB 3270:INK
 2,13:GOTO 2600                      {PI}
3020 'End of game                    {DN}
3030 PEN 1:LOCATE 16,22:PRINT n
ull$(5);                             {EA}
3040 sc=sc+sbon:GOSUB 3150:|HLT
,5:IF sc<=s(10)THEN 2180             {FE}
3050 GOSUB 2940:MODE 1:GOSUB 34
40:GOTO 2180                         {AK}
3060 'Got item                       {PF}
3070 SOUND 2,61,0,0,4:SOUND 2,0
,100,0:FOR l=0 TO 2                  {KP}
3080 IF ABS(ix(l,b-1)-x)<8 THEN
|CL.SPRITE,ix(l,b-1),iy(l,b-1),
3:|SPRITE,x,y,s                      {KP}
3090 NEXT:it=it-1:sc=sc+b*lev*l
iv*150                               {AN}
3100 POKE &A670,0:GOSUB 3150:IF
 it THEN GOSUB 3280:ay=flip:GOT
O 2670                               {DL}
3110 sbon=sbon+b*lev*liv*75:GOS
UB 3310                              {MC}
3120 GOSUB 4260:|HLT,6:|CL.SPRI
TE,x,y,s                             {HC}
3130 IF b=10 THEN 3030 ELSE 259
0                                    {DH}
3140 'Set score                      {LB}
3150 IF sc=0 THEN RETURN             {ON}
3160 le=INT(LOG10(sc))+1:PEN 1:
LOCATE 1,22                          {NL}
3170 PRINT USING"######";sc;:LO
CATE 1,22                            {BK}
3180 PRINT null$(6-le);:RETURN       {CM}
3190 'Set highscore                  {LM}
3200 le=INT(LOG10(sch))+1:PEN 1
:LOCATE 1,25                         {IL}
3210 PRINT USING"######";sch;:L
OCATE 1,25                           {CI}
3220 PRINT null$(6-le);:RETURN       {PN}
3230 'Set level                      {NL}
3240 le=INT(LOG10(b))+1:PEN 1:L
OCATE 13-le,22                       {EG}
3250 PRINT b;:LOCATE 9,22:PRINT
 null$(5-le);:RETURN                 {MO}
3260 'Set lives                      {NJ}
3270 PEN 1:LOCATE 20,22:PRINT U
SING"#";liv;:RETURN                  {PB}
3280 'Set item                       {OP}
3290 PEN 1:LOCATE 13,25:PRINT U
SING"#";it;:RETURN                   {FD}
3300 'Set bonus                      {KG}
3310 le=INT(LOG10(sbon))+1:PEN
1:LOCATE 20-le,25                    {HD}
3320 PRINT STR$(sbon);:LOCATE 1
5,25                                 {LB}
3330 PRINT null$(6-le);:RETURN       {EP}
3340 'Place screen-title             {FO}
3350 PEN 5:LOCATE 1,1:PRINT STR
ING$(20,143);                        {LE}
3360 le=LEN(com$(b-1)):LOCATE 1
1-le\2,1                             {AH}
3370 PAPER 5:PEN 2:PRINT com$(b
-1);                                 {EB}
3380 IF le/2<>le\2 THEN|LTURN,1
,1                                   {LJ}
3390 |READY:RETURN                   {CK}
3400 'Define window                  {MB}
3410 MODE 0:PAPER 0:CLS:PAPER 5
:LOCATE 1,20:PRINT CHR$(20)          {AM}
3420 PEN 5:LOCATE 1,1:PRINT STR
ING$(20,143):WINDOW#1,1,20,2,19
:RETURN                              {JM}
3430 'Topten (put in)                {BJ}
3440 PAPER 0:CLS:|BUFFER:neu=1:
s(10)=sc                             {NF}
3450 nam$(10)="":day$(10)="":PE
N 3                                  {CE}
3460 LOCATE 16,6:PRINT"EXCELLEN
T!"                                  {DA}
3470 LOCATE 8,8:PRINT"YOU'VE RE
ACHED THE TOP TEN"                   {OB}
3480 LOCATE 8,9:PRINT STRING$(2
6,45)                                {BF}
3490 PEN 1:LOCATE 16,12              {CG}
3500 PRINT"ENTER NAME":PEN 2:LO
CATE 14,15                           {HL}
3510 PRINT STRING$(14,45):INK 2
,15-(col-1)*13                       {GF}
3520 INK 1,26:INK 3,6:a1=14:a2=
14:a3=13:k=0                         {JE}
3530 GOSUB 3590:FOR l=0 TO a3:n
am$(10)=nam$(10)+CHR$(c(l)):c(l
)=32:NEXT                            {AE}
3540 PEN 1:LOCATE 11,17:PRINT"E
NTER DAY OF SCORING"                 {KP}
3550 PEN 2:LOCATE 16,20:PRINT"-
---------"                           {ID}
3560 a1=16:a2=19:a3=9:k=0:GOSUB
 3590                                {HG}
3570 FOR l=0 TO 10:day$(10)=day
$(10)+CHR$(c(l)):c(l)=32:NEXT:G
OTO 3650                             {DD}
3580 'Input subroutine               {BF}
3590 WHILE in$="":in$=INKEY$:WE
ND:in=ASC(in$)                       {DE}
3600 IF in$=CHR$(13)THEN in$=""
:RETURN                              {JP}
3610 IF in$=CHR$(127)THEN k=k-(
1 AND k>0):LOCATE a1+k,a2:PRINT
" ":c(k)=32                          {GE}
3620 IF in<32 OR in>90 THEN in$
="":GOTO 3590                        {IB}
3630 LOCATE a1+k,a2:IF k<=a3 TH
EN PRINT CHR$(in)ELSE PRINT" "       {HK}
3640 c(k)=in:k=k+(1 AND k<=a3):
in$="":GOTO 3590                     {FH}
3650 'Topten (sort)                  {PK}
3660 FOR f=2 TO 10:FOR i=10 TO
f STEP-1                             {LG}
3670 IF s(i-1)>=s(i)THEN 3710        {BF}
3680 s1=s(i):s(i)=s(i-1):s(i-1)
=s1                                  {LM}
3690 j$=nam$(i):nam$(i)=nam$(i-
1):nam$(i-1)=j$                      {KD}
3700 j$=day$(i):day$(i)=day$(i-
1):day$(i-1)=j$                      {CL}
3710 NEXT i,f                        {IM}
3720 'Topten (print)                 {MO}
3730 GOSUB 2940:MODE 1:PEN 3:LO
CATE 13,1                            {AO}
3740 PRINT"THE HALL OF FAME":|B
IG,13,1,16                           {BO}
3750 PEN 2:LOCATE 2,3:PRINT STR
ING$(38,45)                          {LI}
3760 FOR l=1 TO 10:LOCATE 2,2+l
*2                                   {DJ}
3770 PRINT nam$(l):LOCATE 30,2+
l*2:PRINT day$(l)                    {BI}
3780 PEN 1:LOCATE 18,2+l*2:PRIN
T USING"######";s(l)                 {CK}
3790 IF s(l)<100000 THEN LOCATE
 18,2+l*2:PRINT"0";                  {PC}
3800 PEN 2:NEXT:LOCATE 2,23:PRI
NT STRING$(38,45)                    {LG}
3810 PEN 3:LOCATE 8,24:PRINT"PR
ESS ANY KEY TO CONTINUE;":|BIG,
8,24,28                              {NB}
3820 INK 1,26:INK 2,15-(col-1)*
13                                   {CH}
3830 INK 3,6:|BUFFER:|KEY.IN:CL
S:RETURN                             {NP}
3840 'Demo                           {DD}
3850 quiet=0:b=RND*9+1:GOSUB 29
40                                   {KF}
3860 GOSUB 3410:|MOUNTAIN,b:|SP
RITE,0,183,4:|SPRITE,128,167,5:
GOSUB 3350                           {GO}
3870 PEN 4:LOCATE 1,20:PRINT ST
RING$(20,154)                        {DE}
3880 LOCATE 1,25:PRINT STRING$(
20,154);                             {CN}
3890 PEN 3:LOCATE 1,21:PRINT"SU
PRA-SOFT"                            {LA}
3900 LOCATE 1,23:PRINT"TORO-GAM
ES"                                  {GD}
3910 PEN 1:LOCATE 13,21:PRINT"T
HE DEMO"                             {OP}
3920 LOCATE 13,22:PRINT"THE DEM
O"                                   {OE}
3930 |BIG,13,22,8:|BIG,1,23,20       {ML}
3940 |BIG,1,21,20:|BIG,13,21,8:
|READY                               {DL}
3950 ON col GOSUB 2860,2800          {NC}
3960 RESTORE 4040:EVERY 5,0 GOS
UB 4000                              {HO}
3970 ON SQ(1)GOSUB 4020:IF quie
t=0 THEN FOR m=1 TO 45:NEXT:GOT
O 3970                               {BN}
3980 FOR l=1 TO 1750:NEXT:r=REM
AIN(0):|FLUSH:GOTO 2180              {CA}
3990 'Move aliens                    {BE}
4000 |LTURN,3:|RTURN,5:RETURN        {DD}
4010 'Music                          {CL}
4020 IF quiet THEN RETURN ELSE
READ a,c:IF c=-1 THEN quiet=1        {CK}
4030 SOUND 1,a,c*1,12,1,1:RETUR
N                                    {MK}
4040 DATA 142,20,142,10,0,4,142
,10                                  {AH}
4050 DATA 0,4,142,20,0,4,142,10
,0,4                                 {MO}
4060 DATA 142,20,213,20,179,20,
142,20                               {EK}
4070 DATA 159,20,0,4,159,10,0,4
,159,10                              {HK}
4080 DATA 0,4,159,20,0,4,159,10
,0,4                                 {BJ}
4090 DATA 159,10,0,4,159,20,0,4
,239,20                              {LI}
4100 DATA 190,20,159,20,142,20,
0,4                                  {FH}
4110 DATA 142,10,0,4,142,10,0,4
,142,20                              {EH}
4120 DATA 0,4,142,10,0,4,142,10
,0,5                                 {CI}
4130 DATA 142,20,127,20,119,20,
106,20                               {EC}
4140 DATA 119,20,142,20,159,20,
190,20                               {PL}
4150 DATA 213,40,0,8,213,40,0,4
,142,40                              {CH}
4160 DATA 0,4,142,20,0,4,142,10
,0,4                                 {EE}
4170 DATA 142,20,213,20,179,20,
142,20                               {EA}
4180 DATA 159,40,0,4,159,20,0,4
,159,10                              {HF}
4190 DATA 0,4,159,20,239,20,179
,20                                  {DG}
4200 DATA 159,20,142,40,0,4,142
,20                                  {DP}
4210 DATA 142,10,0,4,142,10,0,4      {IN}
4220 DATA 142,20,127,20,119,20,
106,20                               {EC}
4230 DATA 119,20,142,20,159,20,
190,20                               {PL}
4240 DATA 213,40,0,4,213,40,0,-
1                                    {GD}
4250 'Winner sound                   {JG}
4260 RESTORE 4280                    {ND}
4270 READ a,c:IF c=-1 THEN RETU
RN ELSE SOUND 2,a,c*0.5,12,1,1:
GOTO 4270                            {AN}
4280 DATA 426,40,319,50,426,20,
319,40                               {KC}
4290 DATA 253,20,0,5,253,20,0,5
,319,80                              {JA}
4300 DATA 426,40,0,-1                {EC}
4310 'Instructions                   {DA}
4320 GOSUB 2940:MODE 1:PEN 1:LO
CATE 13,1                            {FO}
4330 PRINT"INSTRUCTIONS (1)":|B
IG,13,1,16                           {DN}
4340 PEN 2:PRINT:PRINT:PRINT         {GG}
4350 PRINT" DER HEUTIGE SOFTWAR
E-MARKT IST UEBER-"                  {IG}
4360 PRINT" SCHWEMMT MIT SCHLEC
HTEN PROGRAMMEN."                    {JM}
4370 PRINT" DAS MUSS NICHT SEIN
```






```
! >ORBIT CHICANE<"                    {KD}
4380 PRINT" BEWEIST DAS GEGENTE
IL: EIN SPIEL, DAS"                   {JE}
4390 PRINT" KLASSE HAT!"              {EP}
4400 PEN 3:PRINT                      {HI}
4410 PRINT" LASSEN SIE SICH FES
SELN VON MITREISSEN-";                {AH}
4420 PRINT" DEN SPRITES, AUSGEK
LUEGELTER GRAPHIK"                    {DK}
4430 PRINT" UND Z80-POWERSOUND.
 DREI FAKTOREN, EINE";                {KD}
4440 PRINT" GARANTIE: ORBIT CHI
CANE HAELT, WAS DER"                  {HH}
4450 PRINT" NAME VERSPRICHT!"         {EL}
4460 PEN 2:PRINT                      {FB}
4470 PRINT" MULTI-SCREEN TECHNI
K MIT ZEHN TOLLEN"                    {OK}
4480 PRINT" GEBIRGSZUEGEN ERWAR
TET SIE, WOBEI JE-"                   {MN}
4490 PRINT" DESMAL DREI ITEMS E
INZUSAMMELN SIND."                    {HL}
4500 PRINT" SO LEICHT ES KLINGT
, SO SCHWER IST ES."                  {OC}
4510 PEN 1:LOCATE 14,23:PRINT"<
<< TASTE; >>>"                        {KK}
4520 |BIG,14,23,14:INK 1,6:INK
2,26                                  {JD}
4530 INK 3,15-(col-1)*13:|BUFFE
R:|KEY.IN                             {JI}
4540 GOSUB 2940:MODE 1:PEN 1:LO
CATE 13,1                             {FO}
4550 PRINT"INSTRUCTIONS (2)":|B
IG,13,1,16                            {DC}
4560 PEN 2:PRINT:PRINT:PRINT          {GG}
4570 PRINT" PRO EINGESAMMELTEM
ITEM BEKOMMEN SIE"                    {KA}
4580 PRINT" PUNKTE, DEREN ANZAH
L SICH NACH SCREEN-"                  {BD}
4590 PRINT" INDEX, RESTLEBEN SO
WIE DEM VORHER IM"                    {LL}
4600 PRINT" MENUE SELEKTIERTEN
SKILL-LEVEL RICHTET.";                {HJ}
4610 PEN 3:PRINT                      {EL}
4620 PRINT" NACH ERFOLGREICHER
BEENDIGUNG IHRER"                     {CH}
4630 PRINT" GEFAHRVOLLEN MISSIO
N KOENNEN SIE SICH"                   {LL}
4640 PRINT" BEI ENTSPRECHENDER
PUNKTEZAHL SELBST-"                   {OJ}
4650 PRINT" VERSTAENDLICH IN DI
E TOPTEN EINREIHEN."                  {MC}
4660 PEN 2:PRINT                      {ED}
4670 PRINT" DIES IST AUCH DER F
ALL, WENN SIE DAS"                    {HM}
4680 PRINT" SPIEL VORZEITIG DUR
CH >DEL< ABBRECHEN."                  {EA}
4690 PRINT" SIND SIE DAGEGEN MU
TIG GENUG, ERHAL-"                    {BM}
4700 PRINT" TEN SIE NACH JEDER
RUNDE EINEN BONUS!"                   {OJ}
4710 PEN 3:PRINT                      {GM}
4720 PRINT"          VIEL GLUECK
 WUENSCHEN:"                          {EB}
4730 PRINT"   THOMAS ROTTHOFF -
- ALEXANDER STROH"                    {AA}
4740 PEN 1:LOCATE 14,24:PRINT"<
<< TASTE; >>>"                        {FM}
4750 |BIG,14,24,14:INK 1,6:INK
2,26                                  {JN}
4760 INK 3,15-(col-1)*13:|BUFFE
R:|KEY.IN:GOTO 2180                   {II}
```

ENDE DES LISTINGS

◆◆◆ Teil 2 ◆◆◆

SCHNEIDER LISTING MIT CHECKSUMMEN
V 2.0

```
1000 '---------------------           {EF}
1010 '--- ORBIT CHICANE ---           {GA}
1020 '----- THE DATAS -----           {JM}
1030 '-- (c) Juni '87 by --           {GK}
1040 '---------------------           {OJ}
1050 '-- Thomas Rotthoff --           {AD}
1060 '-------- und --------           {DH}
1070 '-- Alexander Stroh --           {ND}
1080 '---------------------           {MN}
1090 MODE 1:CALL &BC02:DEFINT a
-z                                    {DI}
1100 INK 1,26:PAPER 0:PEN 3:CLS       {JD}
1110 DIM s(10),nam$(10),day$(10
)                                     {PL}
1120 FOR l=1 TO 10                    {DF}
1130 s(l)=10000                       {JN}
1140 day$(l)="01.01.1987"             {HE}
1150 IF l MOD 2 THEN 1180             {JO}
1160 nam$(l)="TORO-GAMES"             {AB}
1170 GOTO 1190                        {ND}
1180 nam$(l)="SUPRA-SOFT"             {EP}
1190 NEXT:PRINT CHR$(7)               {FE}
1200 LOCATE 12,12:PRINT"READING
 LINE"                                {FH}
1210 PEN 1:FOR l=0 TO &E85:READ
 a$                                   {DG}
1220 POKE &9000+l,VAL("&"+a$)         {IL}
1230 IF l MOD 20<>0 THEN 1250         {HD}
1240 LOCATE 25,12:PRINT 2000+l*
10/20                                 {GO}
1250 NEXT:PRINT CHR$(7):PEN 3:L
OCATE 12,14                           {OL}
1260 PRINT"SAVING "+CHR$(34);         {HE}
1270 PEN 1:PRINT"OCODE.BIN";          {NA}
1280 PEN 3:PRINT CHR$(34)             {LC}
1290 SAVE"ocode",b,&9000,&E86         {KG}
1300 OPENOUT"octop.fil":FOR l=1
 TO 10                                {CG}
1310 PRINT#9,s(l)                     {EL}
1320 PRINT#9,nam$(l)                  {CJ}
1330 PRINT#9,day$(l)                  {CI}
1340 NEXT:CLOSEOUT                    {BJ}
1350 FOR l=1 TO 3000:NEXT:PRINT
 CHR$(7)                              {PF}
1360 MODE 1:PEN 1:CALL &BC02:EN
D                                     {FF}
1997 '---------------------           {BG}
1998 '- Part 1:   SCREENS -           {MB}
1999 '---------------------           {AA}
2000 DATA 2C,2E,30,32,34,36,3A,
3E,42,46,4A,4E,52,58,5E,64,6C,7
4,7C,76                               {MG}
2010 DATA 70,68,6A,72,7C,88,96,
A8,AE,B2,A2,94,86,70,64,5E,60,6
0,58,48                               {DP}
2020 DATA 38,28,1A,14,10,0E,0C,
0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0E,12,1
4,18,1E                               {NC}
2030 DATA 26,2A,24,1E,1A,1C,28,
3E,5E,6C,7A,94,AE,C2,C6,C8,C4,C
0,BA,BC                               {BG}
2040 DATA BE,C4,CA,DA,CE,C0,A8,
92,82,70,5A,44,3C,3A,36,36,36,3
6,36,36                               {DE}
2050 DATA 36,36,36,3E,4A,4C,60,
66,96,98,9C,A0,A4,A8,A6,A0,98,8
0,68,48                               {IP}
2060 DATA 28,22,20,20,20,20,20,
20,20,20,4A,66,68,6A,78,94,BC,C
7,CD,D5                               {JG}
2070 DATA D5,D1,CD,B5,AA,8C,78,
68,5C,52,4A,44,40,3C,3A,38,36,3
4,32,30                               {JF}
2080 DATA B6,B4,5C,46,54,56,50,
3C,2A,1C,1E,1E,1E,1A,16,10,12,1
6,22,2E                               {MI}
2090 DATA 44,5E,74,84,76,62,56,
50,50,50,50,50,50,50,50,50,52,5
4,56,82                               {HH}
2100 DATA A6,C2,D6,B6,84,5C,30,
1E,1A,16,16,16,16,16,16,16,16,1
6,18,1C                               {DD}
2110 DATA 2A,3A,6A,78,7E,80,7E,
7A,74,6E,60,4A,40,3A,34,34,34,3
4,36,3A                               {PI}
2120 DATA 3C,3C,3E,40,44,42,3E,
3C,34,2A,24,20,1C,18,14,16,1A,1
E,34,4E                               {HD}
2130 DATA 74,A2,C0,BC,B8,98,7A,
5E,62,64,66,6A,70,78,80,8A,96,A
A,AC,A8                               {AC}
2140 DATA 9E,90,78,54,36,26,1A,
12,14,14,18,1E,24,34,46,5E,5A,5
4,52,52                               {CG}
2150 DATA 52,52,52,52,52,52,52,
52,58,5A,5C,64,76,90,A6,B6,CC,D
A,D6,D0                               {EC}
2160 DATA C8,C6,C4,BE,B0,9C,8E,
8A,86,84,84,84,84,84,84,84,84,8
4,86,92                               {LH}
2170 DATA 9C,B0,B8,BC,BC,B6,9E,
80,6A,5E,52,42,30,2A,28,2A,30,3
2,34,36                               {HG}
2180 DATA 3A,3E,46,58,64,50,3E,
70,76,82,92,9A,88,72,60,4A,3C,3
E,40,3E                               {FN}
2190 DATA 3A,36,38,3C,3E,40,42,
3E,3A,36,32,34,38,46,54,66,78,7
A,74,68                               {LI}
2200 DATA 56,54,58,5C,64,74,88,
A4,B6,C2,C8,CA,CC,CC,C8,C0,B2,A
0,90,72                               {HN}
2210 DATA 58,38,24,16,0E,0A,0A,
0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,10,14,28,3
8,54,80                               {AP}
2220 DATA 80,AE,AA,A4,8C,6A,42,
32,2A,28,28,28,2A,34,42,5E,62,5
2,42,3C                               {EF}
2230 DATA 3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,
3C,3E,42,48,50,5C,72,8C,B0,C0,C
0,BC,A4                               {MB}
2240 DATA 3A,3C,3E,40,42,44,46,
48,4A,4C,50,54,58,5C,60,64,6A,7
0,76,7E                               {MP}
2250 DATA 88,96,B0,C4,B6,9C,8C,
88,84,84,84,82,7C,72,44,1E,1C,2
E,54,56                               {EN}
2260 DATA 56,58,58,5A,5C,6A,68,
62,58,54,54,54,54,54,54,54,54,5
4,4C,40                               {DI}
2270 DATA 30,2A,2C,32,42,54,70,
90,B2,D2,D0,CE,D0,D2,D4,CE,C4,B
A,B6,B8                               {AF}
2280 DATA C4,D0,D2,D2,CE,BA,B4,
A2,72,62,56,50,4C,48,48,48,48,4
8,48,48                               {HC}
2290 DATA 48,48,4C,60,8E,A4,BC,
CC,CE,CE,CC,BC,A4,8E,60,4C,48,4
4,40,3A                               {NM}
2300 DATA 28,1A,0E,0A,0C,0E,0E,
0E,0E,0E,0E,0E,0E,10,20,3C,50,6
6,62,64                               {DP}
2310 DATA 50,3C,20,10,0E,0E,14,
2A,48,6E,88,A6,B0,B8,BE,C2,C4,C
6,C8,CA                               {GC}
2320 DATA 16,16,16,18,18,18,18,
1A,1A,1E,1E,1A,1A,1C,1C,1C,1E,2
2,22,26                               {IP}
2330 DATA 2A,24,1C,10,0A,0A,0A,
0A,0A,0A,0A,0A,0A,24,68,94,9E,A
0,A0,9C                               {NH}
2340 DATA 9C,9C,9E,A4,AC,CA,D6,
D4,CE,CA,CC,CC,CC,CC,CE,D0,D2,D
2,D2,D2                               {NH}
2350 DATA D4,D2,D2,D2,C8,C0,B0,
98,86,88,8C,8E,8A,78,4C,34,30,3
0,30,30                               {PK}
2360 DATA 30,30,30,30,30,90,B0,
C8,D4,D4,D4,CC,C6,BE,B6,AE,B4,B
A,BA,B4                               {ON}
2370 DATA A6,84,6A,42,1E,14,14,
16,1A,24,32,40,3A,30,22,18,12,0
C,0C,0C                               {CF}
2380 DATA 0E,12,14,1E,2E,4A,68,
88,88,8A,8C,84,78,5C,54,54,54,5
4,54,54                               {FK}
2390 DATA 54,54,56,5A,54,4C,3A,
3C,44,56,68,86,9C,9E,A0,A2,9E,7
4,5A,36                               {LJ}
```

```
2400 DATA 0C,0C,0E,0E,10,10,10,
12,14,14,16,18,1A,1C,20,24,26,1
E,18,0A                         {HP}
2410 DATA 06,06,06,06,06,06,06,
06,06,08,14,24,4E,74,94,A8,B2,B
6,B8,B2                         {FJ}
2420 DATA A0,88,68,52,46,3C,36,
32,38,3E,46,40,3C,38,36,34,36,3
8,40,48                         {AL}
2430 DATA 50,5A,68,84,A0,BE,D4,
D2,CE,CA,C0,AC,A4,A2,A0,A0,A0,A
0,A0,A0                         {FC}
2440 DATA A0,A0,A0,A4,AA,B2,C6,
CE,CA,C4,C0,BE,BC,C0,C4,C6,B6,A
0,84,58                         {ED}
2450 DATA 28,16,0C,06,06,08,0E,
14,28,3A,52,4C,44,30,24,1A,14,1
0,10,10                         {LD}
2460 DATA 12,14,18,1C,22,30,56,
6A,7E,94,AC,C4,AA,98,6A,62,62,6
2,62,62                         {OH}
2470 DATA 62,62,62,64,74,90,AE,
B6,BC,BE,BE,BC,B4,AA,94,8C,84,8
8,8E,B0                         {NH}
2480 DATA 72,6C,64,5A,4C,48,46,
46,46,48,4A,4E,54,5E,68,8C,AA,B
2,B6,B8                         {CE}
2490 DATA B4,AE,A6,90,64,56,50,
4C,48,48,48,48,48,48,48,48,4A,4
E,5C,6A                         {OI}
2500 DATA 6E,66,4E,32,22,12,08,
08,08,0A,0C,0C,0C,0E,0E,0E,10,1
0,10,12                         {OB}
2510 DATA 12,14,16,1A,1E,22,2A,
32,3C,4C,76,A0,A4,A0,96,88,78,7
8,7A,8E                         {EB}
2520 DATA C6,CC,D4,D6,D6,D6,D6,
D6,D2,C6,B2,A6,A0,A0,A0,A0,A0,A
0,A0,A0                         {LP}
2530 DATA A0,AA,B2,C2,CE,D0,D0,
CC,BE,AC,8C,6C,56,52,4E,50,52,5
6,5E,70                         {AB}
2540 DATA 84,80,72,58,40,20,12,
0C,08,08,08,06,04,04,04,06,06,0
8,10,18                         {GD}
2550 DATA 30,4A,4C,40,2A,14,08,
04,04,04,04,04,04,04,04,04,08,1
A,48,86                         {KK}
2560 DATA A6,C2,CC,D0,D0,D2,D2,
D0,D0,C8,B0,AC,AC,AC,AC,AC,AC,A
C,AC,AC                         {NP}
2570 DATA B8,CE,D0,C4,90,72,58,
46,42,42,42,42,42,42,42,42,42,A
A,AC,AE                         {BB}
2580 DATA BA,C6,D0,D2,D2,D2,D0,
B8,9C,94,90,8C,88,84,82,80,80,8
0,82,86                         {ED}
2590 DATA 8C,92,8E,82,6E,50,34,
24,12,12,5A,74,76,6E,36,4E,6A,9
6,AC,BE                         {GB}
2600 DATA D2,CC,B6,9A,82,6E,38,
20,1C,16,14,14,16,18,26,4A,78,8
E,BC,B6                         {CK}
2610 DATA 96,6E,46,42,44,5A,86,
88,80,72,70,70,70,70,70,70,70,7
0,70,A6                         {IH}
2620 DATA CA,D4,D0,B2,8E,62,42,
20,1C,16,16,1C,1C,16,10,0C,0C,1
0,16,28                         {KA}
2630 DATA 40,58,72,62,4E,48,44,
48,4E,66,86,74,5A,4C,46,42,40,3
E,3C,38                         {FJ}
2640 DATA 0A,0C,14,28,48,5E,4C,
3A,2A,1A,18,18,20,2E,40,58,64,6
6,68,6A                         {MH}
2650 DATA 6A,68,66,64,60,48,2E,
24,26,2C,40,42,2A,1A,10,0E,0A,0
8,06,06                         {NF}
2660 DATA 06,06,06,06,06,06,06,
08,18,28,38,4C,5E,60,5A,56,4E,4
4,46,48                         {GK}
2670 DATA 4C,52,5C,70,9A,B4,C8,
C8,B6,9A,74,62,5C,5A,5A,5C,62,7
2,9C,B2                         {NJ}
2680 DATA C4,C6,C6,C4,B4,90,6E,
4C,36,1E,1C,1C,1C,1C,1C,1C,1C,1
C,1C,4C                         {OO}
2690 DATA 68,88,72,56,3E,2E,20,
24,30,26,10,06,04,04,04,04,04,0
4,04,04                         {CB}
2700 DATA 04,08,0A,0C,10,16,1E,
24,32,30,2A,22,16,0A,06,06,08,0
C,12,1E                         {KD}
2710 DATA 30,5C,7A,8E,96,A8,AA,
B0,B8,C0,C8,D0,D0,D2,D2,D2,D4,D
0,CC,BE                         {PG}
2720 DATA 5E,4E,3E,34,34,34,34,
34,34,34,34,34,36,38,46,54,5A,8
0,AA,D2                         {FP}
2730 DATA D6,D6,D6,D6,D6,D2,D0,
CC,C4,AE,94,7E,6E,62,58,52,50,5
0,50,4E                         {AA}
2740 DATA 48,3C,32,2C,2C,2C,30,
40,5E,7E,8E,90,90,90,90,90,90,8
C,88,7C                         {DF}
2750 DATA 52,3A,22,10,0E,0E,1A,
34,4A,58,6C,7C,86,8E,92,94,94,9
4,94,94                         {HE}
2760 DATA 94,94,94,94,94,96,98,
9C,A2,A8,BA,D0,D6,C6,AC,92,74,4
E,38,26                         {CB}
2770 DATA 14,14,14,14,14,14,14,
14,14,26,52,C0,D4,D0,AE,AA,A6,A
8,BA,D8                         {OF}
2780 DATA CE,A8,90,72,58,4C,42,
3C,3A,3A,3A,3C,3E,42,52,74,92,A
6,A8,A8                         {FP}
2790 DATA A6,92,78,64,54,4A,3C,
36,32,2E,2A,2A,26,26,26,24,24,2
4,24,22                         {PJ}
2800 DATA 2E,46,5E,5B,7A,50,1B,
68,31,4B,8A,69,09,82,69,45,8B,5
E,31,6A                         {LN}
2810 DATA 5D,64,7D,47,18,45,4C,
58,86,6A,14,43,4A,90,87,71,1C,6
4,5C,90                         {CO}
2820 DATA 93,42,0B,96,1C,61,6E,
78,26,43,5A,4E,70,42,03,5A,4B,8
A,64,4A                         {KB}
2827 '---------------------     {NH}
2828 '- Part 2:   SPRITES -     {GO}
2829 '---------------------     {JJ}
2830 DATA 33,88,4B,8A,F0,F0,F0,
F0,F0,F0,F0,F0,F0,F0,F0,F0,F0,F
0,F0,F0                         {HL}
2840 DATA D8,F0,CC,CC,D8,F0,F0,
F0,D8,F0,F0,D8,F0,F0,F0,F0,D8,F
0,F0,D8                         {AB}
2850 DATA F0,F0,F0,F0,D8,F0,F0,
D8,F0,F0,CC,CC,D8,F0,F0,D8,F0,F
0,F0,F0                         {CK}
2860 DATA D8,F0,F0,D8,F0,F0,F0,
F0,D8,F0,CC,CC,D8,F0,F0,F0,F0,F
0,F0,F0                         {AH}
2870 DATA F0,F0,F0,F0,D0,F0,C0,
C0,D0,F0,C0,C0,D0,F0,F0,F0,D0,F
0,F0,F0                         {JO}
2880 DATA D0,F0,F0,F0,D0,F0,F0,
F0,D0,F0,C0,C0,D0,F0,C0,C0,D0,F
0,D0,F0                         {LP}
2890 DATA F0,F0,D0,F0,D0,F0,D0,
F0,F0,F0,D0,F0,00,00,00,00,00,0
0,00,00                         {FM}
2900 DATA 00,00,00,00,00,00,00,
00,45,CF,CF,CF,8A,00,00,00,00,A
2,00,00                         {GA}
2910 DATA 00,00,00,00,00,9B,9B,
67,CF,00,00,00,00,A2,00,00,00,0
0,00,00                         {HM}
2920 DATA 45,CF,67,CF,8A,00,00,
00,00,A2,00,00,00,00,00,00,00,0
0,22,00                         {JM}
2930 DATA 00,00,00,00,45,DB,00,
00,00,00,00,00,00,11,33,00,00,0
0,00,00                         {PK}
2940 DATA 00,F3,00,00,00,00,00,
00,00,00,33,00,00,00,00,00,45,D
B,00,00                         {AK}
2950 DATA 00,00,00,00,00,00,11,
22,00,00,00,00,00,F3,A2,00,00,0
0,00,00                         {FH}
2960 DATA 00,00,11,22,00,00,F3,
00,00,F3,A2,00,00,00,00,00,00,0
0,00,33                         {IP}
2970 DATA 00,51,F3,A2,00,F3,F3,
00,00,00,00,00,00,00,00,11,22,F
3,33,F3                         {OP}
2980 DATA 00,F3,F3,A2,55,AA,00,
00,00,0F,00,51,33,33,F3,73,51,F
3,F7,F3                         {JH}
2990 DATA 00,3F,00,00,00,05,0A,
51,B3,F3,F3,73,F3,F3,FB,F3,A2,1
5,2A,00                         {FA}
3000 DATA 00,00,0F,F3,BB,FB,F3,
73,7B,F7,F3,F3,A2,00,2A,00,00,0
0,00,F3                         {DJ}
3010 DATA BB,FB,7B,73,F3,FB,F3,
B7,F3,F3,7B,A2,00,15,3F,7B,B3,F
3,B7,F3                         {AD}
3020 DATA 7B,FF,FF,B7,3F,3F,3F,
F3,00,15,3F,7B,B3,F3,B7,F3,7B,F
3,F7,B7                         {HC}
3030 DATA 3F,3F,3F,F3,00,00,00,
F3,BB,FB,7B,73,F3,F3,FB,B7,F3,F
3,7B,A2                         {AA}
3040 DATA 00,00,0F,F3,BB,FB,F3,
73,7B,F7,F3,F3,A2,00,2A,00,00,0
5,0A,51                         {LC}
3050 DATA B3,F3,F3,73,F3,FF,FB,
F3,A2,15,2A,00,00,0F,00,51,33,3
3,F3,73                         {HF}
3060 DATA 51,F7,F3,F3,00,3F,00,
00,00,00,00,11,22,F3,33,F3,00,F
3,F3,A2                         {FD}
3070 DATA 55,AA,00,00,00,00,00,
33,00,51,F3,A2,00,F3,F3,00,00,0
0,00,00                         {LL}
3080 DATA 00,00,11,22,00,00,F3,
00,00,F3,A2,00,00,00,00,00,00,0
0,11,22                         {KJ}
3090 DATA 00,00,00,00,00,F3,A2,
00,00,00,00,00,00,00,33,00,00,0
0,00,00                         {JJ}
3100 DATA 45,DB,00,00,00,00,00,
00,00,11,33,00,00,00,00,00,00,F
3,00,00                         {FP}
3110 DATA 00,00,00,00,00,00,22,
00,00,00,00,00,45,DB,00,00,00,0
0,00,00                         {LJ}
3120 DATA 45,CF,67,CF,8A,00,00,
00,00,A2,00,00,00,00,00,00,00,9
B,9B,67                         {PG}
3130 DATA CF,00,00,00,00,A2,00,
00,00,00,00,00,45,CF,CF,CF,8A,0
0,00,00                         {AH}
3140 DATA 00,A2,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00                         {JG}
3150 DATA 00,00,00,00,00,00,3F,
CF,3F,00,00,00,00,00,00,CF,00,0
0,00,00                         {FC}
3160 DATA 00,00,00,CF,00,00,00,
00,00,00,00,CF,00,00,00,00,00,0
0,00,CF                         {BC}
3170 DATA 00,00,00,00,00,00,E7,
FF,DB,00,00,00,00,00,E7,FF,DB,0
0,00,00                         {CG}
3180 DATA 00,00,E7,FF,DB,00,00,
00,00,00,E7,FF,DB,00,00,00,00,0
0,E7,FF                         {BN}
3190 DATA DB,00,00,00,00,00,F3,
FF,F3,00,00,00,00,00,00,CF,00,0
0,00,00                         {MJ}
3200 DATA 00,00,45,CF,8A,00,00,
00,00,00,45,CF,8A,00,00,00,00,0
0,45,CF                         {CG}
3210 DATA 8A,00,00,00,00,00,00,
CF,00,00,00,00,00,00,00,CF,00,0
0,00,00                         {LK}
```

```
3220 DATA 00,00,00,EF,8A,00,00,
00,00,00,00,EF,8A,00,00,00,00,0
0,00,CF                          {PJ}
3230 DATA 8A,00,00,00,00,00,00,
45,00,00,00,00,00,00,00,CF,22,0
0,00,00                          {BI}
3240 DATA 00,00,00,CF,9B,00,00,
00,00,00,00,DB,9B,22,00,00,00,0
0,00,DB                          {FF}
3250 DATA 9B,22,00,00,00,00,51,
E7,9B,22,00,00,00,00,00,CF,9B,2
2,00,00                          {FN}
3260 DATA 00,00,00,8A,9B,22,00,
00,00,00,00,8A,8A,00,00,00,00,0
0,00,8A                          {HF}
3270 DATA CF,2A,00,00,00,00,00,
45,45,2A,00,00,00,00,00,3F,00,2
A,00,00                          {CK}
3280 DATA 00,00,00,45,8A,00,00,
00,00,00,00,CF,AA,00,00,00,00,0
0,00,CF                          {FM}
3290 DATA AA,00,00,00,00,00,00,
CF,8A,00,00,00,00,00,00,45,00,0
0,00,00                          {AO}
3300 DATA 00,00,00,67,8A,00,00,
00,00,00,11,CF,8A,00,00,00,00,0
0,33,DB                          {FH}
3310 DATA 8A,00,00,00,00,00,33,
DB,8A,00,00,00,00,00,33,CF,F3,0
0,00,00                          {NA}
3320 DATA 00,00,33,CF,8A,00,00,
00,00,00,33,8A,8A,00,00,00,00,0
0,00,8A                          {BG}
3330 DATA 8A,00,00,00,00,00,6F,
8A,8A,00,00,00,00,00,6F,45,00,0
0,00,00                          {DE}
3340 DATA 00,00,2A,15,2A,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00                          {CP}
3350 DATA 00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00                          {LC}
3360 DATA 00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00                          {GH}
3370 DATA 00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00                          {LE}
3380 DATA 00,00,00,00,00,00,00,
00,00,0F,00,00,00,00,00,00,00,0
F,00,00                          {KF}
3390 DATA 00,00,00,00,0F,0F,0F,
00,00,00,00,00,0F,0F,0F,00,00,0
0,00,00                          {NK}
3400 DATA 0F,0F,0F,00,00,00,00,
00,00,0F,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,11                          {HA}
3410 DATA 22,00,00,00,05,0A,11,
33,33,22,05,0A,00,1B,33,9B,67,3
3,27,00                          {AH}
3420 DATA 05,0A,11,9B,67,22,05,
0A,00,00,11,33,33,22,00,00,0F,0
0,11,73                          {LK}
3430 DATA B3,22,00,0F,05,33,33,
B3,73,33,33,0A,0F,00,00,33,33,0
0,00,0F                          {LJ}
3440 DATA 00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00                          {MO}
3450 DATA 00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00                          {ED}
3460 DATA 00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00                          {LA}
3470 DATA 00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,CF,8A,00,00,4
5,CF,00                          {PH}
3480 DATA 0F,9B,CF,A2,51,CF,67,
0F,05,4F,67,9B,67,9B,8F,0A,00,4
5,9B,CF                          {MO}
3490 DATA CF,67,8A,00,05,4F,67,
9B,67,9B,8F,0A,0F,9B,CF,A2,51,C
F,67,0F                          {OJ}
3500 DATA 00,CF,8A,00,00,45,CF,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00                          {HJ}
3510 DATA 00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00                          {MM}
3520 DATA 00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00                          {LB}
3527 '---------------------      {BL}
3528 '- Part 3:  COMMANDS -      {IP}
3529 '---------------------      {HN}
3530 DATA 00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,01,09,9C,21,8C,9
C,C3,D1                          {DB}
3540 DATA BC,38,9C,C3,90,9C,C3,
D4,9C,C3,13,9D,C3,37,9D,C3,6E,9
D,C3,85                          {HH}
3550 DATA 9D,C3,A2,9D,C3,C4,9D,
C3,F7,9D,C3,2A,9E,C3,77,9E,C3,1
8,BB,C3                          {AD}
3560 DATA 03,BB,C3,19,BD,C3,A7,
BC,4D,4F,55,4E,54,41,49,CE,54,4
F,D0,53                          {BE}
3570 DATA 50,52,49,54,C5,53,48,
41,50,C5,43,4C,2E,54,4F,D0,43,4
C,2E,53                          {CH}
3580 DATA 50,52,49,54,C5,43,4C,
2E,53,48,41,50,C5,4C,54,55,52,C
E,52,54                          {BD}
3590 DATA 55,52,CE,42,49,C7,48,
4C,D4,4B,45,59,2E,49,CE,42,55,4
6,46,45                          {LD}
3600 DATA D2,52,45,41,44,D9,46,
4C,55,53,C8,00,FC,A6,09,9C,3D,B
7,C0,7A                          {HG}
3610 DATA B3,C8,1B,EB,E5,06,07,
29,10,FD,D1,EB,06,05,29,10,FD,1
9,11,00                          {NB}
3620 DATA 90,19,E5,DD,E1,06,A0,
11,00,00,C5,D5,21,60,00,CD,C0,B
B,3E,09                          {JB}
3630 DATA CD,DE,BB,11,00,00,62,
DD,6E,00,CD,F9,BB,DD,23,D1,C1,1
3,13,13                          {DE}
3640 DATA 13,10,DF,C9,FE,02,C0,
EB,DD,56,03,DD,5E,02,CD,1D,BC,0
E,20,11                          {OC}
3650 DATA 00,97,E5,06,10,1A,77,
13,23,10,FA,E1,CD,26,BC,0D,20,F
0,C9,EB                          {JG}
3660 DATA 06,07,29,10,FD,11,00,
99,19,E5,DD,6E,02,DD,66,03,DD,5
E,04,DD                          {ID}
3670 DATA 56,05,CD,1D,BC,D1,C9,
FE,03,C0,CD,F7,9C,0E,10,E5,06,0
8,1A,B7                          {CP}
3680 DATA 28,09,7E,B7,28,03,32,
70,A6,1A,77,13,23,10,EF,E1,CD,2
6,BC,0D                          {EB}
3690 DATA 20,E5,C9,FE,03,C0,CD,
F7,9C,E5,DD,21,80,96,0E,10,E5,0
6,08,7E                          {BO}
3700 DATA DD,77,00,23,DD,23,10,
F7,E1,CD,26,BC,0D,20,ED,E1,0E,1
0,E5,06                          {GI}
3710 DATA 08,1A,B7,28,01,77,13,
23,10,F7,E1,CD,26,BC,0D,20,ED,C
9,FE,02                          {HJ}
3720 DATA C0,EB,DD,56,03,DD,5E,
02,CD,1D,BC,06,20,AF,77,CD,26,B
C,10,F9                          {OH}
3730 DATA C9,FE,03,C0,CD,F7,9C,
0E,10,E5,06,08,1A,B7,28,02,AF,7
7,13,23                          {DC}
3740 DATA 10,F6,E1,CD,26,BC,0D,
20,EC,C9,FE,02,EB,DD,5E,02,DD,5
6,03,CD                          {FJ}
3750 DATA 1D,BC,11,80,96,0E,10,
E5,06,08,1A,77,13,23,10,FA,E1,C
D,26,BC                          {EO}
3760 DATA 0D,20,F0,C9,B7,C8,F5,
DD,6E,00,AF,2D,67,CD,1A,BC,E5,D
1,23,06                          {JN}
3770 DATA 08,E5,D5,C5,1A,01,4F,
00,ED,B0,12,C1,D1,E1,CD,26,BC,E
5,EB,CD                          {ED}
3780 DATA 26,BC,EB,E1,10,E7,F1,
DD,23,DD,23,3D,20,D0,C9,B7,C8,F
5,DD,6E                          {ME}
3790 DATA 00,AF,67,CD,1A,BC,2B,
E5,D1,2B,06,08,E5,D5,C5,1A,01,4
F,00,ED                          {MI}
3800 DATA B8,12,C1,D1,E1,CD,26,
BC,E5,EB,CD,26,BC,EB,E1,10,E7,F
1,DD,23                          {MD}
3810 DATA DD,23,3D,20,D0,C9,FE,
03,C0,DD,66,04,DD,6E,02,25,CD,1
A,BC,EB                          {FP}
3820 DATA 78,3D,28,05,29,3D,28,
01,29,22,71,A6,EB,CD,29,BC,E5,1
1,50,00                          {OJ}
3830 DATA 19,EB,E1,01,00,08,C5,
E5,D5,ED,4B,71,A6,ED,B0,E1,CD,2
9,BC,E5                          {MC}
3840 DATA D1,E1,E5,D5,ED,4B,71,
A6,ED,B0,E1,CD,29,BC,EB,E1,CD,2
9,BC,C1                          {DE}
3850 DATA 10,DC,C9,3D,B7,C0,43,
21,40,FE,2B,7C,B5,20,FB,10,F6,C
9,AF,C7                          {KK}

  ENDE DES LISTINGS
```

Ende des Listings

Endlich ist er da!

Der neue Checksummer

für die Schneider-Computer CPC 464/ 664/ 6128

Worauf alle Schneider-User bisher sehnsüchtig gewartet haben, das wird jetzt an dieser Stelle veröffentlicht: Eine erheblich verbesserte Checksummerversion. Nun ist es möglich, schon bei der Eingabe einer Basiczeile festzustellen, ob ein Eingabefehler begangen wurde.
Ab dieser Ausgabe finden Sie hinter jeder Zeile eine zweistellige Buchstabenkombination, die von geschweiften Klammern eingerahmt wird. Anhand dieser Prüfsumme kann die Eingabe jetzt auf Ihre Richtigkeit hin untersucht werden.
Um ein beliebiges TRONIC-Programm abzutippen, gehen Sie wie folgt vor: Laden Sie zuerst den Checksummer und starten Sie diesen mit "RUN". Auf die Frage nach dem verwendeten Computertyp antworten Sie bitte mit der entsprechenden Computerbezeichnung (464/ 664/ 6128) und geben Sie diese ein. Anschließend wird der Checksummer aktiviert und der BASIC-LOADER automatisch gelöscht. Nun können Sie mit der Eingabe des Programmes beginnen. Ist eine Zeile komplett eingegeben, so wird diese wie üblich mit "ENTER" abgeschlossen. Unterhalb der Zeile erscheint daraufhin die Checksumme. Stimmt diese mit der im Heft abgedruckten Summe überein, so wurde diese Zeile fehlerfrei eingegeben.
Stimmen diese beiden Zeilen nicht überein, liegt ein Tippfehler vor, den Sie wie folgt korrigieren müssen. Dabei ist bei der Eingabe des Listings einiges zu beachten: Starten Sie niemals ein Programm, wenn der Checksummer aktiv ist. Speichern Sie das Programm nach der Eingabe sofort ab. Die Checksummen selbst werden nicht eingetippt. Sie können bei der Eingabe sowohl Groß- als auch Kleinbuchstaben verwenden. Bis auf eine Ausnahme können alle Editiermöglichkeiten verwendet werden. Ausnahme: Eine Zeile kann nicht durch die Eingabe der Zeilennummer gelöscht werden. Um beispielsweise die Zeile 200 zu löschen geben Sie DELETE 200 ein. Leerzeichen die keine Bedeutung haben werden selbstständig ignoriert und gelöscht. Allerdings besitzen Leerzeichen innerhalb von Anführungsstrichen einen Wert und verändern somit die Checksumme. Für den PRINT-Befehl kann auch das Fragezeichen verwendet werden. Viel Spaß und fehlerfreies Eingeben wünscht OTTFRIED SCHMIDT !

```
1 '***********************
2 '*   SCHNEIDER  CPC     *
3 '* CHECKSUMMER  V 2.0 *
4 '*     (C)  1986       *
5 '*  OTTFRIED SCHMIDT   *
6 '***********************
7 '
8 '
1000 DATA 3E,FF,32,00,AC,CD,22,BF,F5,C5
1010 DATA D5,E5,2A,20,BF,CD,61,DD,B7,28
1020 DATA 54,E5,2A,20,BF,CD,6E,A0,E1,30
1030 DATA 4A,CD,04,EE,CD,A3,E7,CD,63,E1
1040 DATA 2A,20,BF,06,FF,AF,4F,7E,FE,00
1050 DATA 28,05,81,A8,23,10,F5,81,A8,4F
1060 DATA 3E,0D,CD,5A,BB,3E,0A,CD,5A,BB
1070 DATA 3E,7B,CD,5A,BB,79,E6,F0,1F,1F
1080 DATA 1F,1F,C6,41,CD,5A,BB,79,E6,0F
1090 DATA C6,41,CD,5A,BB,E1,D1,C1,F1,3E
1100 DATA 7D,C3,5A,BB,C9,E1,D1,C1,F1,C9
1110 DATA CD,61,DD,B7,37,C8,CD,04,EE,D0
1120 DATA 7E,FE,20,20,01,23,CD,D2,E6,37
1130 DATA 9F,C9,00,00,00,00,00,00,00,00
1140 MEMORY &9FFF:FOR i=&A000 TO &A085
1150 READ a$:POKE i,VAL("&"+a$):NEXT i
1160 CLS:INPUT"BENUTZEN SIE EINEN CPC 46
4/664 oder 6128";v$
1170 IF v$<>"464" AND v$<>"664" AND v$<>
"6128" THEN PRINT CHR$(7):GOTO 1160
1180 IF v$="464" THEN adr=&BD3A:pufa=&A4
 ELSE IF v$="664" THEN adr=&BD5B:pufa=&8
A ELSE adr=&BD5E:pufa=&8A
1190 POKE &BF20,pufa:POKE &BF21,&AC
1200 POKE &BF22,PEEK(adr):POKE &BF23,PEE
K(adr+1):POKE &BF24,PEEK(adr+2)
1210 POKE adr,&C3:POKE adr+1,0:POKE adr+
2,&A0
1220 IF v$="664" THEN GOTO 1250
1230 IF v$="6128" THEN GOTO 1300
1240 GOTO 1340
1250 POKE &A010,&52:POKE &A011,&DE:POKE
&A06F,&52:POKE &A070,&DE
1260 POKE &A020,&D4:POKE &A021,&EE:POKE
&A075,&D4:POKE &A076,&EE
1270 POKE &A07F,&AA:POKE &A080,&E7:POKE
&A023,&96:POKE &A024,&E8
1280 POKE &A026,&59:POKE &A027,&E2
1290 GOTO 1340
1300 POKE &A010,&4D:POKE &A011,&DE:POKE
&A06F,&4D:POKE &A070,&DE
1310 POKE &A020,&CF:POKE &A021,&EE:POKE
&A075,&CF:POKE &A076,&EE
1320 POKE &A07F,&A5:POKE &A080,&E7:POKE
&A023,&64:POKE &A024,&E8
1330 POKE &A026,&54:POKE &A027,&E2
1340 CLS:PRINT"CHECKSUMMER V2.0 IST JETZ
T AKTIV!"
1350 NEW
```



Masterblazer

Fußball der Zukunft!

Lange mußten wir warten, doch es hat sich wieder gelohnt! Unser Software-Champion von 1986 hat wieder zugeschlagen. Mit seinem Programmbeitrag „Masterblazer" für den kleinen Atari hat Oliver Cyranka wieder voll ins Schwarze getroffen. Ein absolutes Knüllerspiel, bei dem sich die lange Abtipparbeit wirklich mehr als lohnt.



„Wir stehen jetzt schon 20 m vom Ball weg. Langsam reicht's!"

Nach dem Laden des Spiels kann zwischen mehreren Varianten gewählt werden. Die Spiele 'A' und 'B' unterscheiden sich darin, daß bei 'A' ein Halten des Balles möglich ist, hingegen bei 'B'der Ball bei jeder Berührung sofort wieder abgeschossen wird. Außerdem kann noch die Dauer eines Spiels eingestellt werden. Dies geschieht durch Drücken von SELECT oder OPTION. Mit dem DRUCK auf einer der Keyboardtasten kann der letzte Spielstand nochmal angesehen werden. Mit START wird das Spiel begonnen.

Jeder Spieler kontrolliert sein Fahrzeug mit Joystick 1 bzw. 2 auf seiner Hälfte des Bildschirms. Um dies zu ermöglichen, wurde der Bildschim, dessen obere Hälfte dem roten, die untere Hälfte dem violetten Fahrzeug folgt, geteilt.

Drückt man den Joystick nach links oder rechts, dreht sich das Fahrzeug. Bewegen Sie den Joystick nach oben beschleunigen Sie. Ziehen Sie den Joystick nach unten, wird der Ball weggeschossen. Ziel ist es dabei, den Ball in das entsprechende Tor, welches sich am gegnerischen Spielfeldrand blinkend auf und ab bewegt, zu treffen. Die erreichte Punktzahl ist von der Entfernung aus der geschossen wurde abhängig, und kann zwischen eins und fünf liegen. Natürlich waren die einfachen Handhabungsschwierigkeiten noch nicht genug. Betätigen Sie den Feuerknopf, ist es sogar möglich Hindernisse zu legen, die den gegner beim Überfahren ins Schleudern bringen. Gegenüber dem eigenen Fahrzeug sind diese allerdings wirkungslos. Kommt das eigene Fahrzeug ins Schleudern, so ist ein Ballverlust sehr wahrscheinlich. Befreien können Sie sich aus dieser mißlichen Situation nur, indem Sie die gegnerischen Fallen durch eigene neutralisieren. Sollten Sie keine Fallen mehr besitzen, weil die Stückzahl auf 120 pro Ballwechsel begrenzt ist, müssen Sie durch gekonnte rechts/links Bewegungen mit dem Joystick sich befreien.

Zur Eingabe:
Das Basic-Programm 'DATA.BAS' generiert ein ablauffähiges Programm, das vom DOS 2 bzw. 2.5 aus mit der Funktion 'L' geladen werden kann. Bei Benutzung eines Datenrecorders muß das so generierte Programm mit dem beiliegenden Kassettenloader geladen werden. Nach dem Start werden die Datazeilen eingelesen und geprüft. Schließlich muß noch angegeben werden, ob das Programm auf Kassette oder Diskette geschrieben werden soll.

Teil 1

```
<IP> 100 REM ************************
<FG> 110 REM *      MASTERBLAZER      *
<AE> 120 REM *  PROGRAMM-GENERATOR    *
<NA> 130 REM * (1987) OLIVER CYRANKA *
<JD> 140 REM ************************
<HK> 150 REM
<EO> 160 REM *** SIND ALLE ZEILEN DA ? *
**
<HM> 170 REM
<LM> 180 POKE 82,0:DIM A$(1):? CHR$(125)
:? :? "TESTS DURCHFUEHREN ? (J/N)":INPUT
 A$:IF A$<>"J" THEN 360
<MJ> 190 ? :? "DATZEILEN AUF VOLLSTAENDI
GKEIT PRUEFEN":? :? "ZEILE : "
<AK> 200 LINE=PEEK(136)+PEEK(137)*256
<MA> 210 FOR Z=100 TO 3890 STEP 10:LNR=P
EEK(LINE)+PEEK(LINE+1)*256:POSITION 8,7:
? Z
<AJ> 220 IF Z<>LNR THEN ? "ZEILE ";Z;" F
EHLT !!!":END
<BL> 230 LINE=LINE+PEEK(LINE+2):NEXT Z
<HK> 240 REM
<BC> 250 REM *** STIMMEN DIE DATAS ? ***
<HM> 260 REM
<EE> 270 RESTORE 400:TRAP 310:? :? "DATA
S WERDEN GEPRUEFT":? :? "ZEILE :.";
<BO> 280 FOR Z=400 TO 3890 STEP 10:SUM=0
:POSITION 8,11:? Z:FOR I=1 TO 24:READ A:
SUM=SUM+A*I:NEXT I
<MN> 290 READ S:IF S<>SUM THEN ? "DATAFE
HLER IN ZEILE ";Z:END
<IP> 300 NEXT Z:? :? "DATAS IN ORDNUNG":
GOTO 360
<OP> 310 ER=PEEK(195):IF ER=6 AND SUM=88
17 THEN 300
<NF> 320 ? "FEHLER ";ER;" IN ZEILE ";Z:E
ND
<HK> 330 REM
<JL> 340 REM * SPEICHERROUTINE EINLESEN
*
<HM> 350 REM
<HI> 360 RESTORE :AD=39424:FOR Z=33 TO 4
4:FOR I=1 TO 24:READ A:POKE AD,A:AD=AD+1
:NEXT I:READ SUM:NEXT Z
<KJ> 370 Z=520:HI=INT(Z/256):LO=Z-HI*256
:POKE 39424+17,LO:POKE 39424+24,HI
<PF> 380 ? "SPEICHERN AUF CASSETTE ODER
DISK ?(C/D)":INPUT A$:POKE 39679,ASC(A$)
<JD> 390 X=USR(39424):END
<IC> 400 DATA 104,32,197,154,165,136,133
,188,165,137,133,189,160,0,177,188,201,2
32,208,10,200,177,188,201,48767
<MO> 410 DATA 3,208,3,76,56,154,160,2,17
7,188,141,188,154,32,43,154,76,12,154,24
,165,188,109,188,35445
<MO> 420 DATA 154,133,188,144,2,230,189,
96,160,1,177,188,201,128,208,3,76,193,15
4,200,177,188,141,188,45567
<EB> 430 DATA 154,160,5,162,0,177,188,14
1,187,154,201,44,240,34,201,155,240,24,5
6,233,48,144,15,173,38605
<DP> 440 DATA 187,154,56,233,58,176,7,23
2,173,187,154,157,13,155,200,76,77,154,3
2,43,154,76,56,154,33845
<MG> 450 DATA 140,185,154,169,0,141,184,
154,141,186,154,189,13,155,141,189,154,1
72,186,154,173,189,154,201,48068
<HI> 460 DATA 48,240,16,24,173,184,154,1
21,190,154,141,184,154,206,189,154,76,14
0,154,238,186,154,202,208,50311
<KF> 470 DATA 218,173,184,154,32,223,154
,238,185,154,172,185,154,76,75,154,0,0,0
,0,0,0,1,10,20447
<EK> 480 DATA 100,32,244,154,96,162,32,1
69,3,157,66,3,169,255,157,68,3,169,154,1
57,69,3,169,8,30862
<HF> 490 DATA 157,74,3,32,86,228,96,72,1
62,32,169,11,157,66,3,169,0,157,72,3,157
,73,3,104,24693
<JP> 500 DATA 32,86,228,96,162,32,169,12
,157,66,3,32,86,228,96,68,58,66,76,65,83
,84,69,82,24945
<PI> 510 DATA 46,67,79,77,155,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,57,56,0,0,0,0,0,3590
<LC> 520 DATA 255,255,222,123,119,155,16
9,0,141,47,2,169,97,133,218,169,124,133,
219,169,0,133,220,169,41602
<EG> 530 DATA 39,133,221,160,0,177,218,2
40,13,177,218,141,94,124,169,0,141,95,12
4,76,18,124,200,177,37523
<KP> 540 DATA 218,141,94,124,200,177,218
,141,95,124,200,177,218,240,59,141,96,12
4,200,32,83,124,76,53,37543
<HN> 550 DATA 124,160,0,162,0,177,218,12
9,220,230,220,208,2,230,221,200,204,96,1
24,208,240,206,94,124,50091
<OK> 560 DATA 173,94,124,201,255,208,226
,206,95,124,173,95,124,201,255,208,216,1
72,96,124,32,83,124,76,42253
<KH> 570 DATA 243,123,96,152,24,101,218,
133,218,144,2,230,219,96,0,0,0,0,199,9,1
,0,1,4,19177
<AP> 580 DATA 29,30,27,28,234,1,0,1,8,29
,30,26,26,13,13,27,28,230,1,0,1,2,29,30,
9704
<GM> 590 DATA 4,1,26,4,1,13,1,2,27,28,22
6,1,0,1,2,29,30,6,1,26,6,1,13,1,5363
<ML> 600 DATA 2,27,28,222,1,0,1,2,29,30,
8,1,26,8,1,13,1,2,27,28,218,1,0,1,8140
<BM> 610 DATA 2,29,30,10,1,26,10,1,13,1,
2,27,28,214,1,0,1,2,29,30,10,1,26,1,6335
<FI> 620 DATA 4,1,2,3,4,10,1,13,1,2,27,2
8,210,1,0,1,2,29,30,10,1,26,1,8,5771
<LD> 630 DATA 1,2,9,10,12,11,3,4,10,1,13
,1,2,27,28,206,1,0,1,2,29,30,10,1,6225
<BM> 640 DATA 26,1,12,1,2,9,10,12,11,9,1
0,12,11,3,4,10,1,13,1,2,27,28,202,1,7309
<BK> 650 DATA 0,1,2,29,30,10,1,26,1,16,1
,2,9,10,12,11,9,10,12,11,9,10,12,11,3096
<GB> 660 DATA 3,4,10,1,13,1,2,27,28,198,
1,0,1,2,29,30,10,1,26,1,2,1,2,4,4453
<MA> 670 DATA 4,9,10,12,11,1,2,3,4,10,1,
```

```
13,1,2,27,28,194,1,0,1,2,29,30,10,6342
<GB> 680 DATA 1,26,1,2,1,2,5,4,9,10,12,1
1,1,2,3,4,10,1,13,1,2,27,28,190,7038
<OJ> 690 DATA 1,0,1,2,29,30,10,1,26,1,2,
1,2,6,4,9,10,12,11,1,2,3,4,10,2062
<GK> 700 DATA 1,13,1,2,27,28,186,1,0,1,2
,29,30,10,1,26,1,2,1,2,7,4,9,10,3786
<LC> 710 DATA 12,11,1,2,3,4,10,1,13,1,2,
27,28,182,1,0,1,2,29,30,10,1,26,1,5620
<DC> 720 DATA 2,1,2,8,4,9,10,12,11,1,2,3
,4,10,1,13,1,2,27,28,178,1,0,1,5774
<FH> 730 DATA 2,29,30,10,1,26,1,2,1,2,4,
4,9,10,12,11,4,1,61,4,4,9,10,12,3233
<IK> 740 DATA 11,1,2,3,4,10,1,13,1,2,27,
28,174,1,0,1,2,29,30,10,1,26,1,2,5166
<CI> 750 DATA 1,2,4,4,9,10,12,11,8,1,61,
4,4,9,10,12,11,1,2,3,4,10,1,13,2573
<IH> 760 DATA 1,2,27,28,170,1,0,1,2,29,3
0,10,1,26,1,2,1,2,4,4,9,10,12,11,3402
<JG> 770 DATA 12,1,61,4,4,9,10,12,11,1,2
,3,4,10,1,13,1,2,27,28,166,1,0,1,5693
<JF> 780 DATA 2,29,30,10,1,26,1,2,1,2,4,
4,9,10,12,11,16,1,61,4,4,9,10,12,3437
<IA> 790 DATA 11,1,2,3,4,10,1,13,1,2,27,
28,162,1,0,1,2,29,30,10,1,26,1,2,5010
<EO> 800 DATA 1,2,4,4,9,10,12,11,20,1,61
,4,4,9,10,12,11,1,2,3,4,10,1,13,2681
<IM> 810 DATA 1,2,27,28,158,1,0,1,2,29,3
0,10,1,26,1,2,1,2,4,4,9,10,12,11,3342
<IM> 820 DATA 24,1,61,4,4,9,10,12,11,1,2
,3,4,10,1,13,1,2,27,28,154,1,0,1,5453
<JB> 830 DATA 2,29,30,10,1,26,1,2,1,2,4,
4,9,10,12,11,28,1,61,4,4,9,10,12,3641
<II> 840 DATA 11,1,2,3,4,10,1,13,1,2,27,
28,150,1,0,1,2,29,30,10,1,26,1,2,4854
<FP> 850 DATA 1,2,4,4,9,10,12,11,32,1,61
,4,4,9,10,12,11,1,2,3,4,10,1,13,2789
<JB> 860 DATA 1,2,27,28,146,1,0,1,2,29,3
0,10,1,26,1,2,1,2,4,4,9,10,12,11,3282
<IL> 870 DATA 36,1,61,4,4,9,10,12,11,1,2
,3,4,10,1,13,1,2,27,28,142,1,0,1,5213
<GG> 880 DATA 2,29,30,10,1,26,1,2,1,2,4,
4,9,10,12,11,1,2,9,10,38,1,61,4,3851
<ME> 890 DATA 4,9,10,12,11,1,2,3,4,10,1,
13,1,2,27,28,138,1,0,1,2,29,30,10,5390
<CN> 900 DATA 1,26,1,2,1,2,5,4,9,10,12,1
1,1,2,9,10,36,1,61,4,4,12,11,9,3615
<OJ> 910 DATA 10,1,4,12,11,3,4,10,1,13,1
,2,27,28,134,1,0,1,2,29,30,10,1,26,5329
<GC> 920 DATA 1,2,1,2,4,4,9,10,12,11,4,1
,61,1,6,9,10,12,11,9,10,32,1,61,4694
<IF> 930 DATA 5,4,12,11,9,10,1,4,12,11,3
,4,10,1,13,1,2,27,28,130,1,0,1,2,4635
<JE> 940 DATA 29,30,10,1,26,1,2,1,2,4,4,
9,10,12,11,8,1,61,1,6,9,10,12,11,3285
<MG> 950 DATA 9,10,28,1,61,1,6,12,11,9,1
0,12,11,4,1,61,4,4,9,10,12,11,1,2,3275
<FL> 960 DATA 3,4,10,1,13,1,2,27,28,126,
1,0,1,2,29,30,10,1,26,1,2,1,2,4,3733
<PP> 970 DATA 4,9,10,12,11,12,1,61,1,6,9
,10,12,11,9,10,24,1,61,1,6,12,11,9,4079
<PP> 980 DATA 10,12,11,8,1,61,4,4,9,10,1
2,11,1,2,3,4,10,1,13,1,2,27,28,122,5788
<CI> 990 DATA 1,0,1,2,29,30,10,1,26,1,2,
1,2,4,4,9,10,12,11,16,1,61,1,6,3424
<DN> 1000 DATA 9,10,12,11,9,10,20,1,61,1
,6,12,11,9,10,12,11,12,1,61,4,4,9,10,400
3
<NP> 1010 DATA 12,11,1,2,3,4,10,1,13,1,2
,27,28,118,1,0,1,2,29,30,10,1,26,1,4724
<LG> 1020 DATA 2,1,2,4,4,9,10,12,11,20,1
,61,1,6,9,10,12,11,9,10,16,1,61,1,4258
<OD> 1030 DATA 6,12,11,9,10,12,11,16,1,6
1,4,4,9,10,12,11,1,2,3,4,10,1,13,1,2495
<OG> 1040 DATA 2,27,28,114,1,0,1,2,29,30
,10,1,26,1,2,1,2,4,4,9,10,12,11,24,3370
<FC> 1050 DATA 1,61,1,6,9,10,12,11,9,10,
12,1,61,1,6,12,11,9,10,12,11,20,1,61,477
8
<MA> 1060 DATA 4,4,9,10,12,11,1,2,3,4,10
,1,13,1,2,27,28,110,1,0,1,2,29,30,4989
<ME> 1070 DATA 10,1,26,1,2,1,2,4,4,9,10,
12,11,28,1,61,1,6,9,10,12,11,9,10,3499
<LP> 1080 DATA 8,1,61,1,6,12,11,9,10,12,
11,24,1,61,4,4,9,10,12,11,1,2,3,4,3069
<IG> 1090 DATA 10,1,13,1,2,27,28,106,1,0
,1,2,29,30,10,1,26,1,2,1,2,4,4,9,3234
<EI> 1100 DATA 10,12,11,32,1,61,1,6,9,10
,12,11,9,10,4,1,61,1,6,12,11,9,10,12,375
5
<OL> 1110 DATA 11,28,1,61,4,4,9,10,12,11
,1,2,3,4,10,1,13,1,2,27,28,102,1,0,4687
<LK> 1120 DATA 1,2,29,30,10,1,26,1,2,1,2
,4,4,9,10,12,11,36,1,61,1,12,9,10,3882
<DK> 1130 DATA 12,11,9,10,12,11,9,10,12,
11,32,1,61,4,4,9,10,12,11,1,2,3,4,10,306
0
<LD> 1140 DATA 1,13,1,2,27,28,100,1,0,1,
2,59,60,10,1,15,1,2,7,8,4,4,12,11,4022
<FP> 1150 DATA 9,10,38,1,61,1,8,9,10,12,
11,9,10,12,11,36,1,61,4,4,9,10,12,11,428
4
<MI> 1160 DATA 1,2,3,4,10,1,13,1,2,27,28
,98,1,0,1,4,63,61,59,60,10,1,15,1,7140
<AB> 1170 DATA 2,7,8,4,4,12,11,9,10,36,1
,61,1,8,12,11,9,10,12,11,9,10,38,1,4059
<JM> 1180 DATA 61,4,4,9,10,12,11,1,2,3,4
,10,1,13,1,2,27,28,98,1,0,1,4,63,5249
<CP> 1190 DATA 61,59,60,10,1,15,1,2,7,8,
4,4,12,11,9,10,32,1,61,1,12,12,11,9,4083
<BD> 1200 DATA 10,12,11,9,10,12,11,9,10,
36,1,61,4,4,12,11,9,10,1,2,6,5,10,1,2913
<PB> 1210 DATA 14,1,2,31,32,100,1,0,1,4,
63,61,59,60,10,1,15,1,2,7,8,4,4,12,5247
<CA> 1220 DATA 11,9,10,28,1,61,1,6,12,11
,9,10,12,11,4,1,61,1,6,9,10,12,11,9,3712
<FB> 1230 DATA 10,32,1,61,4,4,12,11,9,10
,1,2,6,5,10,1,14,1,4,31,32,61,62,102,790
7
<MN> 1240 DATA 1,0,1,4,63,61,59,60,10,1,
15,1,2,7,8,4,4,12,11,9,10,24,1,61,5077
<PC> 1250 DATA 1,6,12,11,9,10,12,11,8,1,
61,1,6,9,10,12,11,9,10,28,1,61,4,4,4331
<BP> 1260 DATA 12,11,9,10,1,2,6,5,10,1,1
```



```
4,1,4,31,32,61,62,106,1,0,1,4,63,61,8411
<AC> 1270 DATA 59,60,10,1,15,1,2,7,8,4,4
,12,11,9,10,20,1,61,1,6,12,11,9,10,3598
<BN> 1280 DATA 12,11,12,1,61,1,6,9,10,12
,11,9,10,24,1,61,4,4,12,11,9,10,1,2,3463
<GD> 1290 DATA 6,5,10,1,14,1,4,31,32,61,
62,110,1,0,1,4,63,61,59,60,10,1,15,1,848
5
<PA> 1300 DATA 2,7,8,4,4,12,11,9,10,16,1
,61,1,6,12,11,9,10,12,11,16,1,61,1,4309
<KP> 1310 DATA 6,9,10,12,11,9,10,20,1,61
,4,4,12,11,9,10,1,2,6,5,10,1,14,1,2602
<DC> 1320 DATA 4,31,32,61,62,114,1,0,1,4
,63,61,59,60,10,1,15,1,2,7,8,4,4,12,5741
<FH> 1330 DATA 11,9,10,12,1,61,1,6,12,11
,9,10,12,11,20,1,61,1,6,9,10,12,11,9,388
8
<FN> 1340 DATA 10,16,1,61,4,4,12,11,9,10
,1,2,6,5,10,1,14,1,4,31,32,61,62,118,825
9
<KA> 1350 DATA 1,0,1,4,63,61,59,60,10,1,
15,1,2,7,8,4,4,12,11,9,10,8,1,61,4725
<BP> 1360 DATA 1,6,12,11,9,10,12,11,24,1
,61,1,6,9,10,12,11,9,10,12,1,61,4,4,4155
<DB> 1370 DATA 12,11,9,10,1,2,6,5,10,1,1
4,1,4,31,32,61,62,122,1,0,1,4,63,61,8699
<MJ> 1380 DATA 59,60,10,1,15,1,2,7,8,4,4
,12,11,9,10,4,1,61,1,6,12,11,9,10,3342
<PM> 1390 DATA 12,11,28,1,61,1,6,9,10,12
,11,9,10,8,1,61,4,4,12,11,9,10,1,2,3287
<GG> 1400 DATA 6,5,10,1,14,1,4,31,32,61,
62,126,1,0,1,4,63,61,59,60,10,1,15,1,867
7
<ME> 1410 DATA 2,7,8,5,4,12,11,9,10,1,2,
12,11,32,1,61,1,6,9,10,12,11,9,10,3586
<OK> 1420 DATA 4,1,61,4,4,12,11,9,10,1,2
,6,5,10,1,14,1,4,31,32,61,62,130,1,8061
<MA> 1430 DATA 0,1,4,63,61,59,60,10,1,15
,1,2,7,8,4,4,12,11,9,10,1,2,12,11,3324
<PM> 1440 DATA 36,1,61,5,4,9,10,12,11,1,
4,9,10,6,5,10,1,14,1,4,31,32,61,62,5805
<AF> 1450 DATA 134,1,0,1,4,63,61,59,60,1
0,1,15,1,2,7,8,4,4,12,11,9,10,38,1,4437
<DC> 1460 DATA 61,4,4,9,10,12,11,1,4,9,1
0,6,5,10,1,14,1,4,31,32,61,62,138,1,8237
<OB> 1470 DATA 0,1,4,63,61,59,60,10,1,15
,1,2,7,8,4,4,12,11,9,10,36,1,61,4,4996
<PE> 1480 DATA 4,12,11,9,10,1,2,6,5,10,1
,14,1,4,31,32,61,62,142,1,0,1,4,63,8082
<AP> 1490 DATA 61,59,60,10,1,15,1,2,7,8,
4,4,12,11,9,10,32,1,61,4,4,12,11,9,3975
<IC> 1500 DATA 10,1,2,6,5,10,1,14,1,4,31
,32,61,62,146,1,0,1,4,63,61,59,60,10,104
40
<GB> 1510 DATA 1,15,1,2,7,8,4,4,12,11,9,
10,28,1,61,4,4,12,11,9,10,1,2,6,3074
<FH> 1520 DATA 5,10,1,14,1,4,31,32,61,62
,150,1,0,1,4,63,61,59,60,10,1,15,1,2,836
0
<JD> 1530 DATA 7,8,4,4,12,11,9,10,24,1,6
1,4,4,12,11,9,10,1,2,6,5,10,1,14,2824
<AM> 1540 DATA 1,4,31,32,61,62,154,1,0,1
,4,63,61,59,60,10,1,15,1,2,7,8,4,4,6339
<OL> 1550 DATA 12,11,9,10,20,1,61,4,4,12
,11,9,10,1,2,6,5,10,1,14,1,4,31,32,3475
<DO> 1560 DATA 61,62,158,1,0,1,4,63,61,5
9,60,10,1,15,1,2,7,8,4,4,12,11,9,10,4750
<DC> 1570 DATA 16,1,61,4,4,12,11,9,10,1,
2,6,5,10,1,14,1,4,31,32,61,62,162,1,8809
<NE> 1580 DATA 0,1,4,63,61,59,60,10,1,15
,1,2,7,8,4,4,12,11,9,10,12,1,61,4,4492
<AC> 1590 DATA 4,12,11,9,10,1,2,6,5,10,1
,14,1,4,31,32,61,62,166,1,0,1,4,63,8538
<NI> 1600 DATA 61,59,60,10,1,15,1,2,7,8,
4,4,12,11,9,10,8,1,61,4,4,12,11,9,3567
<IB> 1610 DATA 10,1,2,6,5,10,1,14,1,4,31
,32,61,62,170,1,0,1,4,63,61,59,60,10,108
00
<DA> 1620 DATA 1,15,1,2,7,8,4,4,12,11,9,
10,4,1,61,4,4,12,11,9,10,1,2,6,2762
<GC> 1630 DATA 5,10,1,14,1,4,31,32,61,62
,174,1,0,1,4,63,61,59,60,10,1,15,1,2,862
4
<NG> 1640 DATA 7,8,8,4,12,11,9,10,1,2,6,
5,10,1,14,1,4,31,32,61,62,178,1,0,8552
<KL> 1650 DATA 1,4,63,61,59,60,10,1,15,1
,2,7,8,7,4,12,11,9,10,1,2,6,5,10,2968
<DP> 1660 DATA 1,14,1,4,31,32,61,62,182,
1,0,1,4,63,61,59,60,10,1,15,1,2,7,8,7708
<MP> 1670 DATA 6,4,12,11,9,10,1,2,6,5,10
,1,14,1,4,31,32,61,62,186,1,0,1,4,7880
<NH> 1680 DATA 63,61,59,60,10,1,15,1,2,7
,8,5,4,12,11,9,10,1,2,6,5,10,1,14,2566
<BC> 1690 DATA 1,4,31,32,61,62,190,1,0,1
,4,63,61,59,60,10,1,15,1,2,7,8,4,4,6591
<DH> 1700 DATA 12,11,9,10,1,2,6,5,10,1,1
4,1,4,31,32,61,62,194,1,0,1,4,63,61,9995
<JC> 1710 DATA 59,60,10,1,15,1,16,7,8,12
,11,9,10,12,11,9,10,12,11,9,10,6,5,10,29
62
<GP> 1720 DATA 1,14,1,4,31,32,61,62,198,
1,0,1,4,63,61,59,60,10,1,15,1,12,7,8,807
2
<FD> 1730 DATA 12,11,9,10,12,11,9,10,6,5
,10,1,14,1,4,31,32,61,62,202,1,0,1,4,834
8
<DJ> 1740 DATA 63,61,59,60,10,1,15,1,8,7
,8,12,11,9,10,6,5,10,1,14,1,4,31,32,3814
<AE> 1750 DATA 61,62,206,1,0,1,4,63,61,5
9,60,10,1,15,1,4,7,8,6,5,10,1,14,1,4621
<MD> 1760 DATA 4,31,32,61,62,210,1,0,1,4
,63,61,59,60,10,1,15,10,1,14,1,4,31,32,7
554
<AP> 1770 DATA 61,62,214,1,0,1,4,63,61,5
9,60,8,1,15,8,1,14,1,4,31,32,61,62,218,1
3247
<DC> 1780 DATA 1,0,1,4,63,61,59,60,6,1,1
5,6,1,14,1,4,31,32,61,62,222,1,0,1,10393
<NG> 1790 DATA 4,63,61,59,60,4,1,15,4,1,
14,1,4,31,32,61,62,226,1,0,1,12,63,61,11
493
<EI> 1800 DATA 59,60,15,15,14,14,31,32,6
1,62,230,1,0,1,8,63,61,59,60,31,32,61,62
,234,10679
```



```
<KL> 1810 DATA 1,0,1,4,63,61,61,62,177,1
,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,3239
<AO> 1820 DATA 85,85,85,85,87,95,126,250
,87,95,126,250,234,170,170,170,213,245,1
89,175,171,170,170,170,51991
<FC> 1830 DATA 85,85,85,85,213,245,189,1
75,171,175,189,245,213,85,85,85,170,170,
170,170,171,175,189,245,51258
<FE> 1840 DATA 234,250,126,95,87,85,85,8
5,170,170,170,170,234,250,126,95,234,250
,190,175,171,170,170,170,51713
<GG> 1850 DATA 170,170,170,170,234,250,1
90,175,171,175,190,250,234,170,170,170,1
70,170,170,170,171,175,190,250,58562
<DN> 1860 DATA 85,85,85,85,85,85,85,85,8
5,85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,85
,85,85,25500
<LF> 1870 DATA 0,60,102,110,118,102,60,0
,0,24,56,24,24,24,126,0,0,60,102,12,24,4
8,126,0,13886
<IF> 1880 DATA 0,126,12,24,12,102,60,0,0
,12,28,60,108,126,12,0,0,126,96,124,6,10
2,60,0,16294
<HP> 1890 DATA 0,60,96,124,102,102,60,0,
0,126,6,12,24,48,48,0,0,60,102,60,102,10
2,60,0,15604
<EK> 1900 DATA 0,60,102,62,6,12,56,0,85,
85,85,85,85,85,85,85,128,224,184,110,91,
86,85,85,29370
<DJ> 1910 DATA 0,0,0,0,128,224,184,110,0
,0,0,0,2,11,46,185,2,11,46,185,229,149,8
5,85,24870
<BC> 1920 DATA 85,85,85,86,91,110,186,23
4,91,109,181,213,149,149,149,149,0,24,60
,102,102,126,102,0,31113
<OK> 1930 DATA 0,124,102,124,102,102,124
,0,0,60,102,96,96,102,60,0,0,120,108,102
,102,108,120,0,23020
<PL> 1940 DATA 0,126,96,124,96,96,126,0,
0,126,96,124,96,96,96,0,0,62,96,96,110,1
02,62,0,21650
<DL> 1950 DATA 0,102,102,126,102,102,102
,0,0,126,24,24,24,24,126,0,0,6,6,6,6,102
,60,0,11292
<JC> 1960 DATA 0,102,108,120,120,108,102
,0,0,96,96,96,96,96,126,0,0,99,119,127,1
07,99,99,0,23905
<PF> 1970 DATA 0,102,118,126,126,110,102
,0,0,60,102,102,102,102,60,0,0,124,102,1
02,124,96,96,0,22800
<NL> 1980 DATA 0,60,102,102,102,108,54,0
,0,124,102,102,124,108,102,0,0,60,96,60,
6,6,60,0,16352
<FM> 1990 DATA 0,126,24,24,24,24,24,0,0,
102,102,102,102,102,126,0,0,102,102,102,
102,60,24,0,18690
<BC> 2000 DATA 0,99,99,107,127,119,99,0,
0,102,102,60,60,102,102,0,0,102,102,60,2
4,24,24,0,16123
<FK> 2010 DATA 0,126,12,24,48,96,126,0,2
29,121,94,87,86,86,86,86,85,85,85,149,22
9,185,174,171,36974
<AO> 2020 DATA 170,170,170,170,170,170,1
70,170,149,149,148,148,144,144,128,128,8
6,86,22,22,6,6,2,2,24431
<HN> 2030 DATA 40,235,130,190,190,130,23
5,40,162,163,10,190,190,160,202,138,3,3,
3,3,3,3,3,3,21273
<JC> 2040 DATA 24,24,24,248,248,0,0,0,24
,24,24,248,248,24,24,24,0,0,0,248,248,24
,24,24,22200
<OB> 2050 DATA 3,7,14,28,56,112,224,192,
192,224,112,56,28,14,7,3,1,3,7,15,31,63,
127,255,22394
<IN> 2060 DATA 0,0,0,0,15,15,15,15,128,1
92,224,240,248,252,254,255,15,15,15,15,0
,0,0,0,24558
<MK> 2070 DATA 240,240,240,240,0,0,0,0,2
55,255,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,255,255,1
9230
<LA> 2080 DATA 0,0,0,0,240,240,240,240,0
,28,28,119,119,8,28,0,0,0,0,31,31,24,24,
24,13262
<CF> 2090 DATA 0,0,0,255,255,0,0,0,24,24
,24,255,255,24,24,24,0,0,60,126,126,126,
60,0,20928
<AP> 2100 DATA 0,0,0,0,255,255,255,255,1
92,192,192,192,192,192,192,192,0,0,0,255
,255,24,24,24,37941
<DD> 2110 DATA 24,24,24,255,255,0,0,0,24
0,240,240,240,240,240,240,240,24,24,24,3
1,31,0,0,0,29006
<IC> 2120 DATA 120,96,120,96,126,24,30,0
,0,24,60,126,24,24,24,0,0,24,24,24,126,6
0,24,0,11346
<GP> 2130 DATA 0,24,48,126,48,24,0,0,0,2
4,12,126,12,24,0,0,32,126,153,76,98,139,
116,0,18479
<LJ> 2140 DATA 0,116,0,0,116,0,0,116,0,0
,116,0,0,116,0,0,116,0,0,116,0,0,116,0,1
1600
<HO> 2150 DATA 0,116,0,0,116,0,0,116,0,0
,116,0,0,212,0,0,48,66,141,148,48,116,0,
0,17187
<MD> 2160 DATA 116,0,0,116,0,0,116,0,0,1
16,0,0,116,0,0,116,0,0,116,0,0,116,0,0,1
0672
<KD> 2170 DATA 116,0,0,116,0,0,116,0,0,1
16,0,0,84,0,0,65,6,139,169,6,141,48,2,16
9,18738
<OJ> 2180 DATA 139,141,49,2,169,136,141,
244,2,162,139,160,211,169,7,32,92,228,16
9,201,141,0,2,169,35951
<HD> 2190 DATA 140,141,1,2,169,192,141,1
4,212,169,32,141,7,212,169,3,141,29,208,
169,63,141,47,2,30618
<OA> 2200 DATA 169,17,141,111,2,32,92,15
2,169,56,141,195,2,169,122,141,194,2,141
,192,2,169,88,141,34603
<KM> 2210 DATA 193,2,169,116,141,196,2,1
69,150,141,197,2,169,140,141,198,2,169,0
,141,200,2,169,3,32905
<LB> 2220 DATA 141,15,210,169,0,141,8,21
0,76,107,141,169,0,141,150,140,174,150,1
```

```
40,189,129,140,141,127,40034
<MH> 2230 DATA 140,189,130,140,141,128,1
40,162,2,169,3,32,184,140,174,150,140,56
,169,3,237,141,140,157,38430
<FN> 2240 DATA 142,140,173,127,140,133,2
48,173,128,140,133,249,189,135,140,141,1
27,140,189,136,140,141,128,140,45109
<DC> 2250 DATA 162,3,169,7,32,184,140,17
4,150,140,173,141,140,157,143,140,24,165
,248,109,125,140,133,248,44073
<LA> 2260 DATA 144,2,230,249,206,127,140
,208,239,24,165,249,105,39,133,249,174,1
50,140,189,146,140,133,250,48657
<LA> 2270 DATA 189,147,140,133,251,32,15
3,140,238,150,140,238,150,140,173,150,14
0,201,4,208,131,173,142,140,45433
<FA> 2280 DATA 141,4,212,173,143,140,141
,5,212,238,199,2,173,152,140,141,0,208,1
41,1,208,169,123,141,40035
<LC> 2290 DATA 2,208,141,3,208,169,0,141
,151,140,76,98,228,240,0,0,0,0,0,0,0,0
,0,15130
<OC> 2300 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,6,139
,53,139,0,1,0,160,1,162,14,165,248,145,2
3632
<IE> 2310 DATA 250,200,165,249,145,250,2
00,200,24,165,248,109,126,140,133,248,14
4,2,230,249,202,208,230,96,51062
<MM> 2320 DATA 45,127,140,141,141,140,24
,78,128,140,110,127,140,202,208,246,96,7
2,138,72,169,62,141,24,36332
<GG> 2330 DATA 208,169,3,141,8,208,141,9
,208,141,10,208,169,0,141,3,208,141,4,20
8,141,5,208,141,36263
<CC> 2340 DATA 10,212,173,226,152,141,18
,208,141,20,208,173,227,152,141,19,208,1
73,223,152,141,0,208,173,44408
<BB> 2350 DATA 224,152,141,1,208,173,225
,152,141,2,208,141,10,212,162,14,138,24,
74,105,2,141,10,212,31591
<LN> 2360 DATA 141,23,208,202,202,208,24
1,141,10,212,141,10,212,162,8,189,191,2,
157,17,208,202,208,247,44871
<CE> 2370 DATA 169,0,141,8,208,141,9,208
,141,10,208,173,144,140,141,4,212,173,14
5,140,141,5,212,173,40353
<EO> 2380 DATA 106,141,141,1,208,141,0,2
08,173,105,141,141,3,208,141,2,208,173,2
10,146,141,5,208,173,40880
<CK> 2390 DATA 211,146,141,4,208,104,170
,104,64,0,0,173,180,152,240,3,76,228,152
,32,222,123,169,120,38455
<BO> 2400 DATA 141,174,147,141,175,147,1
69,0,141,12,147,141,14,147,133,77,169,24
7,141,16,147,169,38,141,35980
<CB> 2410 DATA 129,140,169,1,141,130,140
,169,118,141,131,140,169,1,141,132,140,1
69,102,141,135,140,169,1,36774
<DB> 2420 DATA 141,136,140,169,22,141,13
7,140,169,1,141,138,140,169,70,141,133,1
40,169,1,141,134,140,169,37971
<HB> 2430 DATA 54,141,139,140,169,1,141,
140,140,169,5,141,94,150,141,95,150,169,
210,141,93,150,169,1,37491
<HK> 2440 DATA 141,92,150,169,7,141,188,
147,141,189,147,141,186,147,141,187,147,
169,0,141,114,152,141,212,43305
<JL> 2450 DATA 146,141,168,147,141,169,1
47,169,3,141,164,147,141,167,147,169,7,1
41,165,147,141,166,147,32,39199
<GJ> 2460 DATA 92,152,169,1,141,151,140,
169,63,141,47,2,173,151,140,208,251,169,
1,141,151,140,32,157,38062
<FG> 2470 DATA 145,32,115,152,173,31,208
,201,7,240,8,169,1,141,180,152,141,114,1
52,206,184,147,240,3,41122
<PA> 2480 DATA 76,202,142,169,8,141,184,
147,206,190,147,208,25,169,2,141,190,147
,173,188,147,201,7,240,44129
<KF> 2490 DATA 3,238,188,147,173,189,147
,201,7,240,3,238,189,147,173,114,152,240
,10,206,114,152,201,1,42152
<AA> 2500 DATA 208,96,76,107,141,169,0,1
41,38,147,174,38,147,189,120,2,141,39,14
7,169,4,44,39,147,29223
<GD> 2510 DATA 208,20,169,0,141,184,150,
254,164,147,189,164,147,201,8,208,5,169,
0,157,164,147,169,8,37836
<MD> 2520 DATA 44,39,147,208,20,169,0,14
1,184,150,222,164,147,189,164,147,201,25
5,208,5,169,7,157,164,43881
<DO> 2530 DATA 147,169,1,44,39,147,208,8
,222,188,147,208,3,254,188,147,238,38,14
7,173,38,147,201,2,39705
<NC> 2540 DATA 208,168,173,165,147,141,1
66,147,173,164,147,141,167,147,169,0,141
,38,147,174,38,147,222,186,41868
<MO> 2550 DATA 147,240,3,76,34,144,189,1
88,147,157,186,147,174,212,146,240,9,202
,236,38,147,208,3,254,45625
<BC> 2560 DATA 186,147,201,7,208,3,76,34
,144,174,38,147,189,168,147,240,41,222,1
68,147,254,164,147,189,46729
<CF> 2570 DATA 164,147,201,8,208,5,169,0
,157,164,147,173,177,150,201,6,208,5,169
,0,141,177,150,169,38802
<JA> 2580 DATA 1,157,188,147,173,165,147
,141,166,147,173,38,147,10,170,188,164,1
47,24,189,129,140,121,192,41261
<JD> 2590 DATA 147,157,129,140,144,3,254
,130,140,188,164,147,56,189,129,140,249,
200,147,157,129,140,176,3,42096
<NJ> 2600 DATA 222,130,140,188,164,147,2
4,189,135,140,121,208,147,157,135,140,14
4,3,254,136,140,188,164,147,44276
<JE> 2610 DATA 56,189,135,140,249,216,14
7,157,135,140,176,3,222,136,140,174,38,1
47,189,47,147,208,121,188,43267
<OP> 2620 DATA 49,147,185,6,139,133,252,
185,7,139,133,253,160,23,177,252,141,51,
147,189,174,147,240,51,44220
<JB> 2630 DATA 189,132,2,208,46,189,172,
147,205,51,147,240,16,160,5,185,176,147,
205,51,147,240,6,136,39692
```

```
<OD> 2640 DATA 208,245,76,211,143,160,23
,189,170,147,145,252,222,174,147,173,189
,150,201,5,208,5,169,0,41229
<OP> 2650 DATA 141,189,150,160,0,173,38,
147,10,170,185,52,147,205,51,147,208,25,
185,88,147,221,164,147,40946
<MH> 2660 DATA 208,17,185,124,147,157,16
4,147,174,38,147,169,1,157,47,147,76,1,1
43,200,192,36,208,218,39020
<AL> 2670 DATA 174,38,147,169,0,157,47,1
47,173,51,147,174,38,147,221,172,147,208
,15,189,168,147,208,10,40299
<KH> 2680 DATA 169,50,157,168,147,169,1,
157,188,147,238,38,147,173,38,147,201,2,
240,3,76,219,142,173,39820
<MD> 2690 DATA 166,147,141,165,147,173,1
29,140,141,41,147,173,130,140,141,42,147
,173,131,140,141,43,147,173,39490
<DD> 2700 DATA 132,140,141,44,147,169,12
3,141,139,148,32,33,148,173,45,147,141,4
6,147,173,135,140,141,41,35221
<KP> 2710 DATA 147,173,136,140,141,42,14
7,173,137,140,141,43,147,173,138,140,141
,44,147,169,49,141,139,148,38416
<NO> 2720 DATA 32,33,148,173,45,147,201,
2,48,37,201,100,16,33,141,14,147,56,169,
100,237,45,147,24,29628
<HI> 2730 DATA 105,120,141,16,147,173,46
,147,141,152,140,56,169,246,237,46,147,1
41,105,141,76,175,144,169,41702
<PJ> 2740 DATA 0,141,152,140,141,105,141
,169,123,141,3,208,141,2,208,169;170,141
,15,147,169,123,141,106,38398
<MO> 2750 DATA 141,169,0,141,38,147,174,
38,147,24,169,36,125,160,147,133,253,169
,0,133,252,189,13,147,38969
<IP> 2760 DATA 141,12,147,189,164,147,14
1,40,147,32,214,146,238,38,147,173,38,14
7,201,4,240,3,76,198,37516
<LG> 2770 DATA 144,173,212,146,208,3,76,
145,145,201,1,208,72,172,164,147,162,0,3
2,189,148,173,114,152,38764
<OL> 2780 DATA 208,56,173,250,154,201,98
,240,19,173,168,147,240,7,169,7,45,10,21
0,240,7,173,120,2,34295
<ND> 2790 DATA 201,13,208,30,169,0,141,2
12,146,141,169,150,173,164,147,141,92,15
0,169,4,141,94,150,141,39306
<CH> 2800 DATA 95,150,169,20,141,93,150,
32,57,149,76,148,145,201,2,208,72,172,16
6,147,162,2,32,189,35355
<KM> 2810 DATA 148,173,114,152,208,56,17
3,250,154,201,98,240,19,173,169,147,240,
7,169,7,45,10,210,240,40253
<DP> 2820 DATA 7,173,121,2,201,13,208,30
,169,0,141,212,146,141,169,150,173,166,1
47,141,92,150,169,4,38683
<FC> 2830 DATA 141,94,150,141,95,150,169
,20,141,93,150,32,57,149,76,148,145,32,5
7,149,32,114,151,32,29154
<OL> 2840 DATA 196,150,76,20,142,169,0,1
41,38,147,173,38,147,10,170,189,129,140,
141,41,147,189,130,140,37259
<HO> 2850 DATA 141,42,147,173,133,140,14
1,43,147,173,134,140,141,44,147,169,125,
141,139,148,32,33,148,173,36977
<CD> 2860 DATA 45,147,141,46,147,169,7,1
41,182,147,32,38,149,140,213,146,189,135
,140,141,41,147,189,136,40045
<EC> 2870 DATA 140,141,42,147,173,139,14
0,141,43,147,173,140,140,141,44,147,169,
54,141,139,148,32,33,148,34616
<OO> 2880 DATA 174,38,147,232,236,212,14
6,240,60,173,213,146,240,55,169,10,141,1
82,147,32,38,149,192,1,37585
<GD> 2890 DATA 208,43,173,135,150,240,38
,142,212,146,173,94,150,240,22,201,1,240
,18,201,2,240,14,174,38719
<AH> 2900 DATA 38,147,169,1,157,188,147,
173,92,150,157,164,147,169,0,141,135,150
,141,94,150,174,38,147,38659
<JD> 2910 DATA 173,45,147,201,2,48,16,20
1,110,16,12,157,206,146,173,46,147,157,2
08,146,76,92,146,169,37976
<LN> 2920 DATA 0,157,208,146,238,38,147,
173,38,147,201,2,240,3,76,162,145,173,20
6,146,141,169,146,172,42872
<KB> 2930 DATA 170,146,32,172,146,173,16
9,146,141,170,146,24,173,208,146,141,5,2
08,105,2,141,4,208,24,34108
<BN> 2940 DATA 173,207,146,105,121,141,1
69,146,172,171,146,32,172,146,173,169,14
6,141,171,146,24,173,209,146,43884
<CF> 2950 DATA 141,210,146,105,2,141,211
,146,96,0,0,0,162,6,169,0,153,0,35,200,2
02,208,249,162,36208
<AP> 2960 DATA 0,172,169,146,189,201,146
,153,0,35,200,232,224,5,208,244,96,6,15,
15,15,6,0,130,27064
<PO> 2970 DATA 0,0,0,0,0,0,172,12,147,13
6,136,162,0,189,19,147,145,252,200,232,2
24,18,208,245,43911
<LF> 2980 DATA 169,9,141,183,147,172,12,
147,173,40,147,10;10,10,170,190,253,136,
169,0,145,252,200,189,41736
<MC> 2990 DATA 224,147,145,252,232,200,2
06,183,147,208,244,96,0,50,0,170,247,0,0
,0,0,0,24,24,23213
<KD> 3000 DATA 60,60,126,126,255,255,126
,24,60,126,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,6
741
<DF> 3010 DATA 0,19,66,0,5,6,5,6,5,6,14,
3,4,3,4,3,4,13,131,132,131,132,7,8,12316
<JH> 3020 DATA 7,8,7,8,15,135,136,135,13
6,1,2,1,2,1,2,26,0,0,1,1,2,2,1,2,4943
<JP> 3030 DATA 2,3,3,4,4,3,2,2,4,4,0,0,6
,6,7,7,7,0,0,6,6,4,4,5,1221
<LE> 3040 DATA 5,6,6,5,6,6,5,5,4,4,5,0,0
,7,7,6,6,7,0,0;6,6,2,2,1206
<FP> 3050 DATA 4,4,3,3,3,2,2,4,4,2,2,1,1
,0,0,1,3,1,1,3,3,7,7,3,823
<PO> 3060 DATA 0,0,64,65,65,64,20,20,0,6
1,9,10,11,12,0,0,30,30,7,7,7,7,2,2,4319
<CC> 3070 DATA 0,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0
```

```
,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,1,113
<HN> 3080 DATA 0,0,0,1,1,1,0,0,0,0,24,24
,60,60,126,0,0,8,8,12,28,30,30,0,6551
<OJ> 3090 DATA 0,0,8,8,12,12,14,0,0,0,8,
8,4,4,2,0,0,0,0,0,0,0,0,0,608
<IH> 3100 DATA 0,0,16,16,32,32,64,0,0,0,
16,16,48,48,112,0,0,16,16,48,56,120,120,
0,12384
<IJ> 3110 DATA 0,169,0,141,45,147,173,42
,147,205,44,147,240,5,48,52,76,59,148,17
3,41,147,205,43,32387
<JH> 3120 DATA 147,48,41,56,173,41,147,2
37,43,147,141,17,147,173,42,147,237,44,1
47,141,18,147,208,58,35775
<ML> 3130 DATA 173,17,147,201,128,16,51,
56,173,139,148,237,17,147,141,45,147,76,
138,148,56,173,43,147,34474
<KF> 3140 DATA 237,41,147,141,17,147,173
,44,147,237,42,147,141,18,147,208,17,173
,17,147,201,128,16,10,31782
<PN> 3150 DATA 24,173,139,148,109,17,147
,141,45,147,96,0,0,128,128,128,128,179,1
76,169,165,172,165,178,40312
<JM> 3160 DATA 128,145,128,144,144,144,1
44,128,128,186,165,169,180,128,144,144,1
44,128,128,179,176,169,165,172,46546
<DJ> 3170 DATA 165,178,128,146,128,144,1
44,144,144,128,128,128,128,189,130,140,1
41,134,140,24,189,129,140,121,40053
<NF> 3180 DATA 6,149,141,133,140,144,3,2
38,134,140,56,173,133,140,249,14,149,141
,133,140,176,3,206,134,39808
<FN> 3190 DATA 140,189,136,140,141,140,1
40,24,189,135,140,121,22,149,141,139,140
,144,3,238,140,140,56,173,38206
<IL> 3200 DATA 139,140,249,30,149,141,13
9,140,176,3,206,140,140,96,0,6,8,6,0,0,0
,0,0,0,14034
<HL> 3210 DATA 0,0,0,6,8,6,10,8,0,0,0,0,
0,10,0,0,0,8,10,8,0,0,160,0,4548
<MH> 3220 DATA 173,18,147,208,11,56,173,
182,147,237,17,147,144,2,160,1,96,173,94
,150,208,3,76,91,32398
<HB> 3230 DATA 150,206,93,150,208,8,169,
20,141,93,150,206,94,150,162,0,188,92,15
0,24,189,133,140,121,37146
<KN> 3240 DATA 192,147,157,133,140,144,3
,254,134,140,188,92,150,56,189,133,140,2
49,200,147,157,133,140,176,45850
<AO> 3250 DATA 3,222,134,140,188,92,150,
24,189,139,140,121,208,147,157,139,140,1
44,3,254,140,140,188,92,42228
<NJ> 3260 DATA 150,56,189,139,140,249,21
6,147,157,139,140,176,3,222,140,140,173,
133,140,141,127,140,173,134,43966
<CN> 3270 DATA 140,141,128,140,162,2,32,
190,140,24,173,127,140,109,96,150,141,12
7,140,173,128,140,109,97,37451
<HO> 3280 DATA 150,141,128,140,24,173,12
7,140,105,0,133,252,173,128,140,105,39,1
33,253,173,139,140,141,127,41410
<CB> 3290 DATA 140,173,140,140,141,128,1
40,162,3,32,190,140,174,127,140,24,165,2
52,105,240,133,252,144,2,41689
<PJ> 3300 DATA 230,253,202,208,242,160,0
,177,252,141,51,147,201,131,240,15,201,1
32,240,11,201,135,240,20,43814
<MA> 3310 DATA 201,136,240,16,76,40,150,
173,114,152,208,18,162,17,32,181,152,76,
30,150,173,114,152,208,37232
<EC> 3320 DATA 5,162,43,32,181,152,169,3
0,141,114,152,169,0,141,140,150,162,0,18
9,98,150,205,51,147,37195
<OD> 3330 DATA 208,22,189,110,150,205,92
,150,208,14,189,122,150,141,92,150,169,0
,141,144,150,76,78,149,36966
<CA> 3340 DATA 232,224,12,208,221,206,95
,150,240,3,76,78,149,173,94,150,141,95,1
50,96,1,4,2,2,26965
<HG> 3350 DATA 199,4,13,13,13,14,14,14,1
5,15,15,26,26,26,4,3,2,0,1,2,0,7,6,6,275
8
<BE> 3360 DATA 5,4,6,7,0,6,5,4,2,3,4,0,1
,2,5,8,207,206,205,204,201,199,196,192,3
3415
<PK> 3370 DATA 3,200,196,192,20,160,161,
162,163,164,165,166,167,168,169,170,171,
172,173,174,175,171,168,164,49941
<OE> 3380 DATA 160,7,10,207,11,201,5,2,1
92,6,193,134,200,66,195,192,4,4,195,2,0,
5,33,98,24490
<FO> 3390 DATA 195,161,160,0,206,134,150
,240,3,76,113,151,169,3,141,134,150,174,
135,150,224,8,240,14,38124
<OL> 3400 DATA 238,135,150,189,136,150,1
41,1,210,169,200,141,0,210,174,144,150,2
24,3,240,14,238,144,150,43496
<AC> 3410 DATA 189,145,150,141,3,210,169
,30,141,2,210,174,148,150,224,20,240,22,
238,148,150,189,149,150,43875
<IF> 3420 DATA 141,7,210,141,5,210,169,7
2,141,6,210,233,1,141,4,210,174,169,150,
224,7,240,14,238,41026
<MM> 3430 DATA 169,150,189,170,150,141,1
,210,169,10,141,0,210,174,177,150,224,6,
240,14,238,177,150,189,44026
<MM> 3440 DATA 178,150,141,5,210,169,12,
141,4,210,174,184,150,224,4,240,14,238,1
84,150,189,185,150,141,45332
<HF> 3450 DATA 7,210,169,60,141,6,210,17
4,189,150,224,5,240,19,238,189,150,189,1
90,150,141,3,210,173,45053
<HL> 3460 DATA 189,150,10,10,105,6,141,2
,210,96,206,81,152,240,3,76,32,152,169,9
,141,81,152,169,33774
<AP> 3470 DATA 0,141,38,147,174,38,147,1
89,67,152,133,252,189,69,152,133,253,189
,84,152,141,79,152,189,44134
<NN> 3480 DATA 86,152,141,80,152,32,33,1
52,174,38,147,189,63,152,157,67,152,133,
252,189,65,152;157,69,39259
<AI> 3490 DATA 152,133,253,189,88,152,14
1,79,152,189,90,152,141,80,152,32,33,152
,174,38,147,189,82,152;36863
```

```
<HH> 3500 DATA 208,38,24,189,63,152,105,
242,157,63,152,144,3,254,65,152,189,75,1
52,221,63,152,208,51,40001
<GN> 3510 DATA 189,77,152,221,65,152,208
,43,169,1,157,82,152,76,19,152,56,189,63
,152,233,242,157,63,38650
<BN> 3520 DATA 152,176,3,222,65,152,189,
71,152,221,63,152,208,13,189,73,152,221,
65,152,208,5,169,0,36715
<ME> 3530 DATA 157,82,152,238,38,147,173
,38,147,201,2,240,3,76,132,151,96,162,3,
173,79,152,160,0,32798
<GA> 3540 DATA 145,252,200,173,80,152,14
5,252,24,165,252,105,242,133,252,144,2,2
30,253,202,208,229,96,105,50429
<PA> 3550 DATA 95,54,81,105,95,54,81,105
,95,54,81,225,215,80,107,0,0,1,0,0,3,7,4
,8,14097
<BN> 3560 DATA 131,135,132,136,169,0,170
,157,0,35,157,0,36,157,0,37,157,0,38,157
,0,39,202,208,26994
<PF> 3570 DATA 238,96,0,173,114,152,208,
33,206,179,152,208,28,169,60,141,179,152
,162,3,222,165,148,189,43171
<EL> 3580 DATA 165,148,201,143,208,11,16
9,153,157,165,148,202,240,4,76,132,152,9
6,169,20,141,114,152,141,38964
<MJ> 3590 DATA 180,152,169,0,141,148,150
,169,144,141,166,148,141,167,148,141,168
,148,96,60,0,56,169,5,33724
<NE> 3600 DATA 237,94,150,141,221,152,14
2,222,152,254,141,148,189,141,148,202,20
1,154,208,8,169,144,157,142,47381
<FF> 3610 DATA 148,76,193,152,174,222,15
2,206,221,152,208,229,96,0,0,0,0,0,0,1
69,0,141,1,23010
<CK> 3620 DATA 210,141,3,210,141,5,210,1
41,7,210,160,118,162,6,169,255,153,0,36,
153,0,37,153,0,29496
<AG> 3630 DATA 38,200,202,208,241,169,11
2,141,224,152,162,0,56,189,155,148,253,1
81,148,240,4,176,23,144,42504
<HN> 3640 DATA 8,232,224,4,240,26,76,12,
153,169,152,141,223,152,169,184,141,225,
152,76,56,153,169,40,40325
<HB> 3650 DATA 141,223,152,169,72,141,22
5,152,162,63,142,227,152,56,169,15,237,2
27,152,141,226,152,32,103,42746
<AE> 3660 DATA 153,173,31,208,201,7,208,
8,202,224,48,208,229,76,56,153,162,228,1
60,98,169,7,32,92,36907
<AJ> 3670 DATA 228,32,222,123,76,0,139,1
69,0,141,124,153,169,12,141,125,153,206,
124,153,208,251,206,125,44598
<PN> 3680 DATA 153,208,246,96,0,0,169,25
5,141,252,2,169,145,141,48,2,169,154,141
,49,2,169,224,141,36964
<FI> 3690 DATA 244,2,169,0,141,1,210,141
,3,210,141,5,210,141,7,210,169,122,141,1
96,2,169,54,141,36025
<MG> 3700 DATA 197,2,169,170,141,198,2,1
69,92,141,199,2,169,70,141,192,2,141,193
,2,141,194,2,169,35072
<EK> 3710 DATA 15,141,195,2,169,32,141,7
,212,169,3,141,29,208,169,62,141,47,2,32
,92,152,162,50,29232
<EK> 3720 DATA 160,48,169,255,153,0,36,1
53,0,37,153,0,38,200,202,208,241,169,3,1
41,8,208,141,9,33948
<PP> 3730 DATA 208,141,10,208,169,4,141,
111,2,169,80,141,0,208,169,112,141,1,208
,169,144,141,2,208,36526
<MK> 3740 DATA 162,0,169,128,157,0,35,17
3,10,210,157,0,32,169,3,45,10,210,105,1,
157,0,33,202,25928
<JO> 3750 DATA 208,232,169,61,141,0,2,16
9,155,141,1,2,169,192,141,14,212,169,0,1
33,77,32,103,153,31226
<HF> 3760 DATA 32,103,153,173,31,208,201
,3,208,15,238,16,155,173,16,155,201,154,
208,5,169,145,141,16,36819
<PD> 3770 DATA 155,173,31,208,201,5,208,
15,238,250,154,173,250,154,201,99,208,5,
169,97,141,250,154,173,47386
<PB> 3780 DATA 252,2,201,255,208,34,173,
31,208,201,6,208,188,169,144,162,3,157,1
55,148,157,181,148,157,43821
<JJ> 3790 DATA 165,148,202,208,244,169,0
,141,180,152,173,16,155,141,166,148,96,2
40,112,112,112,112,112,112,39743
<LN> 3800 DATA 71,177,154,112,112,112,11
2,112,112,112,70,197,154,6,112,112,6,112
,6,112,6,6,65,145,24772
<FJ> 3810 DATA 154,0,0,0,0,45,33,51,52,3
7,50,34,44,33,58,37,50,0,0,0,0,0,0,0,620
5
<MF> 3820 DATA 0,164,165,179,169,167,174
,165,164,0,0,162,185,0,0,0,0,175,172,169
,182,165,178,128,36165
<OO> 3830 DATA 163,185,178,161,174,171,1
61,136,145,153,152,151,137,0,0,0,0,0,115
,112,105,101,108,0,25258
<BA> 3840 DATA 26,0,97,0,0,0,0,0,0,0,0,1
15,112,105,101,108,100,97,117,101,114,0,
26,0,18547
<KJ> 3850 DATA 145,144,144,0,0,239,240,2
44,233,239,238,140,243,229,236,229,227,2
44,140,243,244,225,242,244,65552
<GG> 3860 DATA 0,0,0,0,239,228,229,242,0
,0,244,225,243,244,225,244,245,242,0,0,0
,72,138,72,40347
<IO> 3870 DATA 152,72,160,30,24,105,0,32
,170,121,255,32,141,10,212,142,7,208,153
,0,32,152,10,109,29368
<AA> 3880 DATA 118,155,141,18,208,141,19
,208,141,20,208,200,192,250,208,220,206,
118,155,169,0,141,7,208,43605
<KI> 3890 DATA 104,168,104,170,104,64,0,
0,224,2,225,2,0,139,0
```

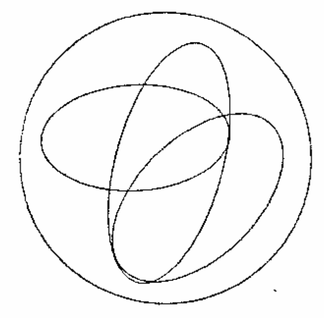
●●● Teil 2 ●●●

```
<DL> 100 REM ************************
<FG> 110 REM *     MASTERBLAZER      *
```



```
<MJ> 120 REM * LADER FUER KASSETTE *
<NA> 130 REM *(1987) OLIVER CYRANKA*
<DP> 140 REM ***********************
<HK> 150 REM
<JI> 160 GRAPHICS 17:SETCOLOR 0,6,8:SETC
OLOR 1,7,6:DL=PEEK(560)+PEEK(561)*256:PO
KE DL+13,7:TRAP 190
<AC> 170 POSITION 4,8:? #6;"masterblazer
"
<OO> 180 FOR I=1536 TO 1620:READ A:POKE
I,A:SUM=SUM+(I-1535)*A:NEXT I:READ S
<BB> 190 IF S<>SUM THEN ? "TIPPFEHLER IN
 DEN DATAZEILEN !":END
<IG> 200 POSITION 0,11:? #6;"   PLAY  DR
UECKEN   ":X=USR(1536)
<JF> 210 DATA 104,32,14,6,32,43,6,32,74,
6,76,0,139,96,162,32,169,3,157,66,3,169,
40,157
<CM> 220 DATA 68,3,169,6,157,69,3,169,4,
157,74,3,32,86,228,96,67,58,156,162,32,1
69,7,157
<LH> 230 DATA 66,3,169,216,157,68,3,169,
123,157,69,3,169,159,157,72,3,169,31,157
,73,3,32,86
<EO> 240 DATA 228,96,162,32,169,12,157,6
6,3,32,86,228,96,349327
```

Ende des Listings



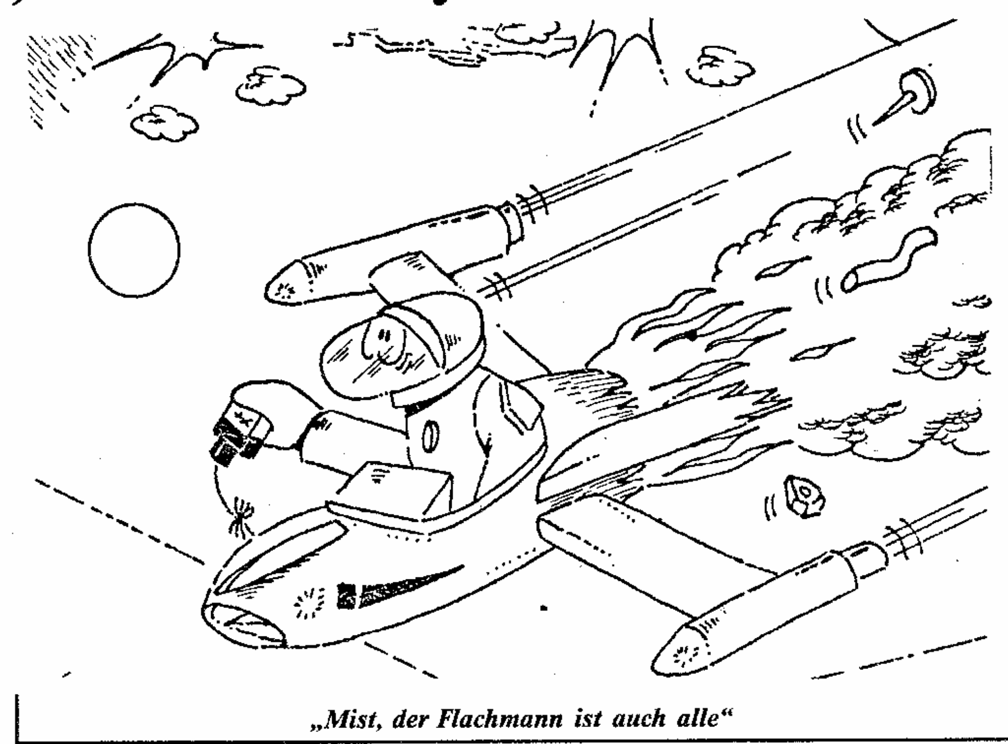
Kampfstern Galactica

Das Spiel zum Film

Wer kennt nicht den Kampfstern Galactica? Der Film lief im Kino und sogar im Fernsehen. Zukunftsvisionen von feinster Güte. Hier erwartet Sie ein gewaltiges Science-Fiction-Abenteuer. Sie brauchen schon eine geübte Hand und ein wenig Glück, um am Ende behaupten zu können, Sie hätten die Cylonen vernichtet.

Das Abenteuer können Sie auf eigene Faust oder zusammen mit einem weiteren Spieler bestreiten. Jedoch sei gesagt, daß das Spiel für beide Streiter bereits beendet ist, wenn einer der tapferen Krieger vernichtet wird. Vielleicht sollten Sie dann doch besser den Alleingang wählen, bevor es zu unnötigen Streitereien mit irgendwelchen Freunden kommt.

Zu Spielbeginn können Sie sich dann entscheiden, ob Sie langsam oder schnell sterben wollen. Wobei die langsamere Methode angebrachter wäre, weil Sie dann doch eine höhere Überlebenschance haben. Das ganze Spektakel geht über neun Level, die Sie vorher einstellen können. Die abzuschießenden Raumschiffe und die Zeit passen sich dem jeweiligen Level an. Haben Sie im Auswahlmenü alles zu Ihrer Zufriedenheit zusammengestellt und den Feuerknopf gedrückt, befinden Sie sich im Kampfstern. Die letzten Sekunden vor dem Start laufen. Hauen Sie den Steuerknüppel nach vorn, damit der Wettlauf mit der Zeit beginnen kann.



„Mist, der Flachmann ist auch alle“

Sobald Sie mit Ihrem Raumgleiter einen Planeten berühren, befinden Sie sich auf demselbigen. Die Bewohner des Planeten haben Sie schon sehnsüchtig erwartet, da Sie der große Retter für die Bevölkerung sind. Haben Sie alle Belagerer beseitigt, können Sie wieder in den Weltraum schwirren, indem Sie den Steuerknüppel nach vorn bewegen. Durch SELECT können Sie sich eine schöpferische Pause gönnen und mit START das Spiel fortsetzen.

Zur Eingabe:

Sie müssen lediglich die beiden Listings abgetippt und entsprechend auf Diskette abgesaved haben (DATAMAKE.1, DATAMAKE.2), um dann das Spiel mit RUN„D:DATAMAKE.1“ zu starten. Der Rest geht ganz von allein. Später wird das Programm mit der L-Funktion des Dos geladen.

Achtung! das Programm ist nur für Diskettenbenutzer zum Abtippen, da die Umwandlung auf Kassette zu kompliziert ist. Trotzdem bieten wir als Service von unserem Verlag aus das Programm auf Kassette an. Also, Kassettenbenutzer: Abtippen nein, bestellen ja!

●●● Teil 1 ●●●

```
<AF> 1 REM ************************
<PO> 2 REM * Kampfstern Galactica *
<BM> 3 REM *     copyright 1986    *
<JK> 4 REM *       programmed      *
<EI> 5 REM *           by          *
<EM> 6 REM *     Carsten Reitz     *
<EN> 7 REM *   Disketten-version   *
<AM> 8 REM ************************
<IF> 10 ? "K█Achtung, es geht los !!!"
<ND> 20 ? "++KFSTERN.COM WIRD ERZEUGT."
<MJ> 30 CLOSE #3:OPEN #3,8,0,"D:KFSTERN.
COM"
<AB> 40 TRAP 60
<JA> 50 READ A:PUT #3,A:GOTO 50
<AK> 60 ? "K█LEGE >DATALIST.2< EIN,":? "
DRUECKE DANN START !!!"
<LM> 70 IF PEEK(53279)<>6 THEN 70
<AF> 80 TRAP 60
<NG> 90 RUN "D:DATALIST.2"
<OB> 100 DATA 255,255,0,1,47,1,0,238
<JI> 101 DATA 0,1,173,0,1,201,2,240
<OA> 102 DATA 1,96,169,0,141,0,1,206
<OL> 103 DATA 29,6,238,30,6,206,31,6
<OO> 104 DATA 96,0,238,27,1,173,27,1
<EH> 105 DATA 201,4,240,1,96,169,0,141
<OP> 106 DATA 27,1,238,36,6,96,0,140
<AI> 107 DATA 255,145,165,204,141,0,210,
10
<EB> 108 DATA 141,2,210,198,205,165,205,
201
<BA> 109 DATA 0,208,16,230,206,230,206,1
66
<OA> 110 DATA 206,189,0,141,133,204,189,
1
<HD> 111 DATA 141,133,205,165,205,24,105
,168
<MN> 112 DATA 141,1,210,141,3,210,165,20
7
<KI> 113 DATA 9,40,141,8,210,165,206,201
<AH> 114 DATA 0,208,12,230,207,165,207,2
01
<IF> 115 DATA 6,208,4,169,0,133,207,165
<OI> 116 DATA 205,141,197,2,141,23,208,7
6
<ON> 117 DATA 95,228,120,169,0,133,65,13
3
<BG> 118 DATA 206,133,207,141,198,2,141,
24
<OF> 119 DATA 208,141,34,2,169,140,141,3
5
<PD> 120 DATA 2,88,169,255,133,204,169,3
4
<KF> 121 DATA 141,200,2,141,26,208,169,1
<OA> 122 DATA 133,205,162,0,189,0,142,15
7
<IE> 123 DATA 0,156,189,0,143,157,0,157
<IN> 124 DATA 189,0,144,157,0,158,189,0
<OF> 125 DATA 145,157,0,159,232,224,0,20
8
<ID> 126 DATA 227,169,32,141,48,2,141,2
<LH> 127 DATA 212,169,156,141,49,2,141,3
<CF> 128 DATA 212,96,162,0,189,245,140,1
57
<IJ> 129 DATA 190,159,232,224,11,208,245
,169
<MI> 130 DATA 3,141,15,210,173,11,212,10
1
<DO> 131 DATA 205,141,26,208,173,31,208,
201
<II> 132 DATA 6,208,241,169,95,141,34,2
<LH> 133 DATA 169,228,141,35,2,169,0,141
<NI> 134 DATA 1,210,141,3,210,169,255,14
1
<BO> 135 DATA 68,2,169,0,141,200,2,76
<PB> 136 DATA 78,34,189,1,141,133,205,16
5
<BC> 137 DATA 205,24,105,167,141,1,210,1
76
<NF> 138 DATA 178,165,179,179,128,179,18
0,161
<AG> 139 DATA 178,180,29,8,47,8,31,8
<GI> 140 DATA 47,8,29,8,47,8,31,8
<GJ> 141 DATA 47,8,29,8,47,8,31,8
<GH> 142 DATA 47,8,29,8,31,8,35,8
<FM> 143 DATA 40,8,35,8,60,8,40,8
<FP> 144 DATA 60,8,35,8,60,8,40,8
<GA> 145 DATA 60,8,35,8,60,8,40,8
<GE> 146 DATA 60,8,35,8,40,8,45,8
<HC> 147 DATA 47,8,45,8,72,8,47,8
<HB> 148 DATA 72,8,45,8,72,8,47,8
<HC> 149 DATA 72,8,45,8,72,8,47,8
<GJ> 150 DATA 72,8,45,8,47,8,53,8
<GD> 151 DATA 60,8,53,8,91,8,60,8
<GI> 152 DATA 91,8,53,8,91,8,60,8
<GJ> 153 DATA 91,8,53,8,91,8,60,8
<GK> 154 DATA 91,8,53,8,60,8,64,8
<GL> 155 DATA 72,8,72,8,64,8,60,8
<GL> 156 DATA 53,8,47,8,53,8,60,8
<GN> 157 DATA 91,8,53,8,91,8,60,8
<GO> 158 DATA 91,8,53,8,91,8,60,8
<GP> 159 DATA 91,8,53,8,91,8,60,8
<GF> 160 DATA 53,8,47,8,45,8,40,8
```



```
<FP> 161 DATA 33,8,31,8,29,8,31,8
<FL> 162 DATA 33,8,40,8,40,8,60,8
<FO> 163 DATA 33,8,60,8,40,8,60,8
<FP> 164 DATA 33,8,60,8,40,8,60,8
<GA> 165 DATA 33,8,60,8,40,8,33,8
<GE> 166 DATA 31,8,29,8,31,8,33,8
<GN> 167 DATA 40,8,45,8,47,8,45,8
<GG> 168 DATA 40,8,33,8,31,8,29,8
<HA> 169 DATA 29,8,47,8,31,8,53,8
<GL> 170 DATA 31,8,47,8,29,8,47,8
<AN> 171 DATA 31,8,223,223,223,223,223,2
23
<KA> 172 DATA 223,223,223,223,223,223,22
3,223
<DH> 173 DATA 223,223,0,0,0,0,0,0
<GK> 174 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<HJ> 175 DATA 0,0,112,112,112,66,64,156
<HM> 176 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2
<HN> 177 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2
<LH> 178 DATA 2,2,2,2,2,2,2,65
<BA> 179 DATA 32,156,0,0,0,0,0,0
<GH> 180 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GI> 181 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GJ> 182 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GK> 183 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GL> 184 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<FJ> 185 DATA 128,128,128,128,128,0,128,
128
<OP> 186 DATA 128,128,0,128,128,128,128,
0
<BK> 187 DATA 128,0,0,128,0,128,0,128
<LA> 188 DATA 128,128,128,0,0,0,0,0
<HA> 189 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<DO> 190 DATA 0,0,128,0,0,0,128,0
<KK> 191 DATA 0,128,0,128,0,0,128,0
<IB> 192 DATA 128,128,0,128,0,128,0,128
<GL> 193 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GM> 194 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<ED> 195 DATA 0,0,128,0,0,0,128,0
<KP> 196 DATA 128,0,0,128,0,0,128,0
<IG> 197 DATA 128,0,128,128,0,128,0,128
<HA> 198 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<HB> 199 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<DG> 200 DATA 0,0,128,0,0,0,128,0
<HI> 201 DATA 0,128,0,128,128,128,128,0
<AO> 202 DATA 128,0,0,128,0,128,0,128
<KE> 203 DATA 128,128,128,0,0,0,0,0
<GE> 204 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GF> 205 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GG> 206 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GH> 207 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GI> 208 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GJ> 209 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GB> 210 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<EC> 211 DATA 54,0,37,0,50,0,44,0
<NF> 212 DATA 33,0,39,0,0,0,0,0
<GE> 213 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GF> 214 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GG> 215 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GH> 216 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GI> 217 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GJ> 218 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GK> 219 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GC> 220 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GD> 221 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GE> 222 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GF> 223 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GG> 224 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GH> 225 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<PE> 226 DATA 0,48,50,37,51,37,46,52
<JP> 227 DATA 51,0,0,0,0,0,0,0
<GK> 228 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GL> 229 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GD> 230 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GE> 231 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GF> 232 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GG> 233 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GH> 234 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GI> 235 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GJ> 236 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GK> 237 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GL> 238 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GM> 239 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<IB> 240 DATA 0,0,0,43,33,45,48,38
<LH> 241 DATA 51,52,37,50,46,0,0,39
<BM> 242 DATA 33,44,33,35,52,41,35,33
<GH> 243 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GI> 244 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GJ> 245 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GK> 246 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GL> 247 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GM> 248 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GN> 249 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GF> 250 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GG> 251 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GH> 252 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GI> 253 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GJ> 254 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<BB> 255 DATA 0,0,0,0,0,39,50,33
<IE> 256 DATA 48,48,41,35,51,0,6,0
<LG> 257 DATA 45,53,51,41,35,51,0,0
<GN> 258 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GO> 259 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GG> 260 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GH> 261 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GI> 262 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GJ> 263 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GK> 264 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GL> 265 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<NP> 266 DATA 0,0,0,0,0,34,57,0
<GN> 267 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GO> 268 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GP> 269 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GH> 270 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GI> 271 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GJ> 272 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GK> 273 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GL> 274 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<KE> 275 DATA 0,0,0,0,0,0,0,35
<NL> 276 DATA 97,114,115,116,101,110,0,5
0
<AD> 277 DATA 101,105,116,122,0,0,0,0
<GP> 278 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<HA> 279 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
```

```
<GI> 280 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GJ> 281 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GK> 282 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GL> 283 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GM> 284 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GN> 285 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GO> 286 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GP> 287 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<HA> 288 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<HB> 289 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GJ> 290 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GK> 291 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GL> 292 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GM> 293 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GN> 294 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GO> 295 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GP> 296 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<HA> 297 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<HB> 298 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<OP> 299 DATA 0,0,226,2,227,2,78,140
<BE> 300 DATA 255,255,0,30,255,86,0,0
<BK> 301 DATA 0,0,76,24,30,169,48,141
<EN> 302 DATA 40,6,238,240,6,173,240,6
<IK> 303 DATA 208,3,238,241,6,96,173,32
<OA> 304 DATA 6,201,122,208,8,169,230,14
1
<LN> 305 DATA 29,6,32,7,30,173,33,6
<AL> 306 DATA 201,122,208,8,169,100,141,
30
<OI> 307 DATA 6,32,7,30,173,34,6,201
<LM> 308 DATA 122,208,8,169,255,141,31,6
<BP> 309 DATA 32,7,30,173,48,6,201,15
<FI> 310 DATA 208,25,174,42,6,173,48,6
<CE> 311 DATA 157,0,99,169,0,141,42,6
<CB> 312 DATA 141,48,6,32,7,30,169,15
<EM> 313 DATA 141,40,6,173,49,6,201,15
<FO> 314 DATA 208,25,174,43,6,173,49,6
<EK> 315 DATA 157,0,120,169,0,141,43,6
<CG> 316 DATA 141,49,6,32,7,30,169,15
<EI> 317 DATA 141,40,6,173,50,6,201,15
<FL> 318 DATA 208,25,174,44,6,173,50,6
<FA> 319 DATA 157,0,130,169,0,141,44,6
<BJ> 320 DATA 141,50,6,32,7,30,169,15
<EE> 321 DATA 141,40,6,173,51,6,201,15
<FI> 322 DATA 208,25,174,45,6,173,51,6
<FD> 323 DATA 157,0,137,169,0,141,45,6
<BO> 324 DATA 141,51,6,32,7,30,169,15
<EJ> 325 DATA 141,40,6,173,52,6,201,15
<FO> 326 DATA 208,25,174,46,6,173,52,6
<EP> 327 DATA 157,0,110,169,0,141,46,6
<CD> 328 DATA 141,52,6,32,7,30,169,15
<EO> 329 DATA 141,40,6,173,53,6,201,15
<PD> 330 DATA 240,3,76,0,31,174,47,6
<FD> 331 DATA 173,53,6,157,0,125,169,0
<ON> 332 DATA 141,47,6,141,53,6,32,7
<IH> 333 DATA 30,169,15,141,40,6,173,48
<IB> 334 DATA 6,201,155,208,5,169,0,141
<JC> 335 DATA 48,6,173,49,6,201,156,208
<CI> 336 DATA 5,169,0,141,49,6,173,50
<IG> 337 DATA 6,201,157,208,5,169,0,141
<IJ> 338 DATA 50,6,173,51,6,201,158,208
<CG> 339 DATA 5,169,0,141,51,6,173,52
<IC> 340 DATA 6,201,159,208,5,169,0,141
<IG> 341 DATA 52,6,173,53,6,201,157,208
<CC> 342 DATA 5,169,0,141,53,6,173,16
<EM> 343 DATA 6,201,15,208,5,169,0,141
<FC> 344 DATA 16,6,173,17,6,201,15,208
<CE> 345 DATA 5,169,0,141,17,6,162,35
<FP> 346 DATA 254,0,77,189,0,77,201,26
<LN> 347 DATA 208,10,169,16,157,0,77,202
<PF> 348 DATA 224,29,208,236,162,0,169,1
6
<PP> 349 DATA 157,13,77,157,53,77,232,22
4
<OD> 350 DATA 6,208,245,173,240,6,133,11
2
<OC> 351 DATA 173,255,5,133,113,160,0,16
5
<NM> 352 DATA 112,201,0,240,27,162,55,25
4
<FM> 353 DATA 0,77,189,0,77,201,26,208
<LJ> 354 DATA 10,169,16,157,0,77,202,224
<IE> 355 DATA 52,208,236,200,196,112,208
,229
<KG> 356 DATA 160,0,165,113,201,0,240,27
<GF> 357 DATA 162,15,254,0,77,189,0,77
<LI> 358 DATA 201,26,208,10,169,16,157,0
<FL> 359 DATA 77,202,224,29,208,236,200,
196
<BE> 360 DATA 113,208,229,173,31,208,201
,5
<NE> 361 DATA 208,20,173,11,212,201,1,20
8
<IF> 362 DATA 6,173,244,2,141,9,212,173
<BN> 363 DATA 31,208,201,6,208,236,173,2
55
<IN> 364 DATA 5,237,240,6,176,6,173,240
<DI> 365 DATA 6,141,255,5,96,88,169,0
<FO> 366 DATA 133,116,169,87,133,117,160
,39
<BP> 367 DATA 169,0,145,116,200,192,43,2
08
<LI> 368 DATA 249,230,117,165,117,201,14
5,208
<FA> 369 DATA 237,173,11,212,201,15,208,
249
<EL> 370 DATA 169,100,133,206,173,4,179,
201
<KL> 371 DATA 6,240,26,173,11,212,24,105
<KL> 372 DATA 63,10,10,41,243,141,26,208
<FA> 373 DATA 198,206,165,206,201,0,208,
235
<OG> 374 DATA 169,0,141,26,208,173,11,21
2
<FH> 375 DATA 201,57,208,249,169,30,133,
206
<CH> 376 DATA 169,96,141,26,208,173,11,2
12
<FE> 377 DATA 201,61,208,249,169,30,133,
206
<NG> 378 DATA 173,11,212,24,101,20,141,2
2
<FI> 379 DATA 208,10,141,24,208,198,206,
165
```

```
<OF> 380 DATA 206,201,0,208,235,173,196,
2
<OJ> 381 DATA 141,22,208,173,198,2,141,2
4
<EN> 382 DATA 208,173,11,212,201,73,208,
249
<II> 383 DATA 169,100,133,206,173,49,179
,201
<NP> 384 DATA 51,240,26,173,11,212,24,10
5
<KN> 385 DATA 70,10,10,41,243,141,26,208
<FE> 386 DATA 198,206,165,206,201,0,208,
235
<FJ> 387 DATA 169,0,141,26,208,173,0,6
<FJ> 388 DATA 201,1,208,3,76,36,33,173
<MA> 389 DATA 1,6,201,1,208,3,76,36
<NL> 390 DATA 33,173,162,173,10,234,10,1
0
<OC> 391 DATA 24,234,234,141,130,6,173,3
1
<IH> 392 DATA 77,32,141,33,208,3,76,110
<IJ> 393 DATA 33,173,240,6,201,69,208,3
<OM> 394 DATA 76,162,33,173,240,6,205,13
0
<AK> 395 DATA 6,208,3,76,79,33,76,35
<IG> 396 DATA 32,169,0,141,0,208,32,129
<NF> 397 DATA 33,169,98,141,36,2,169,228
<LO> 398 DATA 141,37,2,169,64,141,14,212
<PK> 399 DATA 169,156,141,244,2,162,0,16
9
<HE> 400 DATA 0,157,0,210,232,224,9,208
<CF> 401 DATA 248,96,32,251,32,169,247,1
41
<LA> 402 DATA 48,2,141,2,212,169,182,141
<EK> 403 DATA 49,2,141,3,212,169,1,133
<JF> 404 DATA 20,173,11,212,24,101,20,10
<JN> 405 DATA 10,141,22,208,165,20,201,0
<CP> 406 DATA 208,239,76,165,173,162,0,1
89
<LI> 407 DATA 106,33,157,40,77,232,224,4
<OH> 408 DATA 208,245,169,1,133,20,165,2
0
<CE> 409 DATA 208,252,32,251,32,76,165,1
73
<JC> 410 DATA 39,47,47,36,162,0,189,126
<LD> 411 DATA 33,157,20,77,232,224,3,208
<IO> 412 DATA 245,76,92,33,47,53,52,141
<NN> 413 DATA 1,208,169,230,133,20,165,2
0
<EL> 414 DATA 208,252,96,24,105,240,205,
162
<EE> 415 DATA 173,96,112,112,112,112,112
,68
<PK> 416 DATA 0,64,68,0,65,65,148,33
<LN> 417 DATA 32,251,32,169,148,141,48,2
<ID> 418 DATA 141,2,212,169,33,141,49,2
<OE> 419 DATA 141,3,212,169,152,141,244,
2
<MN> 420 DATA 162,240,142,0,210,232,142,
2
<NI> 421 DATA 210,169,175,141,1,210,141,
3
<HE> 422 DATA 210,169,1,141,8,210,162,0
<CG> 423 DATA 169,0,157,0,64,157,0,65
<LE> 424 DATA 232,224,255,208,245,162,21
0,169
<EP> 425 DATA 92,157,0,64,24,105,1,232
<KP> 426 DATA 224,218,208,245,162,210,16
9,100
<HP> 427 DATA 157,0,65,24,105,1,232,224
<CB> 428 DATA 218,208,245,169,0,133,20,1
65
<BB> 429 DATA 20,141,154,33,141,157,33,2
01
<IA> 430 DATA 193,208,244,165,20,208,252
,162
<ON> 431 DATA 209,169,108,157,0,64,24,10
5
<EM> 432 DATA 1,232,224,219,208,245,162,
209
<IH> 433 DATA 169,118,157,0,65,24,105,1
<EJ> 434 DATA 232,224,219,208,245,162,0,
142
<HA> 435 DATA 8,210,232,142,2,210,169,0
<NC> 436 DATA 133,20,165,20,141,1,210,14
1
<NO> 437 DATA 3,210,201,17,208,244,32,25
1
<PB> 438 DATA 32,76,165,173,169,0,133,11
2
<IG> 439 DATA 133,114,169,35,133,113,169
,160
<HF> 440 DATA 133,115,173,1,211,9,2,141
<NG> 441 DATA 1,211,160,0,177,112,145,11
4
<DM> 442 DATA 200,192,0,208,247,230,113,
230
<ID> 443 DATA 115,165,115,201,192,208,23
5,76
<MA> 444 DATA 165,173,132,247,185,247,14
1,245
<JI> 445 DATA 154,245,218,197,221,197,53
,194
<GH> 446 DATA 30,244,187,248,82,248,160,
197
<NL> 447 DATA 198,197,201,197,195,197,20
4,197
<LM> 448 DATA 162,220,116,251,179,248,13
0,248
<FN> 449 DATA 180,248,46,194,146,243,163
,36
<MH> 450 DATA 228,51,0,192,64,192,88,255
<CJ> 451 DATA 55,252,116,53,119,53,175,2
48
<FL> 452 DATA 163,36,155,245,208,253,63,
255
<GF> 453 DATA 217,193,128,222,24,198,27,
198
<GL> 454 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GM> 455 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GN> 456 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GO> 457 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<GP> 458 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<HA> 459 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
```

```
<AA> 460 DATA 0,0,0,0,0,0,120,32
<OM> 461 DATA 231,160,169,16,141,34,2,16
9
<JC> 462 DATA 160,141,35,2,88,96,24,165
<NO> 463 DATA 204,74,74,105,160,141,1,21
0
<BK> 464 DATA 165,204,208,3,32,100,160,1
98
<BP> 465 DATA 204,24,165,205,74,74,105,1
60
<KP> 466 DATA 141,3,210,165,205,208,3,32
<GA> 467 DATA 138,160,198,205,24,165,206
,74
<BP> 468 DATA 74,105,192,141,5,210,165,2
06
<PK> 469 DATA 208,3,32,169,160,198,206,2
4
<OO> 470 DATA 165,207,74,74,105,160,141,
7
<AN> 471 DATA 210,165,207,208,3,32,200,1
60
<ME> 472 DATA 198,207,169,0,141,8,210,76
<IO> 473 DATA 95,228,169,161,133,113,173
,252
<BG> 474 DATA 160,133,112,201,127,208,3,
76
<FH> 475 DATA 245,164,238,252,160,160,0,
177
<AI> 476 DATA 112,141,0,210,24,165,112,1
05
<IF> 477 DATA 128,133,112,177,112,133,20
4,96
<LP> 478 DATA 169,162,133,113,173,253,16
0,238
<EI> 479 DATA 253,160,133,112,160,0,177,
112
<AM> 480 DATA 141,2,210,24,165,112,105,1
28
<IG> 481 DATA 133,112,177,112,133,205,96
,169
<LH> 482 DATA 163,133,113,173,254,160,23
8,254
<DP> 483 DATA 160,133,112,160,0,177,112,
141
<BD> 484 DATA 4,210,24,165,112,105,128,1
33
<IP> 485 DATA 112,177,112,133,206,96,169
,164
<LK> 486 DATA 133,113,173,255,160,238,25
5,160
<OC> 487 DATA 133,112,160,0,177,112,141,
6
<HH> 488 DATA 210,24,165,112,105,128,133
,112
<JH> 489 DATA 177,112,133,207,96,162,252
,169
<HI> 490 DATA 0,157,0,160,232,224,0,208
<OL> 491 DATA 248,157,204,0,232,224,5,20
8
<CF> 492 DATA 248,96,127,126,125,115,0,1
08
<DO> 493 DATA 85,85,72,64,72,72,53,72
<HP> 494 DATA 72,85,85,96,108,96,85,81
<EM> 495 DATA 81,85,85,96,96,72,72,72
<ED> 496 DATA 81,81,81,81,81,68,68,72
<AD> 497 DATA 68,60,72,68,60,53,53,0
<FC> 498 DATA 0,47,0,0,0,40,53,53
<IO> 499 DATA 65,26,0,0,42,42,0,47
<CI> 500 DATA 60,60,64,72,64,64,64,53
<CH> 501 DATA 53,42,42,47,53,81,72,64
<BM> 502 DATA 60,53,40,42,47,53,42,42
<BG> 503 DATA 33,31,33,33,26,33,33,42
<CP> 504 DATA 42,47,53,47,53,47,42,47
<DE> 505 DATA 53,47,64,57,53,72,81,72
<MO> 506 DATA 85,81,72,96,108,96,114,108
<CD> 507 DATA 96,85,85,0,0,0,0,0
<KD> 508 DATA 0,0,0,0,0,0,1,16
<CC> 509 DATA 16,16,16,16,16,32,16,16
<IO> 510 DATA 16,16,16,8,8,24,8,16
<BJ> 511 DATA 16,16,16,32,32,16,16,16
<BO> 512 DATA 16,16,16,16,16,16,16,16
<OO> 513 DATA 16,16,16,24,8,16,16,24
<PB> 514 DATA 8,16,16,16,16,16,16,16
<CB> 515 DATA 16,16,16,16,16,16,16,16
<ME> 516 DATA 16,16,8,8,16,16,16,16
<CD> 517 DATA 16,16,16,16,16,16,16,16
<PC> 518 DATA 16,16,32,24,8,16,16,16
<CD> 519 DATA 16,16,16,32,16,16,16,16
<DC> 520 DATA 16,8,8,16,8,8,16,8
<DD> 521 DATA 8,16,8,8,16,8,8,16
<GB> 522 DATA 8,8,16,8,8,16,16,32
<CE> 523 DATA 32,64,64,16,16,16,16,16
<OF> 524 DATA 16,16,16,16,16,0,0,144
<CP> 525 DATA 108,108,85,128,114,108,96,
85
<BG> 526 DATA 108,0,108,114,128,114,102,
96
<DB> 527 DATA 96,108,108,108,114,108,96,
85
<ND> 528 DATA 81,108,102,85,88,96,108,96
<KC> 529 DATA 102,85,96,96,121,81,91,96
<CA> 530 DATA 108,0,108,0,91,64,57,53
<DC> 531 DATA 81,57,53,47,42,81,64,64
<CI> 532 DATA 64,53,33,33,72,72,47,50
<EJ> 533 DATA 47,96,96,81,85,81,96,81
<GP> 534 DATA 54,85,72,72,76,85,82,108
<DI> 535 DATA 85,72,76,81,64,60,72,53
<BM> 536 DATA 53,42,42,42,42,31,42,42
<GN> 537 DATA 53,53,96,64,108,53,57,64
<HI> 538 DATA 57,81,72,64,85,96,85,108
<FN> 539 DATA 96,85,114,128,114,115,128,
108
<HB> 540 DATA 108,108,0,0,0,0,1,16
<BO> 541 DATA 16,16,16,16,16,16,16,32
<JD> 542 DATA 16,16,16,8,8,24,8,16
<JF> 543 DATA 16,16,16,16,16,8,8,8
<FP> 544 DATA 8,16,12,4,16,8,8,16
<MG> 545 DATA 8,8,16,16,16,16,16,16
<MF> 546 DATA 16,16,24,8,16,16,24,8
<MI> 547 DATA 16,16,16,8,8,16,16,16
<MJ> 548 DATA 16,16,16,16,16,16,8,8
<MK> 549 DATA 16,16,16,8,8,16,16,16
<CA> 550 DATA 16,16,16,16,16,16,16,16
<BP> 551 DATA 16,16,16,32,16,16,16,16
```

```
<CA> 552 DATA 16,16,16,16,32,16,16,16
<MF> 553 DATA 16,16,16,16,16,16,8,8
<DJ> 554 DATA 16,8,8,16,8,8,16,8
<JE> 555 DATA 8,16,8,8,16,16,32,32
<MG> 556 DATA 64,64,128,128,128,0,14,176
<DG> 557 DATA 176,176,137,230,93,103,93,
87
<FF> 558 DATA 230,206,230,87,93,137,131,
116
<JE> 559 DATA 206,155,103,197,97,146,131
,137
<EL> 560 DATA 93,87,131,116,131,245,230,
122
<IJ> 561 DATA 116,101,116,218,206,155,17
6,98
<CA> 562 DATA 131,93,14,155,87,206,101,1
55
<IC> 563 DATA 206,176,230,116,137,146,14
,116
<CG> 564 DATA 176,92,95,98,101,101,116,2
30
<FP> 565 DATA 230,87,206,206,176,87,206,
206
<GF> 566 DATA 176,118,93,93,230,230,176,
176
<FK> 567 DATA 137,118,1,2,3,4,5,6
<MB> 568 DATA 2,4,6,8,10,4,2,5
<JE> 569 DATA 6,8,5,2,4,6,2,1
<IO> 570 DATA 2,3,4,5,6,7,8,1
<IL> 571 DATA 2,3,4,5,6,2,4,6
<PB> 572 DATA 8,10,4,2,5,6,1,64
<CF> 573 DATA 64,32,32,48,16,32,32,16
<MG> 574 DATA 16,16,8,8,16,16,32,16
<MH> 575 DATA 16,32,16,16,16,8,8,16
<GM> 576 DATA 16,16,8,8,16,16,8,8
<AP> 577 DATA 8,8,16,16,8,8,8,8
<OC> 578 DATA 64,64,64,48,16,32,32,32
<CH> 579 DATA 16,16,16,16,16,16,32,32
<DJ> 580 DATA 64,48,16,64,48,16,64,64
<NO> 581 DATA 64,8,8,8,8,8,8,8
<KN> 582 DATA 8,8,8,8,8,8,8,8
<MI> 583 DATA 8,64,4,4,4,4,4,4
<IP> 584 DATA 4,4,4,4,4,4,4,4
<JA> 585 DATA 4,4,4,4,4,4,4,4
<JB> 586 DATA 4,4,4,4,4,4,4,4
<JC> 587 DATA 4,4,4,4,4,4,4,4
<PG> 588 DATA 4,4,4,4,4,4,0,173
<FH> 589 DATA 144,162,182,173,162,144,14
4,0
<OI> 590 DATA 128,0,144,0,128,144,162,17
3
<LD> 591 DATA 173,173,121,128,121,144,16
2,128
<NH> 592 DATA 0,0,0,0,144,0,0,0
<FD> 593 DATA 128,193,0,153,144,128,114,
162
<FN> 594 DATA 173,193,217,121,128,108,64
,72
<MO> 595 DATA 81,72,85,121,96,102,96,144
<BO> 596 DATA 0,128,144,128,193,0,0,0
<FF> 597 DATA 153,0,173,144,173,128,128,
121
<HD> 598 DATA 108,96,85,72,72,53,53,53
<EC> 599 DATA 53,42,53,53,72,72,97,76
<GJ> 600 DATA 109,81,58,65,58,82,73,81
<AH> 601 DATA 86,97,86,109,97,108,115,12
9
<NL> 602 DATA 115,116,162,128,144,144,0,
0
<GH> 603 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<JO> 604 DATA 0,0,0,0,0,0,1,32
<CH> 605 DATA 32,16,16,16,16,64,48,16
<ME> 606 DATA 16,16,16,16,16,8,8,16
<CB> 607 DATA 16,16,16,32,16,16,16,16
<CE> 608 DATA 16,16,16,16,16,16,16,16
<GJ> 609 DATA 16,16,8,8,8,8,16,16
<CO> 610 DATA 8,8,8,8,32,32,16,8
<JB> 611 DATA 8,16,16,16,8,8,16,16
<LL> 612 DATA 16,8,8,16,16,32,32,32
<CA> 613 DATA 16,16,16,16,16,16,16,16
<CB> 614 DATA 16,16,16,16,16,16,16,16
<CA> 615 DATA 32,16,16,16,16,16,16,16
<GH> 616 DATA 16,16,8,8,16,8,8,16
<AK> 617 DATA 8,8,16,8,8,16,8,8
<CN> 618 DATA 16,16,32,32,64,64,64,64
<GJ> 619 DATA 64,64,64,169,95,141,34,2
<CB> 620 DATA 169,228,141,35,2,96,0,0
<GH> 621 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<JN> 622 DATA 0,0,32,0,0,0,0,0
<NB> 623 DATA 0,40,40,0,0,0,0,0
<FD> 624 DATA 1,5,23,22,87,92,0,0
<DA> 625 DATA 192,240,252,124,127,95,95,
85
<IC> 626 DATA 23,21,5,1,0,0,95,127
<AP> 627 DATA 124,252,240,192,0,0,0,0
<OL> 628 DATA 3,15,63,63,240,255,0,0
<MA> 629 DATA 192,240,252,252,255,207,25
5,255
<OH> 630 DATA 63,60,15,3,0,0,255,255
<AN> 631 DATA 252,252,240,192,0,0,0,1
<IG> 632 DATA 5,5,21,22,90,90,0,64
<NA> 633 DATA 80,96,168,152,90,170,90,86
<LA> 634 DATA 21,21,5,5,1,0,166,106
<OE> 635 DATA 104,168,160,160,129,0,0,25
3
<NL> 636 DATA 253,0,0,0,0,0,0,4
<FD> 637 DATA 17,17,17,17,4,0,0,1
<LD> 638 DATA 5,17,1,1,1,0,0,4
<BE> 639 DATA 17,1,1,4,21,0,0,21
<OB> 640 DATA 1,4,1,17,4,0,0,16
<EB> 641 DATA 17,17,21,1,1,0,0,21
<BF> 642 DATA 16,4,1,17,4,0,0,21
<KL> 643 DATA 16,21,17,17,21,0,0,21
<HO> 644 DATA 1,1,4,4,4,0,0,4
<FA> 645 DATA 17,4,17,17,4,0,0,21
<AO> 646 DATA 17,21,1,1,21,0,0,0
<LC> 647 DATA 4,0,0,4,0,0,0,29
<FK> 648 DATA 127,63,127,29,0,0,53,253
<LM> 649 DATA 55,23,55,253,53,0,0,0
<NH> 650 DATA 20,253,253,20,0,0,0,60
<KG> 651 DATA 214,252,252,214,60,0,0,240
<BD> 652 DATA 60,245,245,60,240,0,0,0
<AN> 653 DATA 40,0,0,40,0,0,0,63
<LE> 654 DATA 51,51,63,51,51,0,0,60
```

```
<LC> 655 DATA 51,60,51,51,60,0,0,60
<LP> 656 DATA 51,48,48,51,60,0,0,60
<LH> 657 DATA 51,51,51,51,60,0,0,63
<MN> 658 DATA 48,60,48,48,63,0,0,63
<NB> 659 DATA 48,60,48,48,48,0,0,63
<LL> 660 DATA 48,60,55,51,63,0,0,51
<LF> 661 DATA 51,51,63,51,51,0,0,63
<HE> 662 DATA 12,12,12,12,63,0,0,3
<BF> 663 DATA 3,3,3,51,12,0,0,51
<LI> 664 DATA 51,60,60,51,51,0,0,48
<AH> 665 DATA 48,48,48,48,63,0,0,195
<AA> 666 DATA 255,215,195,195,195,0,0,19
5
<MD> 667 DATA 243,255,255,207,195,0,0,63
<LJ> 668 DATA 51,51,51,51,63,0,0,60
<MG> 669 DATA 51,51,60,48,48,0,0,63
<LE> 670 DATA 51,51,51,55,61,0,0,60
<LA> 671 DATA 51,51,60,51,51,0,0,16
<FB> 672 DATA 48,12,3,3,60,0,0,63
<KD> 673 DATA 12,12,12,12,12,0,0,51
<LG> 674 DATA 51,51,51,51,63,0,0,51
<OK> 675 DATA 51,51,51,51,12,0,0,195
<MI> 676 DATA 195,195,215,255,195,0,0,51
<LA> 677 DATA 51,12,12,51,51,0,0,51
<LB> 678 DATA 51,51,12,12,12,0,0,63
<FC> 679 DATA 3,12,12,48,63,0,0,0
<OG> 680 DATA 0,0,85,85,0,0,0,0
<PB> 681 DATA 15,255,85,85,170,0,0,0
<JF> 682 DATA 245,245,85,90,90,10,5,165
<GA> 683 DATA 165,165,165,85,80,80,0,0
<EN> 684 DATA 0,191,173,233,62,0,0,250
<CE> 685 DATA 255,255,250,250,234,160,0,
85
<JI> 686 DATA 193,245,69,80,82,10,0,165
<MM> 687 DATA 37,101.85,85,80,0,2.9
<DJ> 688 DATA 37,167,159,157,166,40,160,
90
<EA> 689 DATA 245,255,253,246,88,160,9,1
67
<AF> 690 DATA 95,255,255,95,165,10,160,8
8
<LM> 691 DATA 246,253,253,253,126,170,15
2,182
<ON> 692 DATA 118,125,118,125,189,170,0,
0
<EA> 693 DATA 0,0,13,13,13,13,0,0
<IK> 694 DATA 21,127,106,87,119,119,0,0
<LG> 695 DATA 84,119,170,221,119,221,0,0
<JI> 696 DATA 0,64,64,64,64,85,0,0
<OJ> 697 DATA 0,0,0,0,80,85,0,0
<OK> 698 DATA 0,0,0,0,80,85,0,0
<LI> 699 DATA 0,0,0,0,5,85,0,0
<JP> 700 DATA 0,0,0,0,0,64,0,0
<JJ> 701 DATA 0,0,0,0,0,21,0,0
<AJ> 702 DATA 0,0,0,0,0,64,13,13
<HC> 703 DATA 13,0,0,0,0,0,119,119
<NP> 704 DATA 117,85,0,0,0,0,221,119
<IJ> 705 DATA 221,87,5,1,0,0,85,80
<MH> 706 DATA 255,255,235,255,63,0,85,80
<PI> 707 DATA 255,255,250,255,255,0,85,8
0
<MK> 708 DATA 255,255,254,255,255,0,85,5
<AA> 709 DATA 255,255,191,255,255,0,65,8
4
<MO> 710 DATA 84,85,84,85,0,0,85,63
<HN> 711 DATA 105,221,255,85,0,0,84,213
<BN> 712 DATA 85,1,85,64,0,0,0,0
<LB> 713 DATA 5,5,1,0,0,0,0,85
<ID> 714 DATA 4,81,84,21,1,0,21,81
<BC> 715 DATA 84,4,81,68,85,85,85,81
<BG> 716 DATA 68,69,81,4,81,85,85,85
<EN> 717 DATA 68,81,84,68,81,85,84,85
<PN> 718 DATA 81,20,81,68,21,85,0,85
<JB> 719 DATA 65,20,69,84,64,0,0,0
<BB> 720 DATA 80,80,64,0,0,0,0,0
<HE> 721 DATA 0,1,5,5,0,0,0,1
<CJ> 722 DATA 21,81,65,84,85,0,111,85
<GE> 723 DATA 69,81,17,69,80,21,111,85
<GG> 724 DATA 17,71,23,19,69,85,111,85
<PM> 725 DATA 81,245,244,241,68,85,111,8
5
<AD> 726 DATA 68,21,80,69,17,84,0,64
<II> 727 DATA 84,21,65,21,85,0,0,0
<BJ> 728 DATA 0,64,80,80,0,0,0,0
<DL> 729 DATA 2,9,39,159,159,159,2,41
<LL> 730 DATA 151,127,255,255,255,255,12
8,106
<CH> 731 DATA 85,213,255,255,255,255,0,1
28
<LF> 732 DATA 104,86,213,253,255,255,0,0
<CH> 733 DATA 0,128,96,88,214,245,0,0
<KA> 734 DATA 0,0,0,0,2,11,0,0
<LG> 735 DATA 0,0,10,165,95,255,0,2
<NF> 736 DATA 9,165,87,95,255,255,10,165
<AF> 737 DATA 85,95,255,255,255,255,0,12
8
<MJ> 738 DATA 96,88,214,214,246,246,11,2
<BM> 739 DATA 0,0,0,0,0,0,255,87
<LB> 740 DATA 169,2,0,0,0,0,255,253
<BJ> 741 DATA 85,90,160,0,0,0,255,213
<ME> 742 DATA 86,168,0,0,0,0,246,88
<BI> 743 DATA 160,0,0,0,0,0,39,9
<EF> 744 DATA 2,0,0,0,0,0,255,127
<OI> 745 DATA 149,42,0,0,0,0,255,253
<MB> 746 DATA 86,168,0,0,0,0,255,90
<KK> 747 DATA 160,0,0,0,0,0,224,128
<HB> 748 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<DK> 749 DATA 0,0,0,0,0,0,112,112
<LD> 750 DATA 124,119,119,124,112,0,7,55
<NP> 751 DATA 124,192,0,124,55,0,0,0
<HE> 752 DATA 119,115,112,124,119,0,0,0
<GM> 753 DATA 112,112,112,119,125,0,0,0
<HC> 754 DATA 113,119,116,116,112,0,0,0
<OF> 755 DATA 20,244,116,119,7,0,0,0
<BC> 756 DATA 119,115,112,124,119,112,0,
60
<HF> 757 DATA 126,102,102,126,60,0,0,60
<IO> 758 DATA 126,126,126,126,60,0,0,99
<DL> 759 DATA 54,28,127,28,54,99,0,24
<NP> 760 DATA 24,126,126,24,24,0,0,0
<EK> 761 DATA 0,0,24,24,24,48,0,0
<NJ> 762 DATA 0,60;60,0,0,0,0,0
<EM> 763 DATA 0,0,0,48,120,48,0,3
<PL> 764 DATA 7,14,28,56,112,96,0,62
```

```
<GM> 765 DATA 103,99,99,99,115,62,0,12
<BE> 766 DATA 28,60,12,12,12,12,0,124
<JM> 767 DATA 198,12,24,48,96,254,0,126
<OB> 768 DATA 12,24,12,6,102,60,0,12
<LK> 769 DATA 28,60,108,204,254,12,0,126
<FJ> 770 DATA 96,96,126,6,102,60,0,124
<BO> 771 DATA 198,192,252,206,102,60,0,1
26
<PI> 772 DATA 6,12,24,48,48,48,0,124
<DO> 773 DATA 206,230,124,206,230,124,0,
124
<ID> 774 DATA 206,230,126,6,14,124,0,56
<CK> 775 DATA 108,56,0,56,108,56,0,24
<IG> 776 DATA 60,24,0,24,24,48,0,0
<FK> 777 DATA 80,209,23,20,80,0,29,127
<CG> 778 DATA 115,31,223,220,28,28,192,1
92
<OP> 779 DATA 221,31,28,28,240,0,0,7
<OF> 780 DATA 193,127,61,29,124,0,112,11
2
<GA> 781 DATA 95,93,64,112,208,0,28,60
<CP> 782 DATA 54,62,102,102,195,195,126,
99
<LB> 783 DATA 99,110,99,99,99,62,62,115
<LH> 784 DATA 96,96,96,96,115,62,126,99
<JP> 785 DATA 99,99,99,99,99,126,62,99
<BA> 786 DATA 108,124,108,96,99,62,126,9
9
<OE> 787 DATA 108,124,108,96,96,96,62,99
<IE> 788 DATA 96,96,110,99,51,30,99,99
<NK> 789 DATA 99,103,127,115,99,99,30,24
<LN> 790 DATA 24,24,24,24,24,14,6,6
<CI> 791 DATA 6,6,6,102,76,56,102,108
<LH> 792 DATA 108,120,120,108,108,102,96
```

✦ ✦ ✦ Teil 2 ✦ ✦ ✦

```
<AC> 5 REM ** MIT DATALIST.2 SPEICHERN *
*
<JL> 10 TRAP 20:CLOSE #3:OPEN #3,9,0,"D:
KFSTERN.COM"
<PN> 20 TRAP 40
<IM> 30 READ A:PUT #3,A:GOTO 30
<BC> 40 CLOSE #3:XIO 35,#1,0,0,"D:KFSTER
N.COM"
<IJ> 50 ? "K↓↓↓▸▸the end↓↓↓"
<DN> 60 END
<JH> 70 DATA 96,96,96,96,102,126,120,34
<OD> 80 DATA 119,127,107,107,99,99,99,99
<MJ> 90 DATA 99,115,123,111,103,99,99,62
<LB> 100 DATA 99,99,99,99,99,115,62,126
<CK> 110 DATA 51,51,51,54,48,48,96,62
<PO> 120 DATA 115,99,99,99,111,110,59,23
8
<EC> 130 DATA 115,102,108,102,102,99,195
,60
<IK> 140 DATA 99,112,60,14,6,78,124,127
<GA> 150 DATA 24,48,96,64,97,63,30,230
<FO> 160 DATA 102,102,102,102,102,110,63
,195
<AD> 170 DATA 102,102,102,102,102,60,24,
99
<DE> 180 DATA 99,99,107,107,127,119,34,1
93
<CG> 190 DATA 227,118,60,60,62,103,195,1
98
<PJ> 200 DATA 102,102,102,62,60,24,120,1
26
<LK> 210 DATA 198,12,120,62,96,195,254,0
<BB> 220 DATA 0,213,92,87,112,119,0,0
<IJ> 230 DATA 0,65,69,77,7,124,0,0
<DG> 240 DATA 0,113,215,223,220,28,0,0
<LA> 250 DATA 0,221,85,23,28,28,0,0
<EF> 260 DATA 0,112,80,92,223,23,0,255
<MN> 270 DATA 0,0,0,0,0,0,0,213
<BB> 280 DATA 127,112,117,119,112,215,0,
92
<HE> 290 DATA 212,0,92,212,213,84,0,220
<EB> 300 DATA 71,71,220,28,119,205,0,0
<JK> 310 DATA 0,215,119,112,112,213,0,52
<EH> 320 DATA 52,85,247,52,221,115,0,0
<OO> 330 DATA 28,0,28,23,215,93,0,85
<EN> 340 DATA 85,85,85,85,85,85,85,85
<ID> 350 DATA 95,95,95,95,95,96,85,255
<LF> 360 DATA 255,253,253,245,245,213,21
3,255
<AO> 370 DATA 255,127,127,95,95,87,87,25
5
<MG> 380 DATA 255,255,255,265,255,255,25
5,234
<LL> 390 DATA 234,250,245,253,254,255,25
5,171
<IL> 400 DATA 171,175,95,127,191,255,255
,170
<FC> 410 DATA 170,170,85,85,170,170,170,
247
<FA> 420 DATA 223,247,223,247,223,247,22
3,9
<OA> 430 DATA 41,41,45,41,45,41,41,0
<EE> 440 DATA 80,208,221,211,255,252,245
,21
<HO> 450 DATA 21,21,21,85,213,213,17,85
<ND> 460 DATA 85,165,105,169,85,85,17,64
<AL> 470 DATA 64,64,64,85,85,85,85,0
<GB> 480 DATA 1,1,1,85,85,85,85,0
<BC> 490 DATA 64,64,69,85,85,85,85,0
<NP> 500 DATA 0,0,85,85,221,71,221,0
<BC> 510 DATA 0,0,85,85,212,117,221,1
<PA> 520 DATA 1,1,81,85,81,85,221,80
<CF> 530 DATA 80,80,80,80,80,85,221,5
<FO> 540 DATA 4,7,4,7,5,85,221,64
<DC> 550 DATA 64,64,64,85,85,85,221,0
<LH> 560 DATA 0,0,0,84,85,85,221,21
<CP> 570 DATA 25,25,25,89,85,85,221,0
<PN> 580 DATA 0,85,85,81,85,85,221,0
<AF> 590 DATA 0,85,85,84,85,85,221,4
<AB> 600 DATA 5,85,85,69,85,85,221,0
<CF> 610 DATA 80,80,80,80,85,119,17,0
<EG> 620 DATA 0,0,0,0,85,119,17,0
<EH> 630 DATA 0;0,0,0,85,119,17,0
<EI> 640 DATA 0,0,0,0,85,119,17,0
<EJ> 650 DATA 0,0,0,0,85,119,17,0
```

```
<EN> 660 DATA 0,1,1,1,85,119,17,0
<GE> 670 DATA 0,84,168,169,42,187,17,0
<MA> 680 DATA 0,0,64,64,85,119,17,0
<HP> 690 DATA 0,0,0,0,85,119,17,20
<BA> 700 DATA 20,21,21,21,85,119,17,0
<CE> 710 DATA 0,85,85,150,85,117,17,0
<AA> 720 DATA 0,85,85,101,85,85,86,5
<EF> 730 DATA 5,85,85,153,85,85,89,64
<AF> 740 DATA 64,64,64,64,64,85,85,0
<OG> 750 DATA 0,0,0,0,0,69,85,0
<NL> 760 DATA 0,0,0,0,0,21,85,0
<JG> 770 DATA 0,0,80,84,84,84,85,1
<LG> 780 DATA 2,0,0,0,1,5,5,84
<MP> 790 DATA 100,84,4,4,85,85,85,5
<JM> 800 DATA 5,5,5,5,85,85,85,128
<FN> 810 DATA 128,128,128,128,149,149,14
9,0
<BP> 820 DATA 0,0,0,0,85,85,85,0
<HH> 830 DATA 0,20,20,235,235,235,255,0
<KE> 840 DATA 0,20,20,105,125,125,235,60
<OF> 850 DATA 60,60,60,60,60,60,60,0
<IA> 860 DATA 195,65,125,125,150,40,0,0
<NO> 870 DATA 0,0,28,52,0,0,0,0
<JE> 880 DATA 0,65,73,60,97,65,0,0
<NO> 890 DATA 0,65,105,105,40,40,0,0
<OH> 900 DATA 0,60,60,60,175,175,3,1
<OF> 910 DATA 1,29,61,249,251,10,2,0
<JA> 920 DATA 2,26,58,6,4,52,4,128
<PL> 930 DATA 128,184,188,159,223,80,64,
0
<AB> 940 DATA 64,88,92,96,32,44,32,0
<CC> 950 DATA 1,129,253,253,29,26,2,0
<CB> 960 DATA 0,2,26,10,98,4,4,0
<AC> 970 DATA 128,129,191,191,184,88,64,
0
<ME> 980 DATA 0,64,88,72,70,32,32,1
<LH> 990 DATA 1,5,13,29,122,234,4,0
<NC> 1000 DATA 2,2,10,26,4,20,32,128
<OP> 1010 DATA 128,160,176,184,94,87,33,
0
<OK> 1020 DATA 64,64,80,88,32,40,4,0
<JC> 1030 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<JD> 1040 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<JE> 1050 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
<PJ> 1060 DATA 0,0,0,0,0,0,0,112
<KG> 1070 DATA 112,112,69,0,29,112,6,112
<EP> 1080 DATA 2,112,112,96,96,6,112,6
<EA> 1090 DATA 112,6,112,6,112,6,112,6
<IC> 1100 DATA 112,48,48,2,65,128,173,3
<NA> 1110 DATA 1,1,1,0,120,169,3,141
<AL> 1120 DATA 15,210,169,32,141,0,212,1
69
<CA> 1130 DATA 128,141,48,2,169,173,141,
49
<FC> 1140 DATA 2,169,0,141,198,2,169,2
<OA> 1150 DATA 133,20,169,1,141,8,210,16
9
<AH> 1160 DATA 175,141,1,210,141,5,210,1
65
<JA> 1170 DATA 20,141,0,210,10,141,4,210
<DO> 1180 DATA 141,26,208,201,2,208,240,
162
<KI> 1190 DATA 0,169,0,157,0,210,232,224
<HO> 1200 DATA 9,208,248,32,0,160,169,0
<LC> 1210 DATA 141,36,2,169,176,141,37,2
<OJ> 1220 DATA 88,76,156,174,0,0,0,1
<CE> 1230 DATA 2,3,4,5,6,7,28,29
<EN> 1240 DATA 30,31,32,59,60,61,62,63
<FE> 1250 DATA 0,0,65,66,3,4,67,3
<MM> 1260 DATA 4,68,69,70,68,3,4,35
<FM> 1270 DATA 47,48,57,50,41,39,40,52
<BG> 1280 DATA 0,17,25,24,22,55,50,41
<OP> 1290 DATA 52,52,37,46,0,34,57,0
<BG> 1300 DATA 35,33,50,51,52,37,46,0
<PB> 1310 DATA 50,37,41,52,58,237,229,23
8
<LI> 1320 DATA 245,229,38,33,51,52,51,44
<EG> 1330 DATA 47,55,108,101,118,101,108
,48
<FO> 1340 DATA 44,33,57,37,50,47,46,37
<DK> 1350 DATA 52,55,47,100,101,109,111,
115
<BM> 1360 DATA 116,97,114,116,0,103,97,1
09
<HM> 1370 DATA 101,40,41,51,35,47,50,37
<BM> 1380 DATA 26,0,16,16,16,16,16,16
<OL> 1390 DATA 0,51,35,47,50,37,0,26
<BE> 1400 DATA 0,16,16,16,16,16,16,52
<BJ> 1410 DATA 41,45,37,26,0,16,16,16
<HI> 1420 DATA 16,16,16,169,0,133,0,133
<BL> 1430 DATA 2,169,165,133,1,169,152,1
33
<DO> 1440 DATA 3,160,0,177,0,145,2,200
<KJ> 1450 DATA 192,0,208,247,230,1,230,3
<IC> 1460 DATA 165,3,201,160,208,235,169
,156
<OA> 1470 DATA 141,244,2,173,35,2,201,22
8
<NJ> 1480 DATA 240,46,173,134,2,201,0,24
0
<DN> 1490 DATA 40,173,11,212,141,23,208,
141
<EG> 1500 DATA 22,208,201,10,208,243,169
,94
<GF> 1510 DATA 133,116,173,11,212,101,20
6,41
<LD> 1520 DATA 252,141,24,208,198,116,16
5,116
<ED> 1530 DATA 208,240,169,0,141,24,208,
240
<FC> 1540 DATA 202,108,254,174,0,236,176
,76
<FG> 1550 DATA 27,175,40,50,37,51,51,0
<FF> 1560 DATA 52,50,41,39,39,37,50,12
<CC> 1570 DATA 55,40,37,46,0,50,37,33
<LK> 1580 DATA 36,57,120,162,0,169,0,157
<PB> 1590 DATA 0,29,232,224,0,208,248,18
9
<LB> 1600 DATA 0,174,157,4,29,232,224,32
<FE> 1610 DATA 208,245,162,0,189,32,174,
157
<EL> 1620 DATA 43,29,232,224,14,208,245,
```

```
162
<PN> 1630 DATA 0,189,46,174,157,68,29,23
2
<BO> 1640 DATA 224,24,208,245,162,0,189,
70
<FE> 1650 DATA 174,157,107,29,232,224,5,
208
<CK> 1660 DATA 245,162,0,189,3,175,157,2
28
<BK> 1670 DATA 29,232,224,24,208,245,162
,0
<JI> 1680 DATA 189,83,174,157,146,29,232
,224
<PP> 1690 DATA 5,208,245,162,0,189,88,17
4
<FA> 1700 DATA 157,170,29,232,224,6,208,
245
<HH> 1710 DATA 24,173,162,173,105,16,141
,152
<CC> 1720 DATA 29,169,8,141,124,29,141,1
44
<FH> 1730 DATA 29,141,164,29,141,184,29,
162
<CM> 1740 DATA 0,189,75,174,157,126,29,2
32
<HN> 1750 DATA 224,4,208,245,173,161,173
,201
<MB> 1760 DATA 4,240,13,162,0,189,79,174
<FG> 1770 DATA 157,126,29,232,224,4,208,
245
<DH> 1780 DATA 162,0,189,94,174,157,166,
29
<IG> 1790 DATA 232,224,3,208,245,173,163
,173
<LA> 1800 DATA 201,1,240,13,162,0,189,97
<FF> 1810 DATA 174,157,166,29,232,224,3,
208
<II> 1820 DATA 245,162,0,189,100,174,157
,186
<FD> 1830 DATA 29,232,224,4,208,245,173,
164
<NP> 1840 DATA 173,201,1,240,13,162,0,18
9
<IE> 1850 DATA 104,174,157,186,29,232,22
4,10
<OA> 1860 DATA 208,245,165,0,105,32,133,
0
<MJ> 1870 DATA 176,3,76,98,228,173,120,2
<HC> 1880 DATA 201,14,208,10,173,160,173
,201
<BB> 1890 DATA 0,240,3,206,160,173,173,1
20
<AJ> 1900 DATA 2,201,13,208,10,173,160,1
73
<BC> 1910 DATA 201,3,240,3,238,160,173,1
73
<KN> 1920 DATA 160,173,201,0,208,3,32,84
<BH> 1930 DATA 176,173,160,173,201,1,208
,3
<EH> 1940 DATA 32,114,176,173,160,173,20
1,2
<FE> 1950 DATA 208,3,32,154,176,173,160,
173
<MB> 1960 DATA 201,3,208,3,32,184,176,88
<MD> 1970 DATA 76,98,228,173,120,2,201,7
<CH> 1980 DATA 208,5,169,4,141,161,173,1
73
<HL> 1990 DATA 120,2,201,11,208,5,169,1
<EK> 2000 DATA 141,161,173,169,9,141,124
,29
<KF> 2010 DATA 96,173,120,2,201,7,208,10
<BD> 2020 DATA 173,162,173,201,9,240,3,2
38
<DG> 2030 DATA 162,173,173,120,2,201,11,
208
<NB> 2040 DATA 10,173,162,173,201,1,240,
3
<FE> 2050 DATA 206,162,173,169,9,141,144
,29
<HO> 2060 DATA 96,173,120,2,201,7,208,5
<BE> 2070 DATA 169,2,141,163,173,173,120
,2
<NN> 2080 DATA 201,11,208,5,169,1,141,16
3
<DD> 2090 DATA 173,169,9,141,164,29,96,1
73
<EA> 2100 DATA 120,2,201,7,208,5,169,1
<DD> 2110 DATA 141,164,173,173,120,2,201
,11
<BO> 2120 DATA 208,5,169,0,141,164,173,1
69
<PO> 2130 DATA 9,141,184,29,96,169,95,14
1
<IJ> 2140 DATA 34,2,169,228,141,35,2,96
<CK> 2150 DATA 169,98,141,36,2,169,228,1
41
<LE> 2160 DATA 37,2,96,120,32,214,176,32
<EP> 2170 DATA 225,176,169,32,141,0,212,
169
<MI> 2180 DATA 0,133,77,76,51,177,234,96
<DH> 2190 DATA 112,112,112,112,112,68,0,
128
<BM> 2200 DATA 68,0,129,68,0,130,68,0
<HP> 2210 DATA 131,68,0,132,68,0,133,68
<EL> 2220 DATA 0,134,68,0,135,68,0,136
<CG> 2230 DATA 68,0,137,68,0,138,68,0
<IF> 2240 DATA 139,68,0,140,68,0,141,65
<IK> 2250 DATA 0,177,169,0,141,48,2,169
<PI> 2260 DATA 177,141,49,2,169,6,141,19
6
<OP> 2270 DATA 2,169,252,141,197,2,169,2
0
<LK> 2280 DATA 141,198,2,162,0,169,0,157
<BO> 2290 DATA 0,210,232,224,9,208,248,1
69
<CM> 2300 DATA 120,133,20,173,10,210,141
,26
<NB> 2310 DATA 208,169,10,141,0,210,206,
1
<CJ> 2320 DATA 210,165,20,141,1,210,201,
```





```
150
<HP> 2330 DATA 208,233,169,128,133,113,1
69,0
<ED> 2340 DATA 133,112,160,0,169,75,145,
112
<FG> 2350 DATA 200,192,0,208,249,169,79,
160
<GN> 2360 DATA 10,145,112,160,29,145,112
,230
<OF> 2370 DATA 113,165,113,201,148,208,2
27,169
<OG> 2380 DATA 128,133,113,169,141,133,1
15,169
<DN> 2390 DATA 0,133,112,133,114,169,11,
133
<LI> 2400 DATA 116,169,27,133,117,164,11
6,169
<HM> 2410 DATA 76,145,112,169,73,145,114
,200
<IL> 2420 DATA 169,78,145,112,169,71,145
,114
<LN> 2430 DATA 196,117,208,243,200,169,7
7,145
<LD> 2440 DATA 112,169,74,145,114,230,11
3,198
<NM> 2450 DATA 115,230,116,198,117,165,1
13,201
<HM> 2460 DATA 134,208,210,164,116,169,0
,145
<KF> 2470 DATA 112,200,192,23,208,249,23
0,113
<LF> 2480 DATA 165,113,201,136,208,237,1
69,23
<HO> 2490 DATA 133,117,169,170,141,0,210
,169
<AJ> 2500 DATA 175,141,2,210,169,140,141
,1
<EE> 2510 DATA 210,141,3,210,88,169,134,
133
<HE> 2520 DATA 113,169,136,133,115,173,1
20,2
<LE> 2530 DATA 201,14,208,249,234,234,23
4,169
<EE> 2540 DATA 0,133,0,169,41,141,34,2
<CL> 2550 DATA 169,178,141,35,2,76,130,1
78
<GG> 2560 DATA 230,0,165,0,141,0,210,10
<KD> 2570 DATA 141,2,210,201,12,240,3,76
<OP> 2580 DATA 95,228,169,0,133,0,165,11
3
<HM> 2590 DATA 133,204,164,116,169,0,145
,112
<OA> 2600 DATA 200,196,117,208,249,230,1
13,165
<OD> 2610 DATA 113,197,115,208,237,165,2
04,133
<NP> 2620 DATA 113,198,113,198,116,230,1
15,230
<DO> 2630 DATA 117,165,113,201,123,208,3
,32
<HG> 2640 DATA 214,176,173,0,177,201,112
,240
<MH> 2650 DATA 8,169,112,141,0,177,76,95
<AH> 2660 DATA 228,169,96,141,0,177,76,9
5
<NJ> 2670 DATA 228,173,11,212,101,20,41,
5
<BH> 2680 DATA 141,23,208,173,35,2,201,2
28
<EK> 2690 DATA 208,239,169,32,141,0,212,
120
<OO> 2700 DATA 169,62,141,47,2,169,33,14
1
<OL> 2710 DATA 111,2,169,3,141,29,208,16
9
<BI> 2720 DATA 64,141,7,212,169,10,141,1
92
<IN> 2730 DATA 2,169,38,141,193,2,169,1
<PK> 2740 DATA 141,8,208,141,9,208,169,6
8
<AK> 2750 DATA 133,113,169,0,133,112,160
,0
<BD> 2760 DATA 169,0,145,112,200,192,0,2
08
<NN> 2770 DATA 249,230,113,165,113,201,1
52,208
<CJ> 2780 DATA 237,162,0,189,114,174,157
,4
<HC> 2790 DATA 77,189,129,174,157,44,77,
232
<FC> 2800 DATA 224,15,208,239,162,0,189,
144
<FC> 2810 DATA 174,157,24,77,232,224,12,
208
<PE> 2820 DATA 245,108,254,178,234,148,1
79,112
<EN> 2830 DATA 112,112,1,87,179,116,236,
123
<OE> 2840 DATA 116,236,124,116,236,125,1
16,236
<OJ> 2850 DATA 126,116,236,127,116,236,1
28,116
<OE> 2860 DATA 236,129,116,236,130,116,2
36,131
<HE> 2870 DATA 116,236,132,212,236,133,1
12,1
<IP> 2880 DATA 43,179,68,0,77,132,112,1
<DP> 2890 DATA 118,179,116,76,93,116,76,
94
<AF> 2900 DATA 116,76,95,116,76,96,116,7
6
<AP> 2910 DATA 97,116,76,98,116,76,99,11
6
<EI> 2920 DATA 76,100,116,76,101,116,76,
102
<GD> 2930 DATA 84,76,103,65,0,179,68,0
<AO> 2940 DATA 78,68,0,79,68,0,80,68
<MJ> 2950 DATA 0,81,68,0,82,69,0,83
<PK> 2960 DATA 68,0,84,68,0,85,213,0
<DJ> 2970 DATA 86,14,1,43,179,68,0,78
```



```
<ND> 2980 DATA 68,0,79,68,0,80,68,0
<AL> 2990 DATA 81,68,0,82,69,0,83,68
<ME> 3000 DATA 0,84,68,0,85,68,0,86
<LP> 3010 DATA 65,0,179,162,0,189,146,29
<OO> 3020 DATA 41,191,157,64,77,232,224,
7
<BJ> 3030 DATA 208,243,162,0,189,0,172,1
57
<BB> 3040 DATA 0,159,232,224,0,208,245,1
62
<MD> 3050 DATA 0,169,40,157,7,179,157,52
<KO> 3060 DATA 179,232,232,232,224,33,20
8,243
<AF> 3070 DATA 162,0,169,98,157,8,179,15
7
<BE> 3080 DATA 53,179,24,105,1,232,232,2
32
<OI> 3090 DATA 224,33,208,240,169,6,141,
4
<CN> 3100 DATA 179,169,51,141,49,179,169
,0
<NJ> 3110 DATA 133,255,133,254,133,253,1
33,252
<IM> 3120 DATA 169,40,133,250,133,248,16
9,98
<EM> 3130 DATA 133,249,133,251,169,0,141
,48
<IH> 3140 DATA 2,169,179,141,49,2,162,0
<EP> 3150 DATA 169,98,133,113,169,0,133,
112
<DK> 3160 DATA 169,1,172,10,210,145,112,
230
<NA> 3170 DATA 113,165,113,201,141,208,2
41,232
<PK> 3180 DATA 224,8,208,228,162,0,169,9
8
<BE> 3190 DATA 133,113,169,0,133,112,169
,2
<JF> 3200 DATA 172,10,210,145,112,230,11
3,165
<GF> 3210 DATA 113,201,141,208,241,232,2
24,3
<CD> 3220 DATA 208,228,162,0,169,72,157,
45
<AA> 3230 DATA 102,24,105,1,232,224,10,2
08
<BP> 3240 DATA 245,162,0,169,82,157,45,1
03
<AK> 3250 DATA 24,105,1,232,224,10,208,2
45
<II> 3260 DATA 162,0,169,80,157,0,83,24
<EC> 3270 DATA 105,1,232,224,40,208,245,
162
<ME> 3280 DATA 3,142,60,99,232,142,61,99
<GH> 3290 DATA 232,142,60,100,232,142,61
,100
<LL> 3300 DATA 232,142,200,120,232,142,2
01,120
<LO> 3310 DATA 232,142,200,121,232,142,2
01,121
<ML> 3320 DATA 232,142,110,136,232,142,1
11,136
<MO> 3330 DATA 232,142,110,137,232,142,1
11,137
<EM> 3340 DATA 169,152,141,244,2,76,202,
180
<MP> 3350 DATA 104,110,132,120,108,128,1
16,136
<EG> 3360 DATA 113,124,160,0,169,92,145,
112
<OE> 3370 DATA 24,105,1,200,192,8,208,24
6
<GM> 3380 DATA 230,113,160,0,169,100,145
,112
<OG> 3390 DATA 24,105,1,200,192,8,208,24
6
<OL> 3400 DATA 96,169,1,133,0,173,162,17
3
<KL> 3410 DATA 133,1,230,1,166,0,189,161
<JG> 3420 DATA 180,133,113,173,10,210,13
3,112
<OB> 3430 DATA 32,171,180,230,0,165,0,19
7
<CF> 3440 DATA 1,208,233,169,240,141,78,
68
<PM> 3450 DATA 169,64,141,77,68,169,0,14
1
<PA> 3460 DATA 8,208,169,80,141,0,208,17
3
<ED> 3470 DATA 164,173,201,1,240,10,169,
240
<GL> 3480 DATA 141,190,68,169,64,141,189
,68
<ME> 3490 DATA 169,152,141,85,181,173,16
4,173
<AP> 3500 DATA 201,0,240,10,169,156,141,
85
<ML> 3510 DATA 181,169,118,141,49,179,16
9,192
<KI> 3520 DATA 141,14,212,169,62,141,0,2
<OL> 3530 DATA 169,181,141,1,2,169,80,13
3
<PI> 3540 DATA 0,88,76,114,181,72,169,15
2
<DP> 3550 DATA 141,10,212,141,9,212,169,
112
<LH> 3560 DATA 141,26,208,169,83,141,0,2
<EN> 3570 DATA 104,64,72,169,156,141,10,
212
<OK> 3580 DATA 141,9,212,169,0,141,26,20
8
<OM> 3590 DATA 169,62,141,0,2,165,254,14
1
<AN> 3600 DATA 4,212,165,255,141,5,212,1
04
<NN> 3610 DATA 64,169,1,133,20,165,20,20
1
<KI> 3620 DATA 2,208,250,165,0,141,0,208
<JP> 3630 DATA 141,1,208,141,0,210,105,5
<GI> 3640 DATA 10,141,2,210,230,0,165,0
```

```
<IG> 3650 DATA 201,90,208,6,169,1,141,8
<EJ> 3660 DATA 208,165,0,201,100,208,53,
169
<LI> 3670 DATA 0,141,8,208,141,9,208,162
<AK> 3680 DATA 0,189,16,173,157,73,68,18
9
<PO> 3690 DATA 24,173,157,73,69,232,224,
8
<HL> 3700 DATA 208,239,173,164,173,201,1
,240
<CO> 3710 DATA 19,162,0,189,16,173,157,1
88
<GP> 3720 DATA 68,189,24,173,157,188,69,
232
<BE> 3730 DATA 224,8,208,239,165,0,201,1
10
<LN> 3740 DATA 208,8,169,1,141,8,208,141
<BH> 3750 DATA 9,208,165,0,201,120,208,1
37
<KF> 3760 DATA 169,0,141,2,210,141,3,210
<PN> 3770 DATA 169,84,141,199,2,169,0,13
3
<LF> 3780 DATA 112,133,114,169,98,133,11
3,160
<OC> 3790 DATA 0,169,0,145,112,200,192,4
1
<NG> 3800 DATA 208,249,230,113,165,113,2
01,141
<HL> 3810 DATA 208,237,173,164,173,201,1
,240
<FA> 3820 DATA 3,76,191,182,120,169,114,
141
<MA> 3830 DATA 34,2,169,182,141,35,2,169
<LE> 3840 DATA 0,133,19,133,20,88,173,11
<IJ> 3850 DATA 212,201,58,208,249,169,60
,133
<DF> 3860 DATA 117,173,11,212,10,101,20,
141
<NN> 3870 DATA 24,208,173,11,212,10,105,
4
<LP> 3880 DATA 141,22,208,198,117,165,11
7,208
<CH> 3890 DATA 232,169,20,141,24,208,169
,6
<EE> 3900 DATA 141,22,208,165,19,201,30,
208
<BM> 3910 DATA 205,169,64,141,14,212,169
,0
<OG> 3920 DATA 141,0,208,141,1,208,76,16
5
<IM> 3930 DATA 173,162,0,169,0,157,0,86
<LC> 3940 DATA 232,224,40,208,248,169,12
0,141
<ON> 3950 DATA 10,85,166,20,169,121,157,
0
<MB> 3960 DATA 86,224,40,208,6,169,0,133
<BH> 3970 DATA 20,230,19,173,161,173,201
,4
<LK> 3980 DATA 240,12,198,252,165,252,20
1,255
<CJ> 3990 DATA 208,6,169,3,133,252,230,2
48
<AL> 4000 DATA 165,252,141,4,212,162,0,1
65
<ID> 4010 DATA 248,157,7,179,232,232,232
,224
<FK> 4020 DATA 33,208,246,76,95,228,120,
169
<ID> 4030 DATA 3,133,253,133,255,234,169
,194
<LE> 4040 DATA 141,36,2,169,191,141,37,2
<EK> 4050 DATA 162,0,169,0,157,0,6,232
<CH> 4060 DATA 224,0,208,248,32,148,187,
76
<BB> 4070 DATA 7,32,0,0,0,0,0,39
<PB> 4080 DATA 33,45,37,0,0,47,54,37
<JI> 4090 DATA 50,0,0,0,0,0,112,112
<HL> 4100 DATA 112,71,227,182,65,247,182
,120
<LN> 4110 DATA 169,0,133,77,32,12,183,88
<CD> 4120 DATA 76,98,228,173,163,173,201
,1
<GJ> 4130 DATA 240,10,173,1,6,201,1,240
<EJ> 4140 DATA 3,32,80,185,173,0,6,201
<IC> 4150 DATA 1,240,3,32,42,183,76,246
<BJ> 4160 DATA 189,32,62,185,173,120,2,2
01
<BI> 4170 DATA 15,208,3,173,2,6,141,2
<LJ> 4180 DATA 6,201,9,208,11,169,64,141
<LK> 4190 DATA 4,6,32,150,183,32,237,183
<HF> 4200 DATA 201,11,208,8,169,0,141,4
<NC> 4210 DATA 6,32,150,183,201,10,208,1
1
<LC> 4220 DATA 169,32,141,4,6,32,150,183
<BI> 4230 DATA 32,198,183,234,201,6,208,
11
<MB> 4240 DATA 169,48,141,4,6,32,174,183
<PI> 4250 DATA 32,198,183,201,7,208,8,16
9
<LB> 4260 DATA 16,141,4,6,32,174,183,201
<FE> 4270 DATA 5,208,11,169,80,141,4,6
<FE> 4280 DATA 32,174,183,32,237,183,234
,32
<NB> 4290 DATA 137,187,169,255,96,173,16
1,173
<DJ> 4300 DATA 201,1,208,12,230,252,165,
252
<KN> 4310 DATA 201,4,208,6,169,0,133,252
<MK> 4320 DATA 198,248,76,147,183,173,16
1,173
<EJ> 4330 DATA 201,1,208,12,198,252,165,
252
<BL> 4340 DATA 201,255,208,6,169,3,133,2
52
<MA> 4350 DATA 230,248,76,147,183,173,16
1,173
<BE> 4360 DATA 201,4,208,15,24,165,253,1
05
<OD> 4370 DATA 254,133,253,165,253,201,2
55,240
<IC> 4380 DATA 10,208,14,198,253,165,253
```

```
,201
<DE> 4390 DATA 255,208,6,169,7,133,253,1
98
<LL> 4400 DATA 249,76,147,183,173,161,17
3,201
<KP> 4410 DATA 4,208,15,24,165,253,105,2
<EC> 4420 DATA 133,253,165,253,201,9,240
,10
<EI> 4430 DATA 208,14,230,253,165,253,20
1,8
<BP> 4440 DATA 208,6,169,0,133,253,230,2
49
<FE> 4450 DATA 76,147,183,165,252,141,4,
212
<IA> 4460 DATA 165,253,141,5,212,165,249
,201
<GC> 4470 DATA 88,208,4,169,140,133,249,
165
<FM> 4480 DATA 249,201,141,208,4,169,89,
133
<DG> 4490 DATA 249,162,0,165,248,157,7,1
79
<KJ> 4500 DATA 232,232,232,224,33,208,24
6,162
<PF> 4510 DATA 0,24,165,249,157,8,179,10
5
<EB> 4520 DATA 1,232,232,232,224,33,208,
244
<IH> 4530 DATA 162,68,169,73,133,204,133
,206
<DP> 4540 DATA 134,205,232,134,207,160,0
,24
<LI> 4550 DATA 173,4,6,170,105,8,141,254
<MK> 4560 DATA 6,189,0,173,145,204,189,8
<IA> 4570 DATA 173,145,206,200,232,236,2
54,6
<GC> 4580 DATA 208,239,173,6,6,205,7,6
<MA> 4590 DATA 208,67,173,132,2,240,1,96
<BD> 4600 DATA 173,2,6,41,3,201,3,208
<MC> 4610 DATA 246,165,248,141,6,6,32,48
<PC> 4620 DATA 185,141,7,6,165,249,24,10
5
<OO> 4630 DATA 6,141,8,6,173,2,6,141
<OI> 4640 DATA 14,6,234,234,234,169,0,14
1
<FG> 4650 DATA 12,6,165,248,133,112,165,
249
<BI> 4660 DATA 24,105,6,133,113,160,24,1
77
<FM> 4670 DATA 112,141,16,6,96,173,6,6
<BL> 4680 DATA 133,112,173,8,6,133,113,1
73
<HA> 4690 DATA 12,6,24,105,10,141,0,210
<HD> 4700 DATA 141,12,6,173,14,6,201,11
<OM> 4710 DATA 208,3,76,11,185,160,24,17
3
<BH> 4720 DATA 16,6,145,112,160,25,177,1
12
<CA> 4730 DATA 141,16,6,169,15,145,112,2
38
<JE> 4740 DATA 6,6,173,6,6,205,7,6
<LP> 4750 DATA 208,7,160,25,173,16,6,145
<PB> 4760 DATA 112,96,160,24,173,16,6,14
5
<BG> 4770 DATA 112,160,23,177,112,141,16
,6
<PE> 4780 DATA 169,15,145,112,206,6,6,17
3
<PK> 4790 DATA 6,6,205,7,6,208,7,160
<LK> 4800 DATA 23,173,16,6,145,112,96,24
<FB> 4810 DATA 174,2,6,224,7,208,3,105
<PC> 4820 DATA 20,96,105,234,96,169,1,14
1
<EI> 4830 DATA 12,184,173,161,173,201,4,
240
<JF> 4840 DATA 5,169,0,141,12,184,96,76
<EJ> 4850 DATA 80,187,234,234,201,10,208
,11
<LP> 4860 DATA 169,32,141,5,6,32,150,185
<CE> 4870 DATA 32,198,185,234,201,6,208,
11
<MO> 4880 DATA 169,48,141,5,6,32,174,185
<AE> 4890 DATA 32,198,185,201,7,208,8,16
9
<LF> 4900 DATA 16,141,5,6,32,174,185,201
<FG> 4910 DATA 5,208,11,169,80,141,5,6
<IN> 4920 DATA 32,174,185,32,237,185,234
,234
<MJ> 4930 DATA 234,234,169,255,96,173,16
1,173
<EH> 4940 DATA 201,1,208,12,230,254,165,
254
<LJ> 4950 DATA 201,4,208,6,169,0,133,254
<MP> 4960 DATA 198,250,76,147,185,173,16
1,173
<FH> 4970 DATA 201,1,208,12,198,254,165,
254
<CH> 4980 DATA 201,255,208,6,169,3,133,2
54
<MF> 4990 DATA 230,250,76,147,185,173,16
1,173
<AO> 5000 DATA 201,4,208,15,24,165,255,1
05
<NP> 5010 DATA 254,133,255,165,255,201,2
55,240
<HO> 5020 DATA 10,208,14,198,255,165,255
,201
<CO> 5030 DATA 255,208,6,169,7,133,255,1
98
<LH> 5040 DATA 251,76,147,185,173,161,17
3,201
<LC> 5050 DATA 4,208,15,24,165,255,105,2
<EH> 5060 DATA 133,255,165,255,201,9,240
,10
<EN> 5070 DATA 208,14,230,255,165,255,20
1,8
<BL> 5080 DATA 208,6,169,0,133,255,230,2
51
<MD> 5090 DATA 76,147,185,165,252,234,23
4,234
```

```
<NM> 5100 DATA 165,253,234,234,234,165,2
51,201
<FD> 5110 DATA 88,208,4,169,140,133,251,
165
<EN> 5120 DATA 251,201,141,208,4,169,89,
133
<FA> 5130 DATA 251,162,0,165,250,157,52,
179
<KK> 5140 DATA 232,232,232,224,33,208,24
6,162
<BP> 5150 DATA 0,24,165,251,157,53,179,1
05
<EC> 5160 DATA 1,232,232,232,224,33,208,
244
<LP> 5170 DATA 162,68,169,188,133,204,13
3,206
<EA> 5180 DATA 134,205,232,134,207,160,0
,24
<LL> 5190 DATA 173,5,6,170,105,8,141,255
<MC> 5200 DATA 6,189,0,173,145,204,189,8
<HJ> 5210 DATA 173,145,206,200,232,236,2
55,6
<IH> 5220 DATA 208,239,173,9,6,205,10,6
<LJ> 5230 DATA 208,67,173,133,2,240,1,96
<BF> 5240 DATA 173,3,6,41,3,201,3,208
<LP> 5250 DATA 246,165,250,141,9,6,32,48
<BI> 5260 DATA 187,141,10,6,165,251,24,1
05
<BK> 5270 DATA 6,141,11,6,173,3,6,141
<OK> 5280 DATA 15,6,234,234,234,169,0,14
1
<EK> 5290 DATA 13,6,165,250,133,112,165,
251
<BA> 5300 DATA 24,105,6,133,113,160,24,1
77
<FI> 5310 DATA 112,141,17,6,96,173,9,6
<DN> 5320 DATA 133,112,173,11,6,133,113,
173
<GL> 5330 DATA 13,6,24,105,10,141,2,210
<HG> 5340 DATA 141,13,6,173,15,6,201,11
<OP> 5350 DATA 208,3,76,11,187,160,24,17
3
<BJ> 5360 DATA 17,6,145,112,160,25,177,1
12
<CC> 5370 DATA 141,17,6,169,15,145,112,2
38
<MF> 5380 DATA 9,6,173,9,6,205,10,6
<MB> 5390 DATA 208,7,160,25,173,17,6,145
<OK> 5400 DATA 112,96,160,24,173,17,6,14
5
<AP> 5410 DATA 112,160,23,177,112,141,17
,6
<OP> 5420 DATA 169,15,145,112,206,9,6,17
3
<BP> 5430 DATA 9,6,205,10,6,208,7,160
<LM> 5440 DATA 23,173,17,6,145,112,96,24
<FD> 5450 DATA 174,3,6,224,7,208,3,105
<PD> 5460 DATA 20,96,105,234,96,169,1,14
1
<EL> 5470 DATA 12,186,173,161,173,201,4,
240
<JA> 5480 DATA 5,169,0,141,12,186,96,32
<BM> 5490 DATA 62,187,173,121,2,201,15,2
08
<OB> 5500 DATA 3,173,3,6,141,3,6,201
<FJ> 5510 DATA 9,208,11,169,64,141,5,6
<EH> 5520 DATA 32,150,185,32,237,185,201
,11
<CD> 5530 DATA 208,8,169,0,141,5,6,32
<JC> 5540 DATA 150,185,32,85,185,169,138
,141
<PC> 5550 DATA 3,210,32,20,186,76,237,18
7
<BJ> 5560 DATA 169,139,141,1,210,32,20,1
84
<JO> 5570 DATA 76,157,187,169,7,141,2,6
<GE> 5580 DATA 32,64,188,96,165,248,133,
112
<FB> 5590 DATA 165,249,24,105,6,133,113,
160
<EC> 5600 DATA 23,177,112,24,105,240,144
,24
<IM> 5610 DATA 169,1,141,0,6,76,224,187
<IM> 5620 DATA 162,0,169,0,157,0,68,157
<BP> 5630 DATA 0,69,232,224,100,208,245,
96
<CE> 5640 DATA 177,112,24,105,253,176,1,
96
<IA> 5650 DATA 234,201,12,240,250,169,88
,141
<KD> 5660 DATA 37,183,169,188,141,38,183
,169
<GG> 5670 DATA 87,141,4,179,169,156,141,
244
<FM> 5680 DATA 2,76,185,187,165,250,133,
112
<EL> 5690 DATA 165,251,24,105,6,133,113,
160
<BF> 5700 DATA 23,177,112,24,105,240,176
,3
<GB> 5710 DATA 76,28,188,169,1,141,1,6
<MG> 5720 DATA 76,51,188,162,0,169,0,157
<FG> 5730 DATA 0,68,157,0,69,232,224,0
<IL> 5740 DATA 208,245,96,177,112,24,105
,253
<BJ> 5750 DATA 176,1,96,234,201,12,240,2
50
<JP> 5760 DATA 169,39,141,27,183,169,189
,141
<KF> 5770 DATA 28,183,169,118,141,49,179
,169
<GC> 5780 DATA 156,141,85,181,76,12,188,
141
<MP> 5790 DATA 3,6,169,80,141,27,183,169
<JC> 5800 DATA 185,141,28,183,169,183,14
1,38
<GC> 5810 DATA 183,169,42,141,37,183,96,
162
<IF> 5820 DATA 0,169,0,157,0,84,232,224
<OE> 5830 DATA 40,208,248,173,120,2,201,
```



```
7
<LH> 5840 DATA 208,3,238,54,6,201,11,208
<EP> 5850 DATA 3,206,54,6,201,14,208,3
<PO> 5860 DATA 76,14,189,173,54,6,201,25
5
<MN> 5870 DATA 208,5,169,39,141,54,6,173
<FI> 5880 DATA 54,6,201,40,208,5,169,0
<MH> 5890 DATA 141,54,6,174,54,6,169,120
<IJ> 5900 DATA 157,0,84,173,19,6,205,20
<HL> 5910 DATA 6,208,35,173,132,2,201,0
<JC> 5920 DATA 208,27,174,54,6,142,18,6
<AG> 5930 DATA 169,85,141,19,6,169,77,14
1
<CG> 5940 DATA 20,6,189,0,85,141,21,6
<MC> 5950 DATA 169,10,141,22,6,96,24,173
<HO> 5960 DATA 22,6,105,15,141,22,6,141
<OH> 5970 DATA 0,210,169,47,141,1,210,17
4
<FE> 5980 DATA 19,6,134,113,202,134,115,
169
<OG> 5990 DATA 0,133,112,133,114,172,18,
6
<EB> 6000 DATA 173,21,6,145,112,177,114,
141
<BF> 6010 DATA 21,6,169,122,145,114,206,
19
<EM> 6020 DATA 6,173,19,6,205,20,6,240
<LL> 6030 DATA 1,96,173,21,6,145,114,169
<PE> 6040 DATA 0,141,1,210,96,198,249,19
8
<FI> 6050 DATA 249,169,152,141,244,2,169
,42
<IP> 6060 DATA 141,37,183,169,183,141,38
,183
<JE> 6070 DATA 169,6,141,4,179,96,162,0
<LJ> 6080 DATA 169,0,157,0,85,232,224,40
<BK> 6090 DATA 208,248,173,121,2,201,7,2
08
<EH> 6100 DATA 3,238,55,6,201,11,208,3
<IA> 6110 DATA 206,55,6,201,14,208,3,76
<FC> 6120 DATA 221,189,173,55,6,201,255,
208
<JE> 6130 DATA 5,169,39,141,55,6,173,55
<HL> 6140 DATA 6,201,40,208,5,169,0,141
<MH> 6150 DATA 55,6,174,55,6,169,121,157
<CF> 6160 DATA 0,85,173,25,6,205,26,6
<NP> 6170 DATA 208,35,173,133,2,201,0,20
8
<JF> 6180 DATA 27,174,55,6,142,24,6,169
<MK> 6190 DATA 85,141,25,6,169,77,141,26
<GA> 6200 DATA 6,189,0,85,141,27,6,169
<II> 6210 DATA 10,141,28,6,96,24,173,28
<EG> 6220 DATA 6,105,15,141,28,6,141,0
<BE> 6230 DATA 210,169,47,141,1,210,174,
25
<BA> 6240 DATA 6,134,113,202,134,115,169
,0
<EE> 6250 DATA 133,112,133,114,172,24,6,
173
<BN> 6260 DATA 27,6,145,112,177,114,141,
27
<ON> 6270 DATA 6,169,122,145,114,206,25,
6
<FC> 6280 DATA 173,25,6,205,26,6,240,1
<MI> 6290 DATA 96,173,27,6,145,114,169,0
<FE> 6300 DATA 141,1,210,96,198,251,198,
251
<IL> 6310 DATA 169,152,141,85,181,169,80
,141
<JI> 6320 DATA 27,183,169,185,141,28,183
,169
<NA> 6330 DATA 51,141,49,179,96,174,29,6
<CP> 6340 DATA 189,254,77,141,32,6,169,2
51
<GB> 6350 DATA 157,254,77,232,169,0,157,
254
<CB> 6360 DATA 77,32,1,1,173,29,6,201
<MI> 6370 DATA 255,208,5,169,80,141,29,6
<PM> 6380 DATA 174,30,6,189,254,78,141,3
3
<GL> 6390 DATA 6,169,253,157,254,78,202,
169
<FF> 6400 DATA 0,157,254,78,234,234,234,
173
<EK> 6410 DATA 30,6,201,60,208,5,169,0
<LM> 6420 DATA 141,30,6,174,31,6,189,254
<DB> 6430 DATA 79,141,34,6,169,254,157,2
54
<DE> 6440 DATA 79,232,169,0,157,254,79,2
34
<EN> 6450 DATA 234,234,173,31,6,201,255,
208
<LI> 6460 DATA 5,169,100,141,31,6,173,36
<FN> 6470 DATA 6,205,37,6,208,77,162,0
<IL> 6480 DATA 173,54,6,221,29,6,240,23
<BK> 6490 DATA 232,224,3,208,243,162,0,1
73
<IE> 6500 DATA 55,6,221,29,6,240,17,232
<FE> 6510 DATA 224,3,208,243,76,244,190,
173
<IM> 6520 DATA 54,6,141,35,6,76,151,190
<JK> 6530 DATA 173,55,6,141,35,6,169,78
<JG> 6540 DATA 141,36,6,169,86,141,37,6
<EP> 6550 DATA 169,20,141,4,210,169,138,
141
<FL> 6560 DATA 5,210,174,35,6,189,0,80
<LL> 6570 DATA 141,38,6,173,35,6,133,112
<EN> 6580 DATA 133,114,174,36,6,134,113,
232
<OO> 6590 DATA 134,115,160,0,173,38,6,14
5
<FD> 6600 DATA 112,177,114,141,38,6,169,
252
<OG> 6610 DATA 145,114,173,39,6,24,105,2
0
<IA> 6620 DATA 141,39,6,141,4,210,32,28
<FJ> 6630 DATA 1,173,36,6,205,37,6,208
<LD> 6640 DATA 10,169,0,141,5,210,173,38
<OF> 6650 DATA 6,145,114,169,10,141,6,21
0
```



```
<OG> 6660 DATA 173,40,6,201,255,240,6,14
1
<FJ> 6670 DATA 7,210,206,40,6,173,38,6
<EH> 6680 DATA 201,120,208,13,169,16,141
,40
<IP> 6690 DATA 6,169,0,141,1,210,76,177
<HN> 6700 DATA 187,201,121,208,13,169,16
,141
<EP> 6710 DATA 40,6,169,0,141,3,210,76
<MJ> 6720 DATA 4,188,169,0,133,77,174,42
<GE> 6730 DATA 6,173,48,6,157,0,99,202
<NG> 6740 DATA 189,0,99,141,48,6,169,155
<JG> 6750 DATA 157,0,99,206,42,6,174,43
<IJ> 6760 DATA 6,173,49,6,157,0,120,202
<PM> 6770 DATA 189,0,120,141,49,6,169,15
6
<LM> 6780 DATA 157,0,120,206,43,6,174,44
<IF> 6790 DATA 6,173,50,6,157,0,130,202
<PA> 6800 DATA 189,0,130,141,50,6,169,15
7
<LJ> 6810 DATA 157,0,130,206,44,6,174,45
<IK> 6820 DATA 6,173,51,6,157,0,137,232
<PM> 6830 DATA 189,0,137,141,51,6,169,15
8
<MK> 6840 DATA 157,0,137,238,45,6,174,46
<IF> 6850 DATA 6,173,52,6,157,0,110,232
<PI> 6860 DATA 189,0,110,141,52,6,169,15
9
<MG> 6870 DATA 157,0,110,238,46,6,174,47
<IP> 6880 DATA 6,173,53,6,157,0,125,232
<AA> 6890 DATA 189,0,125,141,53,6,169,15
7
<GB> 6900 DATA 157,0,125,238,47,6,76,4
<LG> 6910 DATA 30,162,0,160,80,169,0,157
<DA> 6920 DATA 0,78,157,0,79,157,0,80
<FK> 6930 DATA 157,0,81,157,0,82,157,0
<CA> 6940 DATA 86,152,157,0,83,200,232,2
24
<FF> 6950 DATA 40,208,226,169,0,133,112,
169
<CE> 6960 DATA 87,133,113,169,0,160,23,1
45
<ND> 6970 DATA 112,200,145,112,230,113,1
65,113
<FJ> 6980 DATA 201,143,208,239,76,0,183,
224
<DB> 6990 DATA 2,227,2,78,140,168,140
```

Ende des Listings

Biathlon

Eiskalte Jungs schweißgebadet!

Da der Winter in deutschen Landen kein Ende zu nehmen scheint, sollen auch unsere TI-Freunde in den Spielgenuß von Biathlon kommen.

Klemmen Sie den Joystick in Port 1, und geben Sie den Namen und die Nationalität des Spielers ein, nachdem das Programm gestartet hat.

Jetzt kann's losgehen. Sie sind auf der linken Bildschirmseite. Durch rechts-links-Bewegungen des Joysticks schiebt sich Ihre Spielfigur nach rechts. Haben Sie den rechten Bildschirmrand erreicht, kommen Sie ins nächste Bild. Die gesamte Route beinhaltet fünf verschieden Bilder, die insgesamt dreimal durchfahren werden müssen. Die sehr gute Grafik und der sehr schnelle Aufbau der verschiedenen Screens zeichnen dieses Programm aus. Im wesentlichen haben Sie bei diesem Spiel mit zwei Schwierigkeiten zu kämpfen. Zunächst müssen Sie den richtigen Rhythmus der Bewegungen finden, da es nichts nützt, den Joystick wie ein Wilder von rechts nach links zu fetzen. Desweiteren müssen Sie blitzschnell umschalten können, wenn Sie keuchend an den Schießstand kommen. Jeder Fehlschuß kostet Sie nämlich zehn Sekunden.

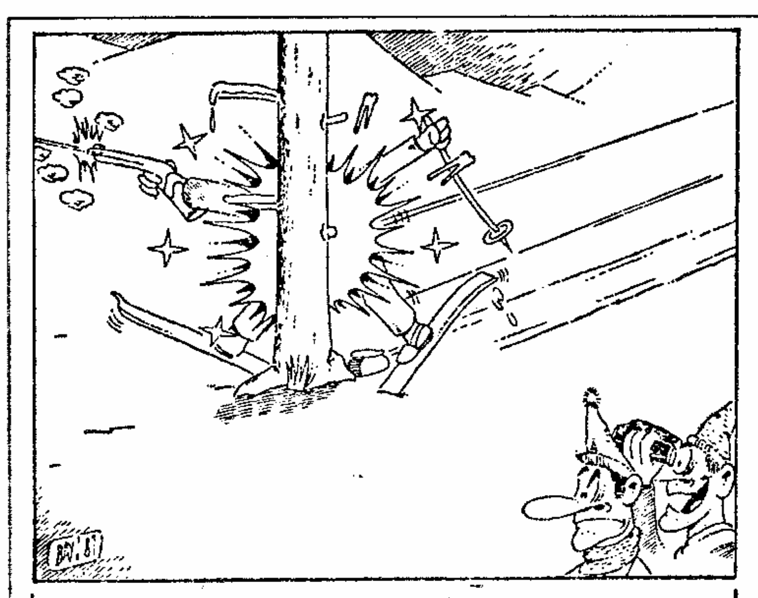
Die Jagd auf die Bestzeit kann also beginnen.

Steuerung:

Joystick links/rechts – Bewegen des Spielers

Joystick hoch – Schuß laden

Joystick runter – bücken (Abfahrt), Schuß



„Immerhin hat der alte Angeber Recht behalten: Er hat mit geschlossenen Augen ins Schwarze getroffen!"

Das Listing

```
100 ! B I A T H L O N
110 ! HOLGER SCHAEFER                BERLIN
ER STR.18              6082 MOERFELDEN
120 O=1 :: DIM A(30)
130 HIM=4 :: HITI=60
140 CALL CLEAR :: CALL SCREEN(2):: CALL
MAGNIFY(3)
150 FOR C=3 TO 8 :: CALL COLOR(C,16,2)::
 NEXT C
160 DISPLAY AT(9,8):"B I A T H L O N" ::
 DISPLAY AT(20,12):"TC SOFT" :: FOR P=1
TO 250 :: NEXT P :: CALL CLEAR :: GOTO 4
50
170 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF,FF81998989898981
FF,8080808080808080,0101010101010101
180 DATA 00000001070F0F1F,1F1F0F0F070100
00,000000C0F0F8F8FC,FCFCF8F8F0C00000
190 DATA 00000000FF0000FF,00030C30C30C30
C0,C30C30C000000000,000000000030C30
200 DATA 00000000C0300CC3,300C0300000000
00,C0300CC3300C0300,8040201008040201
210 DATA 001C22262A32221C,00081808080808
1C,001C22020C10203E,003E02040C02221C
220 DATA 00040C14243E0404,003E203C020222
1C,000E10203C22221C,003E020408101010
230 DATA 001C22221C22221C,001C22221E0204
38,0000100000100000,00FFFFFFFFFFFFFF
240 DATA C78301010183C7FF,00000000000000
00,0000000000000000,0000000000000000
250 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF,183C7E66667E66
66,7C7E66667C66667E,3C7E666060667E3C
260 DATA 787C6E66666E7C78,7E7E607C7C607E
7E,7E7E607C7C606060,3C7E66606E667E3C
270 DATA 6666667E7E666666,18181818181818
18,7E7E0606066E7C38,666E6C787C6E6666
280 DATA 606060606060607E7E,63777F7F6B6363
63,63737B7F6F676363,3C7E666666667E3C
290 DATA 7C7E667E7C606060,3C7E66666E667E
3D,7C7E667E7C6C6666,3C7E66300C667E3C
300 DATA 7E7E181818181818,66666666666667E
3C,636363777363E1C,6363636B6B7F7F36
310 DATA 6363763E3E776363,666666663C3C18
18,7E7E060C18307E7E,FFFFFFFFFFFFFF00
320 DATA 000000000305080D,08050300000000
00,0000000080402060,2040800000000000
330 DATA 181818187EA92400,181838540A0800
00,1010385400000000,1818183C5E952402
340 DATA 000000071F3F3F7F,FFFF7F7F3F0F07
00,00000000E0FCFEFE,FFFFFEFEF8E0C000
350 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF,FFFCF0C0000000
00,FFFFFFFFFFFCF0C0,FF7F3F1F0F070301
360 DATA 0303030103030303,070A12244F0404
FF,80C08000C0B08888,88884841FE0010E0
370 DATA 18183C3C3C7E7EFF,0101030307OF3F
7F,8080C0C0E0F0FCFE,FFFFFFFFFFFFFFFF
380 DATA 01010303070F1F3F,8080C0C0E0F0F8
FC,0101030307070F1F,8080C0C0E0E0F0F8
390 DATA 0102040810204080,FF000000000000
00,C020100804030C31,030C1020FF8080FF
400 DATA 0303030103030307,0B122404FF0000
0F,80C0800080C0A098,84848454E44441FE
410 DATA 0303030103030303,060A14270C30C3
04,80C08000E0908884,A0A1C34C70C00000
420 DATA 0101010001010305,081000030C0003
0C,C0E0C080C0F0C8C4,CEF1C48CB0C00000
430 DATA 030303011F031F03,1A0D631A060100
00,80C0800080C0E080,808080601887601C
440 DATA 0000041209050303,1A06631A060100
00,70787020F0F0D0F0,808080601887601C
450 RESTORE 170 :: FOR Z=32 TO 143 :: RE
AD Z$ :: CALL CHAR(Z,Z$):: NEXT Z
460 CALL COLOR(1,2,16,2,15,16,9,14,16,10
,6,16,11,3,16,12,15,16)
470 B$(1)="hhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhh
hhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhh
hhhhhhhhhhhhhhh@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@@"
480 B$(2)="@@p@@@@@@p@@p@@@@@@@p@@@@@@@@
vsw@p@@vswvsw@p@@@vsw@@@@p@@vswvsw@tsuvs
wvsw@@tsu@p@vsw@tsuvsw@tsutsuvsw@@tsuvsw
vsw"
490 B$(3)="@qsrtsu@qsrtsutsu@@qsrtsutsu@
qsrqsr@qsrqsrqsr@@qsrqsrqsr@@c@@`@@@c@@`
@@c@@@@`@@c@@`@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@@"
500 B$(4)="((((((((((((((((((((((((((((@
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@@"
510 C$(1)="hhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhh
hhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhh
hhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhji/@@@@@@@@@@@@
@@@"
520 C$(2)="hhhhhhhhji@p@/@@@@@@@@@@@@@@h
hhhhhjip@@b@@z(((((((((((((hhhhji@@b@@@+
)*/@@@@@@@@@@@@hhji@@@@@@+)*@@@/@@@@@@@p
@@@"
530 C$(3)="ji@@@@@@+)*@p@@@@/@@@@@vsw@@@
@@@@@+)*@@vsw@@@@/@@@@tsu@@@@@@+)*@@@@ts
```



```
u@@@@@/@p@tsu@@@@+)*@@@@@@qsr@@@@@@/a@qs
r@@"
540 C$(4)="+)*@@@@@@@@@c@@@@@@@@/@@`@@@*
@@@@@@@@@@@@@@@@@@/@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@@@@@@@@@/@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@/
@@@"
550 D$(1)="hhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhh
hhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhh
hhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhh
hhh"
560 D$(2)="@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@p@@@@@p@@@p@@@@@@p@@@@p@@@vsw@@@vsw@v
sw@p@@@b@@pvsw@@@vsw@@@tsu@tsuvsw@@@@@av
sw@"
570 D$(3)="@@tsu@@@qsr@@a@tsu@@@@@@tsu@@
@qsr@@@qsr@@@@tsu@@@@@@qsr@@@qsr@@@@c@@@
@@qsr@@@@@@@c@@@@@`@@@@@@@@@@@@`@@@@@@@@
@@@"
580 D$(4)="(((((((((((((((((((((((((((@
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@@"
590 E$(1)="hhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhh
hhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhh
hhhhhhhhhhhhhhh,@@@@@@@@@@@@@@@@@@@khhhh
hhh"
600 E$(2)="-.,@@@@@@@@@@@@@p@@@@khhhhhh@
@-.,@@@@@@@@@@@b@@@@@khhhhh@@@@-.,@@@p@@
@@@@@p@@@@khhhh@@@@@@-.,@a@p@@@@@b@@@@xy
yyy"
610 E$(3)="@@@p@@@p-.,@a@@@@@@@@@x@@@@@@
@vsw@vsw@-.,@@@@@@@@x@@@@@@@@tsu@vsw@@@-
.,@@@@@x@@@@@@@@@tsu@tsu@@@@@-.,@@x@@@@@
@@@"
620 E$(4)="@@qsr@tsu@@@@@@@-.(((((((((((@
@qsr@qsr@@@@@@@@x@@@@@@@@@@@@@`@@@c@@@@@
@@@x@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@x@@@@@@@@@
@@@"
630 F$(2)="@@@@@@@@@@@[[[![[[@@@@@@@@@@p
@@p@@p@@p#@@@@@@#@p@@p@@p@@b@@b@@b@@b#@@
@@@@#@b@@b@@b@@@@@@@@@@@@@#@@@@@@#@@@@@@@
@@@"
640 F$(3)="@@@@@@@@@@@x;;;;;;;/@@@@@@@@@@
@@@@@@@@x@@@@@@@@@/@@@@@@@@@@@@@@@@x@@@@
@@@@@@@/@@@@@@@@@@@@@@x@@@@@@@@@@@@@@/@@@
@@@"
650 F$(4)="@@@@@@x@@@@@@@@@@@@@@@@/@@@@@@
@@@@x@@@@@@@@@@@@@@@@@@/@@@@@@@@yy@y@y@y@
y@y@y@y@y@yy@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@@" :: CALL CLEAR
660 ! SPIELBEGINN
670 DISPLAY AT(18,1):"NAME DES ATHLETEN:
" :: ACCEPT AT(20,1)SIZE(15)VALIDATE(UAL
PHA):NAM$(A(O)):: IF NAM$(A(O))="" THEN
670
680 DISPLAY AT(22,1):"NATION:" :: ACCEPT
 AT(22,10)SIZE(3)VALIDATE(UALPHA):NAT$(A
(O)):: IF NAT$(A(O))="" THEN 680
690 CALL HCHAR(1,1,32,704)
700 U=10 :: BILD=1 :: TI,M=0 :: DISPLAY
AT(22,25)SIZE(4):"0:00"
710 DISPLAY AT(2,7):"B I A T H L O N" ::
 DISPLAY AT(20,11):"TC SOFT" :: DISPLAY
AT(22,1)SIZE(15):NAM$(A(O)):: DISPLAY AT
(22,18)SIZE(3):NAT$(A(O))
720 ON BILD GOTO 880,910,940,970,1000
730 FOR W=1 TO 500 :: NEXT W :: CALL SPR
ITE(#1,P,2,H,20):: U=U+8 :: GOSUB 1480
740 ON BILD GOTO 890,920,950,980,1010
750 IF M<=HIM THEN 760 ELSE 810
760 IF TI<=HITI THEN 780 ELSE 810
770 FOR Z=1 TO 300 :: NEXT Z
780 HIM=M :: HITI=TI :: DISPLAY AT(24,1)
SIZE(15):NAM$(A(O)):: DISPLAY AT(24,18)S
IZE(3):NAT$(A(O)):: DISPLAY AT(24,25)SIZ
E(1):USING "#":M
790 DISPLAY AT(24,26)SIZE(1):":" :: IF T
I<10 THEN 800 ELSE DISPLAY AT(24,27)SIZE
(2):USING "##":TI :: GOTO 810
800 DISPLAY AT(24,27)SIZE(2):USING "0#":
TI
810 FOR Z=1 TO 1000 :: NEXT Z :: DISPLAY
 AT(22,1)SIZE(28):"IST NOCH EIN ATHLET A
M START"
820 CALL KEY(0,K,S):: IF K=74 OR K=106 T
HEN 850
830 IF K=78 OR K=110 THEN 860
840 GOTO 820
850 RU=0 :: CALL DELSPRITE(ALL):: CALL H
CHAR(1,1,32,704):: O=O+1 :: GOTO 670
860 CALL CLEAR :: CALL DELSPRITE(ALL)::
END
870 ! UNTERPROGRAMME
880 DISPLAY AT(4,1):B$(1):B$(2):B$(3):B$
(4):: P=108 :: H=113 :: GOTO 730
890 GOTO 1080
900 CALL DELSPRITE(#1):: BILD=BILD+1 ::
GOTO 720
910 DISPLAY AT(4,1):C$(1):C$(2):C$(3):C$
(4):: P=132 :: H=113 :: GOTO 730
920 GOTO 1140
930 CALL DELSPRITE(#1):: BILD=BILD+1 ::
GOTO 720
940 DISPLAY AT(4,1):D$(1):D$(2):D$(3):D$
(4):: P=108 :: H=113 :: GOTO 730
950 GOTO 1080
960 CALL DELSPRITE(#1):: BILD=BILD+1 ::
GOTO 720
970 DISPLAY AT(4,1):E$(1):E$(2):E$(3):E$
(4):: P=136 :: H=47 :: GOTO 730
980 GOTO 1210
990 CALL DELSPRITE(#1):: BILD=BILD+1 ::
GOTO 720
1000 DISPLAY AT(4,1):D$(1):F$(2):F$(3):F
$(4):: H=1 :: P=136 :: GOTO 730
1010 GOTO 1340
1020 CALL DELSPRITE(#1):: BILD=1 :: RU=R
U+1 :: IF RU=3 THEN 750
1030 GOTO 720
1040 IF TI<10 THEN 1070 :: IF TI=60 THEN
 1050 :: DISPLAY AT(22,27)SIZE(2):USING
"##":TI :: RETURN
1050 TI=0 :: M=M+1 :: IF M>9 THEN 1060 :
: DISPLAY AT(22,25)SIZE(1):USING "#":M :
```

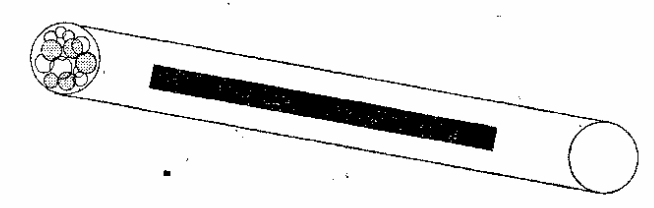


```
: DISPLAY AT(22,27)SIZE(2):"00" :: RETUR
N
1060 DISPLAY AT(22,24)SIZE(2):USING "##"
:M :: DISPLAY AT(22,27)SIZE(2):"00" :: R
ETURN
1070 DISPLAY AT(22,27)SIZE(2):USING "0#"
:TI :: RETURN
1080 CALL JOYST(1,X,Y):: IF X=4 THEN 112
0 ELSE GOSUB 1100 :: GOTO 1080
1090 CALL JOYST(1,X,Y):: IF X=-4 THEN 11
30 ELSE GOSUB 1100 :: GOTO 1090
1100 TI=TI+1 :: GOSUB 1040 :: FOR Z=1 TO
 60 :: NEXT Z :: RETURN
1110 CALL POSITION(#1,X,Y):: IF Y>225 TH
EN 900 :: RETURN
1120 CALL MOTION(#1,0,13):: CALL PATTERN
(#1,124):: CALL SOUND(160,123,22,-5,23):
: FOR Z=1 TO 35 :: NEXT Z :: CALL MOTION
(#1,0,0):: GOSUB 1100 :: GOSUB 1110 :: G
OTO 1090
1130 CALL MOTION(#1,0,13):: CALL PATTERN
(#1,108):: CALL SOUND(160,123,22,-5,23):
: FOR Z=1 TO 35 :: NEXT Z :: CALL MOTION
(#1,0,0):: GOSUB 1100 :: GOSUB 1110 :: G
OTO 1080
1140 CALL JOYST(1,X,Y):: IF X=4 THEN 118
0 ELSE GOSUB 1160 :: GOTO 1140
1150 CALL JOYST(1,X,Y):: IF X=-4 THEN 11
90 ELSE GOSUB 1160 :: GOTO 1150
1160 TI=TI+1 :: FOR Z=1 TO 60 :: NEXT Z
:: GOSUB 1040 :: RETURN
1170 CALL POSITION(#1,X,Y):: IF Y>121 TH
EN 1200 :: RETURN
1180 CALL MOTION(#1,-4,8):: CALL PATTERN
(#1,128):: CALL SOUND(100,123,22,-5,18):
: FOR Z=1 TO 34 :: NEXT Z :: CALL MOTION
(#1,0,0):: GOSUB 1160 :: GOSUB 1170 :: G
OTO 1150
1190 CALL MOTION(#1,-4,8):: CALL PATTERN
(#1,132):: CALL SOUND(100,123,22,-5,18):
: FOR Z=1 TO 34 :: NEXT Z :: CALL MOTION
(#1,0,0):: GOSUB 1160 :: GOSUB 1170 :: G
OTO 1140
1200 CALL LOCATE(#1,57,128):: CALL PATTE
RN(#1,108):: GOTO 1080
1210 CALL MOTION(#1,4,8):: L=0
1220 CALL JOYST(1,X,Y):: IF Y=-4 THEN 12
50
1230 L=L+1 :: IF L=2 THEN GOSUB 1310 ELS
E 1320
1240 GOTO 1220
1250 CALL MOTION(#1,8,16):: CALL PATTERN
(#1,140):: GOTO 1270
1260 CALL POSITION(#1,X,Y):: IF Y>146 TH
EN 1290 :: RETURN
1270 L=L+1 :: IF L=2 THEN GOSUB 1300 ELS
E 1330
1280 GOTO 1270
1290 CALL MOTION(#1,0,0):: CALL LOCATE(#
1,113,152):: CALL PATTERN(#1,108):: GOTO
 1080
1300 L=0 :: TI=TI+1 :: GOSUB 1040 :: RET
URN
1310 L=0 :: TI=TI+1 :: GOSUB 1040 :: RET
URN
1320 FOR Z=1 TO 37 :: NEXT Z :: GOSUB 12
60 :: GOTO 1220
1330 FOR Z=1 TO 23 :: NEXT Z :: GOSUB 12
60 :: GOTO 1270
1340 CALL HCHAR(10,15,60,5):: HO=101
1350 FOR S=3 TO 8 :: HO=HO+8 :: IF S=8 T
HEN 1450
1360 CALL JOYST(1,X,Y):: IF Y=4 THEN 137
0 ELSE GOSUB 1440 :: GOTO 1360
1370 CALL SPRITE(#2,92,15,50,HO,17+RU,0)
1380 CALL JOYST(1,X,Y):: IF Y=-4 THEN CA
LL MOTION(#2,0,0):: GOTO 1400 ELSE BILD=
BILD-1 :: IF BILD=1 THEN 1460
1390 CALL POSITION(#2,X,Y):: IF X>78 THE
N 1370 ELSE 1380
1400 CALL SOUND(83,110,0,-7,10):: CALL P
OSITION(#2,X,Y):: IF X>65 AND X<72 THEN
1430 ELSE 1410
1410 CALL DELSPRITE(#2):: FOR I=1 TO 10
:: TI=TI+1 :: GOSUB 1040 :: NEXT I
1420 NEXT S
1430 FOR Z=1 TO 70 :: NEXT Z :: CALL SOU
ND(83,147,7):: CALL DELSPRITE(#2):: CALL
 HCHAR(10,12+S,64):: GOTO 1420
1440 TI=TI+1 :: GOSUB 1040 :: FOR Z=1 TO
 80 :: NEXT Z :: RETURN
1450 GOTO 1020
1460 BILD=5 :: TI=TI+1 :: GOSUB 1040 ::
GOTO 1390
1470 ! SONNE,WOLKE
1480 CALL SPRITE(#11,36,11,30,U)
1490 CALL SPRITE(#10,100,15,31,U+(U*.4)+
10)
1500 RETURN
```

Ende des Listings

Snackimacy

Der Pillenknick



Als ein kleiner Verwandter von Pac-Man, mit dem Namen Snackimacy, befinden Sie sich in einem Paradies von Pillen. Paradies, weil Sie Ihre Artgenossen so richtig auf den Geschmack gebracht haben. Zur Zeit gibt es für Sie einfach nichts Köstlicheres als Pillen. Kein Wunder, daß Sie sich wie ein Wilder auf die kleinen runden Dinger stürzen, und Sie bis auf die Letzte vertilgen wollen.

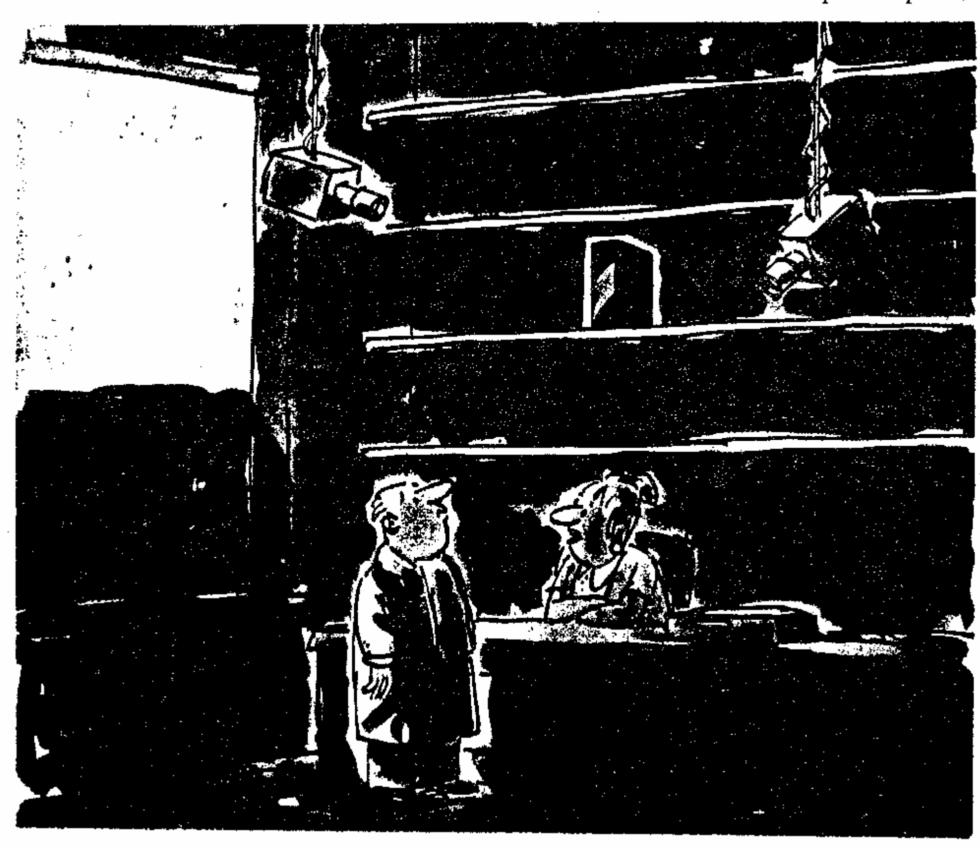
Aber leider birgt dieses Paradies Vorteile und Nachteile. Zu Hauf fliegen über diesen Leckereien Pfeile umher. Diese spitzen Teile trachten Ihnen nach dem Leben. Sie könnten den Pfeilen zwar ununterbrochen ausweichen, wenn es da nicht noch dieses lästige Zeitlimit geben würde. Traurig, aber wahr! Die größte Gemeinheit verbirgt sich allerdings hinter den Riesenpillen. Schweren Herzens muß Snackimacy diese Kostbarkeiten stehen lassen, weil er daran ersticken würde.
Doch im Zeitalter der Technik hat auch der kleine Vielfraß seine Möglichkeiten. Unter den vielen kleinen Mahlzeiten befinden sich auch drei Superpillen innerhalb eines Levels. Verspeisen Sie eine davon, können Sie nicht nur die Pfeile ignorieren, sondern auch die Riesenpillen vertilgen. Desweiteren können Sie mit der Joysticktaste 1 den Verschwindibus aktivieren, falls die Lage einmal arg brenzlig sein sollte. Also ist kein Grund zur Panik vorhanden!
Aufpassen müssen Sie trotzdem! Von Level zu Level (insgesamt 10) steigt nämlich der Schwierigkeitsgrad, indem die Pfeile schneller werden, die Riesenpillen sich rapide vermehren und die Zeit immer knapper wird. Viel Glück!

Zur Eingabe:

1. DRAW-Programm eingeben und mit BSAVE SNACHIMACY.DRAW,A§7FAE,L§1652 abspeichern.
2. START-Programm eingeben und mit SAVE SNACKIMACY.START abspeichern.
3. TITEL-Programm eingeben und mit SAVE SNACKIMACY.TITEL abspeichern.
4. SPIEL-Programm eingeben und mit SAVE SNACKIMACY.SPIEL abspeichern.
5. Programm mit RUN SNACKIMACY.START aufrufen.

Hinweise:

-START-Programm: Es ist ratsam, den Befehl POKE 1012,0 erst dann einzugeben, wenn alle Programme lauffähig eingetippt wurden. Dieser Befehl verursacht beim Drücken von RESET ein Booten der Diskette.
-SPIEL-Programm: Bitte in diesem Programm nicht die Zeilennummern verändern, da einige von diesen durch das Maschinenprogramm DRAW aufgerufen werden.
-DRAW-Programm: Die Daten von §89E9 bis §932C brauchen nicht eingegeben zu werden. Dies ist leerer Speicherplatz.



„Das letzte Snackymacy. Da muß man schon auf Nummer sicher gehen!"

Das Listing:

TEIL 1

```
10  REM ***********************
15  REM *                     *
20  REM *     SNACKIMACY      *
25  REM *                     *
30  REM *       START         *
35  REM *                     *
40  REM ***********************
45  REM *                     *
50  REM *     WRITTEN BY      *
55  REM *                     *
60  REM *    FRANK WANGER     *
65  REM * DUERKHEIMER STR.  28 *
70  REM *  6700  LUDWIGSHAFEN *
75  REM *                     *
80  REM * (C) 1986 FW-SOFTWARE *
85  REM *                     *
90  REM ***********************
95  REM
100  TEXT : HOME : NORMAL : NOTRACE
     : CLEAR : RESTORE : SPEED= 2
     55: ONERR  GOTO 100
110  POKE 1012,0: POKE 103,1: POKE
     104,64: POKE 16384,0
120  PRINT  CHR$ (4);"RUN SNACKIM
     ACY.TITEL"
```

TEIL 2

```
10  REM ***********************
15  REM *                     *
20  REM *     SNACKIMACY      *
25  REM *                     *
30  REM *       TITEL         *
35  REM *                     *
40  REM ***********************
45  REM *                     *
50  REM *     WRITTEN BY      *
55  REM *                     *
60  REM *    FRANK WANGER     *
65  REM * DUERKHEIMER STR.  28 *
70  REM *  6700  LUDWIGSHAFEN *
75  REM *                     *
80  REM * (C) 1986 FW-SOFTWARE *
85  REM *                     *
90  REM ***********************
95  REM
100  TEXT : HOME : NORMAL : NOTRACE
     : CLEAR : RESTORE : SPEED= 2
     55: ONERR  GOTO 100
110  POKE 28,0: POKE 230,32: CALL
     62454: POKE 49239,0: POKE 49
     236,0: POKE 49234,0: POKE 49
     232,0
120  INVERSE : PRINT " __________
     _______________          ____
      ";
130  PRINT "!
          !           !     !";
140  PRINT "!
          !           !     !";
150  PRINT "!                _________
     _____!           !     !";
160  PRINT "!            !
                      !     !";
170  PRINT "!            !
                      !     !";
180  ARINT "!            !
                      !     !";
190  PRINT "!            !____________
                      !     !";
200  PRINT "!                         !
                      !     !";
```





```
210  PRINT "!                       !
              !      !";
220  PRINT "!            ________    !
                 !      !";
230  PRINT "!       !            !   !
              !      !";
240  PRINT "!       !            !   !
        !    !     !    !";
250  PRINT "!      !          !      !
        !     !    !    !";
260  PRINT "!      !          !      !_
    ___!    !_____!     !";
270  PRINT "!      !          !
                   !";
280  PRINT "!      !          !
                   !";
290  PRINT "!____!            !______
    ___________________!";
300  PRINT "
                        ";
310  NORMAL : PRINT " _________
     __________________________
     ";
320  PRINT "!            ! !   !
                        ";
330  PRINT "!__    __   _!_   _!_
340  PRINT "    ! !   !   !    !    !
       !  __! !   ! !__!";
350  PRINT "___! !__!   !      !_! !
      _!_! !_! !     !__!";
360  POKE 49233,0: FOR I = 1 TO 1
     500: NEXT I: HTAB 1: FOR I =
     1 TO 12: VTAB I: CALL 64668:
      VTAB 25 - I: CALL 64668: NEXT
     I: POKE 49232,0: FOR I = 1 TO
     300: NEXT I
370  VTAB 9: PRINT "            ___ "
     ;
380  PRINT "          /      \
          /              ";
390  PRINT "       /      /_     _   _
     _ _    _ __/_ __      ";
400  PRINT "      /\___// \ / \ /
      / \ / \ /    /       ";
410  PRINT "     /        /  //\_/ \
     /\_//   //      \     ";
420  PRINT "    /        /      \_ __/
     \_ /   / \_ __/        ";
430  POKE 49233,0: FOR I = 1 TO 1
     000: NEXT I: HOME : POKE 492
     32,0: FOR I = 1 TO 300: NEXT
     I
440  INVERSE : PRINT "***********
     ****************************
     *";
450  PRINT "*
                           *";
460  PRINT "*
                           *";
470  PRINT "*              S N A C K I
      M A C Y              *";
480  PRINT "*
                           *";
490  PRINT "*
                           *";
500  PRINT "*********************
     *******************";: NORMAL

510  VTAB 11: PRINT "
         WRITTEN BY": PRINT : PRINT
     "                  FRANK WANGER"
     : PRINT "          DUERKHEIME
     R STRASSE 28": PRINT "
          6700 LUDWIGSHAFEN"
520  VTAB 19: PRINT "    COPYRIGHT
      (C) 1986 BY FW-SOFTWARE": VTAB
     23: PRINT "           PRESS SPA
     CE BAR TO PLAY": PRINT "
          PRESS ESCAPE TO END";:
      VTAB 1: POKE 49233,0
530  IF  PEEK (49152) = 155 THEN
      POKE 49168,0: PRINT  CHR$ (
     13); CHR$ (4);"PR#6"; CHR$ (
     13)
540  IF  PEEK (49152) <  > 160 THEN
     530
550  POKE 49168,0: PRINT : PRINT
      CHR$ (4);"BRUN SNACKIMACY.D
     RAW": PRINT  CHR$ (4);"RUN S
     NACKIMACY.SPIEL"
```

TEIL 3

```
10   REM ************************
15   REM *                      *
20   REM *      SNACKIMACY      *
25   REM *                      *
30   REM *        SPIEL         *
35   REM *                      *
40   REM ************************
45   REM *                      *
50   REM *      WRITTEN BY      *
55   REM *                      *
60   REM *     FRANK WANGER     *
65   REM * DUERKHEIMER STR.  28 *
70   REM *  6700  LUDWIGSHAFEN  *
75   REM *                      *
80   REM * (C) 1986 FW-SOFTWARE *
85   REM *                      *
90   REM ************************
95   REM
100  TEXT : HOME : NORMAL : NOTRACE
     : CLEAR : RESTORE : SPEED= 2
     55: ONERR  GOTO 100
110  &  INT
120 S$ = "063087F0C7F1E7F3E7F3F7F
     7F7F7F7F7F7F7E7F3E7F3C7F187F
     00630": &  INPUT S$ ON 2,14 TO
     1
130 S$ = "063087F0C7F187F307F306F
     704F704F706F707F387F3C7F187F
     00630": &  INPUT S$ ON 2,14 TO
     2
140 S$ = "063087F0C7F1E7F0E770F73
     0F710F710F730E770E7F0C7F187F
     00630": &  INPUT S$ ON 2,14 TO
     3
150 S$ = "000000004001E083E1C3F3E
     7F7F7F7F7F7F7E7F3E7F3C7F187F
     00630": &  INPUT S$ ON 2,14 TO
     4
160 S$ = "063087F0C7F1E7F3E7F3F7F
     7F7F7F7F7F3E7E1C3E0834001000
     00000": &  INPUT S$ ON 2,14 TO
     5
170 S$ = "07000000C3000470F7F7F71
     0C30004700700000": &  INPUT
     S$ ON 4,5 TO 6
180 S$ = "00008300F0000710C7F7F77
     0F0000710000083000": &  INPUT
     S$ ON 4,5 TO 7
190 S$ = "4040E0E0F1F151404040404
     04040404040404040E0E0A0A0": &
      INPUT S$ ON 1,24 TO 8
200 S$ = "A0A0E0E04040404040404040
     040404040451F1F1E0E04040": &
      INPUT S$ ON 1,24 TO 9
210 S$ = "6000F000F0006000": &  INPUT
     S$ ON 2,4 TO 10
220 S$ = "C0E13333E1C0": &  INPUT
     S$ ON 1,6 TO 11
230 S$ = "C770E7F0F7F1F7F1F7F1F7F
     1F7F1F7F1F7F1F7F1E7F0C770": &
      INPUT S$ ON 2,12 TO 12
240 S$ = "F300000000300000000030F
     3F3F3F3F333333333303303330F30
     33333030F3F3F330F3": &  INPUT
     S$ ON 5,7 TO 13
250 S$ = "F3300000C0000000C0B7F3F
     3C0B13333C0B133F3C0B10330C0B
     103F3": &  INPUT S$ ON 4,7 TO
     14
260 S$ = "30000000303000000003030F
     333F330303333333030F333F3303
     030E13030F3F3C0F330": &  INPUT
     S$ ON 5,7 TO 15
270 S$ = "30300000003000000000030B
     1B7B73030B1B1B10030B1B7B7303
     037910030F336B7B730": &  INPUT
     S$ ON 5,7 TO 16
280 S$ = "8730C770A7B070C170C170C
     170C170C170C1208000002080 70C
     170C170C170C170C170C1A7B0C77
     08730": &  INPUT S$ ON 2,21 TO
     17
290 S$ = "00000000008000C100C100C
     100C100C100C100B000000008000C
     100C100C100C100C100C10080": &
      INPUT S$ ON 2,19 TO 18
300 S$ = "8730C77087B000C100C100C
     100C100C100C187B0C770A730700
     0700070007000700070000A730C77
     08730": &  INPUT S$ ON 2,21 TO
     19
310 S$ = "8730C77087B000C100C100C
     100C100C100C187B0C77087B000C
     100C100C100C100C100C187B0C77
     08730": &  INPUT S$ ON 2,21 TO
     20
320 S$ = "00000000208070C170C170C
     170C170C170C1A7B0C77087B000C
     100C100C100C100C100C10080": &
      INPUT S$ ON 2,19 TO 21
330 S$ = "8730C770A7307000700070 0
     0700070007000A730C77087B000C
     100C100C100C100C100C187B0C77
     08730": &  INPUT S$ ON 2,21 TO
     22
340 S$ = "8730C770A7307000700070 0
     0700070007000A730C770A7B070C
     170C170C170C170C170C1A7B0C77
     08730": &  INPUT S$ ON 2,21 TO
     23
350 S$ = "8730C77087B000C100C100C
     100C100C100C100800000008000C
     100C100C100C100C100C10080": &
      INPUT S$ ON 2,19 TO 24
360 S$ = "8730C770A7B070C170C170C
     170C170C170C1A7B0C770A7B070C
     170C170C170C170C170C1A7B0C77
     08730": &  INPUT S$ ON 2,21 TO
     25
370 S$ = "8730C770A7B070C170C170C
     170C170C170C1A7B0C77087B000C
     100C100C100C100C100C187B0C77
     08730": &  INPUT S$ ON 2,21 TO
     26
400  CLEAR : ONERR  GOTO 400
410  DIM PI(17,9)
450 LE = 0:LI = 3
460  FOR I = 960 TO 975: POKE I,0
     : NEXT I: POKE 8191,0
500  HGR : POKE 49234,0: HCOLOR=
     3: HPLOT 0,0 TO 279,0 TO 279
     ,168 TO 0,168 TO 0,0: FOR I =
     169 TO 191: HPLOT 0,I TO 279
     ,I: NEXT I
602  &  DRAW #13 AT 2,183: &  HLIN
     #17 AT 39,170 STEP 5: &  DRAW
     #14 AT 115,183 & #17 AT 145,
     170 & #17 AT 159,170 & #15 AT
     179,183 & #17 AT 212,170 & #
```

```
     16 AT 233,183 & #20 AT 266,1
     70
505  POKE 968,0: POKE 969,0: POKE
     970, INT (4 *  RND (1)) + 2:
      POKE 971, INT (18 *  RND (1
     )) * 14 + 14: POKE 972, INT
     (10 *  RND (1)) * 14 + 14: POKE
     973,1: POKE 974,0: POKE 975,
     177
506 LE$ =  MID$ ("0",1,2 -  LEN (
      STR$ (30 - LE * 2))) +  STR$
     (30 - LE * 2): POKE 7298, VAL
     ( RIGHT$ (LE$,1)): POKE 7299
     , VAL ( LEFT$ (LE$,1)): CALL
     35062
510  FOR I = 0 TO 17: FOR J = 0 TO
     9: ON PI(I,J) + 1 GOTO 540,5
     40,520,530
520  &  DRAW #11 AT I * 14 + 18,J
      * 14 + 18: GOTO 540
530  &  DRAW #12 AT I * 14 + 15,J
      * 14 + 15
540 PI(I,J) = 1: NEXT J: NEXT I
550  FOR I = 0 TO 9: &  HLIN #10 AT
     19,I * 14 + 19 STEP 18: NEXT
     I: FOR I = 0 TO 2
560 X0 =  INT (18 *  RND (1)) * 1
     4 + 14:Y0 =  INT (10 *  RND
     (1)) * 14 + 14: IF X0 =  PEEK
     (971) AND Y0 =  PEEK (972) THEN
     560
570  &  DRAW #10 AT X0 + 5,Y0 + 5
      & #11 AT X0 + 4,Y0 + 4:PI(X
     0 / 14 - 1,Y0 / 14 - 1) = 2:
      NEXT I
610  FOR I = 0 TO 3: &  STORE #6 AT
     256 *  RND (1),140 *  RND (1
     ) + 14 STEP 254 - LE * 2,0 TO
     I & #7 AT 256 *  RND (1),140
      *  RND (1) + 14 STEP LE * 2
      + 2,0 TO I + 4
620  &  STORE #8 AT 238 *  RND (1
     ) + 14,192 *  RND (1) STEP 0
     ,254 - LE * 2 TO I + 8 & #9 AT
     238 *  RND (1) + 14,192 *  RND
     (1) STEP 0,LE * 2 + 2 TO I +
     12: NEXT I: &  PLOT #0 TO 15

630  &  DRAW #10 AT  PEEK (971) +
     5, PEEK (972) + 5 & #1 AT  PEEK
     (971), PEEK (972):PI( PEEK (
     971) / 14 - 1, PEEK (972) /
     14 - 1) = 0
640  &  RUN #0 TO 15: IF  PEEK (4
     9249) < 128 THEN 640
645  &  NOT #100 FOR 30 & #80 & #
     90 & #70 & #80 & #60 & #70 &
     #80 & #90 & #70 & #80 & #60 &
     #70 & #50 & #40 & #30 & #20 &
     #10 & #10 & #20 & #30 & #40 &
     #40 & #50 & #50 & #40
650  CALL 34591
700  CALL 34828: IF  PEEK (967) =
     0 AND  PEEK (974) = 0 THEN  &
      NOT #20 FOR 2
710  IF  RND (1) > (LE + 1) / 20 THEN
     650
720 XW =  INT (18 *  RND (1)):YW =
      INT (10 *  RND (1)): IF PI(
     XW,YW) <  > 1 THEN 650
730  &  NOT #200 FOR 3 & #50 & #1
     50 & #50 & #250: &  DRAW #10
      AT XW * 14 + 19,YW * 14 + 1
     9 & #12 AT XW * 14 + 15,YW *
     14 + 15:PI(XW,YW) = 3: POKE
     975, PEEK (975) - 1: IF  PEEK
     (975) = 0 THEN 3000
740  GOTO 650
1030  ON PI( PEEK (971) / 14 - 1,
      PEEK (972) / 14 - 1) + 1 GOTO
     700,1040,1050,1070
1040  CALL 34997:PI( PEEK (971) /
     14 - 1, PEEK (972) / 14 - 1)
      = 0: GOTO 700
1050  &  NOT #50 FOR 10 & #20 & #
     100 & #70 & #90 & #20 & #10 &
     #40 & #10 & #50 & #90 & #60 &
     #100 & #50: IF  PEEK (974) =
     0 THEN  CALL 34298
1060  &  DRAW #11 AT  PEEK (971) +
     4, PEEK (972) + 4:PI( PEEK (
     971) / 14 - 1, PEEK (972) /
     14 - 1) = 0: POKE 974,40 - L
     E * 3: POKE 960,100: CALL 34
     550: GOTO 700
1070  IF  PEEK (974) > 0 THEN  FOR
     I = 0 TO 1: FOR J = 100 TO 2
     0 STEP  - 20: &  NOT #J FOR
     3: NEXT J: NEXT I: &  DRAW #
     12 AT  PEEK (971) + 1, PEEK
     (972) + 1:PI( PEEK (971) / 1
     4 - 1, PEEK (972) / 14 - 1) =
     0: POKE 960,50: CALL 34550: GOTO
     700
1080  &  DRAW #12 AT  PEEK (971) +
     1, PEEK (972) + 1:PI( PEEK (
     971) / 14 - 1, PEEK (972) /
     14 - 1) = 0: GOTO 2000
1500  IF  PEEK (974) = 0 THEN  POKE
     8191,1: CALL 35097: POKE 819
     1,0: GOTO 700
1510  &  NOT #10 FOR 3: GOTO 700
1900  &  NOT #100 FOR 10 & #90 FOR
     20 & #0 FOR 100
1910  IF  PEEK (49250) < 128 THEN
      &  NOT #1 FOR 1: GOTO 1910
1920  &  NOT #90 FOR 10 & #100 FOR
     20 & #0 FOR 100: GOTO 650
2000  FOR I = 200 TO 20 STEP  - 2
     0: &  NOT #(I) FOR 2 & #I +
     10: NEXT I: FOR I = 0 TO 10:
      &  NOT #20 & #30: NEXT I: FOR
     I = 20 TO 200 STEP 20: &  NOT
     #(I) FOR 2 & #I + 10: NEXT I
     : CALL 35267
2010  &  STORE #1 AT  PEEK (971),
      PEEK (972) STEP 0,249 TO 0 &
      STEP 5,251 TO 1 &  STEP 7,0
      TO 2 &  STEP 5,5 TO 3 &  STEP
     0,7 TO 4 &  STEP 251,5 TO 5 &
      STEP 249,0 TO 6 &  STEP 251
     ,251 TO 7: &  PLOT #0 TO 7: IF
      PEEK (8191) = 0 THEN  &  DRAW
     # PEEK (973)
2020  &  RUN  &  &  &  &  &  &  &
     &  & : &  PLOT #0 TO 7: &  DRAW
     # PEEK (973) AT  PEEK (971),
      PEEK (972): CALL 35281: POKE
     8191,0
2030 LI = LI - 1: &  DRAW #LI + 1
     8 AT 266,170 & #LI + 17: IF
     LI > 0 THEN  POKE 975, PEEK
     (975) + 1: CALL 35062: GOTO
     640
2040  &  NOT #140 FOR 70 & #150 &
     #160 & #150 & #130 & #150 &
     #170 & #190 & #200 & #200 &
     #210 & #200 & #190 & #200 &
     #210 & #220 & #230 & #230 &
     #220 & #210 & #200 & #210 &
     #220 & #230 & #250 & #250
2050  IF  PEEK (49249) < 128 THEN
     2050
2060  GOTO 400
3000  FOR I = 10 TO 250 STEP 10: &
      NOT #(I) FOR 3 & #(260 - I)
     : NEXT I: &  NOT #70 FOR 30 &
     #60 & #50 & #60 & #50 & #40 &
     #50 & #40 & #30 & #40 & #30 &
     #20 & #40 & #20 & #40 & #10 &
     #30 & #10 & #20 & #30 & #40 &
     #80 & #90 & #100 & #60 & #70
      & #80
3010  IF  PEEK (974) > 0 THEN  CALL
     34298
3020  &  DRAW # PEEK (973) AT  PEEK
     (971), PEEK (972): &  PLOT #
     0 TO 15: &  CLEAR
3030  IF LE < 9 THEN LE = LE + 1:
     &  DRAW #LE + 16 AT 212,170
      & #LE + 17
3040  IF LI < 9 THEN LI = LI + 1:
      &  DRAW #LI + 16 AT 266,170
      & #LI + 17
3050  GOTO 505
```

TEIL 4

```
]CALL -151

*7F98.95F0

7F98- FF 00 00 FF FF 00 00 FF
7FA0- FF 00 00 FF FF 00 00 FF
7FA8- FF 00 00 FF FF 00 A9 00
7FB0- A2 00 9D 00 03 E8 E0 D0
7FB8- D0 F8 A2 00 95 00 E8 E0
7FC0- 0D D0 F9 A2 00 95 D0 95
7FC8- DA 95 E3 95 EA 95 FA E8
7FD0- E0 06 D0 F1 85 19 85 1A
7FD8- 85 1B 85 26 85 27 85 30
7FE0- 85 46 85 71 85 72 85 A1
7FE8- 85 A0 A9 4C A2 00 A0 80
7FF0- 8D F5 03 8E F6 03 8C F7
7FF8- 03 86 50 84 51 4C 8C F2
8000- A2 00 86 19 A0 00 BD 00
8008- 94 F0 1A C9 FF D0 03 4C
8010- C9 DE D1 B8 D0 04 E8 C8
8018- D0 EC E8 BD 00 94 D0 FA
8020- E8 E6 19 D0 DF 20 98 D9
8028- A6 19 BD 40 94 8D 37 80
8030- BD 60 94 8D 38 80 4C 36
8038- 80 20 F8 E6 8A A2 00 C1
8040- E8 F0 05 90 03 4C 99 E1
8048- 85 00 A6 E8 86 07 A6 E9
8050- 86 08 0A 90 03 E6 08 18
8058- A8 B1 07 65 07 AA C8 B1
8060- 07 65 E9 86 07 85 08 A2
8068- 00 A1 07 85 05 0A 0A 0A
8070- 38 E5 05 85 04 E6 07 D0
8078- 02 E6 08 A1 07 85 06 E6
8080- 07 D0 02 E6 08 60 20 B9
8088- F6 86 01 84 02 85 03 60
8090- 20 F8 E6 86 FC 60 EA EA
8098- EA EA EA EA EA EA 20 F9
80A0- 93 20 F8 E6 E0 10 90 03
80A8- 4C 99 E1 86 FA 60 EA EA
80B0- EA EA EA EA EA EA EA 20
80B8- F9 93 20 F8 E6 E0 10 90
80C0- 03 4C 99 E1 86 FB 60 20
80C8- F8 E6 86 46 20 4C E7 A5
80D0- 46 85 09 86 0A 60 20 F8
80D8- E6 E0 21 90 03 4C 99 E1
80E0- 86 EB A9 0C 85 EF A9 42
80E8- CA F0 09 18 69 82 90 F8
```

```
80F0- E6 EF D0 F4 85 EE 60 20
80F8- F8 E6 E0 81 90 03 4C 99
8100- E1 86 46 20 4C E7 E0 81
8108- 90 03 4C 99 E1 A5 46 85
8110- EC 86 ED 60 EA EA EA EA
8118- EA EA EA EA EA EA EA EA
8120- EA EA EA EA EA EA EA EA
8128- EA EA EA EA EA EA EA EA
8130- EA EA EA EA EA EA EA EA
8138- EA EA EA EA EA EA EA EA
8140- EA 20 F8 E6 86 FD 60 20
8148- F8 E6 86 FE 60 20 D1 93
8150- A5 07 85 1A A5 08 85 1B
8158- A5 03 85 D0 18 A5 01 A4
8160- 02 F0 05 A0 23 69 04 C8
8168- E9 07 B0 FB E9 F7 85 30
8170- 84 E5 A9 00 85 EA A5 06
8178- 85 D2 A5 05 85 D1 A6 D0
8180- BD 80 94 85 26 BD 40 95
8188- 05 E6 85 27 A2 00 86 D4
8190- A1 1A 29 80 85 1C A1 1A
8198- A6 30 F0 08 0A 0A 26 D4
81A0- 4A CA D0 F8 05 1C 85 D3
81A8- A5 D1 C9 01 D0 08 A5 D4
81B0- F0 04 05 1C 85 D4 A9 7F
81B8- 25 D3 31 26 F0 02 85 EA
81C0- A5 D3 51 26 91 26 C8 C0
81C8- 28 90 02 A0 00 A9 7F 25
81D0- D4 31 26 F0 02 85 EA A5
81D8- D4 51 26 91 26 E6 1A D0
81E0- 02 E6 1B C6 D1 D0 A7 C6
81E8- D2 F0 0E A4 E5 E6 D0 A5
81F0- D0 C9 C0 90 85 86 D0 F0
81F8- 81 A5 19 C9 00 D0 06 20
8200- EE 93 4C 4D 81 60 20 BB
8208- 93 20 50 81 C6 D5 F0 0D
8210- A5 04 18 65 01 85 01 90
8218- F0 E6 02 B0 EC 20 EE 93
8220- D0 E4 EA EA EA EA EA EA
8228- EA EA EA EA EA EA EA EA
8230- EA EA EA EA EA EA EA EA
8238- EA EA EA EA EA EA EA EA
8240- EA EA 20 A4 93 A6 FA BD
8248- 00 03 F0 3B 86 0C 20 6A
8250- 93 20 50 81 A6 0C A5 01
8258- 18 65 09 85 01 9D 10 03
8260- A5 03 18 65 0A A4 0A 10
8268- 09 B0 0D E9 FF 18 69 C0
8270- 90 06 C9 C0 90 02 E9 C0
8278- 85 03 9D 30 03 20 50 81
8280- A6 0C A5 EA 9D B0 03 E4
8288- FB B0 03 E8 D0 B9 20 EE
8290- 93 D0 AF 20 A4 93 A6 FA
8298- BD 00 03 F0 0A 86 0C 20
82A0- 6A 93 20 50 81 A6 0C E4
82A8- FB B0 03 E8 D0 EA 20 EE
82B0- 93 D0 E0 20 D1 93 A0 00
82B8- A9 C7 D1 B8 D0 08 20 F9
82C0- 93 20 C7 80 A0 00 A9 C1
82C8- D1 B8 D0 03 20 9E 80 A5
82D0- 02 F0 03 4C 99 E1 A6 FA
82D8- 86 0C A5 00 9D 00 03 A5
82E0- 01 9D 10 03 A5 02 9D 20
82E8- 03 A5 03 9D 30 03 A5 04
82F0- 9D 40 03 A5 05 9D 50 03
82F8- A5 06 9D 60 03 A5 07 9D
8300- 70 03 A5 08 9D 80 03 A5
8308- 09 9D 90 03 A5 0A 9D A0
8310- 03 A9 00 9D B0 03 20 EE
8318- 93 D0 98 EA EA EA EA EA
8320- EA EA EA EA EA EA EA EA
8328- EA EA EA EA EA EA 20 A4
8330- 93 A9 00 A6 FA 86 0C 9D
8338- 00 03 9D 10 03 9D 20 03
8340- 9D 30 03 9D 40 03 9D 50
8348- 03 9D 60 03 9D 70 03 9D
8350- 80 03 9D 90 03 9D A0 03
8358- 9D B0 03 E4 FB B0 03 E8
8360- D0 D3 20 EE 93 D0 C7 20
8368- 5C 93 20 7B DD 20 6C DD
8370- A5 A0 85 71 A5 A1 85 72
8378- A0 00 A9 B4 D1 B8 D0 08
8380- 20 F9 93 20 F7 80 A0 00
8388- A9 C1 D1 B8 D0 08 20 F9
8390- 93 20 D6 80 A0 00 A5 EC
8398- 0A AA F0 07 98 18 65 ED
83A0- CA D0 FB D1 71 F0 03 4C
83A8- 96 E1 85 46 C8 B1 71 AA
83B0- C8 B1 71 86 71 85 72 A2
83B8- 00 A0 00 A5 EC 81 EE E6
83C0- EE D0 02 E6 EF A5 ED 81
83C8- EE E6 EE D0 02 E6 EF 20
83D0- 3B 93 81 EE 20 2D 93 20
83D8- 3B 93 0A 0A 0A 0A 01 EE
83E0- 81 EE 20 2D 93 E6 EE D0
83E8- E6 E6 EF D0 E2 EA EA EA
83F0- EA EA EA EA EA EA EA EA
83F8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8400- EA EA EA EA EA EA EA EA
8408- EA EA EA EA EA EA A9 00
8410- 85 E8 A9 0C 85 E9 A9 20
8418- 8D 00 0C A9 80 8D 01 0C
8420- A9 42 A2 00 86 46 A0 00
8428- 99 02 0C A6 46 85 46 8A
8430- C8 99 02 0C AA A5 46 86
8438- 46 C8 C0 40 F0 09 18 69
8440- 82 90 E5 E6 46 B0 E1 A9
8448- 42 85 50 A9 0C 85 51 A9
8450- 00 A8 91 50 E6 50 F0 0D
8458- A6 50 E0 82 D0 F4 A6 51
8460- E0 1C D0 EE 60 E6 51 D0
8468- E9 EA EA EA EA EA EA EA
8470- EA EA EA EA EA EA EA EA
8478- EA EA EA EA EA EA EA EA
8480- EA EA EA EA EA EA EA EA
8488- EA EA EA EA EA EA EA EA
8490- EA EA EA EA EA EA EA EA
8498- EA EA EA EA EA EA EA EA
84A0- EA EA EA EA EA EA EA EA
84A8- EA EA EA EA EA EA EA 20
84B0- A4 93 A0 00 A9 B4 D1 B8
84B8- D0 0B 20 F9 93 20 21 81
84C0- A0 00 A9 C4 D1 B8 D0 06
84C8- 20 F9 93 20 36 81 A6 FA
84D0- BD 00 03 F0 28 86 0C 20
84D8- 6A 93 A5 01 C5 DA 90 1D
84E0- C5 DC F0 02 B0 17 A5 03
84E8- C5 DB 90 11 C5 DD F0 02
84F0- B0 0B A5 DE 85 50 A5 DF
84F8- 85 51 4C 41 D9 E4 FB F0
8500- 03 E8 D0 CC 20 EE 93 D0
8508- A6 A0 00 A9 23 D1 B8 D0
8510- 08 20 F9 93 20 41 81 A0
8518- 00 A9 81 D1 B8 D0 08 20
8520- F9 93 20 47 81 A0 00 A5
8528- FE 85 46 A6 FD F0 03 2C
8530- 30 C0 88 D0 04 C6 46 F0
8538- 05 CA D0 F6 F0 ED 20 EE
8540- 93 D0 C6 EA EA EA EA EA
8548- EA EA EA EA EA EA EA EA
8550- EA EA EA EA EA EA EA EA
8558- EA EA EA EA EA EA EA EA
8560- EA EA EA EA EA EA EA EA
8568- EA EA EA EA EA EA EA EA
8570- EA EA EA EA EA EA EA EA
8578- EA EA EA EA EA EA EA EA
8580- EA EA EA EA EA EA EA EA
8588- EA EA EA EA EA EA EA EA
8590- EA EA EA EA EA EA EA EA
8598- EA EA EA EA EA EA EA EA
85A0- EA EA EA EA EA EA EA EA
85A8- EA EA EA EA EA EA EA EA
85B0- EA EA EA EA EA EA EA EA
85B8- EA EA EA EA EA EA EA EA
85C0- EA EA EA EA EA EA EA EA
85C8- EA EA EA EA EA EA EA EA
85D0- EA EA EA EA EA EA EA EA
85D8- EA EA EA EA EA EA EA EA
85E0- EA EA EA EA EA EA EA EA
85E8- EA EA EA EA EA EA EA EA
85F0- EA EA EA EA EA EA EA EA
85F8- EA EA A9 00 85 50 A9 20
8600- 85 51 A0 00 A9 FF 51 50
8608- 91 50 C8 D0 F7 2C 30 C0
8610- E6 51 A5 51 C9 40 D0 EA
8618- 60 AE C0 03 EE C1 03 A9
8620- 0A 4D C1 03 D0 37 8D C1
8628- 03 EE C2 03 A9 0A 4D C2
8630- 03 D0 2A 8D C2 03 EE C3
8638- 03 A9 0A 4D C3 03 D0 1D
8640- 8D C3 03 EE C4 03 A9 0A
8648- 4D C4 03 D0 10 8D C4 03
8650- EE C5 03 A9 0A 4D C5 03
8658- D0 03 8D C5 03 CA D0 BC
8660- 60 AD C1 03 18 69 11 20
8668- 3D 80 A9 5F 85 01 A9 00
8670- 85 02 A9 AA 85 03 20 50
8678- 81 AD C2 03 18 69 11 20
8680- 3D 80 A9 51 85 01 20 50
8688- 81 AD C3 03 18 69 11 20
8690- 3D 80 A9 43 85 01 20 50
8698- 81 AD C4 03 18 69 11 20
86A0- 3D 80 A9 35 85 01 20 50
86A8- 81 AD C5 03 18 69 11 20
86B0- 3D 80 A9 27 85 01 20 50
86B8- 81 60 A2 09 CE C6 03 A9
86C0- FF 4D C6 03 D0 06 8E C6
86C8- 03 CE C7 03 60 AD C6 03
86D0- 18 69 11 20 3D 80 A9 9F
86D8- 85 01 A9 00 85 02 A9 AA
86E0- 85 03 20 50 81 AD C7 03
86E8- 18 69 11 20 3D 80 A9 91
86F0- 85 01 20 50 81 60 20 61
86F8- 86 20 19 86 20 61 86 60
8700- 20 CD 86 20 BA 86 20 CD
8708- 86 AD C6 03 D0 10 AD C7
8710- 03 D0 0B A9 D0 85 50 A9
8718- 07 85 51 4C DF 89 60 AD
```

```
8720- 61 C0 C9 80 90 0B A9 DC
8728- 85 50 A9 05 85 51 4C 41
8730- D9 AD 62 C0 C9 80 90 0B
8738- A9 6C 85 50 A9 07 85 51
8740- 4C 41 D9 A2 00 20 1E FB
8748- C0 00 D0 11 A9 F2 8D C8
8750- 03 A9 00 8D C9 03 A9 02
8758- 8D CA 03 D0 45 C0 FF D0
8760- 11 A9 0E 8D C8 03 A9 00
8768- 8D C9 03 A9 03 8D CA 03
8770- D0 30 A2 01 20 1E FB C0
8778- 00 D0 11 A9 00 8D C8 03
8780- A9 F2 8D C9 03 A9 04 8D
8788- CA 03 D0 16 C0 FF D0 11
8790- A9 00 8D C8 03 A9 0E 8D
8798- C9 03 A9 05 8D CA 03 D0
87A0- 01 60 A9 00 18 A2 20 6D
87A8- CA 03 CA D0 FA 85 FD A9
87B0- 03 20 29 85 AD CB 03 85
87B8- 01 A9 00 85 02 AD CC 03
87C0- 85 03 AD CD 03 20 3D 80
87C8- 20 50 81 A5 01 18 6D C8
87D0- 03 D0 02 A9 FC C9 0A D0
87D8- 02 A9 0E 85 01 8D CB 03
87E0- A5 03 18 6D C9 03 D0 02
87E8- A9 8C C9 9A D0 02 A9 0E
87F0- 85 03 8D CC 03 AD CA 03
87F8- 8D CD 03 20 3D 80 20 50
8800- 81 A9 06 85 50 A9 04 85
8808- 51 4C 41 D9 A9 00 85 FA
8810- A9 0F 85 FB 20 45 82 AD
8818- CB 03 85 01 A9 00 85 02
8820- AD CC 03 85 03 AD CD 03
8828- 20 3D 80 20 50 81 AD CD
8830- 03 C9 01 D0 0B AD CA 03
8838- 8D CD 03 D0 05 A9 01 8D
8840- CD 03 A2 00 86 EA 20 3D
8848- 80 20 50 81 AD CE 03 D0
8850- 14 A5 EA F0 0B A9 D0 85
8858- 50 A9 07 85 51 4C 41 D9
8860- 4C 00 87 EA EA CE CE 03
8868- AD CE 03 C9 05 D0 37 A9
8870- 0A 85 FE A9 0A 85 FD 20
8878- 29 85 A9 14 85 FD 20 29
8880- 85 A9 0A 85 FD 20 29 85
8888- A9 14 85 FD 20 29 85 A9
8890- 0A 85 FD 20 29 85 A9 14
8898- 85 FD 20 29 85 A9 0A 85
88A0- FD 20 29 85 60 EA AD CE
88A8- 03 D0 09 20 FA 85 20 FA
88B0- 85 20 FA 85 60 A9 03 85
88B8- FE A9 64 85 FD 20 27 85
88C0- A5 FD 38 E9 14 85 FD D0
88C8- F4 AD CB 03 18 69 05 85
88D0- 01 A9 00 90 02 A9 01 85
88D8- 02 AD CC 03 18 69 05 85
88E0- 03 A9 0A 20 3D 80 20 50
88E8- 81 A9 0A 8D C0 03 20 F6
88F0- 86 AD CE 03 D0 12 20 CD
88F8- 86 AD 82 1C 8D C6 03 AD
8900- 83 1C 8D C7 03 20 CD 86
8908- CE CF 03 D0 0B A9 B8 85
8910- 50 A9 0B 85 51 4C 41 D9
8918- 60 A9 03 85 FE A9 64 85
8920- FD 20 27 85 A9 14 85 FD
8928- 20 27 85 A9 32 85 FD 20
```

```
8930- 27 85 A9 1E 85 FD 20 27
8938- 85 A9 32 85 FD 20 27 85
8940- A9 0A 85 FD 20 27 85 A9
8948- 5A 85 FD 20 27 85 A9 46
8950- 85 FD 20 27 85 AD CB 03
8958- 85 01 A9 00 85 02 AD CC
8960- 03 85 03 AD CD 03 20 3D
8968- 80 20 50 81 20 45 82 A9
8970- 00 A2 0A 18 6D C7 03 CA
8978- D0 F9 18 6D C6 03 0A 0A
8980- 85 FD 20 27 85 20 00 87
8988- AD 61 C0 C9 7F B0 DD A9
8990- 64 85 FD 20 27 85 A9 32
8998- 85 FD 20 27 85 A9 64 85
89A0- FD 20 27 85 A9 32 85 FD
89A8- 20 27 85 AD CB 03 85 01
89B0- A9 00 85 02 AD CC 03 85
89B8- 03 AD CD 03 20 3D 80 20
89C0- 50 81 60 A2 00 BD 00 03
89C8- 9D 84 1C E8 E0 C0 D0 F5
89D0- 60 A2 00 BD 84 1C 9D 00
89D8- 03 E8 E0 C0 D0 F5 60 AD
89E0- FF 1F F0 02 68 68 4C 41
89E8- D9 EA EA EA EA EA EA EA
89F0- EA EA EA EA EA EA EA EA
89F8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A00- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A08- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A10- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A18- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A20- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A28- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A30- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A38- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A40- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A48- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A50- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A58- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A60- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A68- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A70- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A78- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A80- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A88- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A90- EA EA EA EA EA EA EA EA
8A98- EA EA EA EA EA EA EA EA
8AA0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8AA8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8AB0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8AB8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8AC0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8AC8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8AD0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8AD8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8AE0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8AE8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8AF0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8AF8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B00- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B08- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B10- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B18- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B20- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B28- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B30- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B38- EA EA EA EA EA EA EA EA
```

```
8B40- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B48- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B50- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B58- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B60- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B68- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B70- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B78- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B80- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B88- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B90- EA EA EA EA EA EA EA EA
8B98- EA EA EA EA EA EA EA EA
8BA0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8BA8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8BB0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8BB8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8BC0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8BC8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8BD0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8BD8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8BE0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8BE8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8BF0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8BF8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C00- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C08- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C10- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C18- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C20- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C28- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C30- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C38- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C40- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C48- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C50- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C58- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C60- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C68- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C70- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C78- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C80- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C88- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C90- EA EA EA EA EA EA EA EA
8C98- EA EA EA EA EA EA EA EA
8CA0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8CA8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8CB0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8CB8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8CC0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8CC8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8CD0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8CD8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8CE0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8CE8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8CF0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8CF8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D00- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D08- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D10- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D18- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D20- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D28- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D30- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D38- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D40- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D48- EA EA EA EA EA EA EA EA
```

```
8D50- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D58- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D60- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D68- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D70- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D78- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D80- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D88- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D90- EA EA EA EA EA EA EA EA
8D98- EA EA EA EA EA EA EA EA
8DA0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8DA8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8DB0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8DB8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8DC0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8DC8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8DD0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8DD8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8DE0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8DE8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8DF0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8DF8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E00- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E08- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E10- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E18- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E20- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E28- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E30- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E38- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E40- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E48- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E50- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E58- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E60- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E68- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E70- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E78- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E80- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E88- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E90- EA EA EA EA EA EA EA EA
8E98- EA EA EA EA EA EA EA EA
8EA0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8EA8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8EB0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8EB8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8EC0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8EC8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8ED0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8ED8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8EE0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8EE8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8EF0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8EF8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F00- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F08- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F10- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F18- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F20- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F28- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F30- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F38- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F40- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F48- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F50- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F58- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F60- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F68- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F70- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F78- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F80- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F88- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F90- EA EA EA EA EA EA EA EA
8F98- EA EA EA EA EA EA EA EA
8FA0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8FA8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8FB0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8FB8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8FC0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8FC8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8FD0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8FD8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8FE0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8FE8- EA EA EA EA EA EA EA EA
8FF0- EA EA EA EA EA EA EA EA
8FF8- EA EA EA EA EA EA EA EA
9000- EA EA EA EA EA EA EA EA
9008- EA EA EA EA EA EA EA EA
9010- EA EA EA EA EA EA EA EA
9018- EA EA EA EA EA EA EA EA
9020- EA EA EA EA EA EA EA EA
9028- EA EA EA EA EA EA EA EA
9030- EA EA EA EA EA EA EA EA
9038- EA EA EA EA EA EA EA EA
9040- EA EA EA EA EA EA EA EA
9048- EA EA EA EA EA EA EA EA
9050- EA EA EA EA EA EA EA EA
9058- EA EA EA EA EA EA EA EA
9060- EA EA EA EA EA EA EA EA
9068- EA EA EA EA EA EA EA EA
9070- EA EA EA EA EA EA EA EA
9078- EA EA EA EA EA EA EA EA
9080- EA EA EA EA EA EA EA EA
9088- EA EA EA EA EA EA EA EA
9090- EA EA EA EA EA EA EA EA
9098- EA EA EA EA EA EA EA EA
90A0- EA EA EA EA EA EA EA EA
90A8- EA EA EA EA EA EA EA EA
90B0- EA EA EA EA EA EA EA EA
90B8- EA EA EA EA EA EA EA EA
90C0- EA EA EA EA EA EA EA EA
90C8- EA EA EA EA EA EA EA EA
90D0- EA EA EA EA EA EA EA EA
90D8- EA EA EA EA EA EA EA EA
90E0- EA EA EA EA EA EA EA EA
90E8- EA EA EA EA EA EA EA EA
90F0- EA EA EA EA EA EA EA EA
90F8- EA EA EA EA EA EA EA EA
9100- EA EA EA EA EA EA EA EA
9108- EA EA EA EA EA EA EA EA
9110- EA EA EA EA EA EA EA EA
9118- EA EA EA EA EA EA EA EA
9120- EA EA EA EA EA EA EA EA
9128- EA EA EA EA EA EA EA EA
9130- EA EA EA EA EA EA EA EA
9138- EA EA EA EA EA EA EA EA
9140- EA EA EA EA EA EA EA EA
9148- EA EA EA EA EA EA EA EA
9150- EA EA EA EA EA EA EA EA
9158- EA EA EA EA EA EA EA EA
9160- EA EA EA EA EA EA EA EA
9168- EA EA EA EA EA EA EA EA
9170- EA EA EA EA EA EA EA EA
9178- EA EA EA EA EA EA EA EA
9180- EA EA EA EA EA EA EA EA
9188- EA EA EA EA EA EA EA EA
9190- EA EA EA EA EA EA EA EA
9198- EA EA EA EA EA EA EA EA
91A0- EA EA EA EA EA EA EA EA
91A8- EA EA EA EA EA EA EA EA
91B0- EA EA EA EA EA EA EA EA
91B8- EA EA EA EA EA EA EA EA
91C0- EA EA EA EA EA EA EA EA
91C8- EA EA EA EA EA EA EA EA
91D0- EA EA EA EA EA EA EA EA
91D8- EA EA EA EA EA EA EA EA
91E0- EA EA EA EA EA EA EA EA
91E8- EA EA EA EA EA EA EA EA
91F0- EA EA EA EA EA EA EA EA
91F8- EA EA EA EA EA EA EA EA
9200- EA EA EA EA EA EA EA EA
9208- EA EA EA EA EA EA EA EA
9210- EA EA EA EA EA EA EA EA
9218- EA EA EA EA EA EA EA EA
9220- EA EA EA EA EA EA EA EA
9228- EA EA EA EA EA EA EA EA
9230- EA EA EA EA EA EA EA EA
9238- EA EA EA EA EA EA EA EA
9240- EA EA EA EA EA EA EA EA
9248- EA EA EA EA EA EA EA EA
9250- EA EA EA EA EA EA EA EA
9258- EA EA EA EA EA EA EA EA
9260- EA EA EA EA EA EA EA EA
9268- EA EA EA EA EA EA EA EA
9270- EA EA EA EA EA EA EA EA
9278- EA EA EA EA EA EA EA EA
9280- EA EA EA EA EA EA EA EA
9288- EA EA EA EA EA EA EA EA
9290- EA EA EA EA EA EA EA EA
9298- EA EA EA EA EA EA EA EA
92A0- EA EA EA EA EA EA EA EA
92A8- EA EA EA EA EA EA EA EA
92B0- EA EA EA EA EA EA EA EA
92B8- EA EA EA EA EA EA EA EA
92C0- EA EA EA EA EA EA EA EA
92C8- EA EA EA EA EA EA EA EA
92D0- EA EA EA EA EA EA EA EA
92D8- EA EA EA EA EA EA EA EA
92E0- EA EA EA EA EA EA EA EA
92E8- EA EA EA EA EA EA EA EA
92F0- EA EA EA EA EA EA EA EA
92F8- EA EA EA EA EA EA EA EA
9300- EA EA EA EA EA EA EA EA
9308- EA EA EA EA EA EA EA EA
9310- EA EA EA EA EA EA EA EA
9318- EA EA EA EA EA EA EA EA
9320- EA EA EA EA EA EA EA EA
9328- EA EA EA EA EA C8 C4 46
9330- D0 08 68 68 20 EE 93 4C
9338- 6A 83 60 B1 71 C9 30 90
9340- 0C C9 3A 90 0D C9 41 90
9348- 04 C9 47 90 05 A2 2A 4C
9350- 12 D4 C9 41 B0 03 E9 2F
9358- 60 E9 37 60 AD 01 0C C9
9360- 80 F0 03 4C 10 D4 60 BD
9368- 00 03 85 00 BD 10 03 85
9370- 01 BD 20 03 85 02 BD 30
9378- 03 85 03 BD 40 03 85 04
```

```
9380- BD 50 03 85 05 BD 60 03
9388- 85 06 BD 70 03 85 07 BD
9390- 80 03 85 08 BD 90 03 85
9398- 09 BD A0 03 85 0A BD B0
93A0- 03 85 0B 60 A0 00 A9 23
93A8- D1 B8 D0 05 20 9E 80 A0
93B0- 00 A9 C1 D1 B8 D0 03 20
93B8- B7 80 60 20 D1 93 A0 00
93C0- A9 C7 D1 B8 D0 06 20 F9
93C8- 93 20 90 80 A5 FC 85 D5
93D0- 60 A0 00 A9 23 D1 B8 D0
93D8- 08 20 F9 93 20 39 80 A0
93E0- 00 A9 C5 D1 B8 D0 06 20
93E8- F9 93 20 86 80 60 A0 00
93F0- A9 AF D1 B8 F0 03 68 68
93F8- 60 E6 B8 D0 02 E6 B9 60
9400- 94 00 8E 00 AC 00 8D 00
9408- A8 00 BD 00 84 00 D3 00
9410- C6 00 FF FF FF FF FF FF
9418- FF FF FF FF FF FF FF FF
9420- FF FF FF FF FF FF FF FF
9428- FF FF FF FF FF FF FF FF
9430- FF FF FF FF FF FF FF FF
9438- FF FF FF FF FF FF FF FF
9440- 4D 06 42 93 83 2E 67 0E
9448- 09 FF FF FF FF FF FF FF
9450- FF FF FF FF FF FF FF FF
9458- FF FF FF FF FF FF FF FF
9460- 81 82 82 82 82 83 83 84
9468- 85 FF FF FF FF FF FF FF
9470- FF FF FF FF FF FF FF FF
9478- FF FF FF FF FF FF FF FF
9480- 00 00 00 00 00 00 00 00
9488- 80 80 80 80 80 80 80 80
9490- 00 00 00 00 00 00 00 00
9498- 80 80 80 80 80 80 80 80
94A0- 00 00 00 00 00 00 00 00
94A8- 80 80 80 80 80 80 80 80
94B0- 00 00 00 00 00 00 00 00
94B8- 80 80 80 80 80 80 80 80
94C0- 28 28 28 28 28 28 28 28
94C8- A8 A8 A8 A8 A8 A8 A8 A8
94D0- 28 28 28 28 28 28 28 28
94D8- A8 A8 A8 A8 A8 A8 A8 A8
94E0- 28 28 28 28 28 28 28 28
94E8- A8 A8 A8 A8 A8 A8 A8 A8
94F0- 28 28 28 28 28 28 28 28
94F8- A8 A8 A8 A8 A8 A8 A8 A8
9500- 50 50 50 50 50 50 50 50
9508- D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0
9510- 50 50 50 50 50 50 50 50
9518- D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0
9520- 50 50 50 50 50 50 50 50
9528- D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0
9530- 50 50 50 50 50 50 50 50
9538- D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0
9540- 00 04 08 0C 10 14 18 1C
9548- 00 04 08 0C 10 14 18 1C
9550- 01 05 09 0D 11 15 19 1D
9558- 01 05 09 0D 11 15 19 1D
9560- 02 06 0A 0E 12 16 1A 1E
9568- 02 06 0A 0E 12 16 1A 1E
9570- 03 07 0B 0F 13 17 1B 1F
9578- 03 07 0B 0F 13 17 1B 1F
9580- 00 04 08 0C 10 14 18 1C
9588- 00 04 08 0C 10 14 18 1C
9590- 01 05 09 0D 11 15 19 1D
9598- 01 05 09 0D 11 15 19 1D
95A0- 02 06 0A 0E 12 16 1A 1E
95A8- 02 06 0A 0E 12 16 1A 1E
95B0- 03 07 0B 0F 13 17 1B 1F
95B8- 03 07 0B 0F 13 17 1B 1F
95C0- 00 04 08 0C 10 14 18 1C
95C8- 00 04 08 0C 10 14 18 1C
95D0- 01 05 09 0D 11 15 19 1D
95D8- 01 05 09 0D 11 15 19 1D
95E0- 02 06 0A 0E 12 16 1A 1E
95E8- 02 06 0A 0E 12 16 1A 1E
95F0- 03
```

Ende des Listings

TURBO-PASCAL-KURS Teil 5

Die Gewinner

„Rien ne va plus!" Mit diesem Ausspruch endet die Spielrunde der Computronic 4/87. Lustige Geschichten waren gefragt, folgendes kam bei raus:
Aus einem Aufsatz: Als Gretel die Hexe gegrillt hatte, lief sie erregt zum Hänsel und öffnete sein Ställchen.
Peter Hoekamp, 4971 Hüllhorst

Aus der Schule geplaudert: Unsere Physiklehrerin nahm sich vor, uns in einer Lehrprobe den Freien Fall zu demonstrieren. Das Treppenhaus unserer Schule war dafür ein geeigneter Versuchsort. Wir standen nun in der vierten Etage und wollten abstoppen, wie lange ein Stein braucht, um von hier auf den Kellerboden zu fallen. Unsere Lehrerin hielt also in einer Hand die Stoppuhr und in der anderen den Stein. Sie rief nun: „Eins, zwei, drei!", ließ die Stoppuhr los und drückte auf den Stein. Die Lehrprobe war natürlich gelaufen.
Nach einigen Sekunden war zu vernehmen, wie die Stoppuhr geräuschvoll ihr Ziel erreichte.
Gunnar Brandenburg, 1000 Berlin 30

Altersbedingt: Als meine Oma zum ersten Mal in ihrem Leben in ein Auto stieg, war sie schon 82 Jahre alt. Ich fuhr also mit ihr los. Ängstlich beobachtete sie, wie ich in andere Gänge schaltete. Erst nach mehreren Kilometern wagte sie es, mich anzusprechen: „Mädchen, achte Du lieber auf die Straße, das Benzin kann ich ja umrühren."
Ich bog mich vor Lachen und mußte auf dem nächsten Parkplatz halten. Das war das erste und letzte Mal, daß meine Oma im Auto gefahren ist.
Heidrun Albrecht, 2847 Barnstorf

Die Kirche als Schauplatz: Neulich saß ich in der Kirche, da hat sich doch tatsächlich eine Oma neben mir eine Zigarette angezündet. Da ist mir doch glatt das Bier aus der Hand gefallen.
Birgo Meier, 4459 Enlichheim

Fremdsprachen: Was heißt Condom auf niederländisch? – Antwort: Pipi Langstrumpf!
Martin Goerke, 2104 Hamburg 92

Der Wettbewerb

Echt klasse, Herr Schröder! Diesmal hat sich die Redaktion wieder etwas ganz Gemeines ausgedacht. In dieser Ausgabe muß ein „Logical" gelöst werden. Ihr müßt Martina, Manfred, Bernd, Philipp und Thomas jeweils die entsprechende Zigarettensorte, Automarke und deren Lieblingstier zuordnen.

Zigarettensorten: West, Marlboro, Benson & Hedges, Vannelle, Camel.

Automarken: Talbot, Suzuki, Ford, Audi, Opel

Lieblingstiere: Panda, Elefant, Papagei, Hund, Wildschwein.

Folgende Hinweise gibt die Redaktion:
1. Bernd raucht Vannelle und mag keine Papageien.
2. Der Suzuki-Fahrer liebt Papageien.
3. Martina fährt keinen Opel und mag Elefanten.
4. Der Benson 6 Hedges-Raucher mag Wildschweine nicht und fährt Talbot.
5. Der Ford-Fahrer ist auf den Hund gekommen und raucht nicht Camel.
6. Der Marlboro-Raucher hat einen Papagei.
7. Der Talbot-Fahrer ist ein Panda-Fan und heißt Manfred.
8. Philipp raucht Camel und mag keine Papageien.

Natürlich gibt es wieder fünf Programme aus dem Repertoire des Tronic-Verlags zu gewinnen?

Jetzt laßt einmal Euren Scharfsinn spielen. Mit ein wenig Geduld kommt Ihr sicher auf die Lösung. Viel Spaß wünscht die Redaktion.

Turbo-Pascal-Kurs (Fortsetzung Teil 5)

Der Mengentyp (SET)

Eine Menge (SET) ist eine Zusammenfassung mehrerer Obekte des selben Typs. Jedes einzelne Obekt einer Menge nennt man Element.

Regel: **SET OF Basistyp**

Der Basistyp muß ein einfacher Typ sein (ohne REAL) (z.B. auch Aufzählungstypen). Weiter muß beachtet werden, daß in einer Menge maximal 256 Elemente sind und die Ordnungszahl (ord(Variable)) der Elemente darf nicht größer als 255 sein (z.B. darf die INTEGER-Zahl 500 nicht drin sein, weil ord(500) = 500 ist).

Beispiele:

```
TYPE
Buchstaben = SET OF 'A' :a 'Z';
Ziffern    = SET OF '0' :a '9';
Wochentage = SET OF (mon,die,mit,
             don,fre,sam,son);
gross_und_kleinbuchstaben =
SET OF ('A' :a 'Z','a' :a 'z');
```

Eine Menge kann auch lediglich innerhalb eines Programms angegeben werden. Dann werden die Elemente in eckigen Klammern aufgeführt.

Das Ganze hat etwas Ähnlichkeit mit dem ARRAY. Aber die Mengen unterscheiden sich deutlich vom ARRAY.
1. Es gibt keine Rangordnung. Die Mengen [1,3,5], [1,5,3] und [5,3,1] sind gleich.
2. Jedes Element ist in einer Menge nur einmal vertreten. Die Mengen [1,3,5,1] und [1,3,5] sind deshalb ebenfalls gleich.
3. Eine Menge kann nur als Ganzes angesprochen werden. Ein Zugriff auf einzelne Elemente mit einem Index (wie beim ARRAY) ist also nicht möglich.

Was im einzelnen mit diesem Mengentyp gemacht werden kann, können wir hier nicht darstellen, weil dies den Rahmen eines Einführungskurses sprengen würde. Eine Anwendung wollen wir jedoch zeigen, für die sich der Mengentyp hervorragend eignet.

Aufgabe: Es soll von der Tastatur ein Zeichen eingelesen und jeweils entschieden werden, ob es ein Vokal ist oder nicht.

Das Programm könnte folgendermaßen aussehen:

```
1:   PROGRAM Vokaltest;
2:   VAR zeichen: char;
3:   BEGIN
4:      clrscr;
5:      REPEAT
```

```
6:        write('Bitte ein Zeichen eingeben
          („0" fuer Ende): ');
7:          readln(zeichen);
8:        IF (zeichen='A') OR (zeichen=
          'E') OR (zeichen='I') OR
9:        (zeichen='O') OR (zeichen='U')
          OR (zeichen='a') OR
10:       (zeichen='e') OR (zeichen='i')
          OR (zeichen='o') OR
11:       (zeichen='u')
12:      THEN writeln(zeichen,' ist ein
         Vokal')
13:      ELSE writeln(zeichen,' ist kein
         Vokal');
14:      writeln;
15:    UNTIL zeichen='0'
16: END.
```

Über die IF-Bedingung braucht man wohl nicht viel zu sagen. Man kann sie natürlich verstehen, wenn man sie in Ruhe durchliest, aber übersichtlich ist sie bestimmt nicht. Deshalb gleich ein Programm, in dem die IF-Bedingung mit Hilfe einer Menge formuliert wird.

```
1:  PROGRAM Vokaltest-2;
2:  VAR zeichen : char;
3:  BEGIN
4:       clrscr;
5:       REPEAT
6:       write('Bitte ein Zeichen eingeben
         („0" fuer Ende): ');
7:       readln(zeichen);
8:       IF zeichen IN ['A','E','I','O','U',
         'a','e','i','o','u']
9:       THEN writeln(zeichen,' ist ein
         Vokal')
10:      ELSE writeln(zeichen,' ist kein
         Vokal');
11:      writeln;
12:    UNTIL zeichen = '0'
13: END.
```

Diese Verbesserung spricht wohl für sich selbst. Ihr seht bei diesem Beispiel auch, daß man in einem Programm eine Menge angeben kann. Die Regel (Syntax) für die Abfrage, ob ein bestimmtes Zeichen in einer Menge enthalten ist, lautet:
bestimmtes_Zeichen IN Menge
In unserem Beispiel wurde diese Abfrage in eine IF-Anweisung gesteckt. (Bei einer WHILE-Schleife würde so eine Mengenabfrage folgendermaßen aussehen:
WHILE best_Zeichen IN Menge DO)

Gleich noch ein kurzes Beispiel für die übersichtliche Abfrage mit Mengen. Es soll beispielsweise geprüft werden, ob ein Zeichen eine Ziffer ist. Die Bedingung ohne Menge wäre:
IF (zeichen >= '0') AND (zeichen <= '9') THEN . . .

Die Alternative mit einer Menge:
IF zeichen IN ['0' . . '9'] THEN . . .

Der RECORD-Typ
Die Datentypen, die du bisher kennenlernt hast, und die aus mehreren Elemente bestehen (ARRAY, Menge, STRING) hatten gemeinsam, daß die einzelnen Elemente den gleichen Datentyp haben müssen. Zum Beispiel kann ein ARRAY nur Elemente vom Typ INTEGER oder nur Elemente vom Typ CHAR haben. Mit dem RECORD-Typ ist es möglich, Elemente zusammenzufassen zu einem Datentyp, die aus verschiedenen Datentypen bestehen.
Nehmen wir als Beispiel eine Adressendatei, die folgendermaßen aufgebaut ist: Die einzelnen Adressen sind auf Karteikarten geschrieben und in einem Karteikasten untergebracht. Auf einer Karteikarte ist jeweils eine Adresse untergebracht. Jede Adresse besteht aus folgenden Informationen:
Name, Vorname, Straße, Hausnummer, Postleitzahl, Ort, Telefon

Eine solche Karteikarte bezeichnet man auch als einen Datensatz (aus der gesamten Datei, die im Karteikasten ist). Diese Einheit eines Datensatzes kann nun in Pascal ausgedruckt werden, indem man einen RECORD definiert, der aus den oben aufgeführten Bestandteilen besteht. Damit ist dann auch verständlich, warum der RECORD auch als Datensatz bzw. als Verbund bezeichnet wird.

```
TYPE AdrKartei = RECORD
Name     :  STRING [25];
Vorname  :  STRING [15];
Strasse  :  STRING [25];
Hausnr   :  1..1000;
PLZ      :  1000..9999;
Ort      :  STRING [25];
Telefon  :  STRING [10]
END;
```

Die RECORD-Definition beginnt also mit dem reservierten Wort RECORD und endet mit END. Dazwischen werden die einzelnen Bestandteile so definiert, wie du das aus der Variablen-Deklaration schon kennst. Auch können die bekannten Datentypen verwendet werden (z. B. ARRAY, SET etc.).
Auf jedes einzelne Element des RECORDS kann zugegriffen werden. Dabei gibt es eine bestimmte Regel, die wir gleich mal demonstrieren, indem ein Datensatz mit Werten gefüllt wird. Die Anweisung dafür sieht folgendermaßen aus:

(Im Deklarationsteil muß eine Variable „Adresse" vom Typ „AdrKartei" definiert worden sein: VAR Adresse: AdrKartei)

```
BEGINN
Adresse.Name      : = 'Mueller';
Adresse.Vorname   : = 'Hans';
Adresse.Strasse   : = 'Hauptstrasse';
Adresse.Hausnr    : = 13;
Adresse.PLZ       : = 1000;
Adresse.Ort       : = 'Berlin';
Adresse.Telefon   : = '123 45 67'
END.
```

Der Zugriff auf ein Feld eines RECORDS geschieht also nach folgender Regel:
Name_des_Records . Name_des_Feldes

„Ganz schön umständlich", wirst du sagen. „Und viel Tipparbeit", allein beim Ausfallen unseres Datensatzes. Damit hast du recht. Diese Arbeit kann kan jedoch erheblich verringern. Wir werden das gleich am Beispiel zeigen:

```
BEGINN
  WITH Adresse DO
    Beginn
      Name     : = 'Mueller';
      Vorname  : = 'Hans';
      Strasse  : = 'Hauptstrasse';
      Hausnr   : = 13;
      PLZ      : = 1000;
      Ort      : = 'Berlin';
      Telefon  : = '123 45 67'
    END
END.
```

Zu Beginn der Zuweisungen passiert folgendes: Dem Computer wird „gesagt": Mit (WITH) dem Record „Adresse" mache folgendes (DO). Jetzt „weiß" der Rechner, daß die Variable „Name" zum Record „Adresse" gehört usw.
Es mag sein, daß dir das ganze sehr kompliziert vorkommt und du überhaupt nicht verstehst, worin der Vorteil eines Records liegen soll, wenn alle Elemente dann doch einzeln verarbeitet werden müssen. Dazu kurz zwei Anmerkungen: 1. Der Vorteil des Records liegt wieder in der Programmklarheit. Man sieht nämlich sofort, zu welcher Einheit ein einzelnes Element gehört (oft hat man nämlich mehr als einen Record).
2. Ein wesentlicher Vorteil des Record wird dir erst klar, wenn du Funktionen und Prozeduren kennengelernt hast und Verarbeitung von Files. Hier ist es nämlich möglich, einen Record in „einem Stack" zur Weiterverarbeitung zu übergeben. Da wird dann der Vorteil sehr schnell deutlich. Also noch ein bißchen Geduld.

Ende Teil 5

★ AUSVERKAUF ★ AUSVERKAUF ★ AUSVERKAUF ★

Der absolute Knüller!

Der Tronic-Verlag räumt seine Lager aus!

So lange der Vorrat reicht, werden die unten angegebenen Programmpakete zu

Spott-Preisen

angeboten!

Jetzt heißt es, blitzschnell zugreifen!

C-64

1. Tron / Mercurius / Jump Man / The Way / Space Taxi / Mr. Postmann / Moontunnel / Moonralley / Steinschlag
Kass.: WCK 1/86 Disk: WCD 1/86 *15,– DM*

2. Interceptor Base / Schotter / Fight Night / Monsterjagd / Colossus Mühle / Stonage Comic / Deadly Mission
Kass.: WCK 2/86 Disk: WCD 2/86 *15,– DM*

VC 20

1. Brückenbau / Jango / Bergshooting / Bobby in Action / Hot Food / Men-Rescue Soundprogramm
Kass.: WVK 1/86 *15,– DM*

2. Miner, der Fassadenstreicher / Inkaschatz / Josef in den Katakomben / Castle Dracula / Ufo Destroyer
Kass.: WVK 2/86 *15,– DM*

C-16

Horror Castle / Fantasy County / Goldrausch / Moon Fighter / Frogger / Humor / Cosmic Tressor / Schwimmen / Break In
Kass.: WOK 1/86 Disk: WOD 1/86 *15,– DM*

TI 99 / 4 A

1. Jäger des verlorenen Schatzes / Wanderer / Dessert Attack / Pitfall / Odysee
Kass.: WTK 1/86 *15,– DM*

2. Thai Boxing / Scootie / Tutanchamon's Tomb
Kass.: WTK 2/86 *15,– DM*

Atari

Groove / Cavehunt / Boulder Dash / Smurf / Grisu / Dragon's Lair
Kass.: WJK 1/86 *15,– DM*

Apple

Prodata / Music Editor / Pac Boy / 3D-Irrgarten / Jump Man / Astro War / Tontaubenschießen
Disk: WAD 1/86 *15,– DM*

Schneider

1. Schneider Panik / Killer Ship / Spider Maze / Star Patrol / Helicopter Pilot
Kass.: WSRK 1/86 15,– DM Disk: WSRD 1/86 19,50 DM

2. Midnight / Horror Caves / Triton / Traumland / Red Alert / Speedy Frogs / Aurion
Kass.: WSRK 2/86 15,– DM Disk: WSRD 2/86 19,50 DM

Spectrum

1. Karl der Käfer / Car Crash / Cosmische Arche / Cherry Jerry / Air Speeder
Kass.: WSK 1/86 *15,– DM*

2. Otto Schweinsohr / Ausschnittkopierer / Zone -M. / Der Spion / 3-Defens
Kass.: WSK 2/86 *15,– DM*





Was für ein Angebot! Programm-Pakete zu unglaublichen Preisen! Greifen Sie zu! Hier sind sie, unsere

SUPERPAKETE



Superpaket 1
Spiele

Monster Attack / Projekt / High Noon / Brieftaube / Cadelon / Turbo Jet / Sea Attack / The Maze Graze Game / Galaxi / Space Comets / Skeet / Vampir / Memory

SP-C-K-1 Kassette 20,–
SP-C-D-1 Diskette 20,–

Superpaket 2
Spiele

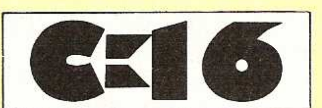
Tank Duell / Astronaut / Jungle 1 / Jungle 2 / Sufo / Fire Legion / Spiders / Star Battle / Super Breakout / Mission Rescue / Roadpainter / Moonsweeper / Scotti

SP-C-K-2 Kassette 20,–
SP-C-D-2 Diskette 20,–

Superpaket 3
Anwender

The Basic / Basicreset / Data-Generator / Print-Generator / Supermon-64 / Restore N / Disky 1.0 / Fill-Loader / Funktionstasten-Belegung / Autostart / Multibasic / Bildeditor / Spritehilfe+Demo / Autonumber / Micro-Tools+Mloader

SP-C-K-3 Kassette 20,–
SP-C-D-3 Diskette 20,–



Superpaket 1
Spiele

Horror Castle / Fantasy County / Senso / Jumping Joe / Schatztaucher / Shaolin / City Runner

SP-O-K-1 Kassette 20,–
SP-O-D-1 Diskette 20,–

ATARI

800 XL/130 XE

Superpaket 1
Spiele

Donkey Kong / Ball Harbour / Fighting / Diamond / Super Miner

SP-I-K-1 Kassette 20,–
SP-I-D-1 Diskette 20,–

Superpaket 2
Spiele

Aquanaut / Jumping Ghost / Magic Fire / Cambodia / Splat

SP-I-K-2 Kassette 20,–
SP-I-D-2 Diskette 20,–



Superpaket 1
Anwender

Soft Talker / Funktionstasten / Basic-Konverter / Hilfsprogramm / Disk-Menü-Generator / Super-Datei / Maskengenerator / Disk-Katalog / Painter / Musik-Maker

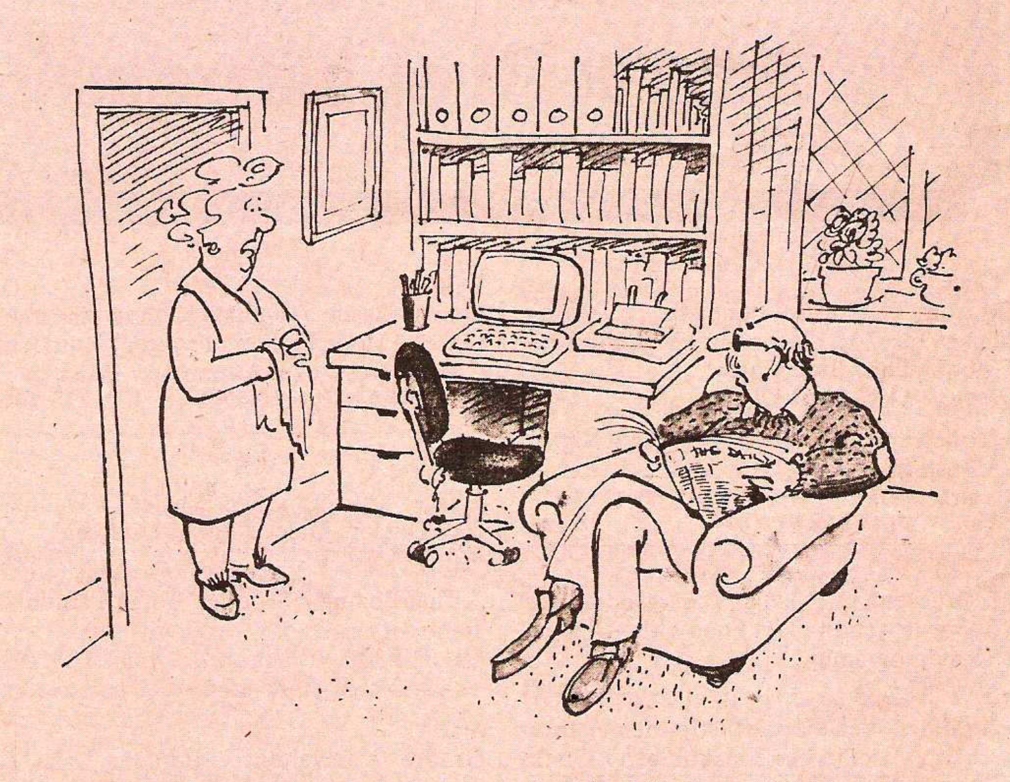
APD 1/85 nur Diskette 27,–

Superpaket 2
Spiele

Hubschrauber / Castle of Doom / Bowling / Donovan / Jumper / Tic-Tac-Toe / Diamonds / Reversal / Fight / Karambolage

APD 2/85 nur Diskette 27,–

Weiter geht's ➡



„Seit Wochen blätterst du in deiner Computronic. Könntest du mit nicht einmal in der Küche helfen?

SUPERPAKETE





Superpaket 1
Spiele

Alien Hunter / Catch / Interceptor 3 D / City Lander / Conan's Castle / Copter Patrool / CPC Bert / Crash / Demon Attack / Duell / Etis / Labyrinth / Miner / Tower / Snider's Maze / Geister Schloß / Fallschirmspringer / Secret Valley / Aladin / Haunted Castle / Cave Runner / Cobra / Erwin / Krümi / Q-Bert

SP-SR-K-1 Kassette 20,–
SP-SR-D-1 Diskette 27,–

Superpaket 2
Anwender

Back up / Datagen / Datenverwaltung / Discopy / Monitor / Painter / Remkiller / SU-File / Tastaturbelegung

SP-SR-K-2 Kassette 20,–
SP-SR-D-2 Diskette 27,–



Achtung: Die gesamten TI-Programme laufen nur mit Extended Basic

Superpaket 1
Spiele

Stardust / Miner 99 / Fire Fox / Maya I / Maya II / Jagdszene Chikago / Moon Race / Slicks / Frogger / Alien Landing

TPK 1/85 nur Kassette 20,–



Superpaket 1
Spiele

Andromeda / Wheely / Missile Comand / Frogger / Lui der Wurm / Jump / Solitaire / Squares / Oil Panic / Mr. Pacman / Pooyan / U-Jäger / Willibald

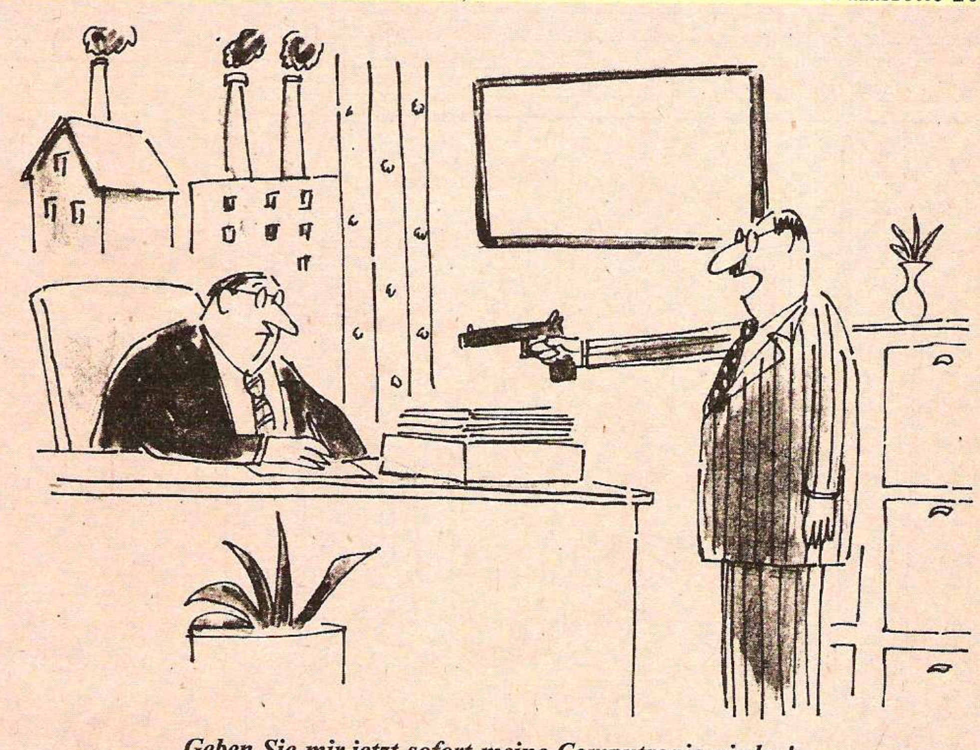
SP-S-K-1 nur Kassette 20,–



Superpaket 1
Spiele

Flowers / Tanker / Jupiter Rescue / Einbrecher / Hospital / Alien / Flipperball / Sub-Zone / Dr. Cerp / Geo- Zayxon / Froggies / Night Mare / Punktefresser / Starwars / Salavage Crew

SP-V-1 nur Kassette 20,–



Geben Sie mir jetzt sofort meine Computronic wieder!



<u>Bitte beachten Sie:</u> Wenn Sie bei Ihrer Bestellung auf Vorkasse zurückgreifen, sparen Sie viel Geld.
Das gilt besonders für unsere ausländischen Computer-Freunde; da die Nebenkosten derart hoch sind, schicken wir keine Bestellung per Nachnahme ins Ausland. Schicken Sie uns deshalb einen Bar- oder Verrechnungsscheck, Postanweisung oder Bargeld. (Die Nebenkosten in der Bundesrepublik Deutschland – Nachnahme – betragen 5,– DM)



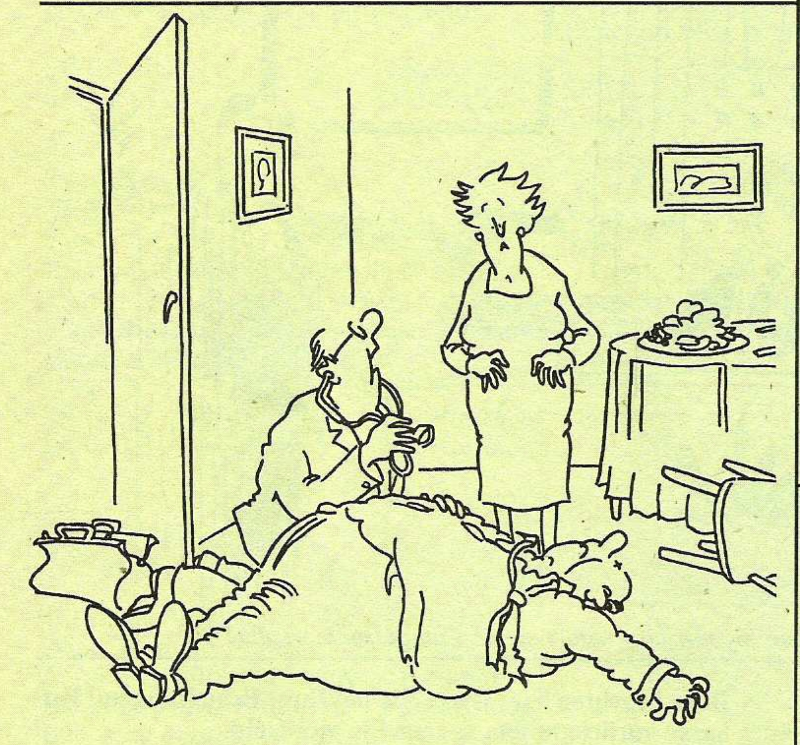
Bestellen Sie unter folgender Anschrift:

TRONIC-VERLAG
Am Stad 35
3440 Eschwege
Tel.: 0 56 51 / 3 00 11

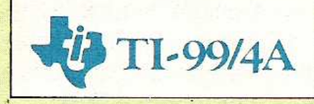
★ Vom Chefredakteur empfohlen: Brand(t) aktuelle Software 

C=64

Programm	Preis/ Kassette	Preis/ Diskette	Bestell-Nr.
Tron/Mercurious	15,--	15,--	C 13
Interceptor Base/Schotter	15,--	15,--	C 23
Jump Man/The Way/Space Taxi	15,--	15,--	C 33
Fight Night/Monsterjagd/Colossus Mühle	15,--	15,--	C 43
Mr. Postman/Moontunnel/ Moonralley/Steinschlag	15,--	15,--	C 53
Deadly Mission/Stoneage Comic	15,--	15,--	C 63
Taxi Driver/Space Odyssey	19,50	19,50	C 14
Joe/Look Sharp	19,50	19,50	C 24
Turbo Racer/Biene Maja	19,50	19,50	C 34
Rowly/Treasure Hunt	19,50	19,50	C 44
*Megabouncer/Haunted Inn	19,50	19,50	C 54

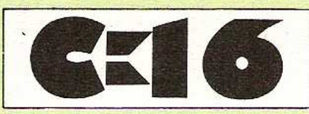


„Ganz klarer Fall von Computronic-Entzug."



Achtung: Die gesamten TI-Programme laufen nur mit Extended Basic

Programm	Preis/ Kassette	Bestell-Nr.
Jäger des verlorenen Schatzes	10,--	T 13
Thai-Boxing	10,--	T 23
Wanderer/Dessert Attack	12,--	T 33
Scootie	10,--	T 43
Pitfall/Odysee	12,--	T 53
Tutanchamon's Tomb	10,--	T 63
Crazy Cowboy	14,50	T 14
Rubberball/Hugo	14,50	T 24
Jumping Miner	14,50	T 34
Square-Painter	14,50	T 44
*Biathlon	14,50	T 54



Programm	Preis/ Kassette	Preis/ Diskette	Bestell-Nr.
Horror Castle/Fantasy County	12,--	-	O 23
Goldrausch/Moon Fighter	10,--	10,--	O 33
Frogger/Humor	10,--	10,--	O 43
Cosmic Terror/Schwimmen/Break In	14,--	14,--	O 53
Panic/Phantom/Meteorstorm	14,--	14,--	O 63
Hyper Space/Flower	18,--	18,--	O 14
Spacetrader/Save our Turtles	18,--	18,--	O 24
Memory/Quadrato	18,--	18,--	O 34
Crazy Worm/Assault	18,--	18,--	O 44
*Tron/Time Rally/Goldfieber	18,--	18,--	O 54



Programm	Preis/ Kassette	Bestell-Nr.
Brückenbau/Jango	14,--	V 13
Miner, der Fassadenstreicher/Inkaschatz	14,--	V 23
Bergshooting/Booby in Action	14,--	V 33
Josef in den Katakomben	14,--	V 43
Hot Food/Men-Rescue/Soundprogramm	14,--	V 53
Castle Dracula/UFO-Destroyer	14,--	V 63
Cosmic Bouncer/Cave Rider	14,--	V 14
Biathlon/Space Laboratory	14,--	V 24
Titan	14,--	V 34
Race Driver	14,--	V 44
*Saigon	14,--	V 54



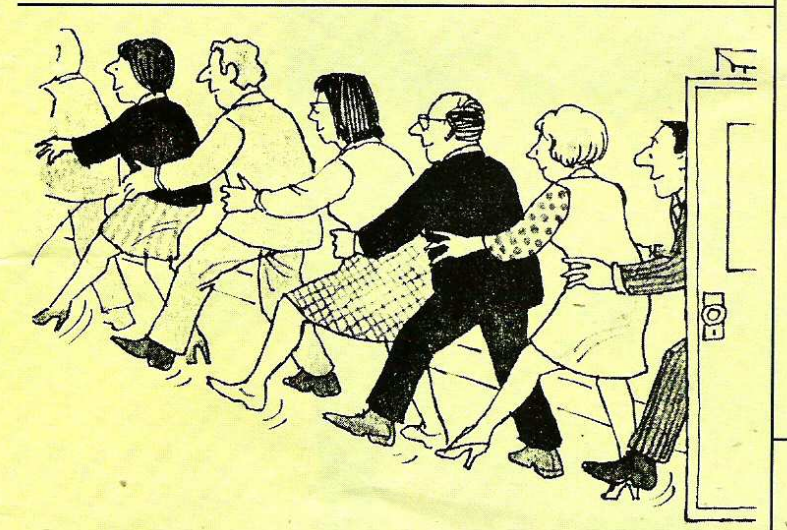
„Hier, damit auch sie sich ein Computronic-Abo besorgen können."

★ Vom Chefredakteur empfohlen: Brand(t) aktuelle Software 

ATARI

800 XL (*600)

Programm	Preis/ Kassette	Preis/ Diskette	Bestell-Nr.
Groove	14,--	14,--	I 13 A
Treter/Cavehunt	10,--	10,--	I 13 B
Top Tennis/Panzerschlacht	14,--	-	I 23
Expedition/Cavehunt	-	15,--	I 33
Cavehunt	10,--	-	I 33A
Boulder Dash	14,--	14,--	I 43
Kitten/Smurf	-	14,--	I 53
Smurf	10,--	-	I 53 A
Grisu/Dragon's Lair	14,--	14,--	I 63
Ceres/The Whipping Top	16,50	16,50	I 14
Moon Patrol/Butterflies/Pingu	16,50	16,50	I 24
Into Deep/Biene Maja/Quadrato/Reversi	16,50	16,50	I 34
Caven of Death/Dr. Tom's Castle/Ghostly	16,50	16,50	I 44
* Masterblazer/Kampfstern Galactica	16,50	16,50	I 54



„Letzte Meldung: Die neueste Computronic soll eine Kettenreaktion verursacht haben.

sinclair Spectrum

Programm	Preis/ Kassette	Bestell-Nr.
Karl der Käfer	10,--	S 13
Otto Schweinsohr/Ausschnittkopierer	12,--	S 23
Car Crash/Cosmische Arche	12,--	S 33
Zone-M	10,--	S 43
Cherry Jerry/Air Speeder	12,--	S 53
Der Spion/3-Defens	12,--	S 63
Goldrunner	16,50	S 14
Alien Command	16,50	S 24
Oswald	16,50	S 34
Jenseits von Andromeda/Superwall	16,50	S 44
* Senso Plus	16,50	S 54



Programm	Preis/ Kassette	Preis/ Diskette	Bestell-Nr.
Schneider Panik/Killer Ship	12,--	18,--	SR 13
Midnight/Horror Caves	12,--	18,--	SR 23
Spider Maze	12,--	18,--	SR 33
Triton/Traumland	12,--	18,--	SR 43
Starpatrol/Helicopter Pilot	12,--	18,--	SR 53
Red Alert/Speedy-Frogs/Aurion	12,--	18,--	SR 63
Space Battle	15,--	20,--	SR 14
Pac Man/Procon-Delta/Hospital	15,--	20,--	SR 24
Kung-Fu Master	15,--	20,--	SR 34
Car Drive/Flower of Venus	15,--	20,--	SR 44
* Shooting/Orbit-Chicane	15,--	20,--	SR 54



Programm	Preis/ Diskette	Bestell-Nr.
Prodata/Music Editor	10,--	A 13
Pac Boy	10,--	A 23
3 D-Irrgarten	10,--	A 33
Jump Man	10,--	A 43
Astro War	10,--	A 53
Tontaubenschießen	10,--	A 63
Mariner V	14,50	A 14
Front Fighter	14,50	A 24
Enemy Attack	14,50	A 34
Sub-Attack	14,50	A 44
* Snackimacy	14,50	A 54



„Na Fritz, auch wieder auf dem Weg zum Kiosk die neueste Computronic holen."

SONDER-SERVICE: Jetzt können Sie bis 19.00 h in unserem Verlag eine Bestellung aufgeben.